

Projet Algo1 : Sac de noeuds

Romain DULERY, Aymeric COLLANGE

23 janvier 2015

1 Présentation globale du projet

Le projet consistait à réaliser un algorithme de tracé de nœuds celtiques. L'objectif intermédiaire était de choisir une structure de donnée adaptée au problème et générer à partir d'un fichier .kn, un squelette de graphe contenant des arêtes et des croix (qui nous permettront plus tard de tracer les courbes). Voici, ci-dessous, un exemple de réalisation de ce type de graphe.



2 Choix de la structure de données

Le nombre de sommets étant connus dès le début de la lecture du fichier et la désignation d'un sommet par son numéro étant intuitive, nous avons donc choisi un tableau de sommet. Afin de stocker les données nécessaires, plusieurs structures ont été créées. C'est le cas, notamment, de la structure Arete, commune à deux sommets, qui contient le point milieu de l'arête ainsi que la croix (autre structure contenant les quatre points de contrôle pour le tracé futur des courbes). Ici, seulement des tableaux ont été utilisés car nous n'avons pas jugé utile l'implémentation d'une liste ou d'une pile dans le cadre de ce problème.

3 Possibilité d'amélioration

Nous n'avons, malheureusement, pas pu atteindre l'objectif final du projet.