

Ecole Nationale des Sciences Appliquées Al Hoceima

Développement des Applications Java / Java EE

Frameworks : API Servlet, JPA, Hibernate et
Spring

Niveaux : GI 2 / ID 2

Année universitaire : 2022/2023

Pr. Tarik BOUDAA

Enseignant :

Pr. Tarik BOUDAA

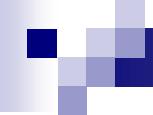
Email : t.boudaa@uae.ac.ma

Codes sources

- Les codes sources associés à cette présentation sont disponibles sur github
https://github.com/boudaa/codes_ensah

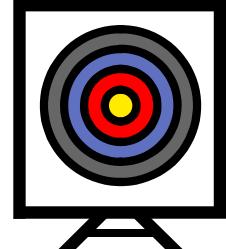
Contenu

1. Introduction
2. Servlets, Filtres, JSP et Modèle MVC
3. Injections de dépendance et Framework Spring
4. Le Framework Spring MVC
5. Techniques de gestion de persistance
6. Développement des applications REST avec Spring
7. Spring Security



Introduction

Objectifs



- Dans les applications professionnelles une étude préalable au développement doit être effectuée pour définir l'architecture logicielle et matérielle du futur système.
- L'objectif de ce chapitre est la présentation de quelques modèles d'architecture existants, en mettant en évidence leurs atouts et leurs inconvénients.

Applications « Client /Serveur »



Points faibles:

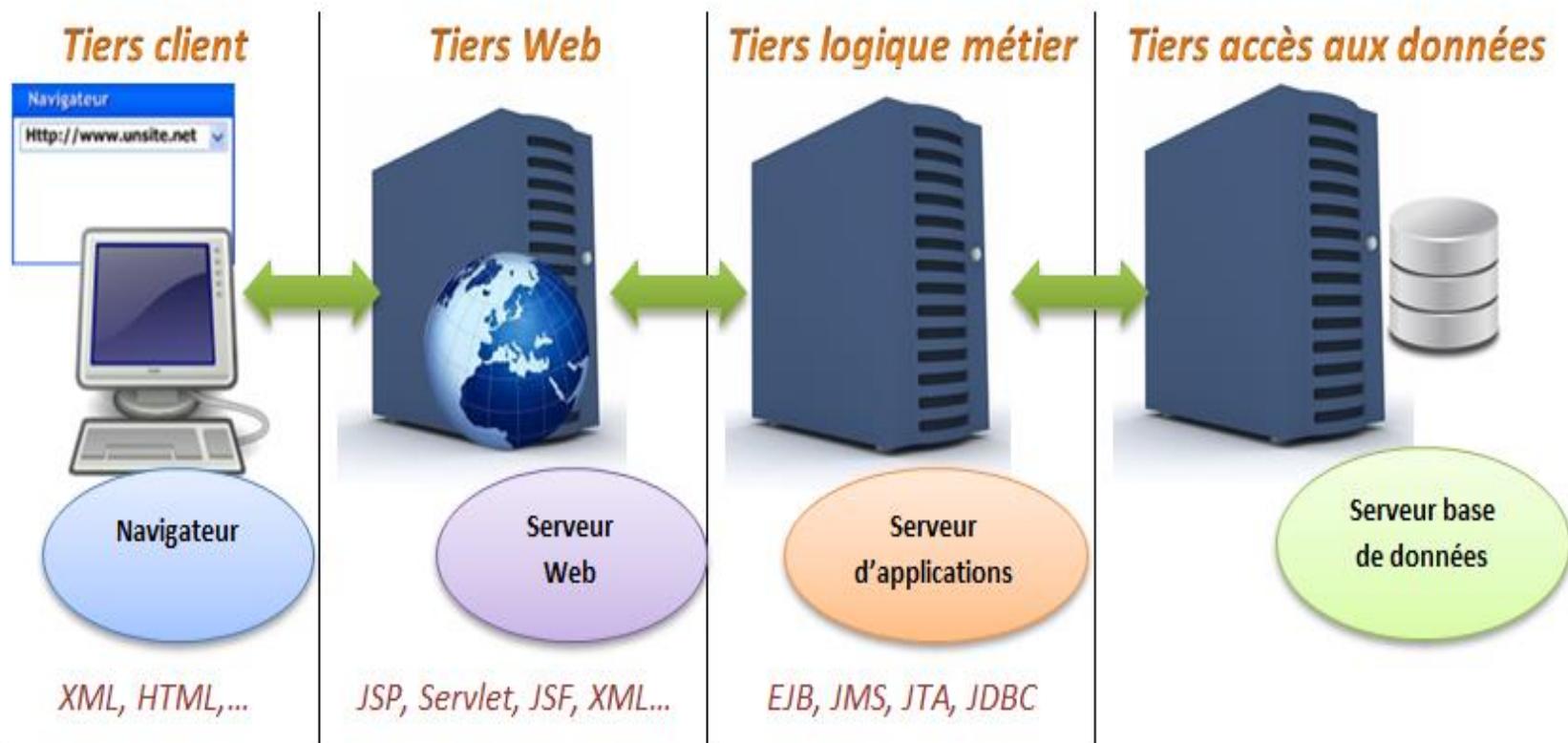
- Elle possède une sécurité limitée (gérée au niveau du SGBDR).
- Son déploiement demeure long et laborieux.
- Mise à jour couteuse.

Applications 3-tiers



- **Point fort** : La séparation entre le client, l'application et le stockage, est le principal atout de ce modèle.
- **Point fiable** : Aucune séparation n'est faite au sein même de l'application, qui gère aussi bien la logique métier que la logique fonctionnelle ainsi que l'accès aux données

Applications N-tiers



Applications N-tiers

■ Avantage :

Dans la pratique, on travaille généralement avec un tiers permettant de regrouper la logique métier de l'entreprise. L'avantage de ce système, c'est que ce tiers peut être appelé par différentes applications clientes, et même par des applications classiques, de type fenêtrées, qui ne passent donc pas par le serveur Web

C'est quoi Java EE?

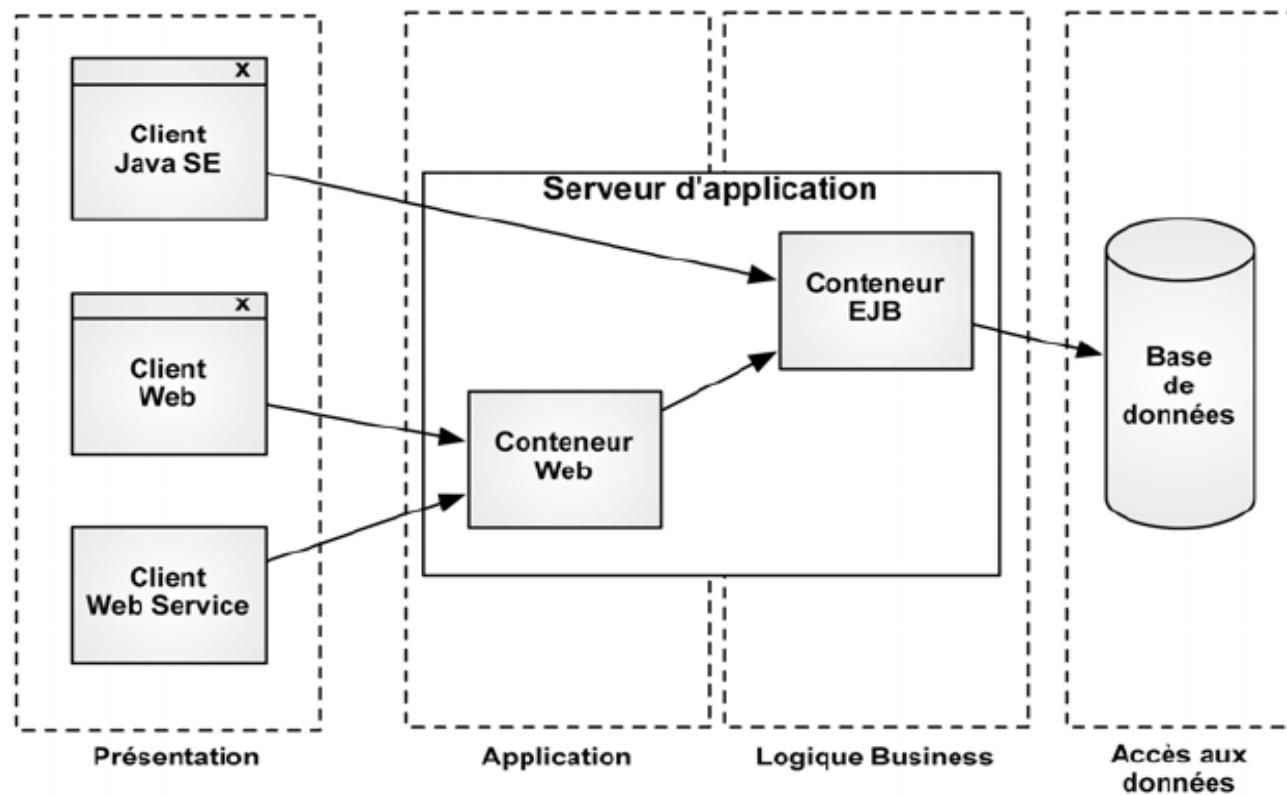
Java EE signifie Java Enterprise Edition, auparavant connu sous le nom de J2EE et actuellement connu sous le nom de Jakarta EE. Elle constitue une spécification pour la plate-forme Java destinée aux applications d'entreprise. Cette plate-forme est construite en se basant sur la plate-forme Java SE. La plate-forme Java EE fournit des APIs et un environnement d'exécution pour développer et exécuter des applications distribuées de grande échelle, multi-tiers, évolutives, fiables et sécurisées.

C'est quoi Java EE?

Java EE est composée de deux parties essentielles:

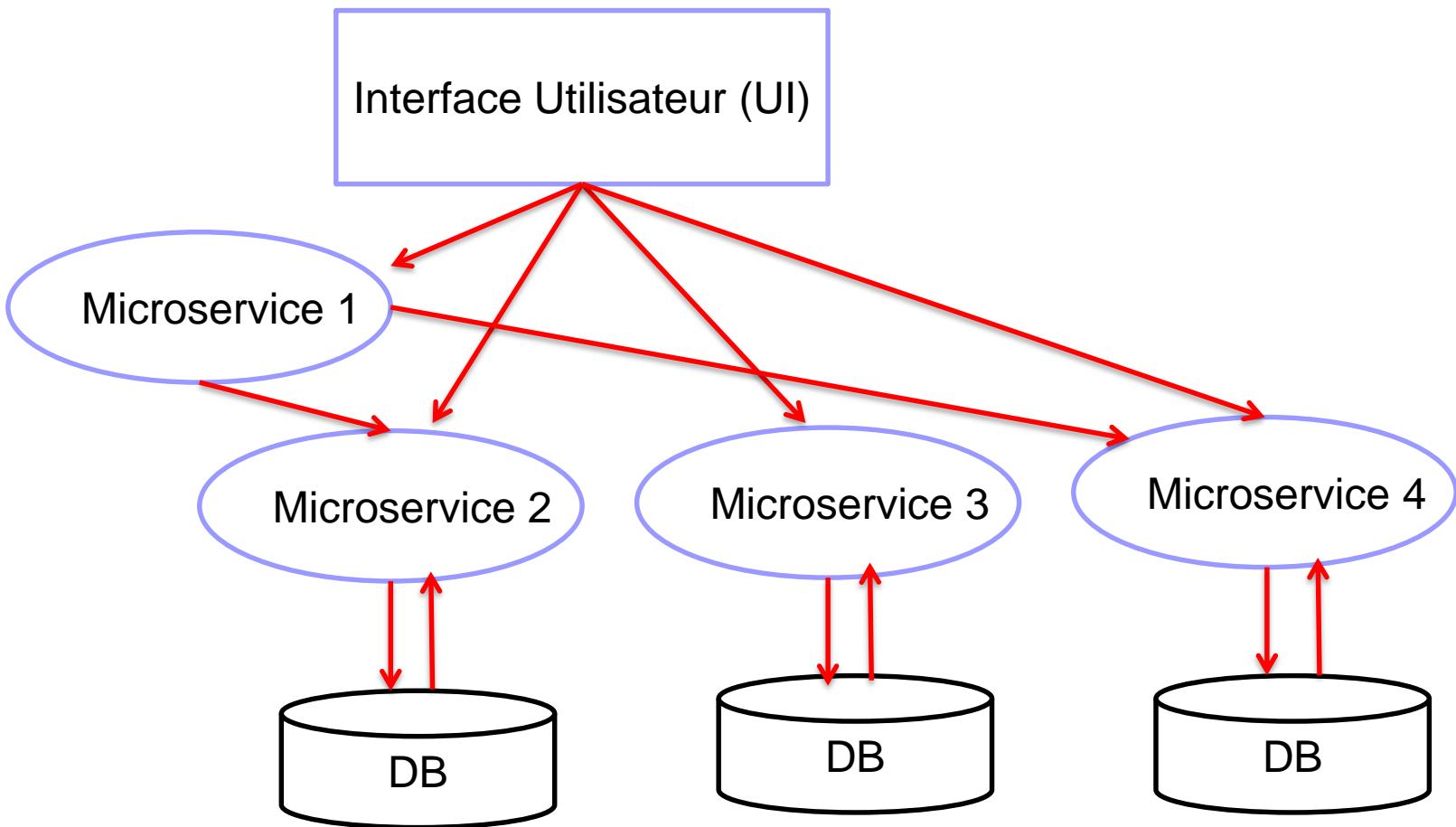
- un ensemble de spécifications pour une infrastructure dans laquelle s'exécutent les composants écrits en Java : un tel environnement se nomme serveur d'applications.
- un ensemble d'API qui peuvent être obtenues et utilisées séparément. Pour être utilisées, certaines nécessitent une implémentation de la part d'un fournisseur tiers

Architecture d'une application Java EE standard

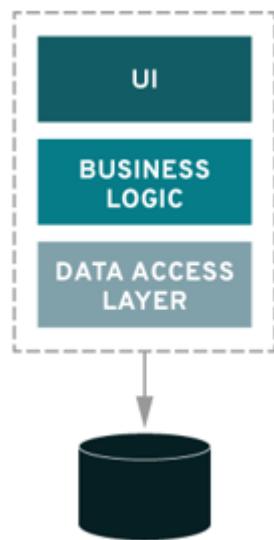


Architecture générale d'une application en couches (Java EE)

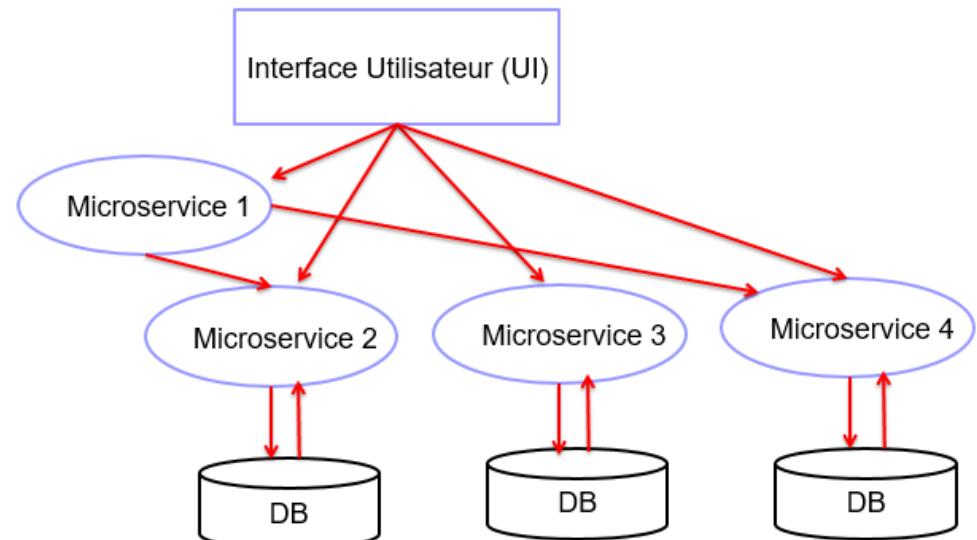
Architecture microservices



Architecture microservices contre architecture monolithique



Application monolithique



Application microservices

Servlets, Filtres, JSP et modèle MVC

Objectifs



- Comprendre le fonctionnement des applications JEE basées sur les Servlets
- Apprendre à écrire des Servlets
- Comprendre la gestion de la session
- Comprendre la gestion des cookies et leur utilisation
- Comprendre la notion de Filtre

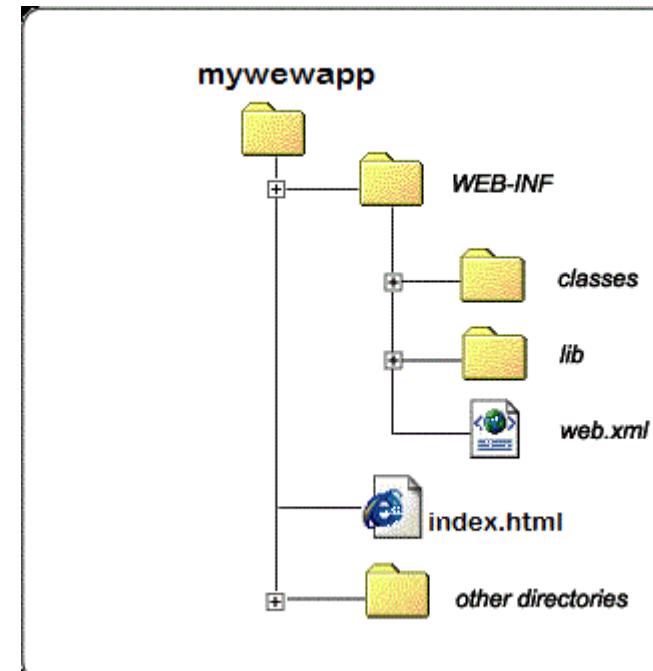
Introduction

- Les servlets sont des programmes exécutés sur un serveur Web qui analysent les requêtes HTTP en provenance d'un navigateur Web, traitent la demande du client, puis fournissent une réponse adaptée au format HTML.
- Les servlets sont la base de la programmation Web Java EE. Toute la conception d'une application Web en Java repose sur des servlets.

Descripteur de déploiement

■ Structure des dossiers d'une application Web J2EE

Le descripteur de déploiement d'une application web est un fichier nommé `web.xml` et il est situé dans le répertoire `WEB-INF` du document root (répertoire racine) de l'application web. Il contient les caractéristiques et les paramètres de l'application. Cela inclut la description des servlets utilisées, ou les différents paramètres d'initialisation.



