

# Projet long TOB : MONOPOLY TOULOUSE

## Itération 1

Atif Hamza IJ

### Travail réalisé :

#### Gestion des joueurs :

En tant que Joueur, je veux pouvoir posséder de l'argent et des propriétés afin de suivre ma progression tout au long de la partie.

Vérifier que les joueurs sont correctement initialisés avec leur nom, solde d'argent, position de départ, etc.

Vérifier que les joueurs sont ajoutés à la partie avec succès.

Vérifier que les joueurs peuvent lancer les dés pour avancer sur le plateau de jeu.

Vérifier que les joueurs peuvent effectuer des transactions immobilières (achat, vente, construction) lorsque cela est possible.

#### Gestion des propriétés et des maisons :

En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir acheter des propriétés et construire des maisons afin d'augmenter mes revenus avec les loyers de mes propriétés.

Vérifier que les propriétés sont correctement initialisées avec leur nom, prix d'achat, coût du loyer de base, etc.

Vérifier que les propriétés sont correctement réparties sur le plateau de jeu.

Vérifier que l'utilisateur peut acheter une propriété lorsqu'il atterrit sur une case disponible.

Vérifier que le montant de la propriété est correctement déduit du solde de l'utilisateur.

Vérifier que l'utilisateur peut construire des maisons sur ses propriétés après les avoir toutes acquises.

Vérifier que le nombre maximum de maisons sur une propriété est respecté.

Vérifier que le loyer des propriétés augmente en fonction du nombre de maisons construites.

Vérifier que les maisons sont correctement déduites du solde de l'utilisateur lors de la construction.

#### Les gares :

Commencé par moi-même puis repris par Assala pour la compléter.