

ESTRUCTURAS DE DATOS

NOTAS SOBRE C++

# STL: Iteradores

Manuel Montenegro Montes

Departamento de Sistemas Informáticos y Computación  
Facultad de Informática – Universidad Complutense de Madrid



# Tipos de iteradores

- Iteradores de entrada.
- Iteradores de salida.
- Iteradores hacia delante.
- Iteradores bidireccionales.
- Iteradores de acceso aleatorio.



# Iteradores de entrada

Entrada

```
... = *it
```

*Acceso*

```
it++
```

*Avance*

```
it1 == it2
```

*Comparación*



# Iteradores de salida

Entrada

```
... = *it
```

*Acceso*

```
it1 == it2
```

*Comparación*

```
it++
```

*Avance*

```
*it = ...
```

*Escritura*

Salida

# Iteradores hacia delante

Entrada

```
... = *it
```

*Acceso*

```
it1 == it2
```

*Comparación*

```
it++
```

*Avance*

```
*it = ...
```

*Escritura*

Salida

Hacia delante

# Iteradores bidireccionales

```
... = *it
```

*Acceso*

```
it++
```

*Avance*

```
*it = ...
```

*Escritura*

```
it1 == it2
```

*Comparación*

Hacia delante

```
it--
```

*Retroceso*

Bidireccionales

# Iteradores de acceso aleatorio

```
... = *it
```

*Acceso*

```
it++
```

*Avance*

```
*it = ...
```

*Escritura*

```
it1 == it2
```

*Comparación*

Hacia delante

```
it--
```

*Retroceso*

Bidireccionales

```
it = it ± n
```

*Avance/retroceso  
por saltos*

Acceso aleatorio

# Tipos de iteradores

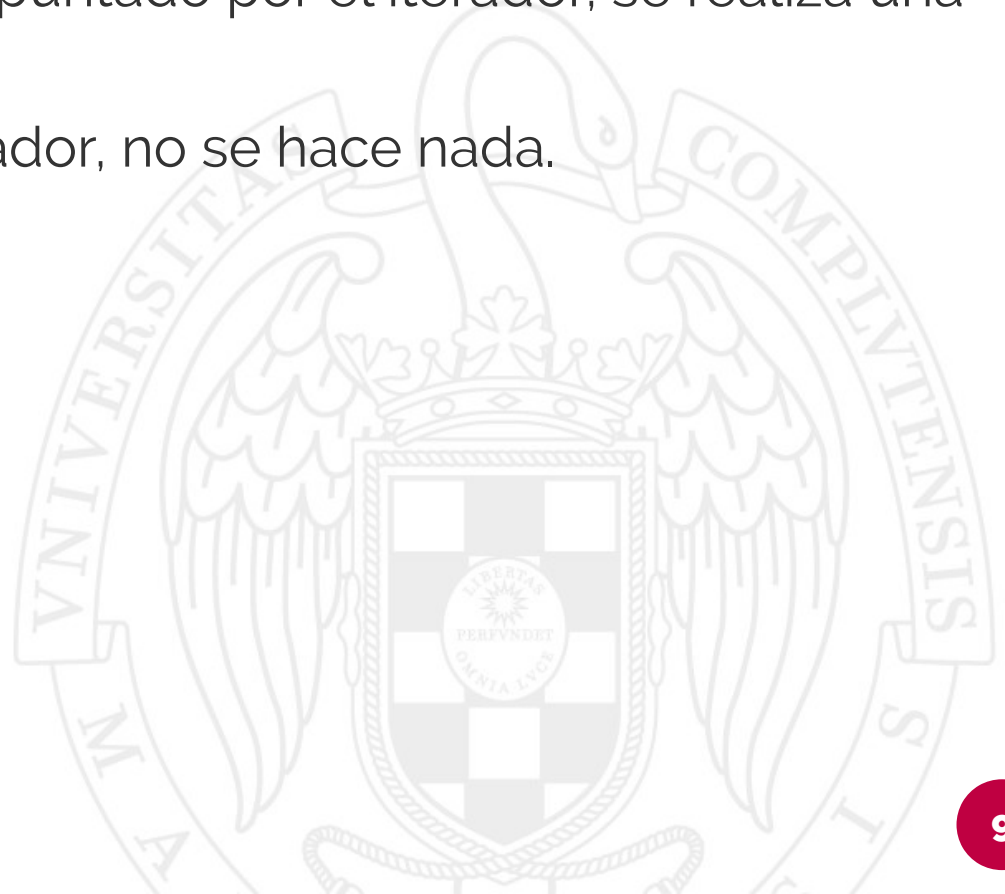
- Cada implementación de TAD soporta un tipo de iterador determinado.

| Expresión                          | Tipo de iterador |
|------------------------------------|------------------|
| <code>vector::begin()</code>       | Acceso aleatorio |
| <code>list::begin()</code>         | Bidireccional    |
| <code>deque::begin()</code>        | Acceso aleatorio |
| <code>forward_list::begin()</code> | Hacia delante    |
| <code>ostream_iterator</code>      | Salida           |
| <code>istream_iterator</code>      | Entrada          |
| <i>Punteros</i>                    | Acceso aleatorio |



# Iterador de salida: ostream\_iterator

- Es un iterador asociado a un flujo de salida (fichero, salida estándar, etc.)
- Cada vez que se modifica el valor apuntado por el iterador, se realiza una operación de salida.
- Cada vez que se incrementa el iterador, no se hace nada.
- Es útil para la función `copy( )`



# Ejemplo

```
int main() {  
    std::ostream_iterator<int> it(std::cout, " ");  
  
    *it = 10;  
    it++; // Opcional. No hace nada.  
    *it = 20;  
    it++; // Opcional. No hace nada.  
  
    std::cout << std::endl;  
  
    return 0;  
}
```

Flujo de salida

Separador

std::cout

it

# Ejemplo

```
int main() {  
    std::ostream_iterator<int> it(std::cout, " ");  
  
    *it = 10;  
    it++; // Opcional. No hace nada.  
    *it = 20;  
    it++; // Opcional. No hace nada.  
  
    std::cout << std::endl;  
  
    return 0;  
}
```

Flujo de salida

Separador

std::cout

10\_

it

# Ejemplo

```
int main() {  
    std::ostream_iterator<int> it(std::cout, " ");  
  
    *it = 10;  
    it++; // Opcional. No hace nada.  
    *it = 20;  
    it++; // Opcional. No hace nada.  
  
    std::cout << std::endl;  
  
    return 0;  
}
```

Flujo de salida

Separador

std::cout

10\_20\_

it