Invocation d'une servlet

■ Invocation d'une servlet depuis un navigateur

On peut appeler la Servlet avec son mapping url :

http://serveur:port/ensah/HelloEnsaH

■ Invocation d'une servlet depuis une page html

❖ Sur une balise **<a>** :

Cliquez ici

❖ Sur une balise **<form>** :

**<form action="http://serveur:port/ensah/HelloEnsaH"
method="post">**

.....

</form>

Paramètres d'initialisation

```
<servlet>

<servlet-name>TestConnexion</servlet-name>
    <servlet-class>com.ensah.tp.ihm.TestConnexion</servlet-class>

    <init-param>
        <param-name>jdbc.Drvier</param-name>
        <param-value>com.mysql.jdbc.Driver</param-value>
    </init-param>

    <init-param>
        <param-name>localisation</param-name>
        <param-value>jdbc:mysql://localhost/gestion</param-
value>
    </init-param>

</servlet>
```

Exemple sur machine

- Ecrire une Servlet simple
- Ecrire un descripteur de déploiement
- Invoyer la servlet



*Voir le code sources des exemples de cours sur
[exemple_cours_servlet01](#) :*

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemple_cours_servlet01

Les classes principales mises en jeu

- **Cookie** : Permet de gérer les cookies.
- **HttpServlet**: Fournit une classe abstraite à dériver pour créer une servlet http.
- **HttpServletRequest** : Dérive de ServletRequest pour fournir les informations des demandes pour les servlet HTTP.
- **HttpServletResponse** : Dérive de ServletResponse pour fournir les fonctionnalités spécifiques HTTP dans l'envoi d'une réponse.
- **HttpSession** : Fournit le moyen d'identifier un utilisateur, d'une demande de page à l'autre et de stocker des informations sur cet utilisateur.

Cycle de vie d'une servlet

- Le conteneur de servlet gère le cycle de vie d'une servlet. L'instance est créée automatiquement par le conteneur Web.
- Le conteneur peut détruire la servlet à tout moment.
- Les méthodes des servlets sont *multiThreadées*.

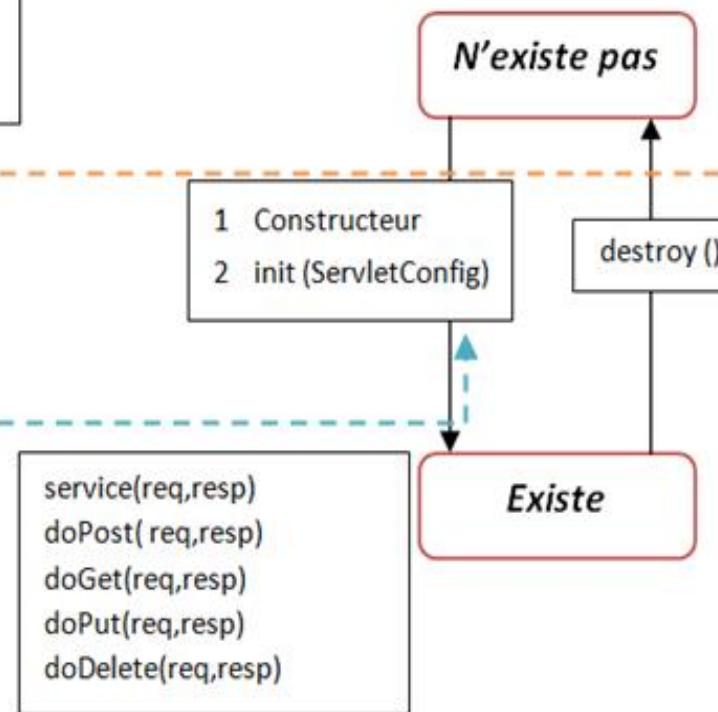
Cycle de vie d'une servlet

■ Initialisation d'une Servlet :

Lors de l'appel au constructeur, le conteneur va aussi créer un objet *ServletConfig* contenant les paramètres d'initialisation de la Servlet. Cet objet contiendra aussi l'objet *ServletContext*



1. Le conteneur lit et parse le fichier web.xml
2. Le conteneur crée un objet *ServletContext*



Cycle de vie d'une servlet

- **La méthode init**

La méthode **init(ServletConfig)** est appelée une seule fois après la création de la servlet. Elle reçoit un paramètre de type **ServletConfig** (récupérable par la suite grâce à **getServletConfig()**) contenant les paramètres de configuration de la servlet.

La méthode **init(ServletConfig config)** qu'utilise le conteneur ne doit pas être redéfini, il est plus astucieux de redéfinir **init()**, car cette méthode est appelée automatiquement par **init(ServletConfig)** et, en standard, ne fait rien. On peut y récupérer les paramètres de la servlet.

Cycle de vie d'une servlet

- **La méthode service**

Chaque fois que le serveur reçoit une requête pour une servlet il crée un thread et y appelle la méthode service. Celle-ci vérifie le type de la requête http (GET, POST, PUT, etc ...) et appelle la méthode correspondante (doGet, doPost, doPut, etc.). Cette méthode n'est pas à redéfinir.

Exemple sur machine

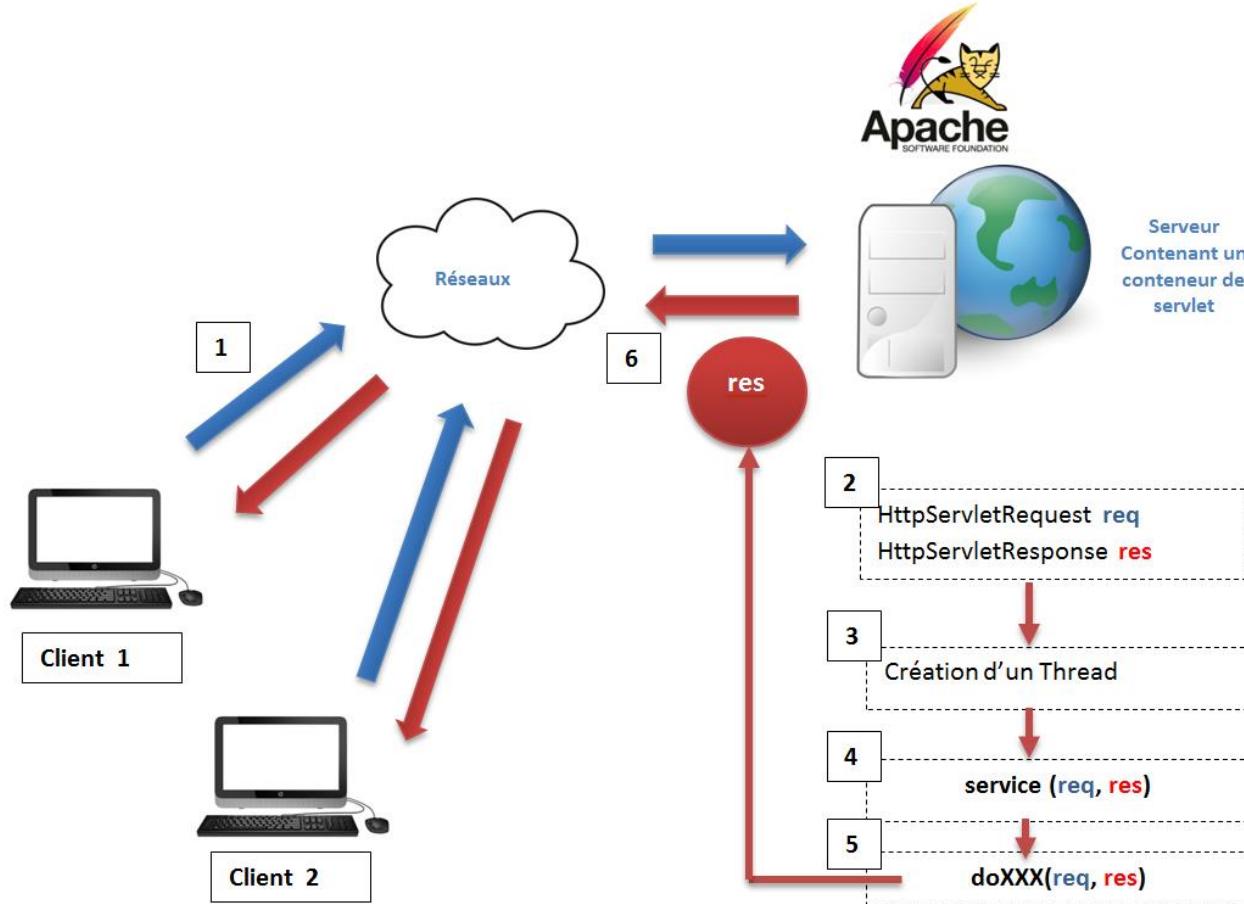
- Récupérer les paramètres d'initialisation d'une servlet dans la méthode init()



*Le code sources des exemples de cours est disponible sur
[exemples_cours_api_servlet](#) :*

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemples_cours_api_servlet

Utilisation de la servlet



Etape 1 : Le client envoie une requête

Etape 2 : Le conteneur Web Crée les deux objets req et res de types HttpServletRequest et HttpServletResponse respectivement

Etape 3 : Création d'un Thread pour traiter la requête

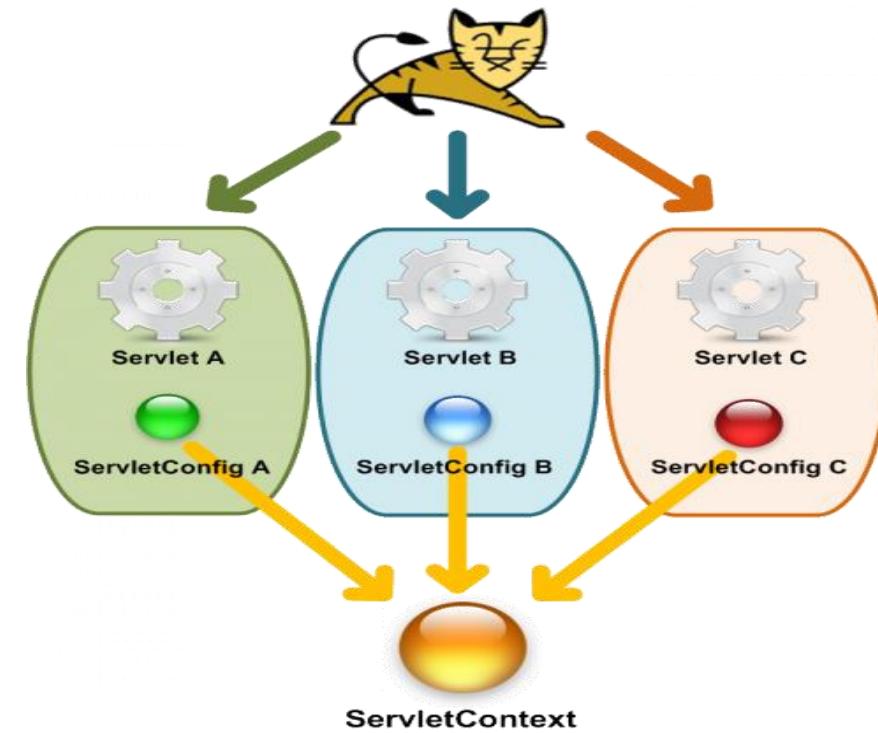
Etape 4 : Appel de la méthode service avec en paramètres les objets req et res

Etape 5 : appel de la méthode doGet, doPost, ou doXXX selon le type de la requête

Etape 6 : Le conteneur envoit la réponse au client

contexte d'une application Web

- Un contexte constitue pour chaque servlet d'une même application une vue sur le fonctionnement de cette application.
- Le contexte est représenté par un objet ServletContext
- Il existe une seule instance de ServletContext par application



Exemple sur machine

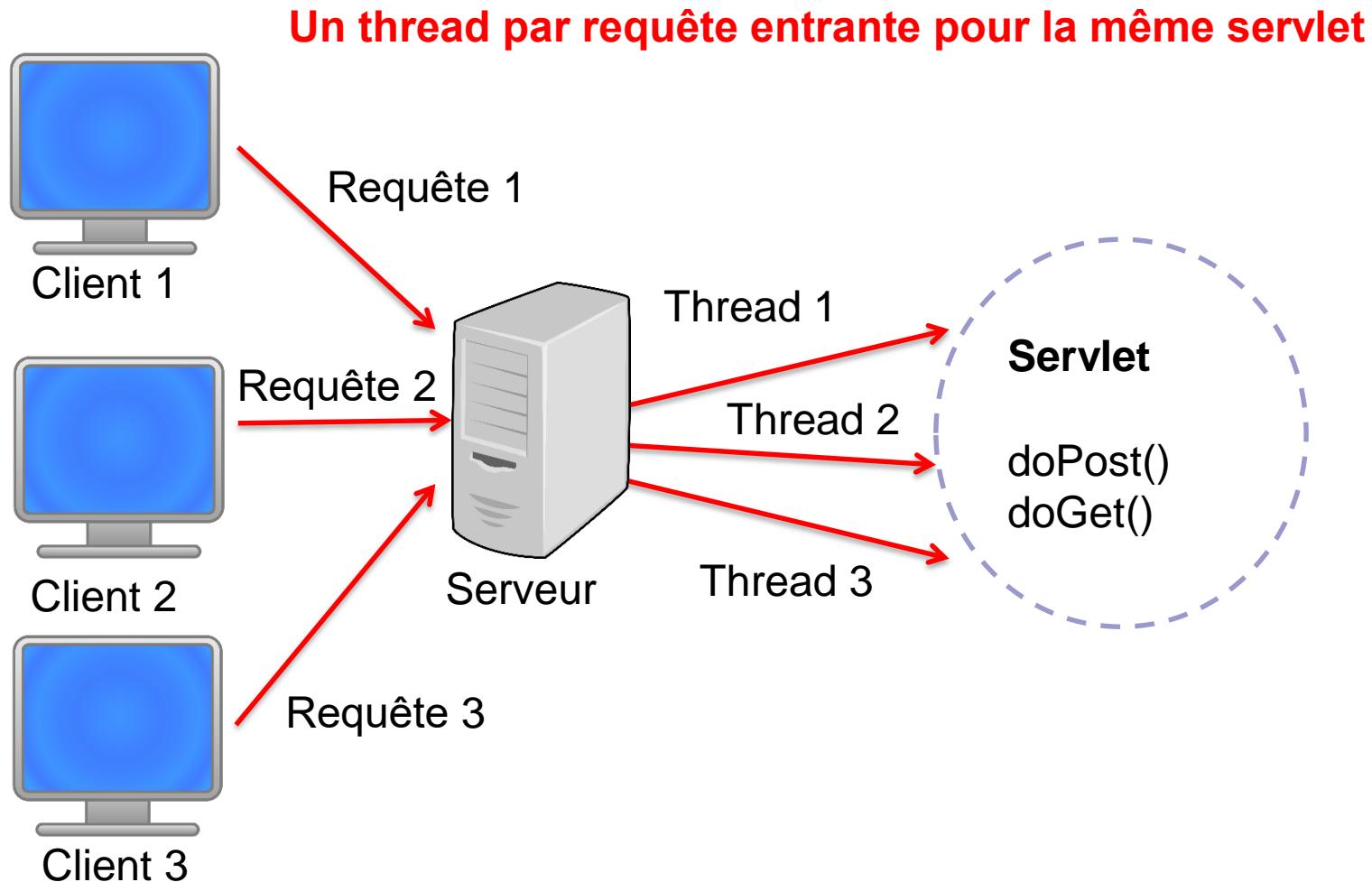
- Récupérer les paramètres d'initialisation du context dans une Servlet



*Le code sources des exemples de cours est disponible sur
[exemples_cours_api_servlet](#) :*

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemples_cours_api_servlet

Précautions à prendre avec le multi-Threading



Précautions à prendre avec le multi-Threading

1. Votre méthode doXX ne doit accéder à aucune variable membre, sauf si ces variables membres sont elles-mêmes thread-safe.
2. Votre méthode doXX ne doit pas réaffecter les variables membres, car cela peut affecter d'autres threads associés à d'autres requêtes. Si vous avez vraiment besoin de réaffecter une variable membre, assurez-vous que cela est fait à l'intérieur d'un bloc synchronisé.
3. Les règles 1 et 2 comptent également pour les variables statiques.
4. Les variables locales sont toujours thread-safe. Gardez cependant à l'esprit que l'objet vers lequel pointe une variable locale peut ne pas l'être. Si l'objet a été instancié à l'intérieur de la méthode, il n'y aura pas de problème. En revanche, une variable locale pointant vers un objet partagé peut toujours poser des problèmes. Ce n'est pas parce que vous affectez un objet partagé à une référence locale que cet objet devient automatiquement thread-safe.

