

## KURULUM

cmd veya terminalden: flutter pub get

pubspec.yaml'da dependencies kısmına "get:" ekliyoruz.

```
dependencies:  
  get:
```

Get'i kullanacağımız dart dosyasına kütüphaneyi import ediyoruz.

```
import 'package:get/get.dart';
```

MaterialApp yerine GetMaterialApp yazıyoruz.

## ROTA YÖNETİMİ

*temel yöntem:*

```
Get.to(SecondPage());  
Get.back();
```

*getPages yöntemi:*

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:get/get.dart';
```

```
void main() {  
  runApp(MyApp());  
}
```

```
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return GetMaterialApp(  
      debugShowCheckedModeBanner: false,  
      home: HomePage(),  
      getPages: [  
        GetPage(name: '/', page: () => HomePage()),  
        GetPage(name: '/second', page: () => SecondPage()),  
      ],  
    );  
  }  
}
```

```
class HomePage extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: Text("Home Page")),
```

```

        body: Center(
          child: ElevatedButton(
            onPressed: () {
Get.toNamed('/second');
            },
            child: Text("Go to Second Page"),
          ),
        ),
      );
    }
  }

class SecondPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Second Page")),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          onPressed: () {
Get.back();
          },
          child: Text("Back to Home Page"),
        ),
      ),
    );
  }
}

```

*Rota değiştirirken veri göndermek:*

```

// Gönderim
Get.toNamed('/second', arguments: "Hello from Home Page");

// Alma
class SecondPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    final data = Get.arguments as String;

    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Second Page")),
      body: Center(
        child: Text(data),
      ),
    );
  }
}

```

*Önceki rotayı/rotaları silme:*

```
Get.off(SecondPage()); // Örnek kullanım alanı: Para gönderimi  
Tüm rotaları temizleme: Get.offAll(SecondPage());
```

*Animasyonlu geçiş:*

```
ör. Get.to(() => SecondPage(), transition: Transition.zoom);
```

*Geçişten sonra mesaj ekranı gösterme:*

```
DIALOG  
Get.defaultDialog(  
  title: "Dialog Title",  
  middleText: "This is a GetX dialog",  
);  
  
SNACKBAR  
Get.snackbar("Snackbar Title", "This is a snackbar");  
  
BOTTOM SHEET  
Get.bottomSheet(  
  Container(  
    height: 200,  
    color: Colors.white,  
    child: Center(child: Text("This is a bottom sheet")),  
  ),  
);
```

*Gelişmiş (parametrelili) getPages yöntemi:*

```
import 'package:flutter/material.dart';  
import 'package:get/get.dart';  
  
void main() {  
  runApp(MyApp());  
}  
  
class MyApp extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return GetMaterialApp(  
      debugShowCheckedModeBanner: false,  
      initialRoute: '/',  
      getPages: [  
        GetPage(name: '/', page: () => UserListPage()),  
        GetPage(name: '/user/:id', page: () => UserPage()), // ":" işaretine dikkat!  
      ],  
    );  
  }  
}
```

```
}
```

```
class UserListPage extends StatelessWidget {  
  final List<Map<String, String>> users = [  
    {'id': '1', 'name': 'Alice'},  
    {'id': '2', 'name': 'Bob'},  
    {'id': '3', 'name': 'Charlie'},  
  ];
```

```
  @override
```

```
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: Text('User List')),  
      body: ListView.builder(  
        itemCount: users.length,  
        itemBuilder: (context, index) {  
          final user = users[index];  
          return ListTile(  
            title: Text(user['name']!),  
            onTap: () {
```

```
              Get.toNamed('/user/${user['id']}'); // ID rota parametresi olarak
```

**gönderilir**

```
            },  
          );  
        },  
      ),  
    );
```

```
  }
```

```
}
```

```
class UserPage extends StatelessWidget {
```

```
  @override
```

```
  Widget build(BuildContext context) {
```

```
    // Rota parametresinden ID'yi al
```

```
    final userId = Get.parameters['id'];
```

```
    // Sahte bir veri tabanı
```

```
    final userDetails = {  
      '1': {'name': 'Alice', 'email': 'alice@example.com'},  
      '2': {'name': 'Bob', 'email': 'bob@example.com'},  
      '3': {'name': 'Charlie', 'email': 'charlie@example.com'},  
    };
```

