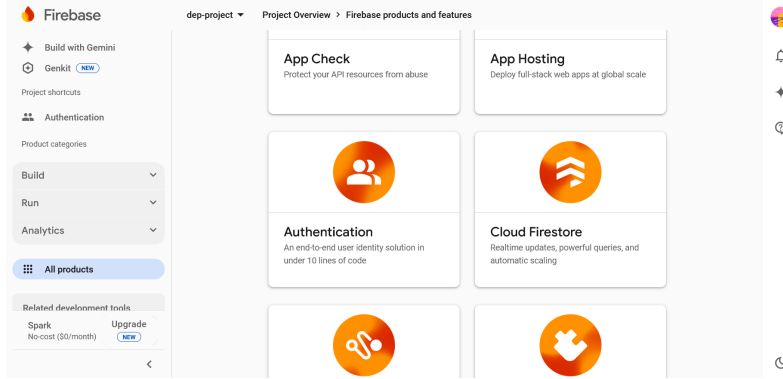
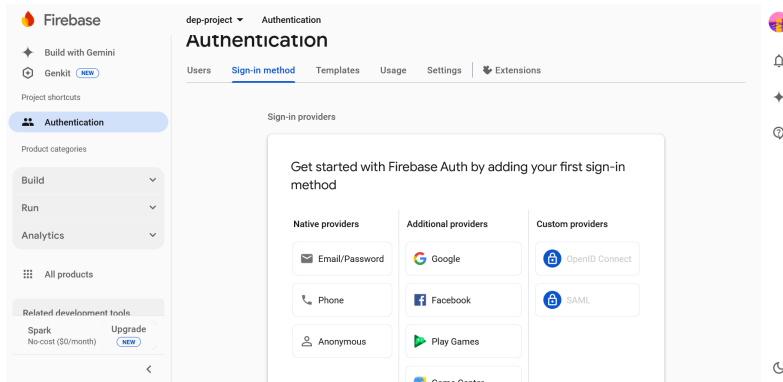


Firebase Console'da kurulum

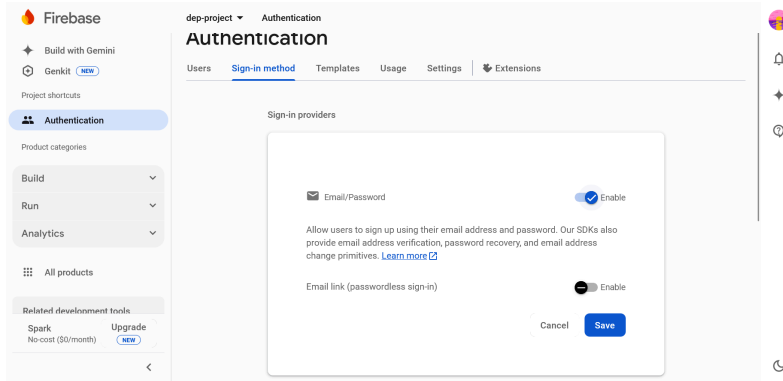
1. Authentication'u seçiyoruz. Gelen sekmede get started'e tıklıyoruz.



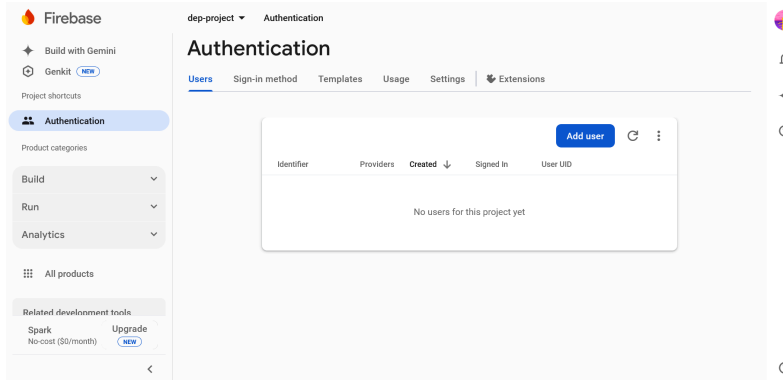
2. Email/Password'u seçiyoruz



3. Resimdeki gibi işaretleyip save ediyoruz



4. Kullanıcıları burdan görüntüleyebilir, istersek manuel olarak da ekliyebiliriz.



Kodlarda Kurulum

pubspec.yaml'da dependencies kısmına gerekli eklemeleri yapıyoruz:

```
firebase_core:
```

```
firebase_auth:
```

main.dart'da gerekli işlemler:

```
import 'package:firebase_core/firebase_core.dart';
import 'controllers/auth_controller.dart';
void main() async {
  WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();
  await Firebase.initializeApp(
    options: DefaultFirebaseOptions.currentPlatform,
  );
  Get.put(AuthController());
  runApp(MyApp());
}
```