Récupération des paramètres de la requête

■ Traitement d'un GET

- ❖ Envoi des paramètres avec la méthode GET dans un lien HTML :

```
<a href =  
"http://localhost:8080/TP2/EnsaServlet?param1=ENSAH  
&param2=Alhoceima"> Cliquer ICI  
</a>
```

- ❖ Récupération des paramètres dans la Servlet :

```
String valparam1 = request.getParameter("param1");  
String valparam2 = request.getParameter("param2");
```

Récupération des paramètres de la requête

■ Traitement d'un POST

On utilise directement les méthodes `getParameter(nameParameter)`. Avec `nameParameter` est le nom du champs du formulaire.

```
<form ... >
    <input name ="nom" type="text" />
    <input name ="prenom" type="text" />
</form >
```

❖ Récupération des paramètres dans la Servlet :

```
String nom= request.getParameter("nom");
```

```
String prenom = request.getParameter("prenom ");
```

Exemple sur machine

- Récupérer les paramètres de la requête dans une servlet

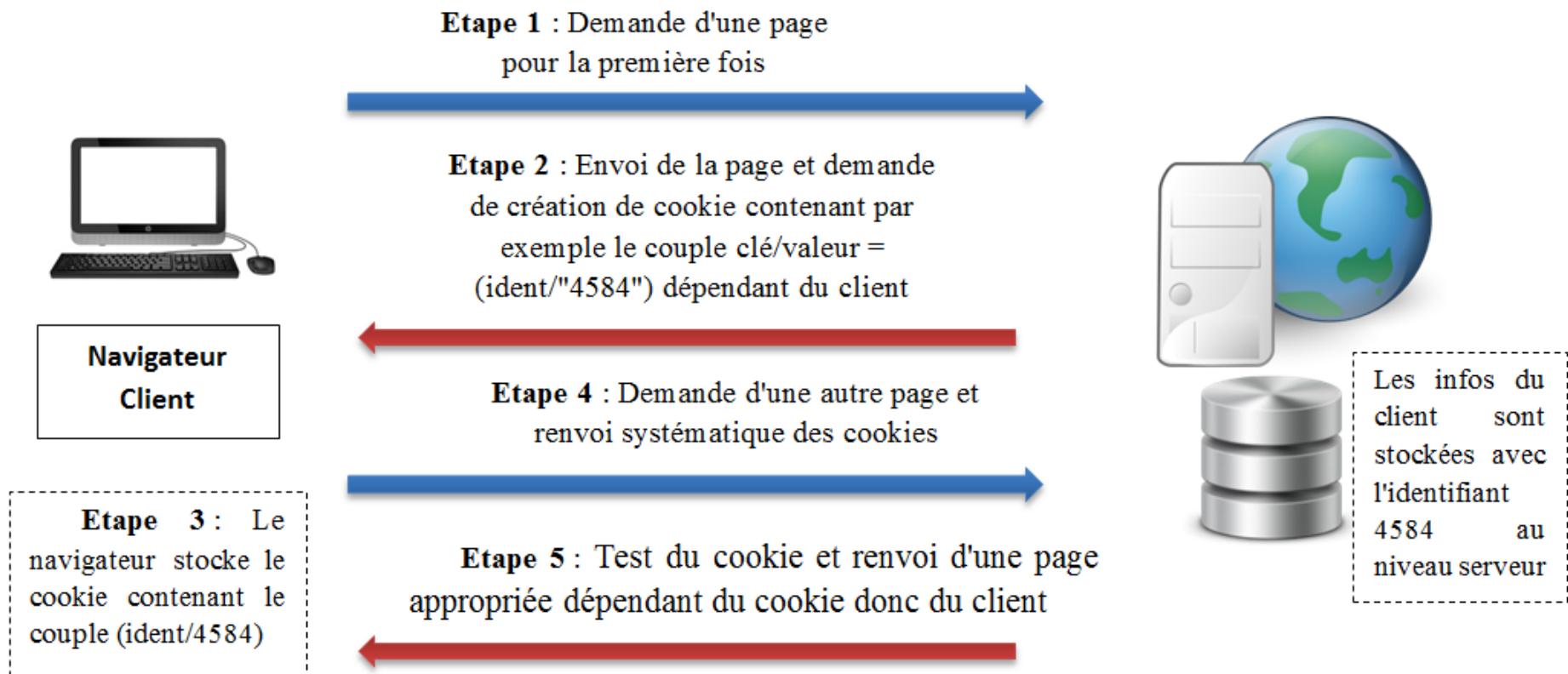


*Le code sources des exemples de cours est disponible sur
[exemples_cours_api_servlet](#) :*

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemples_cours_api_servlet

Gestion des cookies

- ❖ C'est une information (couple nom/valeur) généralement écrite par un serveur sur le poste du client le consultant



Exemple sur machine

- Créer un cookie
- Visualiser le cookie



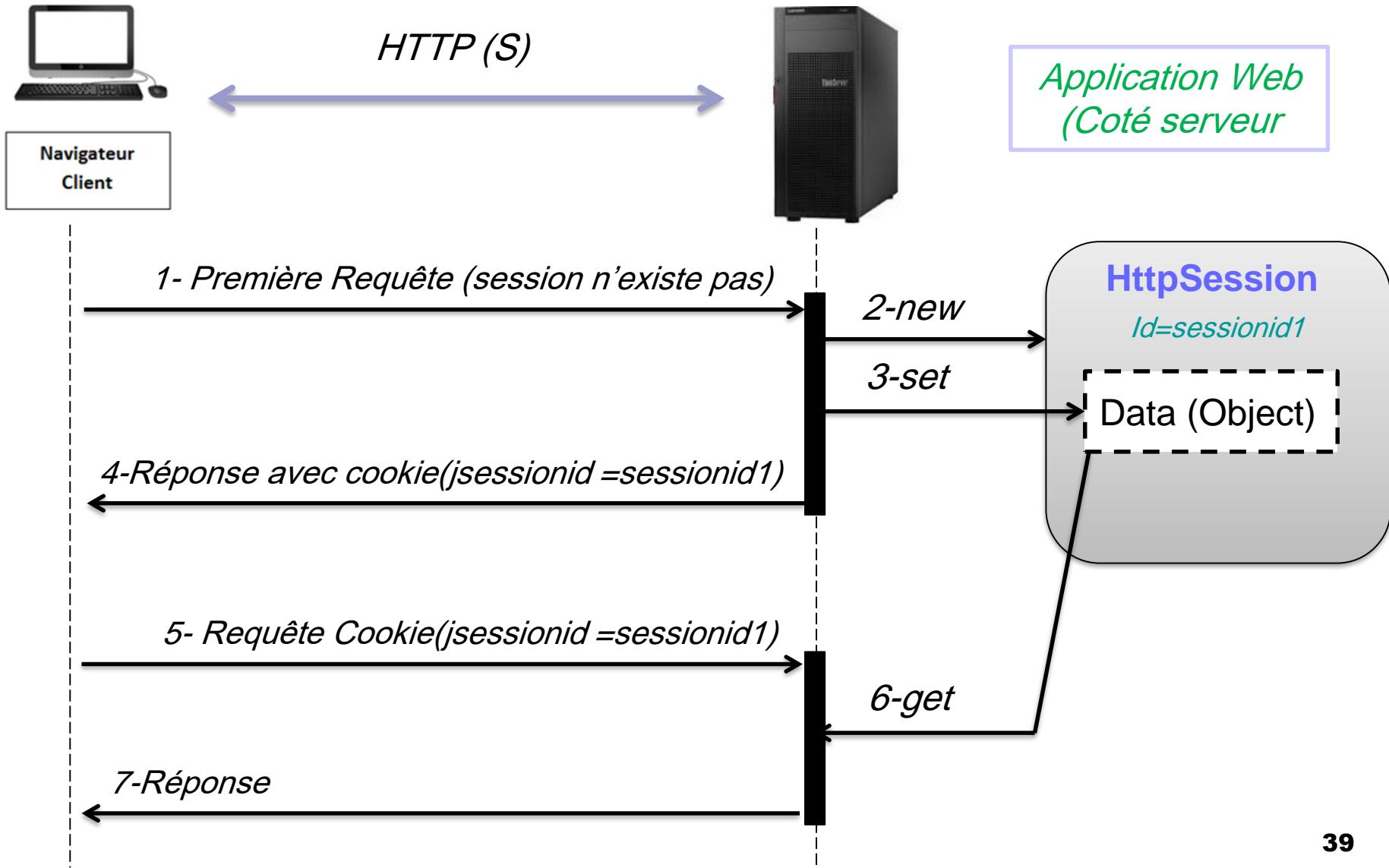
*Le code sources des exemples de cours est disponible sur
[exemples_cours_api_servlet:](#)*

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemples_cours_api_servlet

Gestion de la session

- ❖ Une session permet de suivre un utilisateur lors de sa navigation sur une application web, d'une ressource à une autre (d'une page en page par exemple). Elle peut être maintenue pendant un temps assez long, même de plusieurs jours, afin d'identifier un « utilisateur » qui reviendrait sur l'application web.
- ❖ La notion de session crée donc une notion de persistance, durant une certaine période fixée à l'avance. Au-delà d'une certaine durée d'activité, une session HTTP expire, et toutes les informations qui y sont attachées expirent.

Gestion de la session



Gestion de la session

- ❖ L'interface HttpSession permet de définir la notion de session, qui n'existe pas en HTTP.
- ❖ La gestion d'une session dans le standard Servlet peut se faire de deux manières. La manière la plus simple est de créer un cookie de session, envoyé au client, qu'il retournera dans l'en-tête HTTP à chaque requête. La valeur de ce cookie est un code de hachage, qui identifie un internaute de façon unique. Le serveur conserve la trace de ces cookies, et il les associe aux bons utilisateurs.
- ❖ Si le navigateur client refuse les cookies, alors ce code de hachage est ajouté à l'URL de requête dans le cas de requête par la méthode GET, et aux paramètres internes pour les requêtes de type POST.

Exemple sur machine

- Exemple de gestion de session
- Visualiser l'id de session

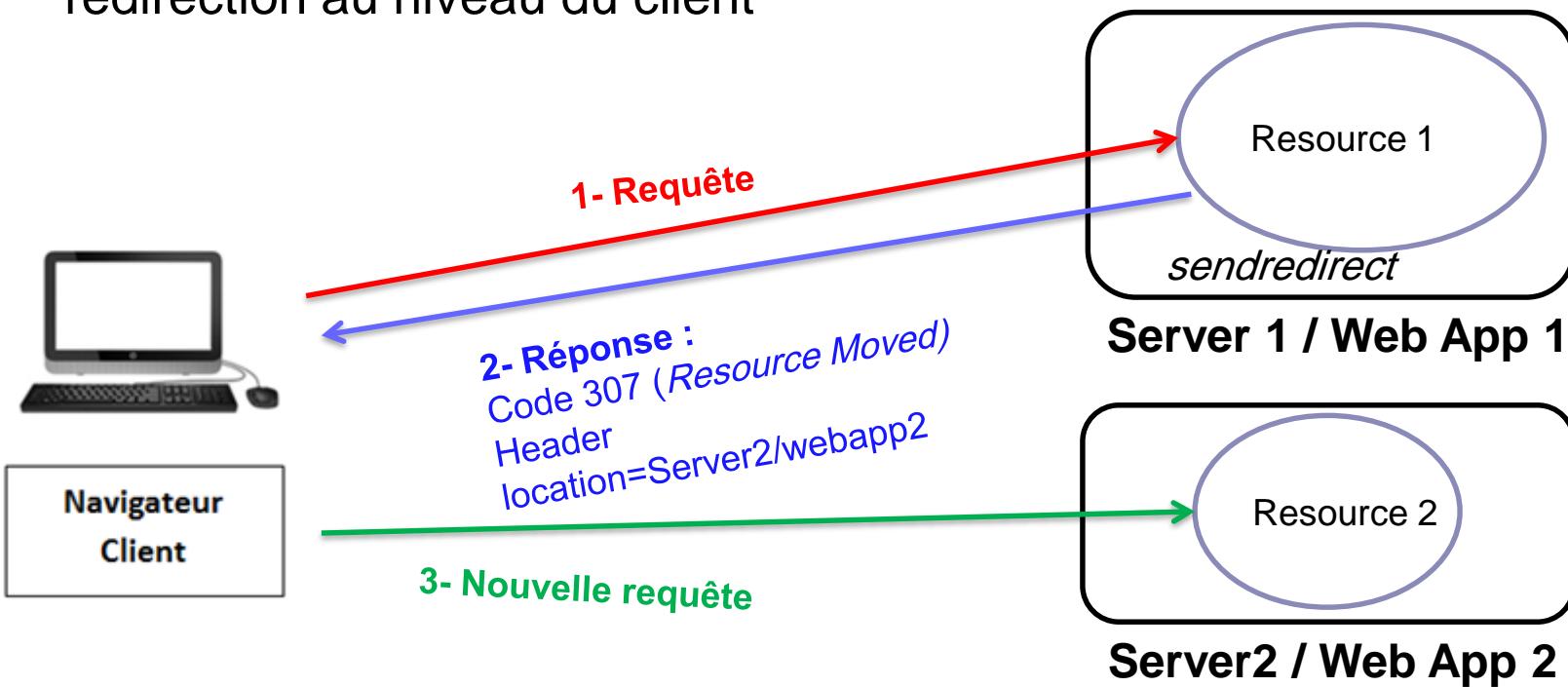


*Le code sources des exemples de cours est disponible sur
[exemples_cours_api_servlet](#) :*

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemples_cours_api_servlet

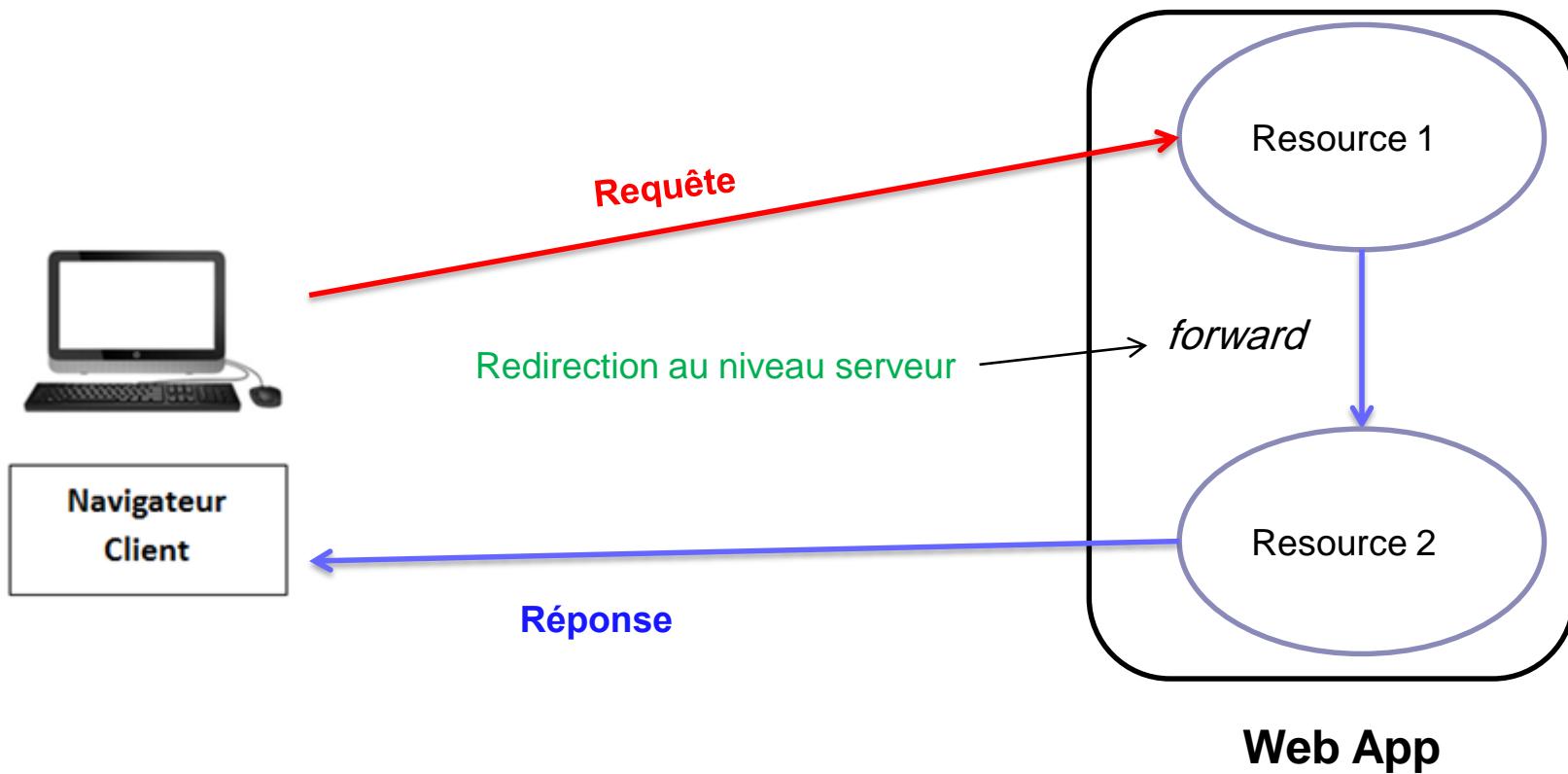
Redirection au niveau client

- la méthode `sendRedirect(String urlCible)` (méthode de l'objet `HttpServletResponse`): est à utiliser pour rediriger vers une adresse située sur un autre serveur ou une autre webapp. On parle de redirection au niveau du client



Redirection au niveau Serveur

- **les méthodes forward / include:** ces méthodes sont à utiliser pour faire une redirection au niveau du serveur



Redirection au niveau serveur

- La servlet se contente de jouer le rôle de contrôleur et va donc chaîner vers d'autres servlets et/ou JSP
- Il faut commencer par récupérer un ***RequestDispatcher*** auprès du contexte de la servlet puis confier à cet objet le soin de chaîner (*en appelant forward*) ou d'inclure (*en appelant include*) le résultat d'une autre servlet ou JSP en fournissant son url. Les objets requête et réponse doivent, bien sûr, être transmis.

Exemple :

```
String urlCible = "/urlPattern";
RequestDispatcher dispatcher;
dispatcher= getServletContext( ).getRequestDispatcher(urlCible);
dispatcher.forward(req,resp);
```

Redirection au niveau serveur

■ *Differences essentielles :*

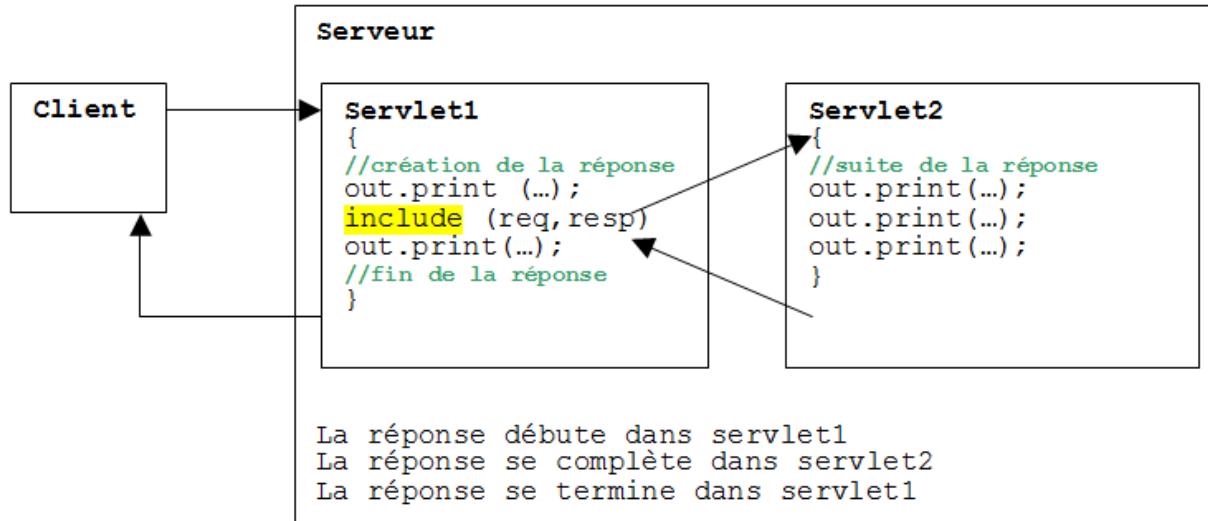
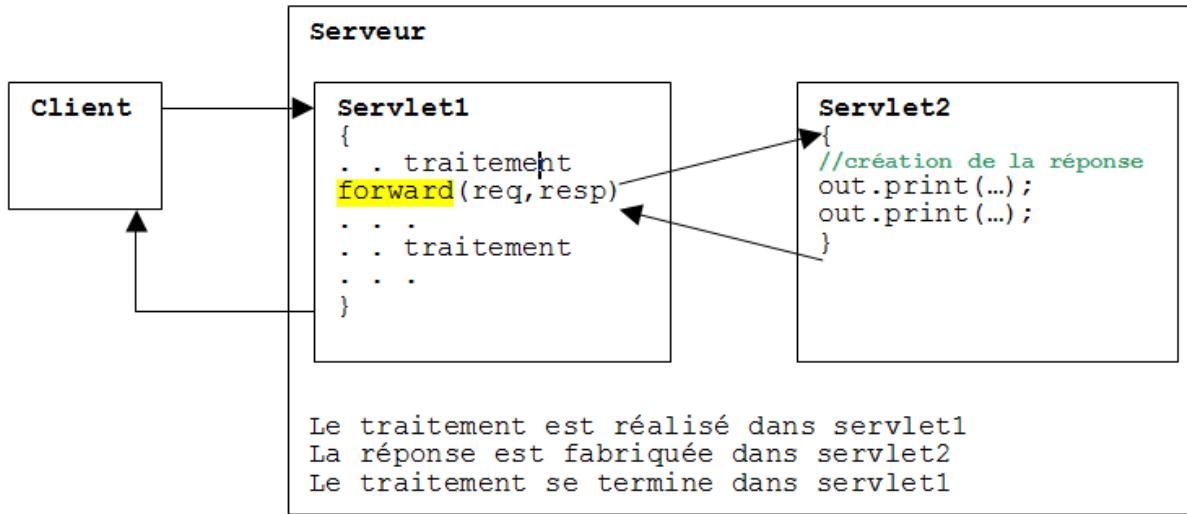
❖ *Forward*

- ✓ Séparer le traitement de la requête du client (effectué sur la servlet appelante) de la génération de la réponse (effectuée sur la servlet appelée).
- ✓ Répartir le traitement de la requête sur plusieurs servlets.