```
    final user = userDetails[userId];
```

```
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(title: Text('User Details')),  
      body: user != null
```

```

? Center(
  child: Column(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: [
      Text('Name: ${user['name']}', style: TextStyle(fontSize: 20)),
      SizedBox(height: 10),
      Text('Email: ${user['email']}', style: TextStyle(fontSize: 16)),
      SizedBox(height: 20),
      ElevatedButton(
        onPressed: () {
          Get.back();
        },
        child: Text('Back to User List'),
      ),
    ],
  ),
)
: Center(
  child: Text(
    'User not found!',
    style: TextStyle(fontSize: 20, color: Colors.red),
  ),
),
);
}
}

```

## CONTROLLER

1. Değişecek değişkenin sonuna .obs ekliyoruz. (.value)
2. Değişen kısım Obx widgetiyle gösterilir.
3. Controllerin kullanılacağı yerde Get.put() kullanılır.

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';

```

```

void main() {
  runApp(MyApp());
}

```

```

// Controller: Sayaç durumunu yöneten sınıf
class CounterController extends GetxController {
  // Reaktif bir durum tanımlıyoruz
  var count = 0.obs;

  // Sayacı artıran metot
  void increment() {
    count++;
  }
}

```

```

    }

    // Sayacı azaltan metot
    void decrement() {
        count--;
    }

    // Sayacı sıfırlayan metot
    void reset() {
        count.value = 0;
    }
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetMaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      home: CounterPage(),
    );
  }
}

class CounterPage extends StatelessWidget {
  // Controller'ı sayfa içinde kullanıma hazır hale getiriyoruz
  final CounterController counterController = Get.put(CounterController());

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('GetX Dynamic Counter'),
      ),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Text(
              'Counter Value:',
              style: TextStyle(fontSize: 24),
            ),
            // Obx widget: Durum değiştiğinde otomatik olarak yeniden çizilir
            Obx(() => Text(
              '${counterController.count}',
              style: TextStyle(fontSize: 40, fontWeight: FontWeight.bold),
            )),
            SizedBox(height: 20),
            Row(

```

```

        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: [
          ElevatedButton(
            onPressed: counterController.increment,
            child: Text('+ Increment'),
          ),
          SizedBox(width: 10),
          ElevatedButton(
            onPressed: counterController.decrement,
            child: Text('- Decrement'),
          ),
          SizedBox(width: 10),
          ElevatedButton(
            onPressed: counterController.reset,
            child: Text('Reset'),
          ),
        ],
      ),
    ],
  ),
);
}
}

```

## ÇEVİRİ

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';

```

```

void main() {
  runApp(MyApp());
}

```

// Çoklu dil desteği için çevirileri tanımlayan sınıf (Farklı bir dizinde olması daha uygun)

```

class MyTranslations extends Translations {
  @override
  Map<String, Map<String, String>> get keys => {
    'en_US': {
      'hello': 'Hello',
      'change_language': 'Change Language',
      'welcome': 'Welcome to GetX Localization',
    },
    'tr_TR': {
      'hello': 'Merhaba',
      'change_language': 'Dili Değiştir',
      'welcome': 'GetX Çoklu Dil Desteğine Hoş Geldiniz',
    },
  },
}

```

```

    };
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetMaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      translations: MyTranslations(), // Çeviri sınıfı
      locale: Locale('en', 'US'), // Varsayılan dil
      fallbackLocale: Locale('en', 'US'), // Desteklenmeyen dil durumunda
      kullanılacak varsayılan dil
      home: HomePage(),
    );
  }
}

```

```

class HomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text('hello.tr')), // Çeviri için 'tr' uzantısı kullanılıyor
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Text('welcome'.tr, style: TextStyle(fontSize: 20)), // Çeviri
            SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {
                // Dili değiştirmek için
                if (Get.locale == Locale('en', 'US')) {
                  Get.updateLocale(Locale('tr', 'TR'));
                } else {
                  Get.updateLocale(Locale('en', 'US'));
                }
              },
              child: Text('change_language.tr'), // Çeviri
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```

## TEMA DEĞİŞTİRME

GetMaterialApp olmalı ve sadece Get.changeTheme(ThemeData.dark()); yeterli..