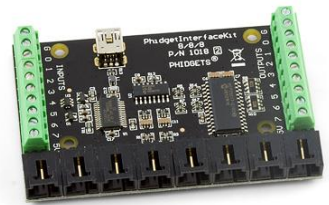


PHIDGETS

ENTREES SORTIES LOGIQUES



UTILISATION SANS EVENEMENTS

1 – AFFICHAGE DES INFORMATIONS LIEES AU PHIDGET

Créer un Projet en mode console.

a - Initialisation:

// Création de l'objet (un objet pour chaque entrée logique)

```
DigitalInput di = new DigitalInput();
```

// Association de l'objet à une entrée de la carte (index 0 à 7)

```
di.setChannel(0);
```

// Ouverture de la communication

```
di.open(500);
```

//lecture de l'état de l'entrée

```
boolean etat = di.getState();
```

//fermeture de la communication

```
di.close();
```

b - Affichage des informations liées au KitPhidget:

Afficher sur la console les éléments :

- Nom (getDeviceName()) (`System.out.println(di.getDeviceName());`)
- Type (getDeviceSerialNumber())
- Nombre d'entrées logiques
(`getDeviceChannelCount(ChannelClass.DIGITAL_INPUT)`)
- Nombre de sorties logiques
(`getDeviceChannelCount(ChannelClass.DIGITAL_OUTPUT)`)
- Nombre d'entrées numériques (getSensorCount())
- ChannelClass.DIGITAL_INPUT);
(`getDeviceChannelCount(ChannelClass.VOLTAGE_INPUT)`)

c – Fermeture:

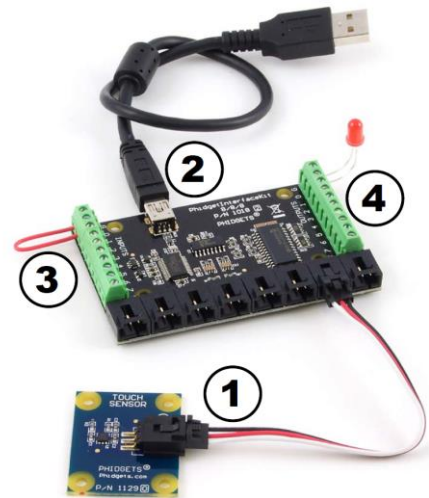
```
di.close();
```

2- COMMANDE DES SORTIES LOGIQUES

Modifier le Projet en mode console. Réaliser un programme qui fait clignoter une ou plusieurs sorties connectées à des leds.

a - Branchement

1. Connect the Analog Sensor to the analog input port 6 using a Phidgets sensor cable. The analog ports are numbered from 0 to 7 starting from the left.
2. Connect the InterfaceKit board to the PC using the Mini-USB cable.
3. Connect one end of the wire to a digital input port and the other end to the ground connection.
4. Connect the LED by inserting the long LED wire into the digital output and the shorter wire into Ground.



b- Commande des sorties:

Utilisation de la méthode : `void setOutputState(int index, boolean newVal)`

Exemple: `ikp.setOutputState(1,true);`

3- LECTURE DES ENTREES LOGIQUES

Modifier le Projet en mode console pour commander les sorties en fonction de l'état des entrées.

Ex: si Entrée N°1 ==1 alors Sortie N°1 =1

Utilisation de la méthode : `boolean getInputState(int index)`