❖ *Include*

- ✓ Répartir la génération de la réponse sur plusieurs servlets.

Redirection au niveau serveur



Forward Vs SendRedirect

Forward()	SendRedirect()
La requête est transférée vers une autre ressource du même serveur	La requête est transférée vers une autre ressource vers un domaine ou un serveur différent
Le conteneur de servlet gère le process des redirections en interne, le client ne sera pas au courant des redirections effectuées au niveau du serveur. On ne peut pas voir la nouvelle cible au niveau de la barre d'adresse du navigateur par exemple.	Le conteneur redirige le client vers une autre ressource en lui indiquant cette ressource dans la réponse, le client est donc au courant de la redirection et c'est lui qui envoie la nouvelle requête vers la nouvelle cible. On peut voir la nouvelle adresse au niveau de la barre d'adresse
On passe les objets request et response à la méthode forward de telle sorte que la nouvelle cible aura accès à ces mêmes objets. La servlet source peut insérer des données dans l'objet request avec la méthode setAttribut, et la servlet cible peut les récupérer avec la méthode getAttribute	Dans ce cas la nouvelle cible n'a pas accès aux anciens objets request et response

Encodage des URL

- En cas d'utilisation de la réécriture d'URL (ce qui est le cas si le client ne supporte pas les cookies) il faut que, dès l'envoie au client d'une URL faisant référence à une application, ajouter explicitement les données de la session. Ceci se fait par les méthodes *encodeURL* et *encodeRedirectURL* de *HttpServletResponse*. Ces méthodes détectent si la réécriture d'url est employée et, dans ce cas, ajoutent les informations de session ; sinon, elles laissent l'url inchangé.
- Si on ne peut pas imposer l'usage des cookies de session aux clients, alors il faut utiliser systématiquement l'encodage d'URL.

Encodage des URL

- Lorsque l'URL est intégrée à la page Web générée par la servlet

```
String originalURL = "/gestionsession";
String encodeURL= response.encodeURL(originalUrl);
out.println("<form action=|"""+encodeURL+ "| method=|\"post|>");
```

- Lorsque on veut imposer une redirection au niveau du client par un *sendRedirect* et que la page destination participe à la session (ce qui en principe n'est pas le cas).

```
String originalURL = "/identification";
String encodeURL= response.encodeRedirectURL(originalUrl);
response.sendRedirect(encodeURL);
```

Les pages JSP

Les pages JSP (Java Server Pages) sont une autre façon d'écrire des applications serveurs web. En fait ces pages JSP sont traduites en servlets avant d'être exécutées et on retrouve alors la technologie des servlets. Les pages JSP permettent de mieux mettre en relief la structure des pages HTML générées.

Portée des objets

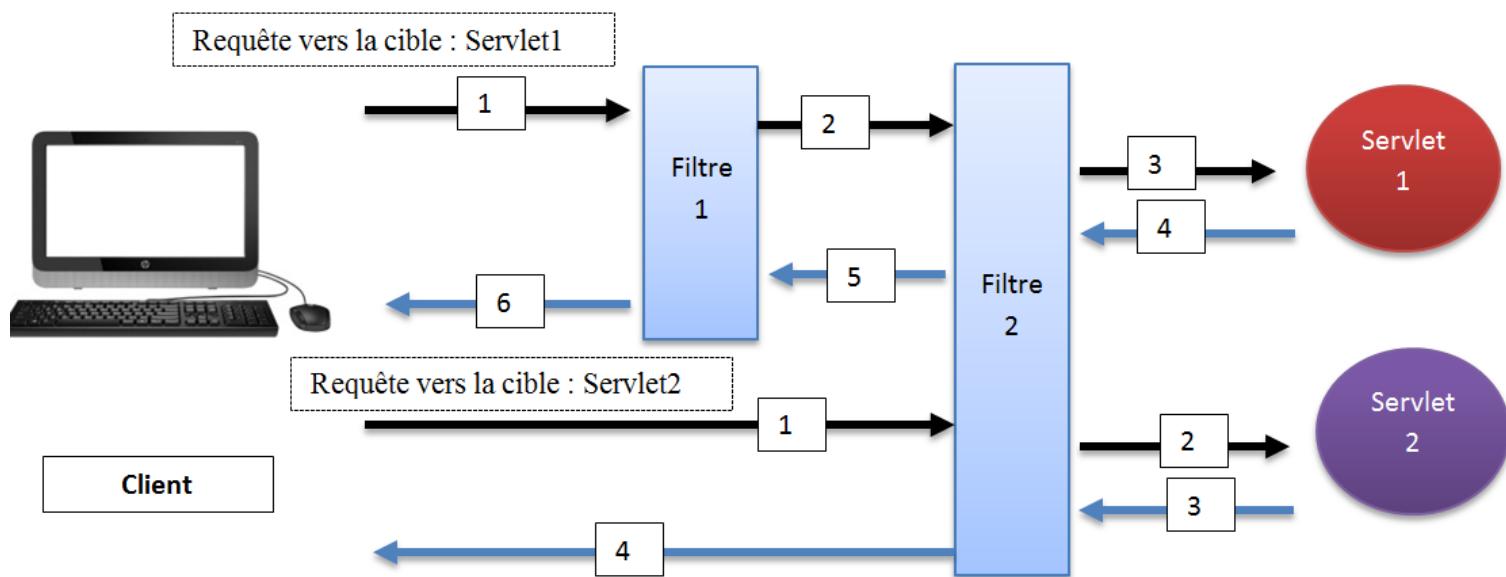
- **Page (JSP seulement)** : les objets dans cette portée sont uniquement accessibles dans la page JSP en question ;
- **Requête (Request)**: les objets dans cette portée sont uniquement accessibles durant l'existence de la requête en cours ;
- **Session** : les objets dans cette portée sont accessibles durant l'existence de la session en cours ;
- **Application** : les objets dans cette portée sont accessibles durant toute l'existence de l'application.

Filtre dans l'API Servlet

Un filtre peut faire les choses suivantes :

- Intercepter une invocation de servlet avant qu'elle ne soit appelée
- Examiner une requête avant l'appel d'une servlet ;
- Intercepter l'invocation d'une servlet après qu'elle a été appelée
- Modifier les en-têtes et les données de la requête en fournissant une version personnalisée de l'objet de requête (l'objet de type `HttpServletRequest`) qui enveloppe la requête réelle.
- Modifier les en-têtes et les données de réponse en fournissant une version personnalisée de l'objet de réponse (l'objet de type `HttpServletResponse`) qui enveloppe la réponse réelle.

Filtre dans l'API Servlet



En Anglais : Filters are components that can be used to pre process the request and post process the response. Based on the Interceptor Design Pattern, filters are useful in separating the **cross cutting concerns** like Security, logging, ...

You can map a filter to one or more Web resources, and you can map more than one filter to a Web resource.

Filtre dans l'API Servlet

Dans la pratique les filtre sont utilisés généralement pour traiter les préoccupations transversales (*the cross cutting concerns*), ainsi parmi leurs utilisations classiques on trouve :

- l'authentification,
- la journalisation (en anglais logging),
- La conversion d'image,
- Upload des fichiers,
- La compression et le chiffrement de données,
- La conversion de données,
- Ajout systématique d'en-têtes et de pieds de pages
- etc.

Exemple sur machine

- Ecrire et configurer un filtre
- Ecrire une chaîne de filtres



*Le code sources des exemples de cours est disponible sur
[exemples_cours_api_servlet](#) :*

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemples_cours_api_servlet

Modèle MVC

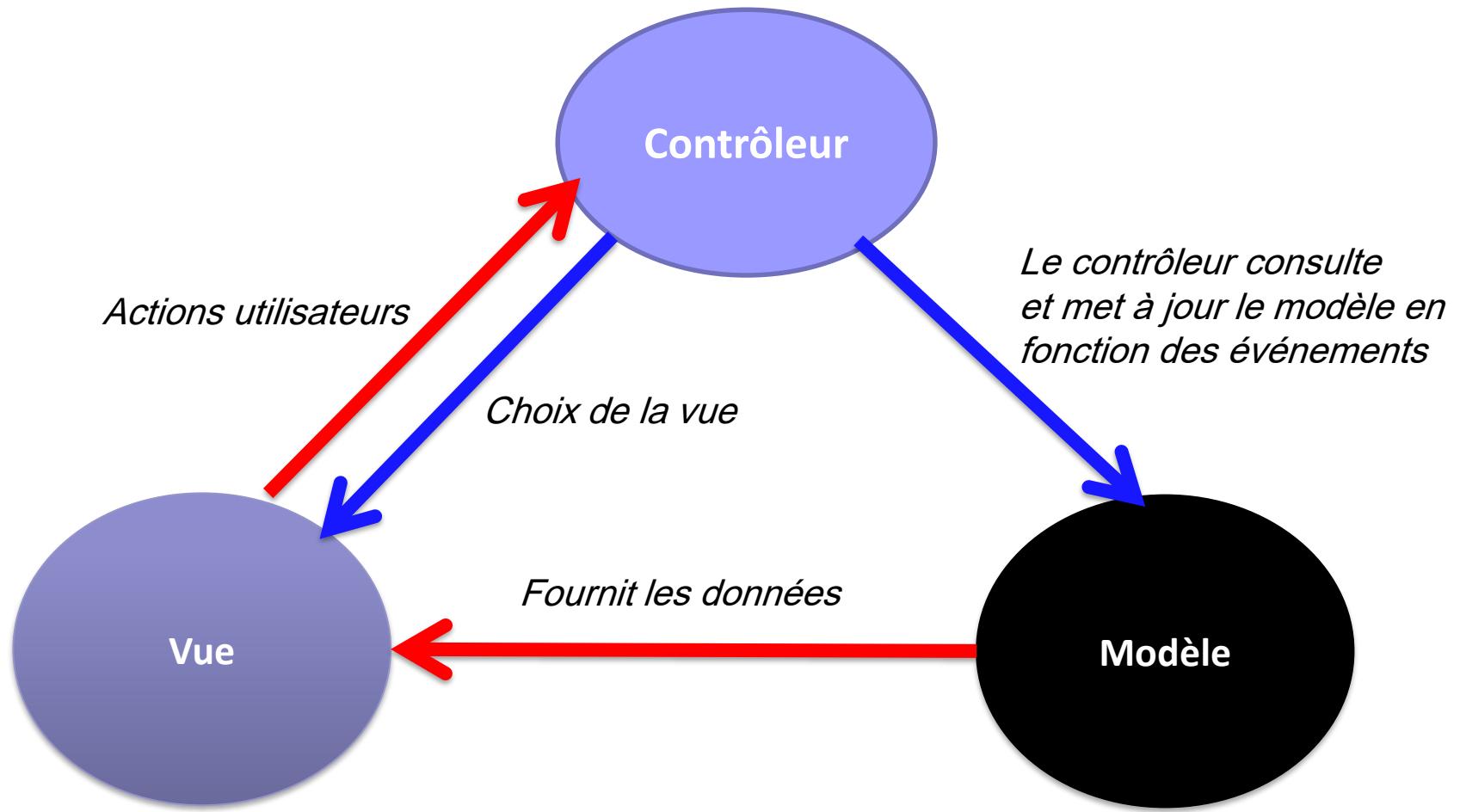
L'architecture (**Modèle ou paradigme**) **MVC** (**Model-View-Controller**) est un modèle de conception (Design Pattern) classique qui a été introduit avec le langage Smalltalk; son principe est relativement simple, on divise le système interactif en trois parties distinctes :

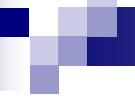
le modèle (*Model*) qui offre l'accès et permet la gestion des données (état du système) : il conserve toutes les données relatives à l'application (sous quelque forme que ce soit : base de données, fichiers...) et contient la logique métier de l'application.

La vue (*View*) qui a pour tâche l'affichage des informations (visualisation) et qui participe à la détection de certaines actions de l'utilisateur

Le contrôleur (*Controller*) qui est chargé de réagir aux actions de l'utilisateur (clavier, souris) et à d'autres événements internes et externes

Interactions du modèle MVC





Injection de dépendances et Framework Spring

Objectifs



- Comprendre les concepts d'inversion de contrôle et d'injection de dépendance
- Assimiler les bases du conteneur Spring
- Savoir configurer une application Spring
- Mettre en œuvre l'injection de dépendances en utilisant les annotations

Framework Spring

C'est quoi Spring ?

- Un Framework très populaire pour la construction des applications Java
- Initialement a été proposé comme une solution légère et alternative aux EJBs de J2EE.
- Il fournit le socle technique d'une application Java et un ensemble important de composants logiciels pour faciliter le développement des applications complexes et assurer des services techniques transverses (IoC, Security, logging, ...)
- Spring suit un développement léger (*Lightweight development*) avec Java POJOs (*Plain Old Java Objects*).

Framework Spring

Pourquoi Spring ?

- Les premières versions de EJB était très compliquées à utiliser et difficiles à déployer.
- Rod Johnson (le créateur de Spring) a donc écrit le livre "*J2EE Development without EJB* ».
- Avis personnel : «*Actuellement, les deux technologies sont très proches de point de vue fonctionnalités et simplicité mais les EJBs ont une mauvaise réputation à cause de leur historique. Les deux technologies existent toujours sur le marché. Maîtriser les deux c'est l'idéal mais si il faut choisir Spring est le choix prioritaire* ». 61

POJO, JavaBean et Spring Bean

- **POJO est un objet Java ordinaire** càd il n'est contraint par aucune restriction autres que les spécification du langage Java i.e. a POJO ne doit pas étendre des classes ou implémenter des interfaces spécifiques à une technologie ou à framework .
- Un JavaBean est un POJO implémentant Serializable, ayant un constructeur public sans arguments et offre l'accès aux propriétés avec des getters/setters suivant une certaine convention de nommage.
- Spring Bean est tout objet géré par Spring. Plus spécifiquement, il s'agit d'un objet qui est instancié, configuré et géré par un conteneur Spring Framework.

Couplage faible/ Couplage fort

Couplage fort

- Quand une classe A dépend directement d'une classe B, on dit que la classe A est fortement couplée à la classe B.
- La classe A ne peut être compilée qu'en présence du code de la classe B.
- Si une nouvelle version de la classe B (soit B2), est créée et que A doit dépendre de B2, on est obligé de modifier dans la classe A.

