7.4. Quelques opérations arithmétiques sur les entiers

Le tableau suivant montre quelques opérations arithmétiques sur les entiers.

Instruction	Signification
add reg _{dest} , reg _{sr} , source	$reg_{dest} \leftarrow reg_{sr} + source$
(addition signée)	
addu reg _{dest} , reg _{sr} , source	$reg_{dest} \leftarrow reg_{sr} + source$
(addition non signée)	
sub reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} - source
(soustraction signée)	
subu reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} - source
(soustraction non signée)	
mul reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} * source
(multiplication signée sans overflow)	
mulo reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} * source
(multiplication signée avec overflow)	
mulou reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} * source
(multiplication non signée avec overflow)	
mult reg _{sr1} , reg _{sr2}	(\$hi , \$lo)←reg _{sr1} * reg _{sr2}
(multiplication signée 64 bits)	
multu reg _{sr1} , reg _{sr2}	(\$hi,\$lo)←reg _{sr1} * reg _{sr2}
(multiplication non signée 64 bits)	
div reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} / source
(division signée)	
divu reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} / source
(division non signée)	
div reg _{sr1} , reg _{sr2}	\$lo←reg _{sr1} / reg _{sr2}
(division signée avec reste)	\$hi←reg _{sr1} % reg _{sr2}
divu reg _{sr1} , reg _{sr2}	\$lo←reg _{sr1} / reg _{sr2}
(division non signée avec reste)	\$hi←reg _{sr1} % reg _{sr2}
rem reg _{dest} , reg _{sr} , source	reg _{dest} ←reg _{sr} % source
(reste pour division signée)	

remu reg _{dest} , reg _{sr} , source (reste pour division non signée)	reg _{dest} ←reg _{sr} %source
abs reg _{dest} , reg _{sr} (valeur absolue)	$reg_{dest} \leftarrow reg_{sr} $
neg reg _{dest} , reg _{sr}	reg _{dest} ← - reg _{sr}

[«] Source » est un registre ou une valeur immédiate entière.

Tableau 4. Quelques opérations arithmétiques

Exercice:

Ecrire les instructions assembleur permettant d'effectuer les opérations suivantes:

wres1 = wnum1 + wnum2 wres2 = wnum1 * wnum2 wres3 = wnum1 % wnum2 hres = hnum1 * hnum2 bres = bnum1 / bnum2

Il est à noter que les variables dont le nom débute par la lettre "w", elles sont de type word. Les variables dont le nom débute par "h" sont de type half. Pour les variables dont le nom débute par "b", elles sont de type byte.

Solution:

lw \$t0, wnum1

```
# ****** declaration des variables
wnum1: .word 651
wnum2: .word 42
wres1: .word 0
wres2: .word 0
wres3: .word 0
hnum1: .half 73
hnum2: .half 15
hres: .half 0
bnum1: .byte 7
bnum2: .byte 9
bres: .byte 0
# *************************Les instructions
lw $t0, wnum1
lw $t1, wnum2
add $t2, $t0, $t1
sw $t2, wres1 # wres1 = wnum1 + wnum2
lw $t0, wnum1
lw $t1, wnum2
mul $t2, $t0, $t1
sw $t2, wans2 # wres2 = wnum1 * wnum2
```

lw \$t1, wnum2
rem \$t2, \$t0, \$t1
sw \$t2, wres3 # wres3 = wnum1 % wnum2
lh \$t0, hnum1
lh \$t1, hnum2
mul \$t2, \$t0, \$t1
sh \$t2, hres # hres = hnum1 * hnum2
lb \$t0, bnum1

lb \$t1, bnum2 div \$t2, \$t0, \$t1 sb \$t2, bres # bres = bnum1 / bnum2

8. L'appel des services du système (system services calls)

Le système d'exploitation (S.E) joue le rôle d'intermédiaire entre l'utilisateur et la machine. En effet il facilite et prend en charge la gestion des différentes ressources de l'ordinateur. Par exemple, la gestion des E/S est prise en charge par le système d'exploitation. Dans le cas des E/S, le S.E fournit un ensemble de fonctions (services) que le programmeur peut invoquer ou appeler à partir de son programme. L'appel de ces services "système" est réalisé, dans le cas du MIPS R3000, à l'aide de l'instruction syscall.

syscall est une instruction de type "SVC" (appel au superviseur). Elle provoque ce qu'on appelle "interruption logicielle" (pour plus de détails sur le SVC et les interruptions voir le module SE1).

Service	Numéro du service	Paramètres d'entrée	Résultat
Afficher un entier (32 bits)	1	\$a0← entier à afficher	
Afficher une chaine	4	\$a0← @ de la chaine à afficher (doit être terminée par NULL)	
Afficher un caractère	11	\$a0← caractère à afficher	
Lire un caractère	12		\$v0← caractère saisi par l'utilisateur
Lire un entier (32 bits)	5		\$v0← entier (32 bits) saisi par l'utilisateur

Lire une chaine	8	\$a0← @ du tampon (espace mémoire) où stocker la chaine saisi par l'utilisateur . \$a1← taille de l'espace mémoire.	
		Lorsque la touche "Entrée" est enfoncée, le code ASCII correspondant (0x0a) est stocké dans le tampon suivi du code NULL (0x00). Ce qui nous donne: taille max de la chaine à lire = taille du tampon - 2 (puisque le tampon après la lecture va contenir la chaine terminée avec les deux codes ascii 10 et 0).	
Retour au S.E	10		

Tableau 5. Quelques services systèmes.

Avant de faire cet appel, le programmeur doit déterminer le service à demander au S.E à travers un ensemble d'informations ou paramètres (voir le tableau 5) :

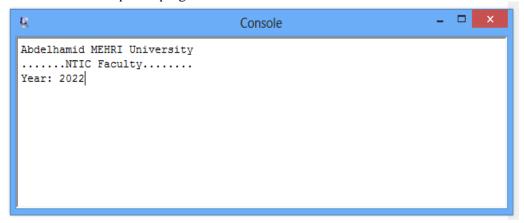
- numéro du service (code de l'appel) à préciser dans le registre \$v0
- informations supplémentaires dans les registres \$a0, \$a1, .., \$a4

Exercice:

```
Donner le résultat affiché par le programme suivant. Que fait ce programme ?
_____
.data
message: .ascii "Abdelhamid MEHRI University\n"
     .ascii "......NTIC Faculty......\n"
    .asciiz "Year: "
nombre: .word 2022
.text
.globl main
.ent main
main:
la $a0, message
li $v0, 4
syscall
li $v0. 1
lw $a0, nombre
syscall
li $v0, 10
syscall
end main
```

Page 4 sur 5

Le résultat affiché par le programme:



En effet, le programme :

- affiche la chaine contenue dans la variable message (service système n°4) puis
 affiche le nombre 2022 contenu dans la variable nombre (service système n°1).