ALGORİTMA VE PROGRAMLAMAYA GİRİŞ ALIŞTIRMASI

(Süre: 1 saat)

Sevgili öğrencilerimiz bu alıştırmada sizden istenen küçükken birçoğumuzun oynamış olduğu **BOM** oyununu gerçekleştirmenizdir.

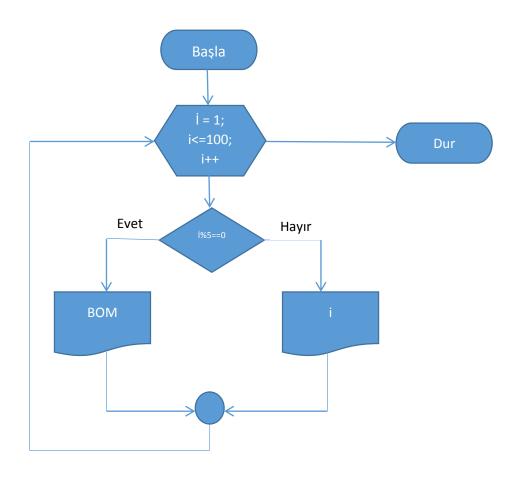
Oyun 2 ya da daha fazla kişiyle, sayma işleminin 1'den başlayarak oyunu oynayan kişiler tarafından sırayla devam ettirilmesi ve belirlenen bir sayı ile o sayının katlarına gelindiğinde, sıradaki kişinin sayıyı söylemek yerine BOM demesi ve sayma işleminin o sayı atlanarak devam etmesi şeklinde oynanmaktadır. BOM demeyi unutarak sayma işlemini devam ettiren kişi oyunu kaybeder.

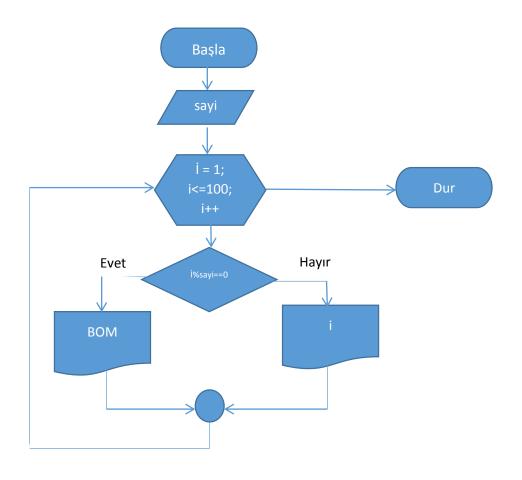
Bu senaryo üzerinde şekillenen alıştırmanız 3 aşamadan oluşmaktadır;

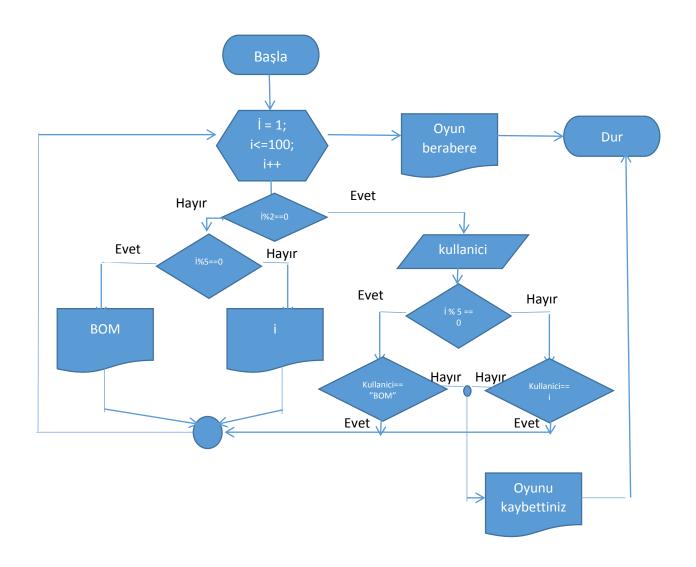
- 1) Sayma işleminin 1'den başlayarak 100'e kadar birer birer devam ettirilmesi, 5 ve 5'in katlarına gelindiğinde ekrana sayı yerine BOM yazdırılması,
- **2)** Kendisine ve katlarına gelindiğinde BOM denilecek olan sayının kullanıcı tarafından girilmesinin istenmesi, oyundaki sayma işleminin bu girilen sayıya göre doğru şekilde ekrana yazdırılması,
- **3)** BOM denilecek sayının aynı şekilde kullanıcı tarafından girilmesinin ardından oyunun bilgisayar tarafından başlatılması, sırayla kullanıcı ve bilgisayar arasında devam ettirilmesi.

NOT: Aşama 3'de BOM sırası kullanıcıya geldiğinde ekrandan BOM yerine sayı girilirse kullanıcı oyunu kaybeder. PC oyunu karar yapılarına dayalı olarak oynayacağından kaybetmesi durumu göz önüne alınmayacaktır. Oyun 100'e kadar devam ettirilecek olup kullanıcının kaybetmemiş olması durumunda beraberlik durumu geçerli olacaktır ve ekrana "OYUN BERABERE" yazdırılmalıdır.

Hepinize Başarılar Dileriz...







1.AŞAMA

using System;

using System.Collections.Generic;

```
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace BOM
{
 class Program
 {
   static void Main(string[] args)
   {
     for (int i = 0; i <= 100; i++)
     {
       if (i%5==0)
       {
         Console.WriteLine("BOM");
       }
       else
         Console.WriteLine(i);
       }
     }
     Console.ReadKey();
   }
 }
}
2.AŞAMA
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace BOOM
```

```
{
  class Program
  {
    static void Main(string[] args)
    {
      Console.WriteLine("BOM olucak sayıyı giriniz:");
      int bom = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
      for (int i = 0; i <= 100; i++)
        if (i % bom == 0)
        {
           Console.WriteLine("BOM");
        }
         else
           Console.WriteLine(i);
         }
      }
      Console.ReadKey();
    }
  }
}
```