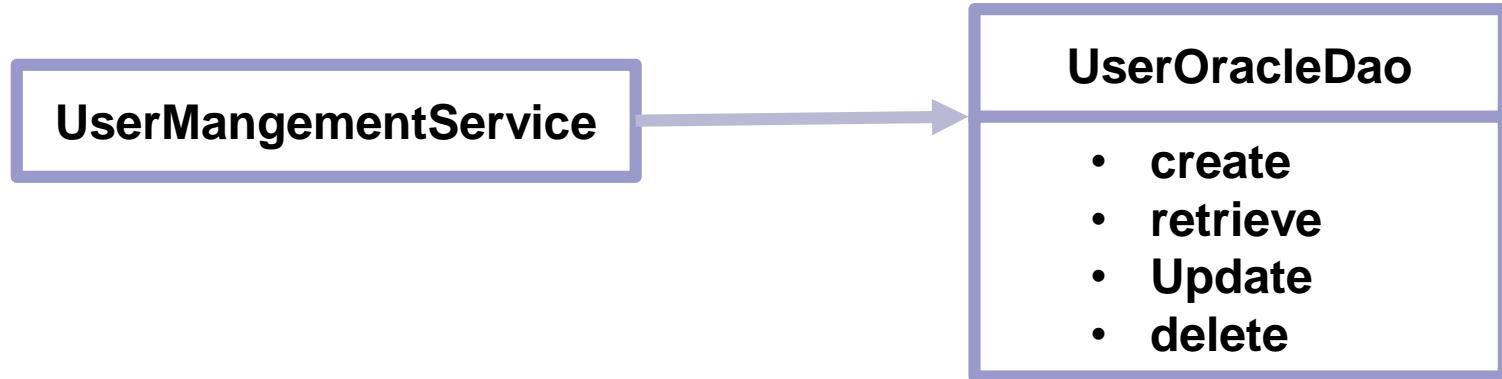


- En général le couplage fort réduit la flexibilité et la réutilisation du code

Couplage faible/ Couplage fort

Couplage fort

■ Exemple

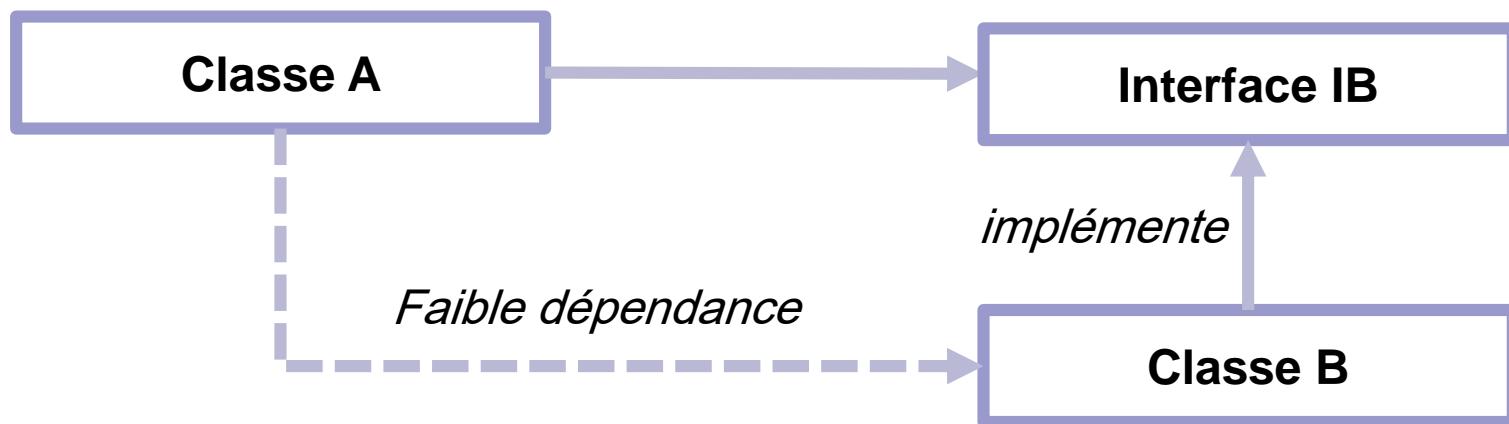


```
class UserManagementService {  
    ...  
    UserOracleDao dao = new UserOracleDao();  
}
```

Couplage faible/ Couplage fort

Couplage faible

- Le couplage faible permet de réduire les interdépendances entre les composants d'un système dans le but de réduire le risque que les changements dans un composant nécessitent des changements dans tout autre composant.
- Le couplage faible est un concept destiné à augmenter la flexibilité du système, à le rendre plus maintenable et à rendre l'ensemble du système plus stable.



Couplage faible/ Couplage fort

Couplage faible

■ Exemple

```
class UserMangementService {  
    ....  
    Dao dao;  
    UserMangementService (Dao pDao) {  
        this.dao = pDao;  
    }  
}
```

```
class UserOracleDao implements Dao{  
    ....  
}
```

```
Interface Dao {  
    create();  
    retrieve();  
    update();  
    delete();  
}
```

```
class UserXMLDao implements Dao{  
    ....  
}
```



Couplage faible/ Couplage fort

Couplage faible et injection de dépendances

```
class UserMangementService {  
....  
Dao dao ;  
UserMangementService (Dao pDao) {  
this.dao = pDao;  
}  
}
```

```
Interface Dao {  
create();  
retrieve();  
update();  
delete();  
}  
}
```

```
class MainProg{  
....  
Dao dao = new UserOracleDao();  
UserMangementService service = new UserMangementService ();  
service.setDao(dao);  
}
```

Pas de liaison en dur dans
le code avec les implémentations
des DAO

Couplage
faible

```
class UserOracleDao implements Dao{  
....  
}
```

```
class UserXMLDao implements Dao{  
....  
}
```

Couplage faible/ Couplage fort

Injection de dépendance avec une Factory

■ Exemple

```
class UserMangementService {  
    ....  
    Dao dao;  
    UserMangementService (Dao pDao) {  
        this.dao = pDao;  
    }  
}
```

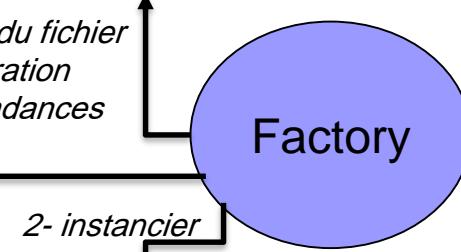
3- Injecter la dépendance via le constructeur

Pas de liaison en dur dans le code avec les implémentations des DAO

```
Interface Dao {  
    create();  
    retrieve();  
    update();  
    delete();  
}
```

Fichier de configuration

UserMangementService *Dépend de* UserOracleDao



Couplage faible

```
class UserOracleDao implements Dao{  
    ....  
}  
  
class UserXMLDao implements Dao{  
    ....  
}
```

Injection de dépendance

- « L'injection de dépendances (dependency injection en anglais) est un mécanisme qui permet d'implémenter le principe de l'inversion de contrôle. Il consiste à créer **dynamiquement (injecter)** les dépendances entre les différents objets en s'appuyant sur une description (fichier de configuration ou métadonnées) ou de manière programmatique. Ainsi les dépendances entre composants logiciels ne sont plus exprimées dans le code de manière statique mais déterminées dynamiquement à l'exécution. »

(https://fr.wikipedia.org/wiki/Injection_de_dépendances)

Injection de dépendance

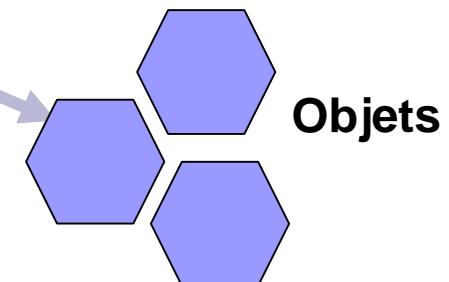
- L'injection des dépendances, ou l'inversion de contrôle est un concept qui intervient généralement au début de l'exécution de l'application.
- Spring commence par lire un fichier de configuration XML (ou les métadonnées) qui déclare quelles sont différentes classes à instancier et d'assurer les dépendances entre les différentes instances.
- Quand on a besoin d'intégrer une nouvelle implémentation à une application, il suffirait de la déclarer dans la configuration.

1- Lire les dépendances depuis le fichier de configuration ou Metadata



Spring IoC
(Conteneur Spring)

2- Création des objets et injection des dépendances



Les fonctions principales du conteneur Spring :

- Création et gestion du cycle de vie des objets
- Injection des dépendances entre les objets

Injection de dépendance

Méthodes de configuration des bean avec Spring

- Dans la version actuelle de Spring (Version 5) il existe trois méthodes de configuration:
 - **Configuration XML** (*Legacy, mais plusieurs applications legacy utilisent XML, donc plusieurs projets de maintenance nécessitent des connaissances sur ce mode Legacy*)
 - **Annotations Java** (moderne)
 - **Configuration par un code Java** (moderne)

Injection de dépendance

Configuration XML avec le fichier applicationContext.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="
           http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!-- bean definitions here -->

    <bean id="utilisateurDao" class="com.dao.impl.UtilisateurDaoImpl">
        <property name="sessionFactory" ref="sessionFactory"></property>
    </bean>
    <bean id="roleDao" class="com.dao.impl.RoleDaoImpl">
        <property name="sessionFactory" ref="sessionFactory"></property>
    </bean>
    <bean id="utilisateurService" class="com.services.impl.UtilisateurServiceImpl">
        <property name="userDao" ref="utilisateurDao"></property>
        <property name="roleDao" ref="roleDao"></property>
    </bean>
</beans>
```

Récupérer une instance d'un bean depuis le conteneur de Spring

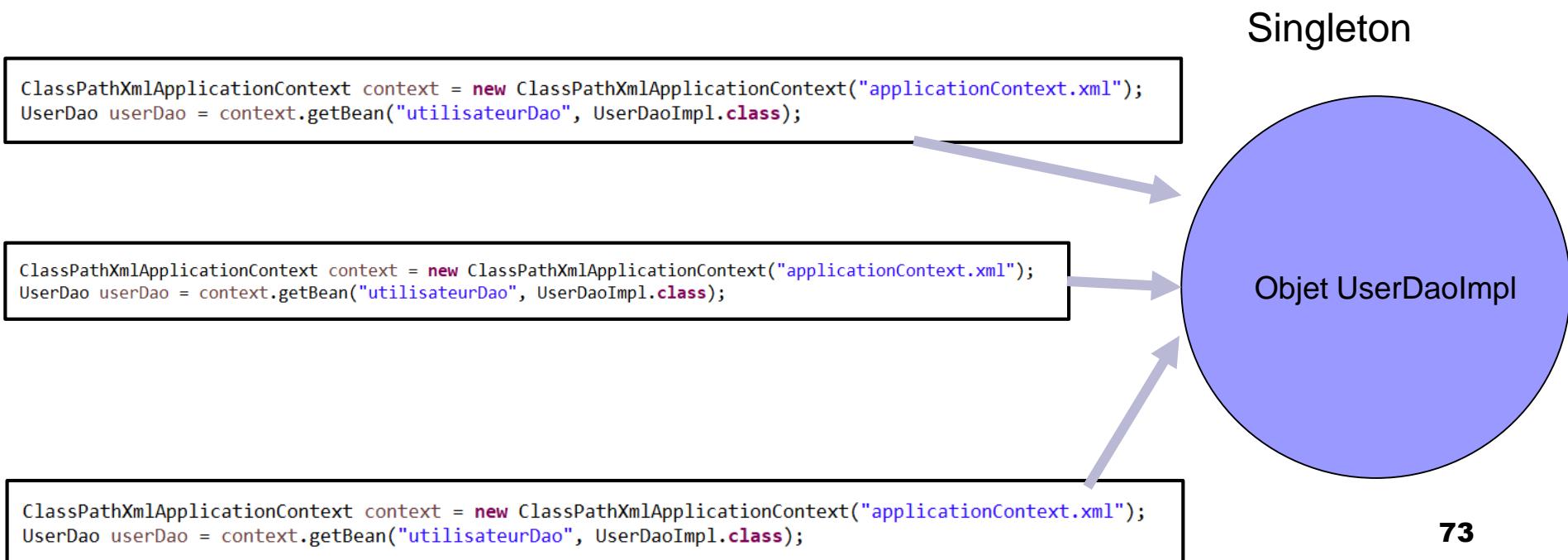
```
ClassPathXmlApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
UserDao userDao = context.getBean("utilisateurDao", UserDaoImpl.class);
```

Bean scope (portée des beans)

Le Scope Singleton:

- Le score fait référence au cycle de vie d'un bean
 - Combien de temps le bean reste existant?
 - Combien d'instances seront créées?

Le Scope par défaut est « Singleton »



Bean scope (portée des beans)

Le Scope prototype :

```
<bean id="utilisateurService" class="com.services.impl.UtilisateurServiceImpl" scope="prototype">
    <property name="userDao" ref="utilisateurDao"></property>
    <property name="roleDao" ref="roleDao"></property>
</bean>
```

```
ClassPathXmlApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
UserDao userDao = context.getBean("utilisateurDao", UserDaoImpl.class);
```

```
ClassPathXmlApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
UserDao userDao = context.getBean("utilisateurDao", UserDaoImpl.class);
```

```
ClassPathXmlApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
UserDao userDao = context.getBean("utilisateurDao", UserDaoImpl.class);
```

Object UserDaoImpl

Object UserDaoImpl

Object UserDaoImpl

Bean scope (portée des beans)

Les autres scopes :

Scope	Description
singleton	(Default) Scopes a single bean definition to a single object instance for each Spring IoC container.
prototype	Scopes a single bean definition to any number of object instances.
request	Scopes a single bean definition to the lifecycle of a single HTTP request. That is, each HTTP request has its own instance of a bean created off the back of a single bean definition. Only valid in the context of a web-aware Spring <code>ApplicationContext</code> .
session	Scopes a single bean definition to the lifecycle of an HTTP <code>session</code> . Only valid in the context of a web-aware Spring <code>ApplicationContext</code> .
application	Scopes a single bean definition to the lifecycle of a <code>ServletContext</code> . Only valid in the context of a web-aware Spring <code>ApplicationContext</code> .
websocket	Scopes a single bean definition to the lifecycle of a <code>WebSocket</code> . Only valid in the context of a web-aware Spring <code>ApplicationContext</code> .

Extrait de la documentation officielle

Pour plus d'informations :

<https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/reference/html/core.html#beans-factory-scopes>

Bean scope (portée des beans)

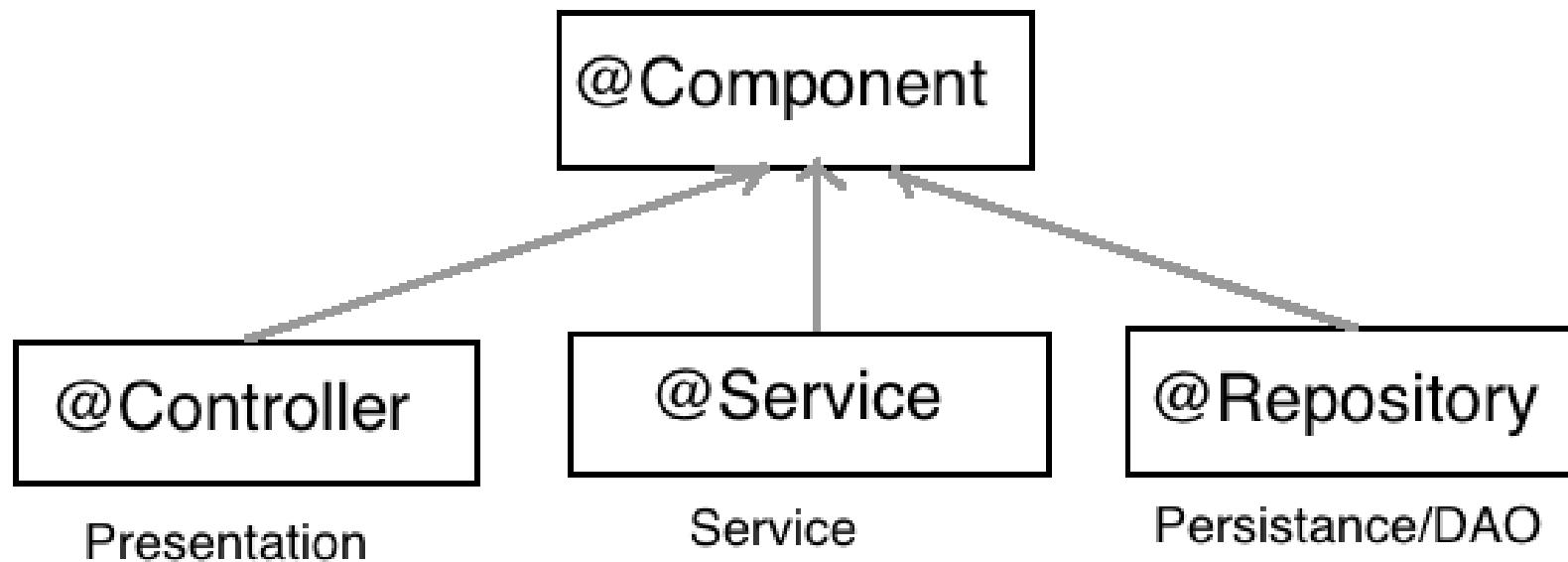
Cycle de vie d'un bean / méthodes d'initialisation et de destruction

- Le cycle de vie d'un bean est géré par le conteneur Spring. Lorsque nous exécutons le programme, tout d'abord, le conteneur démarre. Après cela, le conteneur crée l'instance d'un bean selon la demande, puis les dépendances sont injectées, la méthode d'initialisation s'exécute en suite. Et enfin, le bean est détruit lorsque le conteneur est fermé. La méthode de destruction s'exécute juste avant la destruction de l'objet.

```
<bean id="utilisateurService"
      class="com.services.impl.UtilisateurServiceImpl"
      init-method="doInitializations"
      destroy-method="doCleanUp"
    >
    <property name="userDao" ref="utilisateurDao"></property>
    <property name="roleDao" ref="roleDao"></property>
</bean>
```

Configuration par annotations

Les annotations des beans



Configuration par annotations

Processus d'utilisation des annotations

- Activer le scan à la recherche des beans Spring (annotés par `@Component` ou ses descendantes)
- Ajouter les annotations sur les classes Java
- Retrouver les beans à partir du conteneur Spring

Configuration par annotations

Activer le scan

La configuration ci-dessous indique à Spring de chercher les classes annotées dans le package ***org.example***

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
                           http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd
                           http://www.springframework.org/schema/context
                           http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-3.0.xsd">

    <context:component-scan base-package="org.example"/>

</beans>
```

Configuration par annotations

Ajouter les annotations sur les beans

```
1 package com.ensah;  
2  
3 import org.springframework.stereotype.Component;  
4  
5 @Component("userDao")  
6 public class UserDaoImpl implements UserDao{  
7 //Your code here  
8 }
```

Configuration par annotations

Id par défaut d'un bean

Les beans Spring possèdent un id par défaut

- Si le nom de la classe est **XyyyZzzz** → l'id serait :
xyyyZzzz

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.stereotype.Component;
4
5 @Component
6 public class UserDaoImpl implements UserDao{
7 //Your code here
8 }
```

- Dans ce cas l'id par défaut est userDaoImpl

Configuration par annotations

Retrouver un bean depuis le context Spring

```
//Création de l'objet Standalone XML application context
ClassPathXmlApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

//Retrouver le bean depuis le conteneur
UserDao userDao = context.getBean("userDaoImpl",
UserDaoImpl.class);
```

Configuration par annotations

Spring autowiring

- Le framework Spring permet l'injection automatique de dépendances (*autowiring*) . Spring peut gérer automatiquement les relations entre les beans collaborant. Il y a trois types d'injection par *autowiring* :
 - Injection par constructeur
 - Injection par setter
 - injection par attribut

Configuration par annotations

Spring autowiring - Injection par constructeur

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.stereotype.Component;
4
5 @Component
6 public class UserDaoImpl implements UserDao{
7 //Your code here
8 }
9
```

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4 import org.springframework.stereotype.Service;
5
6 @Service
7 public class UserServiceImpl implements UserService {
8
9     private UserDao userDao;
10
11     @Autowired
12     public UserServiceImpl(UserDao dao) {
13         this.userDao = dao;
14     }
15 }
```

Configuration par annotations

Spring autowiring - Injection par setter

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4 import org.springframework.stereotype.Service;
5
6 @Service
7 public class UserServiceImpl implements UserService {
8
9     private UserDao userDao;
10
11
12     @Autowired
13     public void setUserDao(UserDao userDao) {
14         this.userDao = userDao;
15     }
16 }
```