Basit Örnek Dizin Yapısı

lib/

– controllers/

— auth_controller.dart

– views/

— login_page.dart

— home_page.dart

– main.dart

Basit Örnek auth_controller.dart

```
import 'package:firebase_auth/firebase_auth.dart'; // auth için gerekli kütüphane
```

```
import 'package:get/get.dart'; // getX için gerekli kütüphane
```

```
import '../views/home_page.dart';
```

```
import '../views/login_page.dart';
```

```
class AuthController extends GetxController { // Tüm controller'lar bu sınıftan kalıtım alır
```

```
  static AuthController instance = Get.find(); // Tekil instance
```

```
  final FirebaseAuth auth = FirebaseAuth.instance; // Firebase Auth bağlantısı
```

```
  late Rx<User?> _user;
```

```
  @override
```

```
  void onInit() { // İlk çalışan metod
```

```
    super.onInit();
```

```
    _user = Rx<User?>(auth.currentUser); // İlk kullanıcı durumunu al
```

```
    _user.bindStream(auth.authStateChanges()); // Firebase kullanıcı durumunu dinle
```

```
    ever(_user, _initialScreen); // Kullanıcı değiştiğinde _initialScreen'i çağır
```

```
  }
```

```
  // Kullanıcı durumuna göre yönlendirme
```

```
  void _initialScreen(User? user) {
```

```
if (user == null) { // Kullanıcı girişi yapılmamışsa Login sayfasına yönlendir
  Get.offAll(() => LoginPage());
} else {
  Get.offAll(() => HomePage());
}
}
```

// Yeni Kullanıcı Kaydı

```
Future<void> register(String email, String password) async {
  try {
    await auth.createUserWithEmailAndPassword(email: email, password: password);
  } catch (e) {
    Get.snackbar("Kayıt Hatası", e.toString(), snackPosition: SnackPosition.BOTTOM);
  }
}
```

// Kullanıcı Girişi

```
Future<void> login(String email, String password) async {
  try {
    await auth.signInWithEmailAndPassword(email: email, password: password);
  } catch (e) {
    Get.snackbar("Giriş Hatası", e.toString(), snackPosition: SnackPosition.BOTTOM);
  }
}
```

// Kullanıcı Çıkışı

```
Future<void> logout() async {
  await auth.signOut();
}
}
```

Basit Örnek login_page.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import '../controllers/auth_controller.dart'; // Controller dosyamızı import ediyoruz
```

```
class LoginPage extends StatelessWidget {
  final emailController = TextEditingController();
  final passwordController = TextEditingController();
```

```
@override
```

```
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(title: Text("Giriş Yap")),
    body: Padding(
      padding: const EdgeInsets.all(16.0),
      child: Column(
```

```

mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
children: [
  TextField(
    controller: emailController,
    decoration: InputDecoration(labelText: "E-posta"),
  ),
  TextField(
    controller: passwordController,
    decoration: InputDecoration(labelText: "Şifre"),
    obscureText: true,
  ),
  SizedBox(height: 20),
  // Giriş yapma işlemi (login)
  ElevatedButton(
    onPressed: () {
      AuthController.instance.login(
        emailController.text(),
        passwordController.text(),
      );
    },
    child: Text("Giriş Yap"),
  ),
  // Hesap oluşturma işlemi (register)
  TextButton(
    onPressed: () {
      AuthController.instance.register(
        emailController.text(),
        passwordController.text(),
      );
    },
    child: Text("Hesap Oluştur"),
  ),
],
),
);
}
}

```

Basit Örnek home_page.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import '../controllers/auth_controller.dart'; // sadece çıkış işlemi için import ediyoruz bu sefer

```

```

class HomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(

```

```

appBar: AppBar(
  title: Text("Ana Sayfa"),
  actions: [
    // Çıkış yapma işlemi (logout)
    IconButton(
      icon: Icon(Icons.logout),
      onPressed: () {
        AuthController.instance.logout();
      },
    ),
  ],
),
body: Center(
  child: Text("Hoş Geldiniz!"),
),
);
}
}

```

Basit Örnek main.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:firebase_core/firebase_core.dart';
import 'controllers/auth_controller.dart';

```

```

void main() async {
  WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();
  await Firebase.initializeApp(
    options: DefaultFirebaseOptions.currentPlatform,
  );
  Get.put(AuthController());
  runApp(MyApp());
}

```

```

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetMaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Flutter Firebase Auth',
      home: Container(), // İlk ekran yönlendirme AuthController üzerinden yapılacak
    );
  }
}

```