

ESTRUCTURAS DE DATOS

TIPOS ABSTRACTOS DE DATOS LINEALES

# Constructores de copia en el TAD Lista

Manuel Montenegro Montes  
Departamento de Sistemas Informáticos y Computación  
Facultad de Informática – Universidad Complutense de Madrid

# Implementaciones del TAD Lista

- Mediante vectores.
- Mediante listas enlazadas simples.



# Implementación mediante vectores



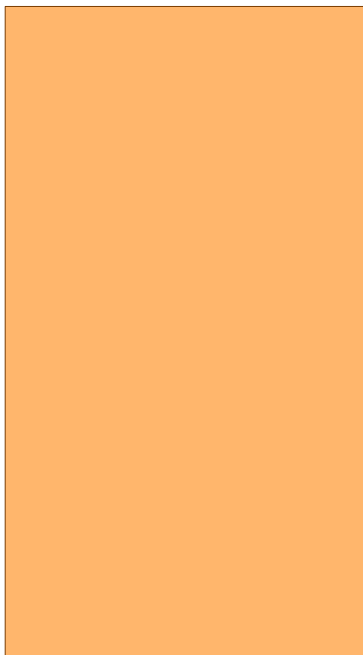
# Implementación mediante vectores

- El constructor de copia por defecto para la clase `ListArray` no nos sirve.

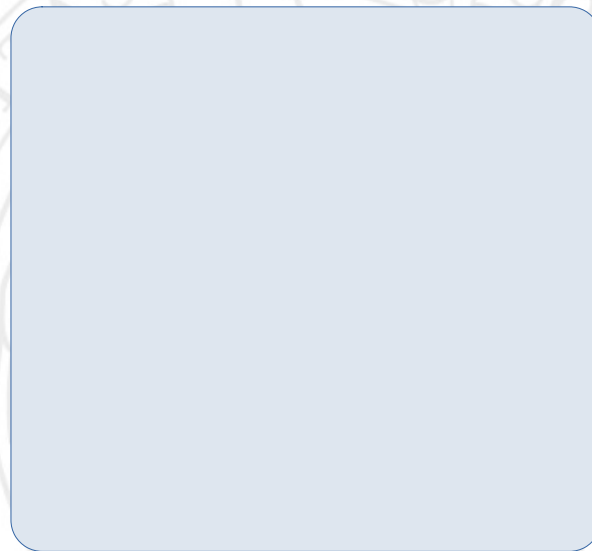
```
ListArray l1;  
l1.push_back("David");  
l1.push_back("Maria");  
l1.push_back("Eugenio");
```

```
ListArray l2 = l1;  
l2.front() = "Pepe";
```

**Pila**

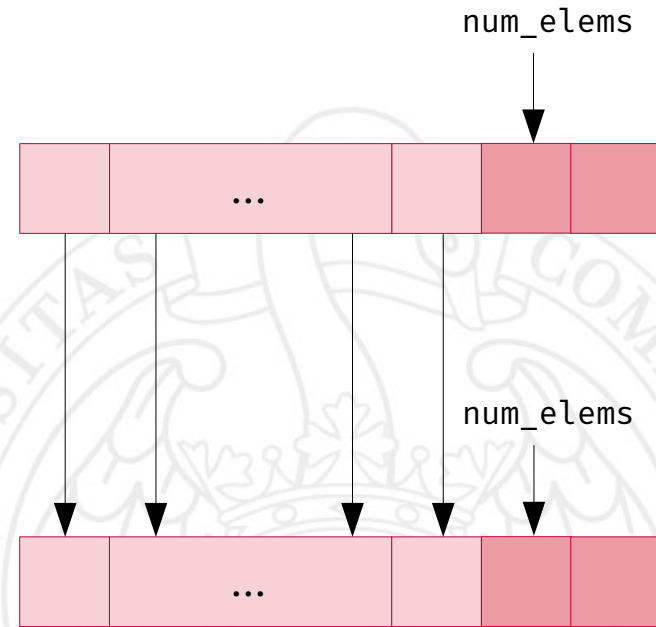


**Heap**



# Constructor de copia para ListArray

```
class ListArray {  
public:  
    ...  
    ListArray(const ListArray &other);  
    ...  
};  
  
ListArray::ListArray(const ListArray &other)  
: num_elems(other.num_elems),  
  capacity(other.capacity),  
  elems(new std::string[other.capacity])  
{  
    for (int i = 0; i < num_elems; i++) {  
        elems[i] = other.elems[i];  
    }  
}
```