Configuration par annotations

Spring autowiring - Injection par une méthode quelconque

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4 import org.springframework.stereotype.Service;
5
6 @Service
7 public class UserServiceImpl implements UserService {
8
9     private UserDao userDao;
10
11     @Autowired
12     public void doSomeStuff(UserDao userDao) {
13         this.userDao = userDao;
14     }
15 }
```

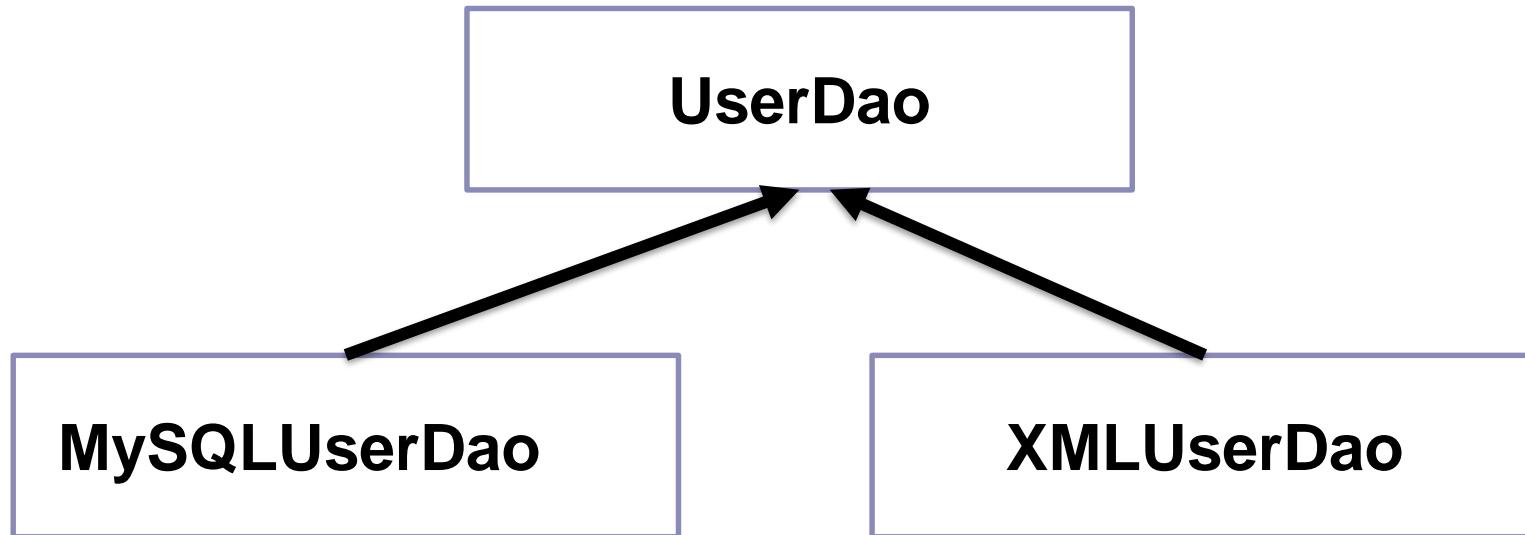
Configuration par annotations

Spring autowiring - Injection par attribut

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4 import org.springframework.stereotype.Service;
5
6 @Service
7 public class UserServiceImpl implements UserService {
8
9     @Autowired
10    private UserDao userDao;
11
12    //No need to setter method
13 }
```

Configuration par annotations

Que faire en cas de plusieurs implémentations ?



- En cas d'ambiguïté on utilise une autre annotation
@Qualifier

Configuration par annotations

L'annotation @Qualifier

```
@Service
public class UserServiceImpl implements UserService {

    @Autowired
    @Qualifier("xmlDaoImpl")
    private UserDao userDAO;

    //No need to setter method
}
```

Configuration par annotations

Le scope d'un bean avec @scope

```
| @Service
| @Scope("prototype")
| public class UserServiceImpl implements UserService {
|
|     @Autowired
|     private UserDao userDao;
|
|     //No need to setter method
| }
```

Configuration par annotations

Les annotations `@PostConstruct` et `@PreDestroy`

```
3 public class UserServiceImpl implements UserService {  
4  
5     @Autowired  
6     private UserDao userDao;  
7  
8     @PostConstruct  
9     public void doSomethingAtStarting() {  
10         //code to execute at initialization  
11     }  
12  
13     @PreDestroy  
14     public void doSomethingAtEnd() {  
15         //code to execute at initialization  
16     }  
17 }  
18 }
```

Configuration via code Java

- La configuration se fait via une classe annotée par **@Configuration**

```
@Configuration
@ComponentScan("com.ensah.app.services")
public class AppConfig {
    // définitions des bean...
}
```

- Pour plus d'informations voir :

<https://docs.spring.io/spring-framework/docs/current/javadoc-api/org/springframework/context/annotation/Configuration.html>

Configuration via code Java

■ Définition des bean dans la classe de configuration

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.context.annotation.Bean;
4 import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;
5 import org.springframework.context.annotation.Configuration;
6
7 @Configuration
8 @ComponentScan("com.ensah") // Optionnel
9 public class AppConfig {
10
11     @Bean
12     public UserService getUserService() {
13         return new UserServiceImpl(getUserDao());
14     }
15
16     @Bean
17     public UserDao getUserDao() {
18         return new XMLUserDaoImpl();
19     }
20
21 }
```

*Injection de dépendance
Ici l'id du bean est le nom de la méthode*

Configuration via code Java

- Définition des bean dans la classe de configuration

```
public static void main( String[] args )
{
    AnnotationConfigApplicationContext context =
        new AnnotationConfigApplicationContext(AppConfig.class);

    UserService bean = context.getBean("getUserService", UserServiceImpl.class);

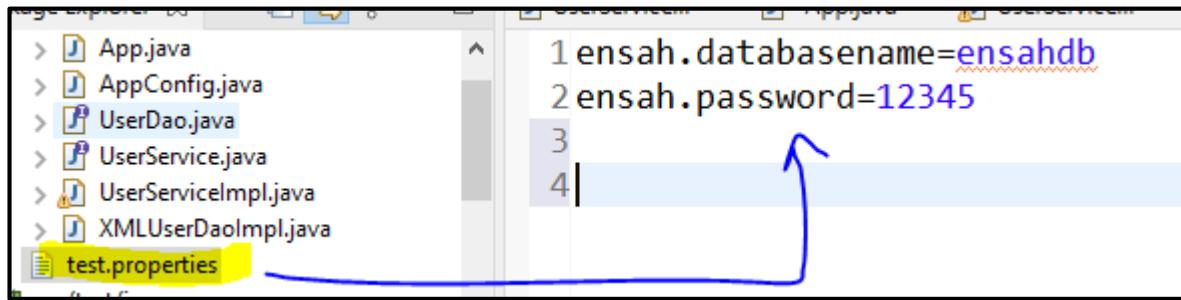
    context.close();
}
```

L'id du bean est le nom de la méthode

Configuration via code Java

■ Injection des valeurs depuis un fichier properties

Fichier test.properties



Annotation @PropertySource

```
8 @Configuration
9 @PropertySource("classpath:test.properties")
10 public class AppConfig {
11
12
13
14 }
```

Configuration via code Java

■ Injection des valeurs depuis un fichier properties

```
1 package com.ensah;
2
3 import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
4 import org.springframework.stereotype.Component;
5
6 @Component
7 public class XMLUserDaoImpl implements UserDao{
8
9
10     @Value("${ensah.databasename}")
11     private String dbname;
12
13
14     public void create() {
15
16         System.out.println("DbName = "+dbname);
17     }
18 }
19
```

Exemples sur machine

- Configuration par XML
- Configuration par annotation
- Configuration par une classe



Le codes est disponibles sur les liens :

[exemple_cours_spring_partie01](#) :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemple_cours_spring_partie01

[exemple_cours_spring_partie02](#) :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemple_cours_spring_partie02

Spring MVC

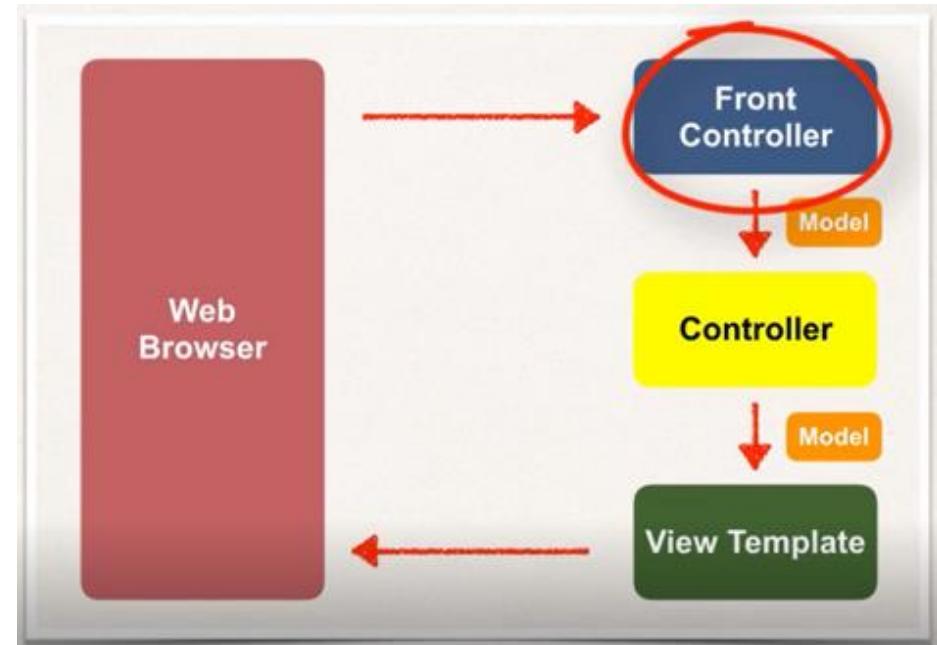
Objectifs



- Comprendre le modèle MVC de Spring MVC.
- Mettre en œuvre l'injection dans une application Web MVC.
- Comprendre les principes de développement d'une application Spring MVC
- Savoir valider les données avec l'API Bean Validation

■ Modèle MVC de Spring MVC

- ***Contrôleur frontal (Front Controller)*** : le contrôleur *DispatcherServlet*, offert par le Framework
- Les utilisateurs du Framework ont à développer :
 - ***Les modèles***
 - ***Les contrôleurs***
 - ***Les vues***



Modèle MVC de Spring MVC

■ Contrôleur

- Son code est à écrire par le développeur (l'utilisateur du Framework)
- Implémente la logique business :
 - Traitement de la requête
 - Sauvegarder/retrouver les données (en appelant des services métiers, des web services, ou en accédant à des bases de données,...)
 - Mise à jour des données du modèle
- Rediriger vers les vues appropriées

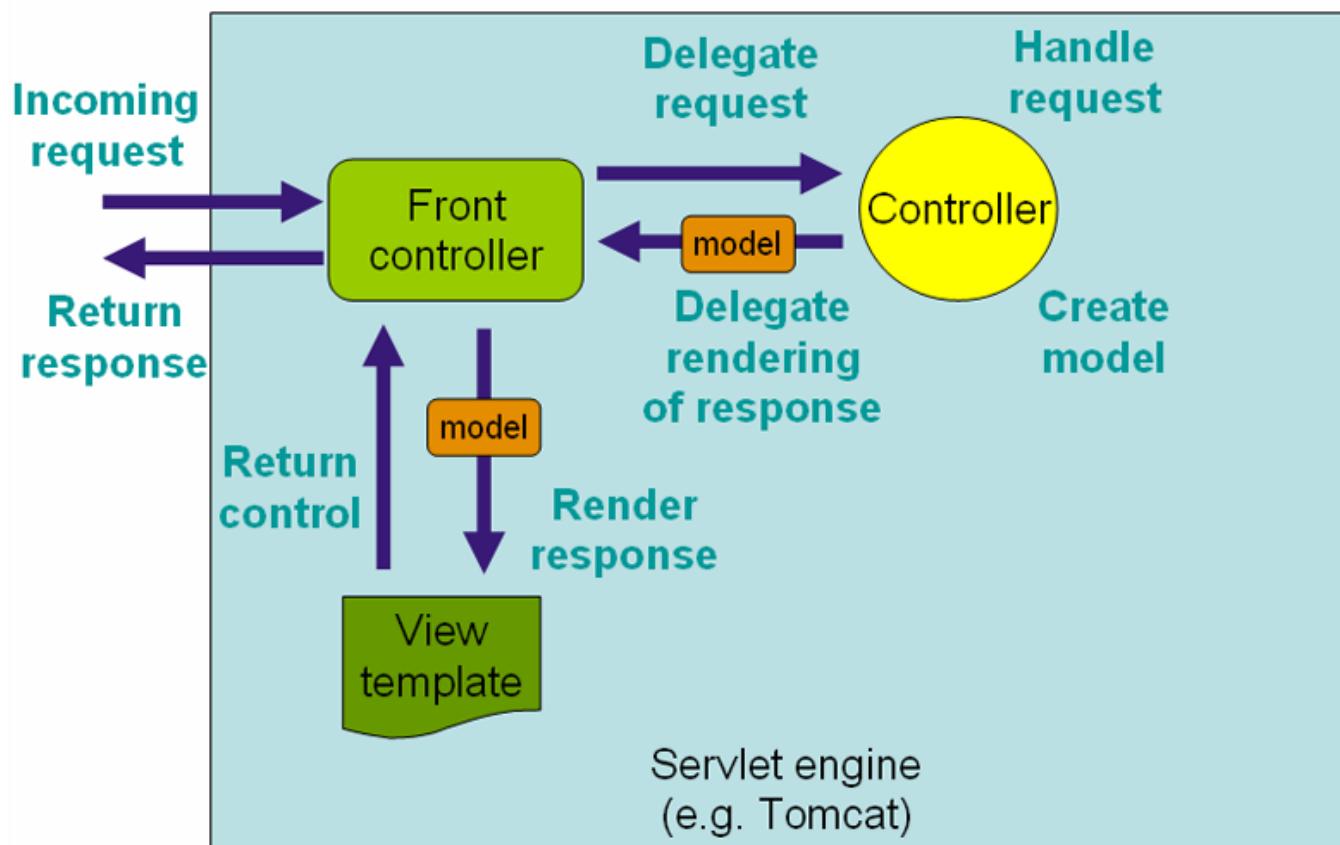
■ Modèle

- Dans le contexte de Spring MVC, un modèle représente généralement les données qui seront transmises vers la vue depuis une opération (définie dans un contrôleur Web)

■ Vue

- Spring MVC offre une grande flexibilité pour le choix du View Template: JSP + JSTL, Thymeleaf, Groovy, Freemarker, Velocity,...

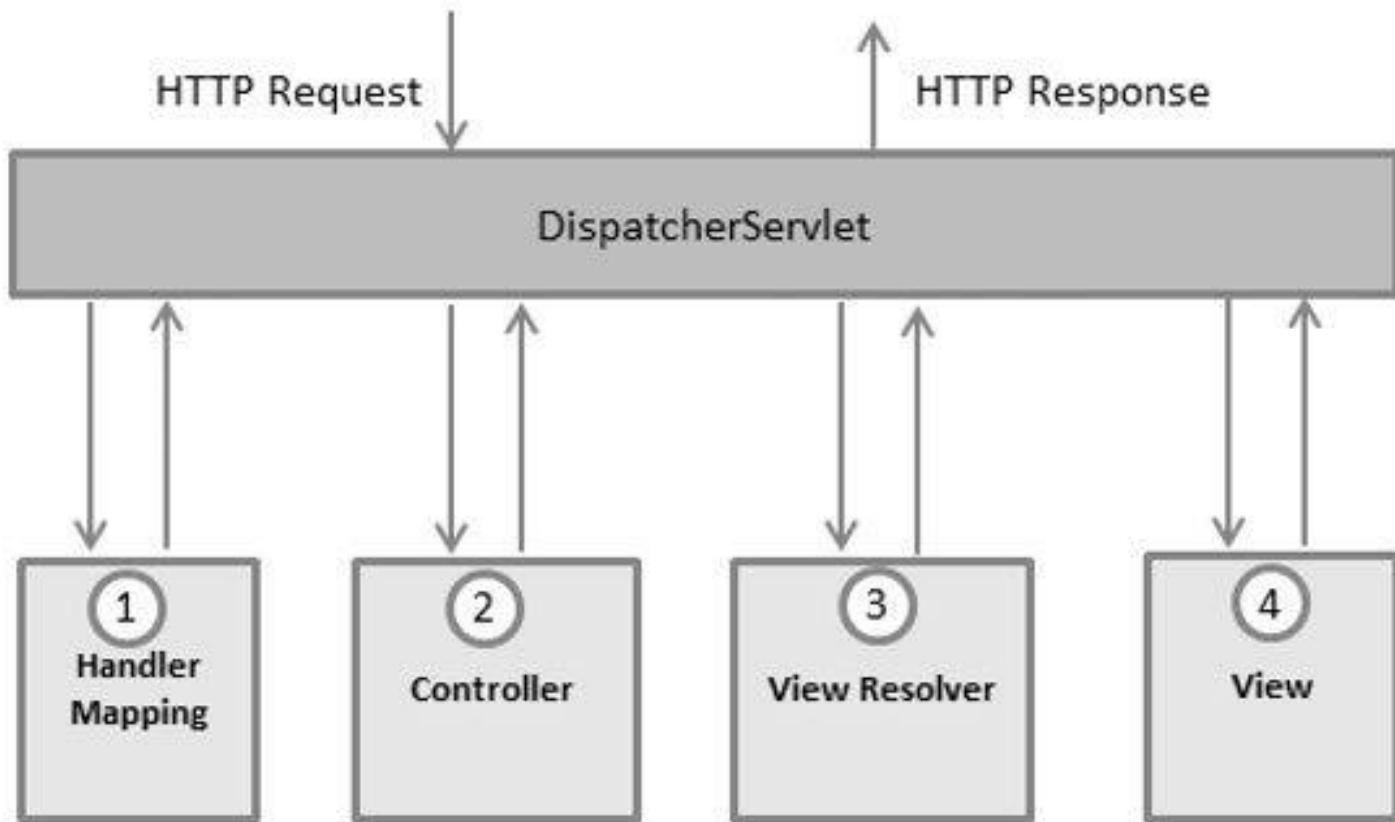
Modèle MVC de Spring MVC



Référence :

<https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.2.x/spring-framework-reference/html/mvc.html>

Modèle MVC de Spring MVC



Référence :

<https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.2.x/spring-framework-reference/html/mvc.html>

Configuration de Spring MVC

■ Etape 01 : Déclarer le contrôleur dans le fichier web.xml

```
<!-- Spring MVC Configs -->

<!-- Step 1: Configure Spring MVC Dispatcher Servlet -->
<servlet>
    <servlet-name>dispatcher</servlet-name>
    <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
    <init-param>
        <param-name>contextConfigLocation</param-name>
        <param-value>/WEB-INF/applicationContext.xml</param-value>
    </init-param>
    <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>

<!-- Step 2: Set up URL mapping for Spring MVC Dispatcher Servlet -->
<servlet-mapping>
    <servlet-name>dispatcher</servlet-name>
    <url-pattern>/</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

Configuration de Spring MVC

■ Etape 02 : fichier applicationContext.xml

- On Ajoute le code nécessaire pour activer le scan à la recherche des classes annotées par @component ou ses décadentes.
- On configure « View Resolver »

```
<!-- Step 3: Add support for component scanning -->
<context:component-scan base-package="com.ensah" />
```



```
<!-- Step 4: Define Spring MVC view resolver -->
<bean
    class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
    <property name="prefix" value="/WEB-INF/view/" />
    <property name="suffix" value=".jsp" />
</bean>
```



Configuration de Spring MVC

■ Etape 03 : Création d'un contrôleur

```
@Controller  
@RequestMapping("/students")  
public class StudentController {  
  
    @RequestMapping("/showForm")  
    public String showForm(Model model) {  
        Student s = new Student();  
        s.setFirstName("Boudaa");  
        model.addAttribute("student",s);  
        return "form";  
    }  
  
    @RequestMapping("/addStudent")  
    public String process(@ModelAttribute("student") Student pStudent) {  
        System.out.println(pStudent);  
        return "test";  
    }  
}
```

En termes simples, l'annotation **@RequestMaping** est utilisée pour mapper les requêtes Web aux méthodes Spring Controller.

