

## Série n°1 pour le TP AO

### Exercice 1:

Ecrire un programme en assembleur qui permet d'afficher le caractère 'a'.

### Exercice 2:

Ecrire un programme en assembleur qui permet de lire un symbole puis de l'afficher dans la ligne qui suit.

### Exercice 3 :

Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie d'un caractère en minuscule puis de l'afficher en majuscule dans la ligne qui suit.

### Exercice 4 :

Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie d'une chaîne (taille max=20) puis de l'afficher dans la ligne qui suit.

### Exercice 5 :

Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie d'un nombre entier puis de l'afficher dans la ligne qui suit.

### Exercice 6 :

Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie de la longueur (variable **x**) et de la largeur (variable **y**) d'un rectangle, de calculer sa superficie (variable **superf**) et son périmètre (variable **perim**) puis d'afficher le résultat (afficher **superf** et **perim** dans deux lignes différentes).

### Exercice 7 :

Ecrire un programme en assembleur qui permet de lire un nombre entier naturel, contenant au maximum 2 chiffres, puis de l'afficher dans la ligne qui suit.

Hex	Decimal	Character	Hex	Decimal	Character	Hex	Decimal	Character
20	32	Space	40	64	@	60	96	,
21	33	!	41	65	A	61	97	a
22	34	"	42	66	B	62	98	b
23	35	#	43	67	C	63	99	c
24	36	\$	44	68	D	64	100	d
25	37	%	45	69	E	65	101	e
26	38	&	46	70	F	66	102	f
27	39	'	47	71	G	67	103	g
28	40	(	48	72	H	68	104	h
29	41	)	49	73	I	69	105	i
2A	42	*	4A	74	J	6A	106	j
2B	43	+	4B	75	K	6B	107	k
2C	44	,	4C	76	L	6C	108	l
2D	45	-	4D	77	M	6D	109	m
2E	46	.	4E	78	N	6E	110	n
2F	47	/	4F	79	O	6F	111	o
30	48	0	50	80	P	70	112	p
31	49	1	51	81	Q	71	113	q
32	50	2	52	82	R	72	114	r
33	51	3	53	83	S	73	115	s
34	52	4	54	84	T	74	116	t
35	53	5	55	85	U	75	117	u
36	54	6	56	86	V	76	118	v
37	55	7	57	87	W	77	119	w
38	56	8	58	88	X	78	120	x
39	57	9	59	89	Y	79	121	y
3A	58	:	5A	90	Z	7A	122	z
3B	59	;	5B	91	[	7B	123	{
3C	60	<	5C	92	\	7C	124	
3D	61	=	5D	93	]	7D	125	}
3E	62	>	5E	94	^	7E	126	~
3F	63	?	5F	95	_			