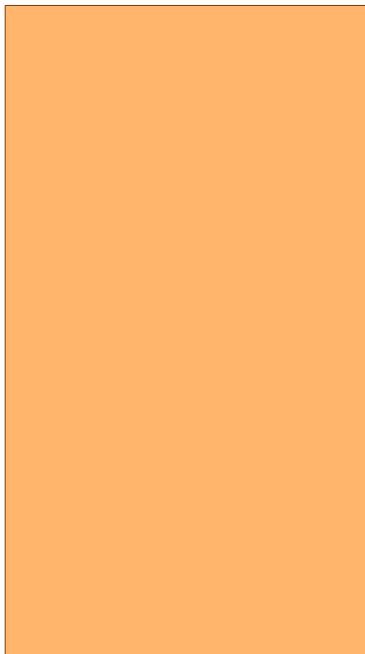
# Ejemplo

- Con el constructor de copia, l1 y l2 pueden ser modificadas de manera independiente.

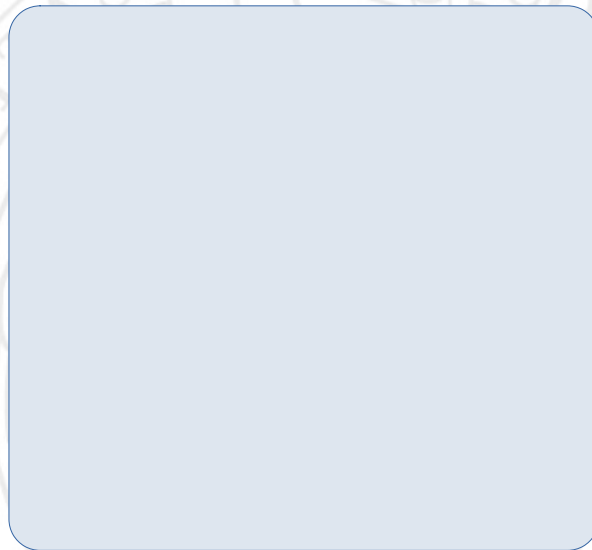
```
ListArray l1;  
l1.push_back("David");  
l1.push_back("Maria");  
l1.push_back("Eugenio");
```

```
ListArray l2 = l1;  
l2.front() = "Pepe";
```

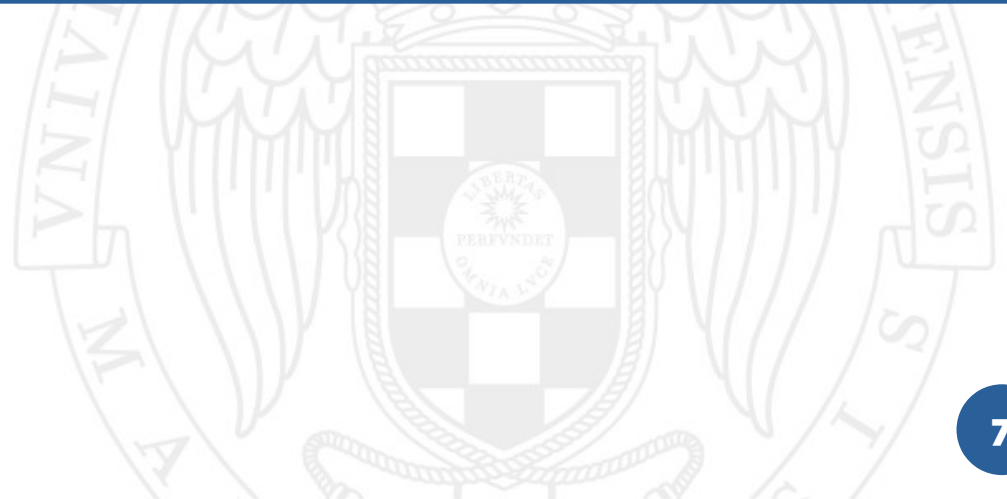
**Pila**



**Heap**



# Implementación mediante listas enlazadas



# Implementación mediante listas enlazadas

- Creamos una función auxiliar (`copy_nodes`) para producir una copia de una lista enlazada de nodos.
- El constructor de copia inicializa la cabeza creando una copia de la lista enlazada original.

```
class ListLinkedSingle {  
public:  
    ListLinkedSingle(const ListLinkedSingle &other)  
        : head(copy_nodes(other.head)) { }  
  
private:  
    Node *head;  
  
    ...  
    Node *copy_nodes(Node *start_node) const;  
};
```





# Implementación recursiva de copy\_nodes

```
ListLinkedSingle::Node * ListLinkedSingle::copy_nodes(Node *start_node) const {  
    if (start_node != nullptr) {  
        Node *result = new Node { start_node->value, copy_nodes(start_node->next) };  
        return result;  
    } else {  
        return nullptr;  
    }  
}
```

