MidEng 7.1 Warehouse Rest & Dataformats

Yildirirm Aran, 4DHIT

WarehouseData

```
private String warehouseID;
2 usages
private String warehouseName;
4 usages
private String timestamp;
2 usages
private String wareHouseCity;
2 usages
private String address;
2 usages
private String country;
2 usages
private ProductData[] products;
```

Ich habe damit begonnen die nötigen Attribute hinzuzufügen, darunter auch ein Objekt-Array der Klasse ProductData. Die Attribute in dieser Klasse habe ich davor schon hinzugefügt, welche Id, Name, Kategorie und Anzahl sind. Daraufhin habe ich für alle Attribute Getter- und Setter-Methoden erstellt.

ProductData

Hier habe ich die vorhin genannten Attribute erstellt und für diese Getter- und Setter-Methoden erstellt.

WarehouseSimulation

```
warehouseData.setWarehouseName("Bipa");
warehouseData.setCountry("Austria");
warehouseData.setWareHouseCity("Wien");
warehouseData.setAddress("Rennbahnweg 50");
warehouseData.setCountry("Österreich");
```

Zuerst habe ich damit begonnen die neu erstellten Attribute zu setzen über die Setter-Methoden der Klasse WarehouseData. Dadurch wurden jetzt Straße, Stadt und Land mit den von mir hard gecodeten Werten zu der XML- und JSON-Ansicht hinzugefügt.

```
ProductData[] productData = new ProductData[4];
productData[0] = generateRandomProductData();
productData[1] = generateRandomProductData();
productData[2] = generateRandomProductData();
productData[3] = generateRandomProductData();
```

Da die Anforderung mindestens 4 "products" waren, habe ich 4 Product-Objekte erstellt.

```
ublic static String generateRandomProductName() {
    // You can replace this with a list of actual product names
    String[] productNames = {"Orange", "Zitrone", "Mandarine", "Wassermelone", "Zuckermelone", "Honigmelone"};
    Random random = new Random();
    return productNames[random.nextInt(productNames.length)];

usage
ublic static String assignProductCategory(String productName) {
    // Assign the category based on the product name
    if (productName.equals("Orange") || productName.equals("Zitrone") || productName.equals("Mandarine")) {
        return "Zitrusfrucht";
    } else if (productName.equals("Wassermelone") || productName.equals("Zuckermelone") || productName.equals("Honigmelone"))
        return "Melone";
    } else {
        return "Unknown";
    }
}
```

Mit diesen zwei Methoden gebe ich den Produkten einen Namen, und basierend auf diesem Namen eine Kategorie. Wenn der Name des Produktes Orange, Zitrone oder Mandarine ist, dann kriegt es als Kategorie "Zitrusfrucht".

```
public static ProductData generateRandomProductData() {
    ProductData productData = new ProductData();
    Random random = new Random();

    productData.setProductId(String.format("IN%03d", random.nextInt( bound: 100000 productData.setProductName(generateRandomProductName());
    productData.setProductCategory(assignProductCategory(productData.getProductName());
    productData.setProductAmount(Integer.toString(random.nextInt( bound: 100)));
    return productData;
}
```

Hier gebe ich dem Produkt noch seine ID, Namen, Kategorie und seine Anzahl.

```
▼<WarehouseData>
  <warehouseID>593</warehouseID>
  <warehouseName>Bipa</warehouseName>
  <timestamp>2023-09-20 13:46:16.068</timestamp>
  <wareHouseCity>wareHouseCity</wareHouseCity>
  <address>Rennbahnweg 50</address>
  <country>Österreich</country>
 ▼<products>
  ▼
⟨products⟩
     ductName>Honigmelone
     oductId>IN197026
    ductAmount>87
     ductCategory>Melone
   </products>
  ▼oducts>
     oductName>Orange
    cproductId>IN260551/productId>
    ductAmount>59
     cproductCategory>Zitrusfrucht
   </products>
  ▼<products>
    oductName>Mandarine
    cproductId>IN364146/productId>
    cproductAmount>50
     ductCategory>Zitrusfrucht
   </products>
  ▼<products>
     oductName>Orange
    cproductId>IN510981
     ductAmount>49
     ductCategory>Zitrusfrucht
   </products>
  </products>
 </WarehouseData>
```

Das ganze sieht dann so fertig aus in der XML.