

# Kravspecifikation - Inköpslistan

## Syfte med projektet:

- Utveckla ett system som handhar inköpslistor

## Projektets mål:

- Csop (Csharp-operativet) vill erbjuda sina kunder ett centralt system där användare kan skapa och spara inköpslistor för sin dagligvaruhandel

## Krav:

### Funktionella krav:

- En användares inköpslista ska kunna delas med en annan användare
- En användares inköpslista ska kunna slås samman med en annan användares inköpslista
- Användare ska kunna namnge vad är det för typer av sina inköpslistor
- En användare ska kunna skapa en ny inköpslista vid behov
- Vid inköpstillfälle i person ska artiklar i en inköpslista kunna bockas av (ej tas bort) vid skanning av varan när den läggs i varukorgen.
- Efter betalningen ska inköpet lagras (ett sekundärt kvitto) med tidsinformation. Denna information kan tänkas användas både av Csop och slutanvändare.
- En användare ska kunna lägga till produkter till inköpslistan
- En användare ska kunna ta bort produkter från inköpslistan ända fram till betalning
- Efter betalning ska inköpslistan sparas för återanvändning för regelbundna inköp.
- I och med betalningen så förvandlas inköpslistan till kvitto med tidsstämpel då betalningen skedde och detta kvitto lagras för vidare användning.
- En användare ska kunna lista alla produkter som finns på inköpslistan
- En användare ska kunna se sitt kvitto för varje köptillfälle
- Projektägare ska få tillgång till genom köpt(kvitto)

### Icke funktionella krav:

- En användare ska kunna logga in för att kunna se sina inköpslistor och för att kunna avgränsa sina listor från andras listor
- Kvitton ska visa priset för varje produkt
- Kvitton ska visa den totala summan som ska betalas för produkterna på inköpslistan

- Inköpslistan sparas efter betalning och återfinns under inköpslistor för återanvändning eller radering.
- Idén är att andra projekt ska kunna utveckla olika applikationer för olika plattformar som kan interagera med det backend-system som ska påbörjas här
- Det efterfrågas inget GUI, utan endast ett prototyp-program som kan sätta efterfrågade idéer och funktionalitet på prov
- Backend-systemet ska vara tillämpningsbart både i fysiskt samt online butik