

Rapport Projet Long : Itération 1

Bahou Ayman

Je présente dans ce rapport mon avancement dans le développement des cases événement pour le jeu de Monopoly-Toulouse en Java. Mon objectif est d'enrichir l'expérience de jeu avec des éléments imprévus et variés.

J'ai développé trois classes principales:

- **CaseChance.java**: gère les cartes Chance, influençant le jeu par divers effets.
- **CaseCommunaute.java**: Similaire à CaseChance, mais pour les cartes de la Caisse de Communauté.
- **CaseImpots.java**: calcule et déduit les impôts des joueurs conformément aux règles du Monopoly.

Les classes que j'ai développées couvrent les aspects essentiels des cases événement. Je dois encore tester chaque case pour confirmer leur conformité.