Configuration de Spring MVC

■ Etape 04 : La vue

```
<%@ taglib prefix="f" uri="http://www.springframework.org/tags/form"%>
```

```
<f:form method="POST" action="addStudent" modelAttribute="student">

    <label>First name</label>    <br>
    <f:input path="firstName" /><br>
    <label>Last name</label><br>
    <f:input path="lastName" /><br>
    <label>Last name</label><br>
    <f:input path="lastName" /><br>
    <label>Email</label><br>
    <f:input path="email" /><br>
    <label>Birth date</label><br>
    <f:input type="date" path="birthDate" /><br>
    <label>Contact Number</label><br>
    <f:input path="contactNumber" /><br>
    <input type="submit" value="Submit" /><br>

</f:form>
```

Form.jsp

```
9<body>
10
11 Thank you ${student.firstName}
12
13 </body>
```

test.jsp

Configuration de Spring MVC

■ Configuration sans fichier web.xml

Le fichier web.xml peut être remplacé par une classe Java

```
package com.ensah.config;
import org.springframework.web.servlet.support.AbstractAnnotationConfigDispatcherServletInitializer;

public class DispatcherServletInitializer extends AbstractAnnotationConfigDispatcherServletInitializer {

    @Override
    protected Class<?>[] getRootConfigClasses() {
        // TODO Auto-generated method stub
        return null;
    }
    @Override
    protected Class<?>[] getServletConfigClasses() {
        return new Class[] { AppConfig.class };
    }
    @Override
    protected String[] getServletMappings() {
        return new String[] { "/" };
    }
}
```

Spring MVC: L'annotation @RequestMapping

- En termes simples, l'annotation `@RequestMapping` est utilisée pour mapper les requêtes Web aux méthodes Spring Controller. Cette annotation a un attribut nommée `method` qui permet de spécifier le type de la requête HTTP à traiter (GET, POST,...)

Exemple:

```
@RequestMapping(value = "/test", method = RequestMethod.GET)
```

L'attribut `method` n'a pas de valeur par défaut. Donc, si nous ne spécifions pas de valeur pour cet attribut, n'importe quelle type requête HTTP pourra invoquer la méthode annotée avec `@RequestMapping`.

Spring MVC: Les annotations basées sur @RequestMapping

- Spring Framework 4.3 a introduit quelques nouvelles annotations de mappage HTTP, toutes basées sur @RequestMapping (elles sont des raccourcis):
- @GetMapping ⇔ @RequestMapping avec method= GET
- @PostMapping ⇔ @RequestMapping avec method= POST
- @PutMapping ⇔ @RequestMapping avec method= PUT
- @DeleteMapping ⇔ @RequestMapping avec method= DELETE
- @PatchMapping ⇔ @RequestMapping avec method= PATCH

Configuration d'un premier projet Spring MVC

- Le code est disponible sur:

[exemple_cours_spring_partie04](#) :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/exemple_cours_spring_partie04



Spring MVC: L'annotation @ModelAttribute

- @ModelAttribute est une annotation qui lie un paramètre de méthode ou une valeur de retour de méthode à un attribut du modèle.
- Nous pouvons utiliser @ModelAttribute sur un paramètre de méthode, ou sur une méthode.
- En général, Spring MVC invoque toujours les méthodes annotées par @ModelAttribute en premier, avant d'appeler les autres méthodes du contrôleur annotées par @RequestMapping.

Spring MVC: L'annotation @ModelAttribute

■ Au niveau des arguments d'une méthode

Lorsque nous utilisons l'annotation comme argument de méthode, elle permet d'affecter à l'argument de la méthode la valeur récupérée du modèle,

@Controller

```
public class ModelAttributeController {  
    public void  
    addAttributes(@ModelAttribute("person") Person)  
    {  
        . . .  
    }  
}
```

Spring MVC: L'annotation @ModelAttribute

■ Au niveau de la méthode

Dans l'exemple ci-dessus, nous avons une méthode annotée par @ModelAttribute. Cette dernière s'exécutera avant les autres méthodes annotées par @RequestMapping et permet d'initialiser le modèle par l'attribut « city » → « Al Hoceima ».

@Controller

```
public class ModelAttributeController {  
    @ModelAttribute  
    public void addAttributes(Model model) {  
        System.out.println("Méthode addAttributes  
        appelée");  
        model.addAttribute("city", "Al Hoceima");  
    }  
}
```

Spring MVC: L'annotation @ModelAttribute

■ Au niveau de la méthode

Dans l'exemple ci-dessus, la méthode populatePerson permet de créer un nouvel objet de type *Person* et elle le place dans le modèle

@Controller

```
public class ModelAttributeController {  
    @ModelAttribute("Person")  
    public Person populatePerson() {  
        Person p = new Person();  
        p.setFirstName("Tarik");  
        p.setLastName("Boudaa");  
        return p;  
    }  
}
```

Exemple avec l'annotation @ModelAttribute



- Voir la classe *ModelAttributeController* dans le projet suivant :

Exemple_Cours_SpringMVC :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Example_Cours_SpringMVC

Spring MVC: L'annotation @RequestParam

■ L'annotation @RequestParam

Cette annotation permet de récupérer les données envoyées dans les paramètres d'une requête et les définir comme paramètres de méthode. Par exemple, pour : `/deletePerson?idPerson=1&idRole=2` le code ci-dessous va récupérer les valeurs des paramètres `idPerson` et `idRole` comme arguments de la méthode `delete` avec l'annotation `@RequestParam`

```
@Controller
public class RequestParamController {
    @GetMapping(value = "/deletePerson")
    public String delete(@RequestParam(name = "idPerson",
        defaultValue = "1") int id, @RequestParam("idRole") int idR)
    {
        System.out.println("Id Person = " + id);
        System.out.println("Id Role = " + idR);
        return "test";
    }
}
```

Spring MVC: L'annotation @PathVariable

■ L'annotation @PathVariable

L'annotation `@PathVariable` peut être utilisée pour gérer les variables envoyées dans l'URI de la requête, et les définir comme paramètres de méthode. Par exemple, pour l'URI: `/deletePerson/1/2`

le code ci-dessous va récupérer les valeurs des variables `idPerson` et `idRole` dans les arguments `idP` et `idR` en utilisant l'annotation `@PathVariable`

```
@GetMapping("/delete/{idPerson}/{idRole}")
public String delete(@PathVariable("idPerson") int idP,
@PathVariable("idRole") int idR) {
System.out.println("Id Person =" + idP);
System.out.println("Id Role =" + idR);
return "test";
}
```

Exemples sur machine



- Voir la classe *PathVariableController* et *RequestParamController* dans le projet suivant :

Exemple_Cours_SpringMVC :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_SpringMVC

Validation des données avec Hibernate Validator

- Pour la validation des données on peut utiliser les annotations de Hibernate validator: `@NotNull, @NotEmpty, @NotBlank, @Size, @Min, @Max, @Pattern, @Email,...`
- Ces annotations on les ajoutes sur les attributs de l'objet métier qui encapsule les données du formulaire

```
@NotBlank(message = "This field is required")
@Pattern(regexp = "^[A-Z]{2}[0-9]{8}", message= "The National ID must be 2 upper"
          + " letters followed by 8 digits")
private String nationalIdNumber;
@NotBlank(message = "This field is required")
private String firstName;
@NotBlank(message = "This field is required")
private String lastName;
@Min(value = 20, message = "Age must be > 19")
@Max(value = 90, message = "Age must be < 91")
@NotNull(message = "This field is required")
private int age;
@email(message = "Enter a valid email")
@NotBlank(message = "This field is required")
private String email;

@NotBlank(message = "This field is required")
@Size(min = 10, message = "The password is too short")
@Size(max = 20, message = "The password is too big")
private String password;
```

Pour plus d'informations sur
Hibernate Validator :

https://docs.jboss.org/hibernate/stable/validator/reference/en-US/html_single/

Validation des données avec Hibernate Validator

Il faut également ajouter au niveau de la méthode qui va traiter le formulaire l'annotation **@Valid**

```
@RequestMapping("/processForm")
public String process(@Valid @ModelAttribute("person") Person
person, BindingResult bindingResult,
ModelMap model) {
// L'objet de type BindingResult permet de tester et récupérer
// les erreurs de validation.
if (bindingResult.hasErrors()) {

    //En cas d'erreur de validation on revient au formulaire
    return "form";
}
//Sinon
...
return "results";
}
```

Pour plus d'informations sur la validation des données :

<https://spring.io/guides/gs/validation-form-input/>

Exemples sur machine



- Voir TP, Exercice Gestion des personnes

Spring MVC : Accès à la requête, le contexte et la session

■ Accès à la requête et la session

Il y a plusieurs méthodes possibles, ci-dessous des exemples:

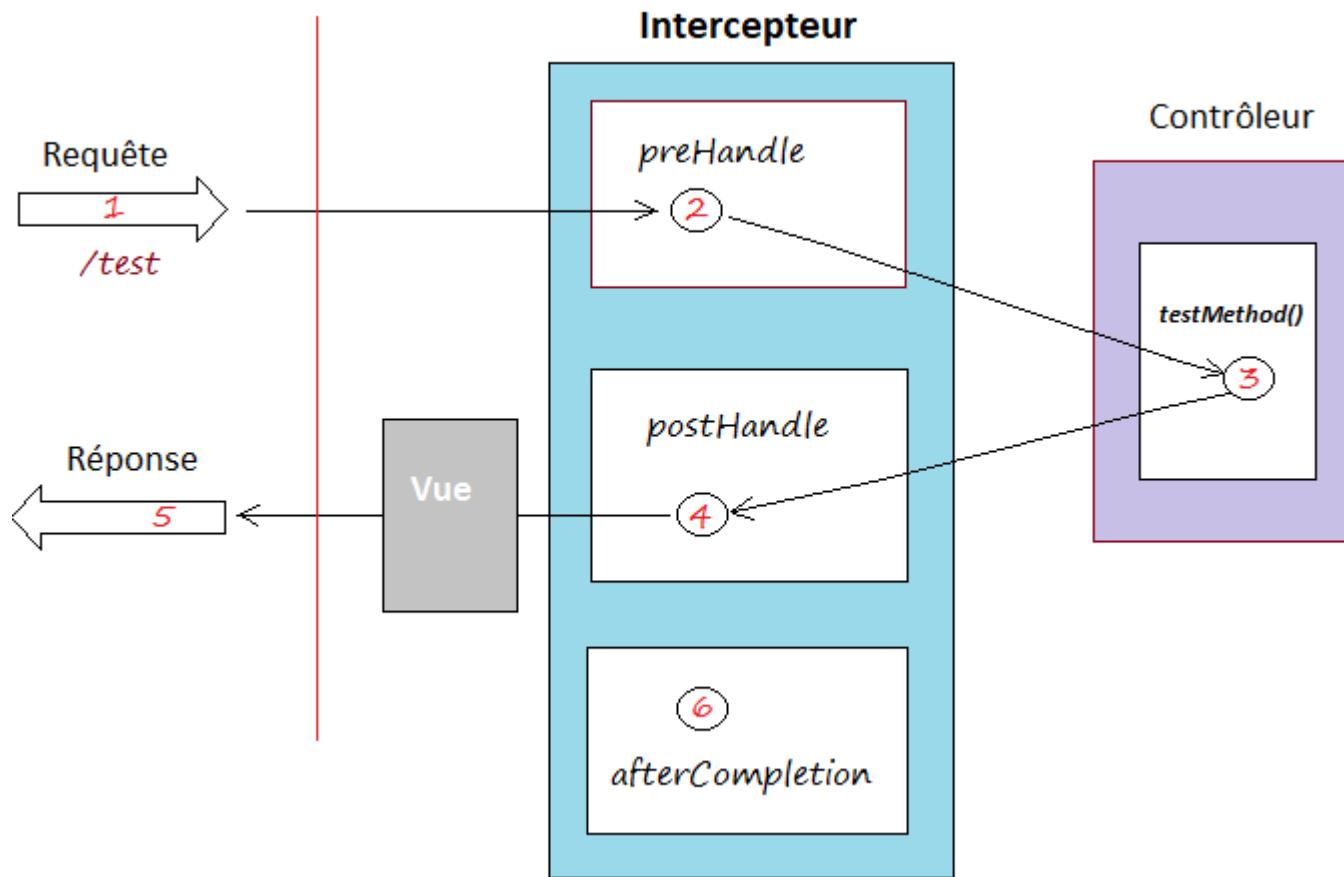
```
@RequestMapping("/test")
public String showForm(Model model, HttpServletRequest request) {
    //Accès à la session via HttpServletRequest
    HttpSession session = request.getSession();
    session.setAttribute("TEST", new Date());
    //Accès au contexte de servlets
    ServletContext context = request.getServletContext();
    session.setAttribute("TEST", new Date());
    return "test";
}
```

■ Autre méthode pour l'accès au ServletContext

```
@Autowired
private ServletContext
appContext;
```

Spring MVC: Intercepteurs (HandlerInterceptors)

■ Cycle de vie de l'intercepteur



Spring MVC : Intercepteurs

■ Configurer l'intercepteur

```
@EnableWebMvc  
 @Configuration  
 @ComponentScan(basePackages = { "com.ensah" })  
 @EnableTransactionManagement  
 public class AppConfig implements WebMvcConfigurer {  
  
     ....  
  
     @Bean  
     MyInterceptor myInterceptor () {  
         return new MyInterceptor ();  
     }  
  
     @Override  
     public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {  
         registry.addInterceptor(myInterceptor());  
     }  
 }
```

Spring MVC : Intercepteurs

■ Définir l'intercepteur

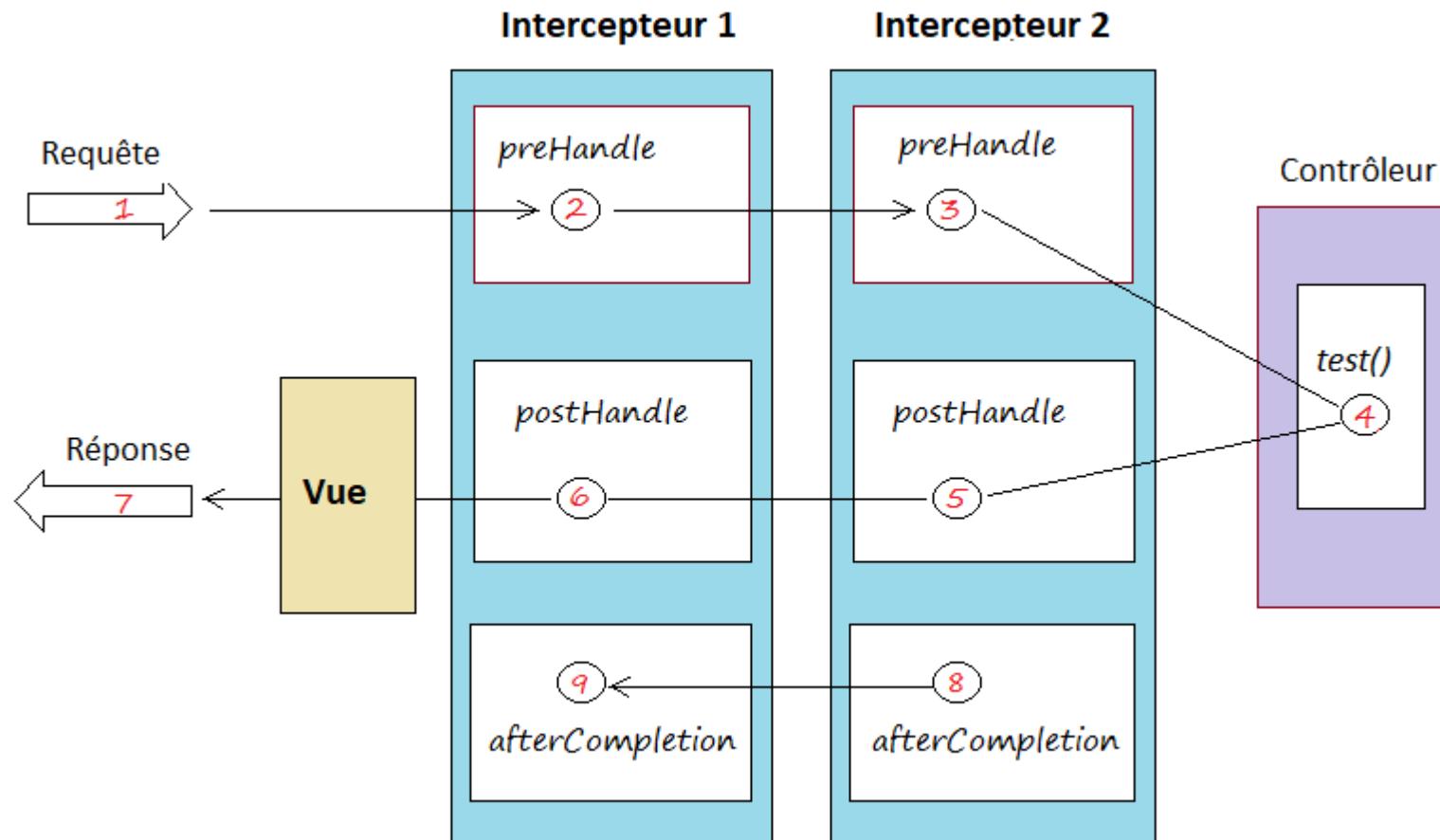
```
public class MyInterceptor implements HandlerInterceptor {
    @Override
    public boolean preHandle(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response, Object handler) throws Exception {
        ...
    }

    @Override
    public void postHandle(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response, Object handler,
        ModelAndView modelAndView) throws Exception {
        ...
    }

    @Override
    public void afterCompletion(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response, Object handler, Exception exception)
        throws Exception {
        ...
    }
}
```

