

Rapport Itération 3 : Jeu MONOPOLY

Ayman Bahou

May 25, 2024

Contexte

Dans le jeu Monopoly, lorsqu'un joueur tombe sur la case "Impôts", il doit payer un certain montant à la banque. Pour améliorer l'interactivité et l'expérience utilisateur de notre application, nous avons décidé d'afficher une fenêtre graphique informant le joueur du montant à payer.

Travail Fait

J'ai essayé dans cette itération de créer une classe `fenetreImpots.java` qui affiche une fenêtre quand le pion de joueur tombe dans la case Impots. l'implémentation de cette fonctionnalité repose sur l'utilisation de la bibliothèque Swing de Java pour la gestion de l'interface graphique, il s'agit d'une première implémentation je vais essayé de la tester.