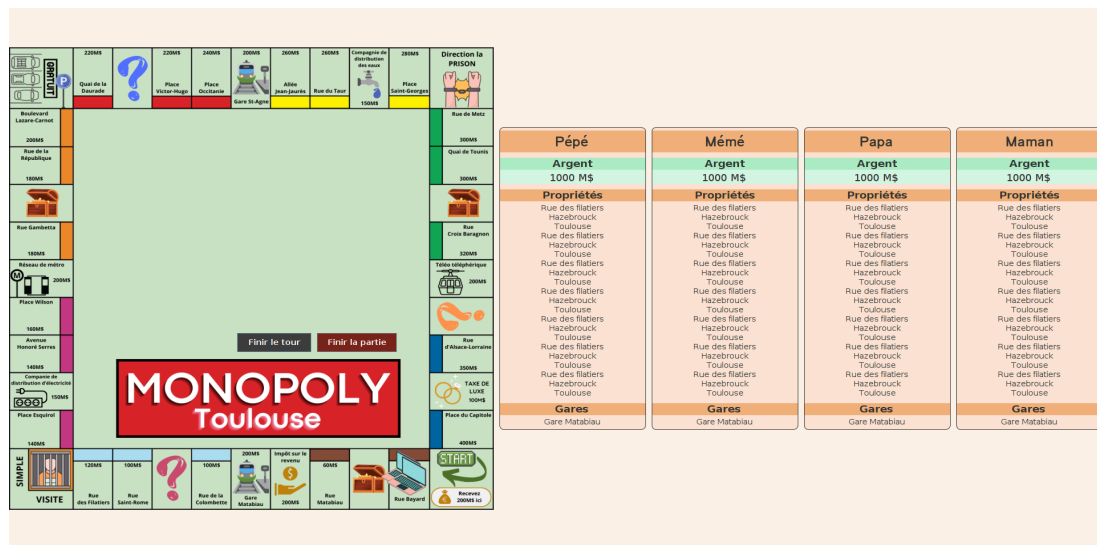


## Itération 1

## 1. Le travail fait

- **Création de l'image du plateau (finie)** : On était deux à bosser sur cette user story qui consistait en l'élaboration de l'image du plateau et comment nous allions nommer les différentes cases. Hamza a fait la première partie qui consistait à nommer les cases, puis **j'ai réalisé l'image du plateau** (sur Canva).
- **Fenêtre plateau (finie)** : J'ai élaboré la fenêtre principale du jeu (en Swing), c'est-à-dire **la fenêtre dans laquelle il y a le plateau et les informations des joueurs** (Argent, Propriétés, Gares, Compagnies...).
- **Déplacement des pions (finie)** : Après l'élaboration de la fenêtre plateau, j'ai naturellement pris cette user story pour compléter mon travail et **afficher correctement les pions sur le plateau en fonction des cases sur lesquelles ils se situent** (en prenant en compte le chevauchement).



## 2. Gestion de projet

Je me suis principalement occupé de gérer l'outil de suivi de projet qui est un projet GitHub lié à un dépôt (principalement vérifier que les user stories sont claires, sans ambiguïtés, correctement complétées et suivies).

L'équipe n'étant pas familière à Git, je me suis assuré du bon fonctionnement du dépôt et des différentes branches pour éviter tout frein au développement. (Régler les conflits de merge ...)