

Struktur wajib

Sitasi artikel (APA atau IEEE lengkap)

SITASI ARTIKEL (APA)

1. B. Hartanto, M. S. Ferdinand, and Mc. Albert Surya Wijaya, "Pembuatan Game Nonogram Multiplayer".
2. L. Sihombing and D. Manurung, Peta Ekosistem Industri Game Indonesia 2021. 2022.
3. E. R. Lidinillah, T. Rohana, and A. R. Juwita, "Analisis Sentimen Twitter Terhadap Steam Menggunakan Algoritma Logistic Regression dan Support Vector Machine," *TEKNOSAINS : Jurnal Sains, Teknologi dan Informatika*, vol. 10, no. 2, pp. 154–164, Jul. 2023, doi: 10.37373/tekno.v10i2.440.
4. Muhammad Alwi, Ninis Anggraini, and Rodia, "Analisis Data Mining Pada Pemilihan Jenis Game Terpopuler Menggunakan Algoritma Apriori," *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, vol. 11, no. 1, pp. 9–15, Apr. 2023, doi: 10.21063/jtif.2023.v11.1.9-15.
5. R. Kusnadi, Y. Yusuf, A. Andriantony, R. Ardian Yaputra, and M. Caintan, "Analisis Sentimen Terhadap Game Genshin Impact Menggunakan Bert," *Rabit : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 6, no. 2, pp. 122–129, Jul. 2021, doi: 10.36341/rabit.v6i2.1765.

SITASI ARTIKEL (IEEE)

1. M. S. Arifin, M. Ariyanti, and E. Nurhazizah, "Economics and Digital Business Review Analisis Kualitas Mobile Games Berdasarkan Ulasan Platform Google Play Di Indonesia Menggunakan Metode Text Mining," *Economics and Digital Business Review*, vol. 4, no. 1, pp. 357–368, 2023.
2. R. Arief and K. Imanuel, "Analisis Sentimen Topik Viral Desa Penari Pada Media Sosial Twitter Dengan Metode Lexicon Based," *Jurnal Ilmiah Matrik*, vol. 21, no. 3, 2019.
3. M. Arhami and M. Nasir, *Data Mining -Algoritma dan Implementasi*. Jakarta: Penerbit Andi, 2020.
4. T. Mardiana, H. Syahreva, and T. Tuslaela, "Komparasi Metode Klasifikasi Pasa Analisis Sentimen Usaha Waralaba Berdasarkan Data Twitter," *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 2, pp. 267–274, Sep. 2019, doi: 10.33480/pilar.v15i2.752.
5. N. Arifin, U. Enri, and N. Sulistiyowati, "Penerapan Algoritma Support Vector Machine (SVM) Dengan TF-IDF N-Gram Untuk Text Classification," *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, vol. 6, pp. 129–136, 2021.
6. V. Zuliana and I. Maulana, "Analisis Sentimen Program Migrasi TV Digital Menggunakan Algoritma Naive Bayes Dengan Chi Square," *Jurnal informasi dan*

Komputer, vol. 10, no. 2, 2022.[12]E. N. Fitri, S. Winarno, F. Budiman, A. Rohmani, J. Zeniarja, and E. Sugiarto, "Decision Tree Simplification Through Feature Selection Approach In Selecting Fish Feed Sellers," Jurnal Teknik Informatika (Jutif), vol. 4, no. 2, pp. 301–309, Mar. 2023, doi: 10.52436/1.