ESTRUCTURAS DE DATOS

NOTAS SOBRE C++

STL: Algoritmos (2)

Manuel Montenegro Montes Departamento de Sistemas Informáticos y Computación Facultad de Informática – Universidad Complutense de Madrid

Funciones de orden superior



La función transform

```
transform(ini, fin, dest, fun)
```

- Definida en <algorithm>
- Aplica la función fun al conjunto de elementos contenido entre los iteradores [ini, fin).
- Los resultados devueltos por fun son copiados a partir del iterador dest.
- Si se desea modificar la lista original, utilizar dest = ini.

Ejemplos

```
vector<int> v = { 3, 10, 9, 3, 15 };
transform(v.begin(), v.end(), v.begin(), [](int x) \{ return x * 2; \});
                                                          v = [6, 20, 18, 6, 30]
vector<string> nombres = {"Juan", "Rosario", "Amalia"};
vector<int> longitudes;
transform(nombres.begin(), nombres.end(),
          back_insert_iterator<vector<int>>(longitudes),
          [](const string &x) { return x.length(); });
                                                         longitudes = [4, 7, 6]
```

La función remove_if

```
remove_if(ini, fin, fun)
```

- Definida en <algorithm>
- Elimina del rango de elementos [ini, fin) aquellos para los que fun devuelve true.
- Devuelve un iterador tras el último elemento de la colección resultante.

Ejemplo

Las funciones find_if y count_if

```
find_if(ini, fin, fun)
```

 Devuelve un iterador al primer elemento del rango [ini, fin) para el que fun devuelve true.

```
count_if(ini, fin, fun)
```

 Devuelve el número de elementos del rango [ini, fin) para los que fun devuelve true.

Ejemplo

Otras funciones de orden superior

- all_of(ini, fin, fun)
- any_of(ini, fin, fun)
- none_of(ini, fin, fun)

- accumulate(ini, fin, valor_inicial)
- accumulate(ini, fin, valor_inicial, fun)

Funciones sobre conjuntos



Funciones sobre conjuntos

- Las siguientes funciones pueden aplicarse sobre colecciones tales que, al ser iteradas, produzcan secuencias de elementos en orden ascendente. Esto incluye:
 - set (pero no unordered_set)
 - map (pero no unordered_map)
 - Listas que almacenen sus elementos en orden creciente.
 - Arrays que almacenen sus elementos en orden creciente.

Funciones sobre conjuntos

- includes(ini1, fin1, ini2, fin2)
- set_union(ini1, fin1, ini2, fin2, dest)
- set_intersection(ini1, fin1, ini2, fin2, dest)
- set_difference(ini1, fin1, ini2, fin2, dest)

Ejemplos

```
set<int> elems1 = { 6, 1, 9, 4, 3, 10 };
set<int> elems2 = { 10, 1, 4, 6 };
cout << includes(elems1.begin(), elems1.end(), elems2.begin(), elems2.end()) << endl;</pre>
                                                                                          true
set<string> chicos = {"Ricardo", "Jaime", "Rafa", "Enrique", "Adrián", "Jose"};
set<string> chicas = {"Clara", "Susana", "Jose", "Natalia", "Elvira"};
list<string> result;
set union(chicos.begin(), chicos.end(),
          chicas.begin(), chicas.end(),
          back_insert_iterator<list<string>>(result));
        result = [Adrián, Clara, Elvira, Enrique, Jaime, Jose, Natalia, Rafa, Ricardo, Susana]
```