

ASD – Algorithmique et Structures de Données
Semestre I, Année Universitaire 2023-2024



TP N°5: Implémentation (en Java) du TAD LISTE et son Exploitation (Partie I)

L'implémentation contigüe, du TAD LISTE, respectivement en pseude-code (colonne gauche) et en langage Java (colonne droite) est présentée dans le tableau suivant :

Implémentation Contigüe, du TAD LISTE, en pseudocode	Implémentation Contigüe, du TAD LISTE, en langage Java
Type: Liste=enregistrement Tab: tableau [Lmax] d'élément Longueur-liste: entier fin	<pre>public class Liste{ private static final int LMAX=10000 ; private Element tab[] ; private int longueur_liste ; }</pre>
Fonction liste-vide (): liste Déclaration L: liste Début L.longueur-liste = 0 Retourner L fin	<pre>public Liste listeVide(){ Liste L = new Liste() ; L.tab = null ; L.longueur_list = 0 ; return L ; }</pre>
Fonction insérer (L: liste, p: Entier, e:élément): liste Déclaration j: Entier Début Si L.longueur-liste < Lmax Alors Si L.longueur-liste≠0 et p≠ L.longueur-liste+1 Alors Pour j = L.longueur-liste à p pas = -1 faire L.Tab[j+1] = L.Tab[j] Finpour Fsi L.Tab[p] = e L.longueur-liste = L.longueur-liste+1 Sinon écrire ("l'insertion est impossible, la liste est saturée") Finsi retourner(L) Fin	<pre>public Liste inserer(Liste L, int p, Element e){ else{ System.out.println("l'insertion est impossible, la liste est saturée") ; } return L ; }</pre>
Fonction supprimer(L: liste, p: Entier): liste Déclaration	<pre>public Liste supprimer (Liste L, int p){ }</pre>

j: Entier Début Si L.longueur-liste ≠ 1 Alors Pour j = p à L.longueur-liste -1 faire L.Tab[j] = L.Tab[j+1] Finpur fin L.longueur-liste = L.longueur-liste - 1 retourner(L) Fin	suppression avec un seul élément dans L	
Fonction acces (L: liste, p:entier): élément Début Retourner L.Tab[p] fin		public Element acces(Liste L, int p){ }
Fonction longueur (L: liste): entier Début Retourner (L.longueur-liste) Fin Fonction récursive Fonction longueur (L: liste): entier Début Si L==liste-vide () /*ou Est-vide (L) == vrai alors retourner 0 Sinon retourner 1+ longueur (supprimer(L,1)) Fsi fin		public int longueur-iter(Liste L){ } public int longueur-rec(Liste L){ } }
Fonction est-vide (L: liste): boolean Début retourner (L==liste-vide()) Fin		public boolean estVide(Liste L){ }

Travail à faire :

1^{ère} Partie:

- Créer un projet Java contenant 3 classes : **Element**, **Liste** et **Test**.
- Donner le programme Java de la classe **Element** qui contient :
 - L'attribut privé **id** de type entier.
 - Le constructeur **Element(int id)** qui permet d'initialiser l'attribut **id**.
 - La méthode **int getId()** qui permet de retourner la valeur de l'attribut **id**.
- Compléter le code de la classe **liste** présenté dans la colonne droite du tableau.
- Donner le programme Java de la classe **Test** qui contient
 - La méthode **public static Liste creationListe(Liste L)** qui permet de créer une liste contenant plusieurs éléments et la retourner. Le nombre des éléments n'est connu qu'au moment de l'exécution. La lecture des éléments à insérer dans la liste doit se faire à partir du clavier.

Remarque importante : toutes les méthodes, tel que **creationListe(Liste L)**, **affichageListe(liste L)** doivent réutiliser les fonctions de base du TAD LISTE (insérer (..), supprimer(..) ;..... Voir la colonne droite)

- La méthode **public static void affichageListe(liste L)** qui permet d'afficher les éléments de la liste 'L'.
- La méthode **public static void main(String[] args)** et dans laquelle vous allez :

5. Déclarer un objet **liste1** de type Liste.

6. Appeler la méthode **creationListe** afin d'insérer des éléments dans la liste **liste1**.

7. Tester si la liste **liste1** est vide.

- a. Si la liste **liste1** est vide alors afficher le message « **La liste est vide** ».
- b. Sinon afficher le message « **Les élément de la liste sont :** », puis appeler la méthode **affichageListe** afin d'afficher les éléments de la liste **liste1**.

2^{ème} Partie:

1. Rajouter la méthode **public Element queue (Liste L)** dans la classe liste. Cette méthode permet de retourner le dernier élément d'une liste.
2. Dans la méthode main tester:
 - 2.1. Si la liste **liste1** est vide alors afficher le message « **La liste est vide** ».
 - 2.2. Si la liste **liste1** contient un seul élément alors appeler la méthode **affichageListe** pour afficher **liste1**.
 - 2.3. Sinon appeler la méthode **queue** afin de récupérer le dernier élément de **liste1**.
 - 2.3.1. Afficher le résultat retourné.

NB : la méthode **queue (Liste L)** à développer doit être issue d'une opération que vous avez à définir (profile, préconditions et axiomes. Puis vous réutilisez la partie droite de votre axiome dans la méthode. Ce principe est à respecter avec toutes les méthodes suivantes à développer).

3^{ème} Partie:

1. Rajouter la méthode **public Liste concatener (Liste L1, Liste L2)** dans la classe liste. Cette méthode permet de concaténer deux listes.
2. Dans la méthode main :
 - 2.1. Déclarer un objet **liste2** de type liste.
 - 2.2. Répéter les étapes 6 et 7 de la 1^{ère} partie pour créer et afficher **liste2**.
 - 2.3. Tester :
 - Si les deux listes **liste1** et **liste2** sont vides alors afficher le message « **le résultat de la concaténation est une liste vide** ».

- Si la liste **liste1** est vide alors afficher le message « **le résultat de la concaténation est : »**, puis appeler la méthode **AffichageListe** afin d'afficher les éléments de la liste **liste2**.
- Si la liste **liste2** est vide alors afficher le message « **le résultat de la concaténation est : »**, puis appeler la méthode **AffichageListe** afin d'afficher les éléments de la liste **liste1**.
- Sinon si (la taille de **liste1** + la taille de **liste2** > **LMAX**) alors afficher le message « **la concaténation est impossible** ».
- Sinon appeler la méthode **concatener** afin de concaténer les éléments de la liste **liste1** et la liste **liste2**.

3. Appeler la méthode **affichageListe** pour afficher le résultat trouvé.

4^{ème} Partie:

Dans le but d'enrichir le TAD LISTE implémenté de manière contigüe :

1. Rajouter la méthode **public Liste inverse(liste L)** dans la classe liste. Cette méthode permet d'inverser les éléments d'une liste.
2. Dans la méthode main tester:
 - 2.1. Si la liste **liste1** est vide alors afficher le message « **La liste est vide** ».
 - 2.2. Si la liste **liste1** contient un seul élément alors appeler la méthode **affichageListe** pour afficher **liste1**.
 - 2.3. Sinon appeler la méthode **inverse** afin d'inverser les éléments de **liste1**.
 - 2.3.1. Appeler la méthode **affichageListe** pour afficher la liste inversée.

Bon travail de conception abstraite, de réutilisation et de développement de boîte à outils.