

SERIE D'EXERCICE N° 1

Exercice 1 :

Dans une page HTML5, réaliser un script permettant la demande de saisie d'une largeur, d'une longueur et affiche sous format d'alert la surface du rectangle correspondant.

Ajouter une autre alert affichant le calcul du périmètre (double de la somme de la longueur et de la largeur)

Exercice 2 :

Dans une page HTML5, créer un script js qui demande a l'utilisateur de saisir son nom, prénom, genre, pois et taille, calcule l'indice de masse corporelle (IMC) avec : $IMC = \text{Pois} / \text{taille}^2$

IMC	Interprétation
+ de 40	obésité morbide ou massive
35 à 40	obésité sévère
30 à 35	obésité modérée
25 à 30	Surpoids
18.5 à 25	corpulence normale
16.5 à 18.5	corpulence maigre

Afficher un message sous format d'alert contenant le message suivant :

Bonjour M/Mlle NOM Prénom votre IMC = XXX

Vous faites partie des gens ayant une corpulence maigre dont L'IMC est entre 16.5 et 18.5

Exercice 3 :

Dans une page HTML5 réaliser un script permettant d'afficher à la console les nombres de 20 à 0 avec décrémentation d'un pas égal à 2.

Exercice 4 :

Écrire une page HTML faisant apparaître les nombres premiers compris entre 0 et 100.

Exercice 5 :

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir 7 nombres entiers compris entre 9 et 99, les nombres ne doivent pas être redondantes, puis une fois la saisie terminée, les affiche. Travailler sans utiliser les tableaux (penser aux chaînes de caractères)

Le programme doit redemander la saisie en cas d'erreur sans compter cette étape

Le programme permet à l'utilisateur de voir le numéro du nombre à saisir de la manière suivante:

Cette page indique

Saisir le 2 nombre

OK Annuler

Le programme affiche dans une alerte le nombre des entiers pairs, le nombre des entiers impairs saisis, le nombre des itérations fausses.

Exercice 6 :

Reprendre l'exercice précédent, faites le même traitement pour la saisie des nombres sauf que cette fois ci on va autoriser la saisie de valeur redondantes et essayer d'afficher dans une alerte le min, le max, l'itération du min et l'itération du max