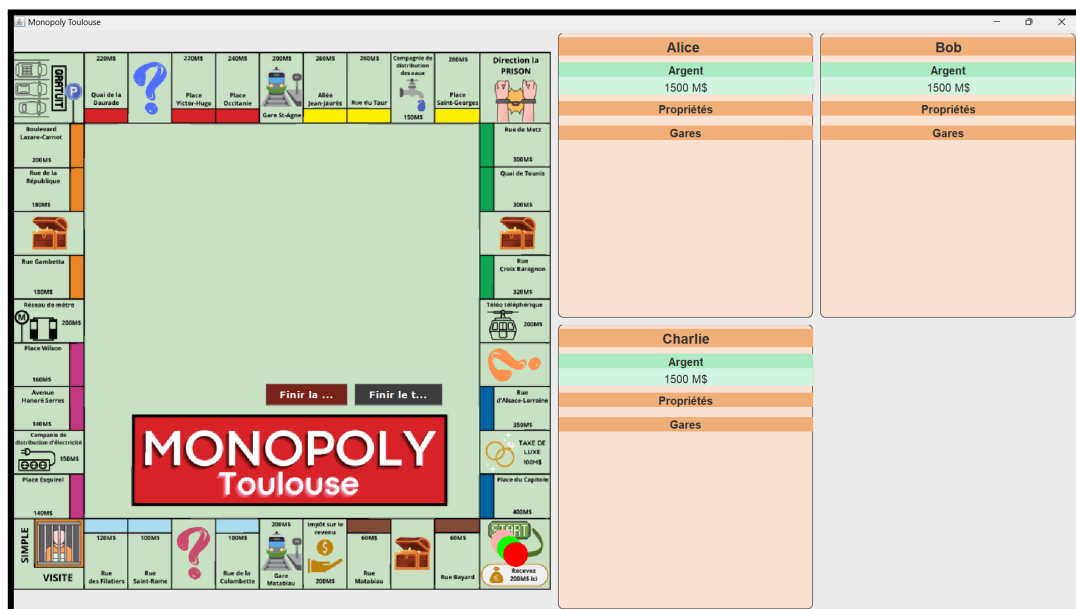


Rapport Individuel Baptiste DESNOUCK

Itération 2

1. Le travail fait

- **Patch de l'affichage (fini)** : L'affichage de la fenêtre principale était en position absolue et de ce fait, l'affichage n'était pas correct sur des écrans petits. J'ai donc remanié tout l'affichage pour qu'il s'adapte à la taille de la fenêtre.
 - + Petit changement dans l'affichage des informations des joueurs pour pouvoir aller jusqu'à 6 joueurs
 - + Pions de couleurs pour les joueurs
- **Nettoyage du back (quasi fini)** : Les classes du back, on était quasi toutes



finies cette itération, mais elles n'étaient en accord pour certaines (voire ne compilaient pas pour certaines). Ainsi, avec Hamza, on a dû reprendre les classes une par une pour changer le nom des fonctions... Hamza s'est chargé du début puis j'ai pris le relai après.

- **Connection back/front (débutée)** : Le nettoyage du back ne m'a pas permis d'avancer comme je voulais, mais j'ai pu commencer en parallèle du nettoyage.
- **Création du diagramme UML (fini pour la partie back)** : pour bien voir les relations entre les classes et ainsi faciliter le nettoyage du code de back.

2. Gestion de projet

J'ai vérifié les travaux des autres membres de l'équipe avec Hamza et j'ai également géré le projet Github ainsi que les merges.