

Rapport sur l'Implémentation de la Fenêtre d'Achat de Propriété dans Monopoly Toulouse

Nacere Mohammed

May 25, 2024

1 Contexte

Lorsqu'un joueur tombe sur une case de propriété, il doit décider s'il souhaite acheter cette propriété. Pour faciliter cette interaction et rendre le jeu plus intuitif, nous avons introduit une fenêtre graphique qui s'ouvre automatiquement lorsque cette situation se présente. Cette fenêtre présente les informations essentielles concernant la propriété et offre des options claires pour l'achat ou l'annulation.

2 Travail Réalisé

2.1 Création de la Fenêtre FenetrePropriete

Une nouvelle fenêtre graphique a été développée pour afficher les détails de la propriété lorsqu'un joueur tombe sur une case de propriété. La fenêtre affiche le nom de la propriété, son prix d'achat et propose deux options : acheter la propriété ou annuler l'action.

2.2 Intégration avec le Jeu

La fenêtre d'achat de propriété a été intégrée de manière transparente dans le flux de jeu. Elle se déclenche automatiquement lorsque le pion d'un joueur atterrit sur une case de propriété. Cette intégration assure que les joueurs sont immédiatement informés et peuvent prendre des décisions sans interruption du jeu.