

# Rapport Projet Long : Itération 2

Bahou Ayman

Je présente dans ce rapport mon avancement dans le développement des cases événement pour le jeu de Monopoly-Toulouse en Java en itération 2.

J'ai essayé de modifier ces 4 classes principales précédemment codés pour être plus cohérentes:

- **CaseChance.java**: gère les cartes Chance, influençant le jeu par divers effets.
- **CaseCommunaute.java**: Similaire à CaseChance, mais pour les cartes de la Caisse de Communauté.
- **CaseImpots.java**: calcule et déduit les impôts des joueurs conformément aux règles du Monopoly.
- **CasePrison.java** : Cette classe encapsule les règles et les conséquences d'atterrir sur ou de passer par la case "Aller en prison".