Spring MVC : Intercepteurs

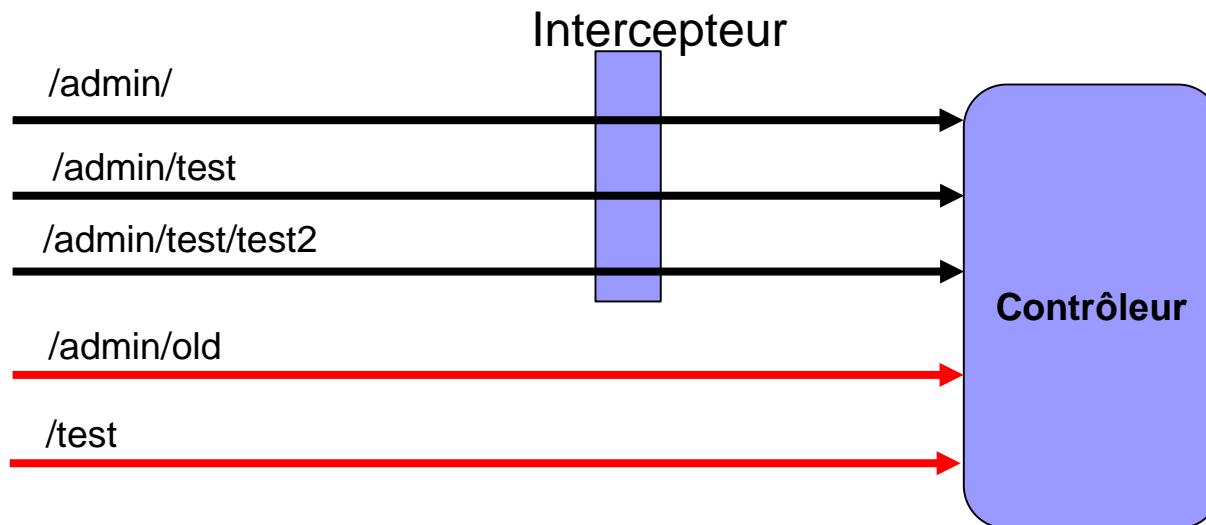
■ Cas de plusieurs intercepteurs



Spring MVC : Intercepteurs

■ Déterminer les requêtes à intercepter et à exclure

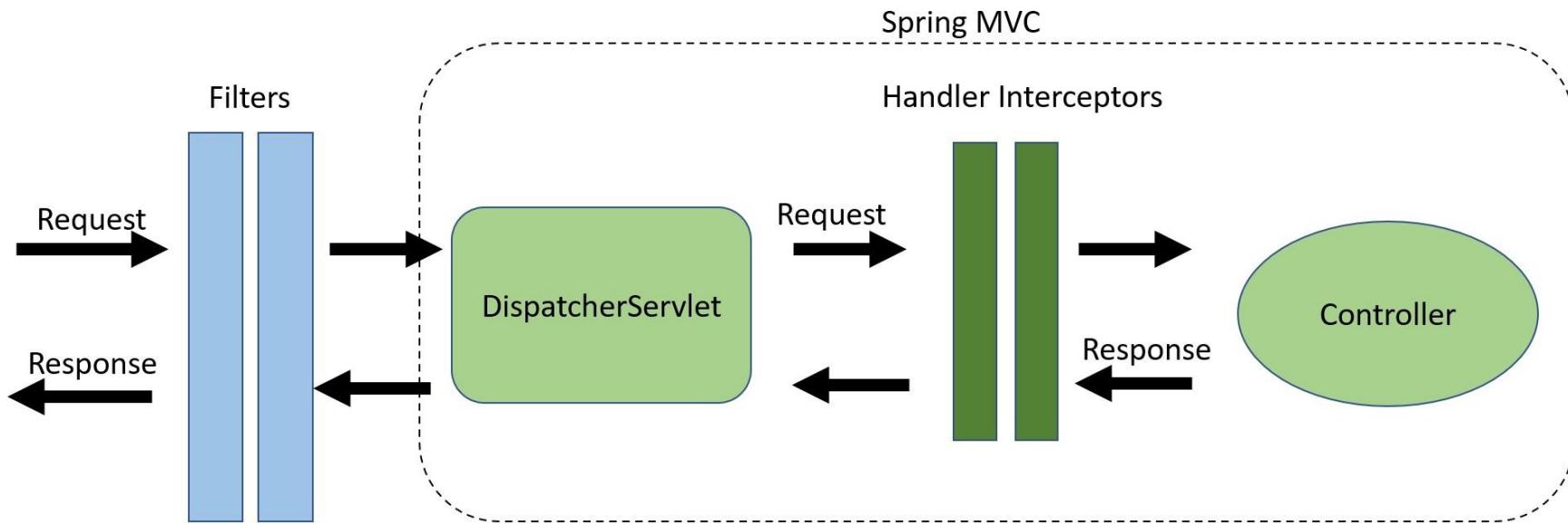
```
@Bean
MyInterceptor myInterceptor() {
    return new MyInterceptor();
}
@Override
public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
    registry.addInterceptor(myInterceptor())
        .addPathPatterns("/admin/*") // Intercept toutes les requêtes
                                    // qui commencent par /admin/
        .excludePathPatterns("/admin/old"); //sauf /admin/old
}
```



Spring MVC : Intercepteurs

■ Différence entre les filtres et les intercepteurs Spring MVC

- Les filtres interceptent les requêtes avant qu'elles n'atteignent le DispatcherServlet.
- HandlerInterceptors, d'autre part, interceptent les requêtes entre le DispatcherServlet et les contrôleurs. Cela se fait dans le framework Spring MVC, donnant accès aux objets Handler et ModelAndView.



Exemples sur machine



Définition et configuration d'un intercepteur:

Exemple_Cours_Intercepteurs_1:

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Intercepteurs_1

Exemple_Cours_Intercepteurs_2:

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Intercepteurs_2

Exemple_Cours_Intercepteurs_3:

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Intercepteurs_3

Redirection au niveau client et au niveau serveur

■ Au niveau client:

Pour effectuer une redirection au niveau client , nous pouvons utiliser le préfix ***redirect:***

Pour propager les données après redirection nous pouvons utiliser *Flash Attributes* de Spring MVC

```
@Controller
public class RedirectExp2 {
    @RequestMapping("/source1")
    public String source1(RedirectAttributes attributes) {
        attributes.addFlashAttribute("flash_att", "flash_att");
        return "redirect:/RedirectExp2/destination1";
    }
    @RequestMapping("/destination1")
    public String destination2(ModelMap model) {
        System.out.println("flash_att=" + model.getAttribute("flash_att"));
        return "test";
    }
}
```

Redirection au niveau client et au niveau serveur

■ Au niveau Serveur

Pour effectuer une redirection au niveau serveur, nous pouvons utiliser le préfix **forward**:

Pour propager les données après redirection nous pouvons utiliser l'objet de type HttpServletRequest

```
@RequestMapping("/ForwardExp1")
@Controller
public class ForwardExp1 {
    @GetMapping("/source1")
    public String source1(HttpServletRequest rq) {
        rq.setAttribute("att_rq", "att_rq");
        return "forward:/ForwardExp1/destination1";
    }
    @RequestMapping("/destination1")
    public String destination1(HttpServletRequest rq, Model m) {
        System.out.println("att_rq=" + rq.getAttribute("att_rq"));
        return "test";
    }
}
```

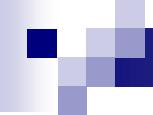
Exemples sur machine



- Voir le code donnée dans le projet. Ce code contient plusieurs exemples montrant le comportement des filtres et des intercepteurs lors de la redirection:

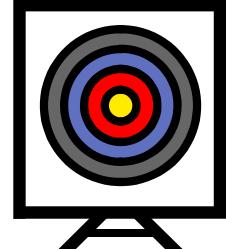
Exemple_Cours_Redirections_SpringMVC :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Example_Cours_Redirections_SpringMVC



Techniques de gestion de persistance

Objectifs



- Comprendre la problématique de persistance de données
- Comprendre quelques problèmes liés à l'accès concurrent
- Comprendre le principe du mapping objet relationnel
- Prendre en main quelques outils Java EE de gestion de la persistance et comprendre les principes du framework Hibernate

Introduction

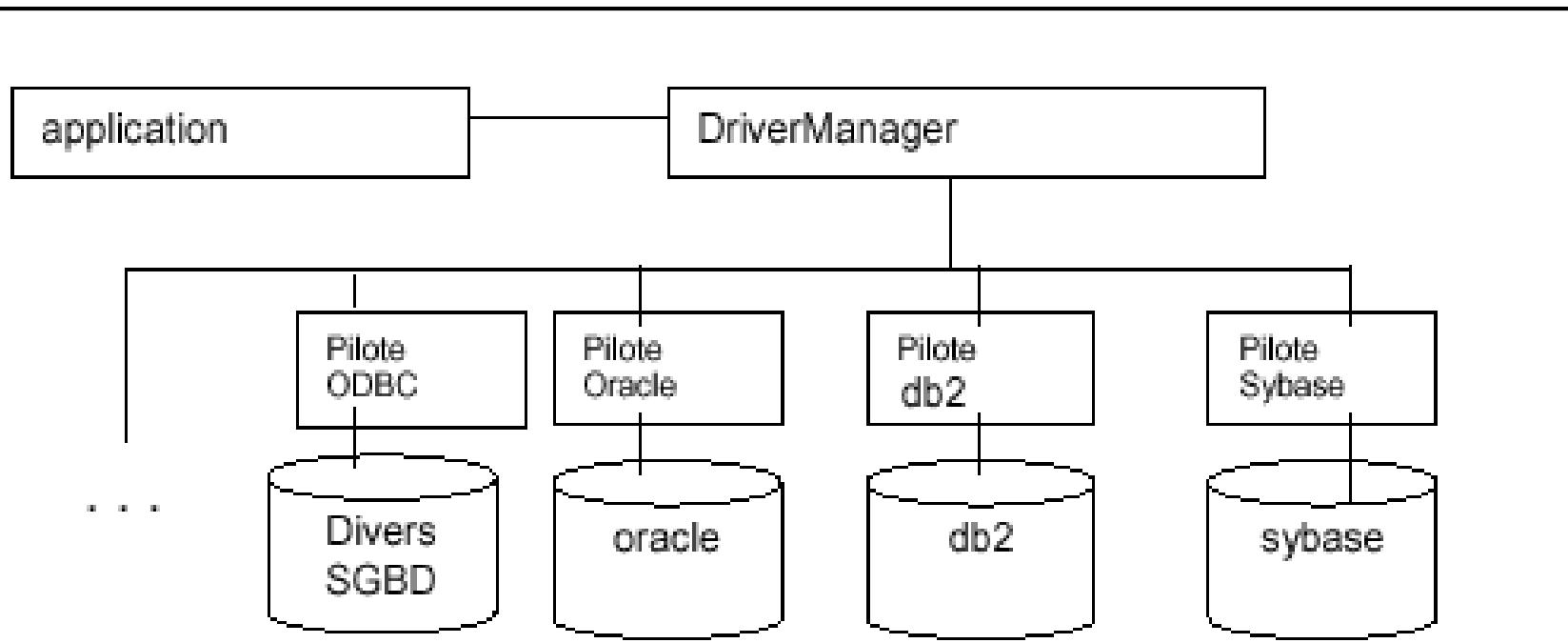
- La plupart des données manipulées par les applications doivent être stockées dans des bases de données relationnelles.
- Dans un système de gestion de base de données relationnelle, les données sont organisées en tables formées de lignes et de colonnes ; elles sont identifiées par des clés primaires et, parfois, par des index. Les relations entre tables utilisent les clés étrangères et joignent les tables en respectant des contraintes d'intégrité, ...
- Ce vocabulaire est totalement étranger à un langage orienté objet comme Java. En Java par exemple, nous manipulons des objets qui sont des instances de classes ; les objets héritent les uns des autres, ...
- Cependant, bien que les objets encapsulent soigneusement leur état et leur comportement, cet état n'est accessible que lorsque la machine virtuelle (JVM) s'exécute : lorsqu'elle s'arrête ou que le ramasse-miettes nettoie la mémoire, tout disparaît.
- Un objet est persistant s'il peut stocker son état afin de pouvoir le réutiliser plus tard

Introduction

- Il existe plusieurs moyen pour persister l'état des objets :
 - ❖ Sérialisation (insuffisante pour les applications complexes)
 - ❖ JDBC (plusieurs inconvénients pour les grands projets)
 - ❖ **ORM (Mapping Objet Relationnel)**

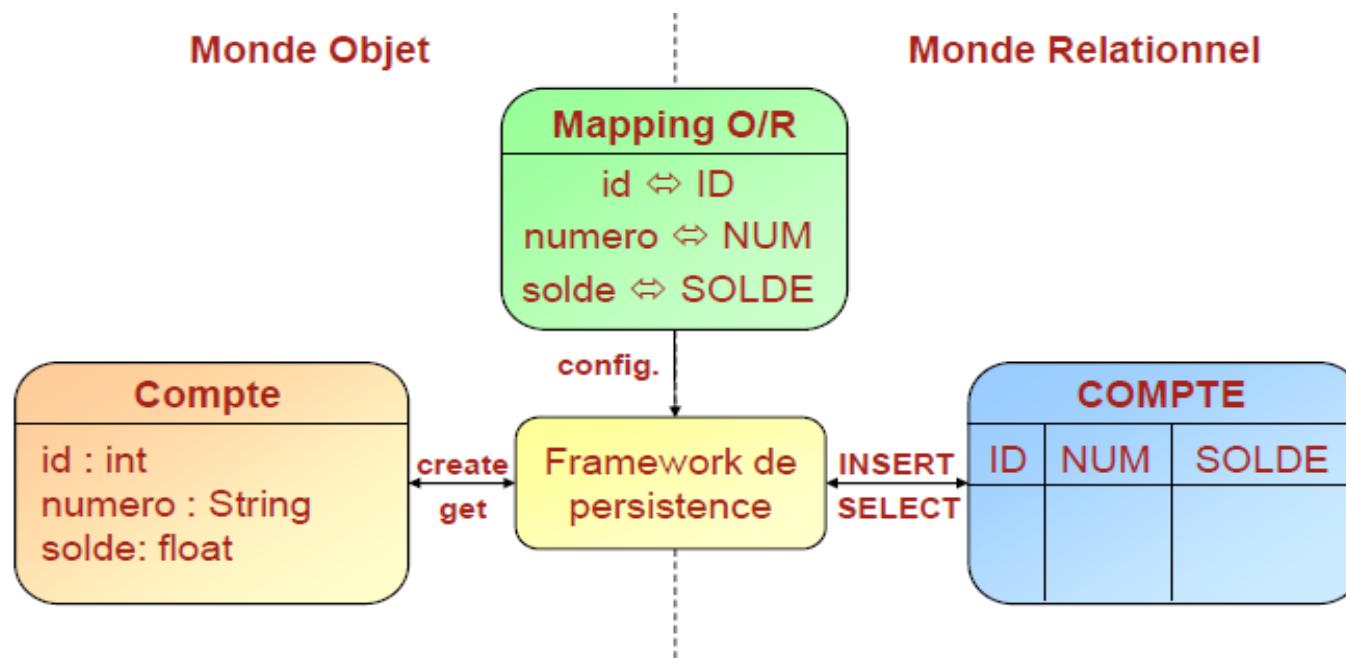
JDBC

JDBC est l'acronyme de Java DataBase Connectivity et désigne l'API Java standard qui permet d'accéder, à partir de programmes Java, à un SGBD relationnel.



ORM

Le mapping objet-relationnel (en anglais object-relational mapping ou ORM) est une technique de programmation informatique qui crée l'illusion d'une base de données orientée objet à partir d'une base de données relationnelle en définissant des correspondances entre cette base de données et les objets du langage utilisé. On pourrait le désigner par « correspondance entre monde objet et monde relationnel »



Mapping objet relationnel

Un outil de mapping O/R doit cependant proposer un certain nombre de fonctionnalités parmi lesquelles :

- Assurer le mapping des tables avec les classes, des champs avec les attributs, des relations et des cardinalités
- Proposer une interface qui permette de facilement mettre en œuvre des actions de type CRUD
- Proposer un langage de requêtes indépendant de la base de données cible et assurer une traduction en SQL natif selon la base utilisée
- Proposer un support des transactions
- Assurer une gestion des accès concurrents (verrou, deadlock, ...)
- Fournir des fonctionnalités pour améliorer les performances (cache, lazy loading, ...)
- ...

Un Framework c'est quoi?

- Un framework, désigne un ensemble cohérent de composants logiciels **structurels**, qui sert à créer les fondations ainsi que les grandes lignes de tout ou d'une partie d'un logiciel (**architecture**). Un framework se distingue d'une simple bibliothèque logicielle principalement par :
 - **son caractère générique, faiblement spécialisé**, contrairement à certaines bibliothèques ; un framework peut à ce titre être constitué de plusieurs bibliothèques chacune spécialisée dans un domaine. Un framework peut néanmoins être spécialisé, sur un langage particulier, une plateforme spécifique, un domaine particulier : communication de données, data mapping, etc. ;
 - le cadre de travail (traduction littérale de l'anglais : framework) qu'il impose de par sa construction même, **guidant l'architecture logicielle voire conduisant le développeur à respecter certains patrons de conception** ; les bibliothèques le constituant sont alors organisées selon le même paradigme.

Une API c'est quoi?

- Une interface de programmation applicative (**API** pour *Application Programming Interface*) est un ensemble normalisé d'interfaces, de classes, de méthodes ou de fonctions qui sert de façade par laquelle un logiciel offre des services à d'autres logiciels. Elle est offerte par une bibliothèque logicielle ou un service web, le plus souvent accompagnée d'une description qui spécifie comment des programmes consommateurs peuvent se servir des fonctionnalités du programme fournisseur.

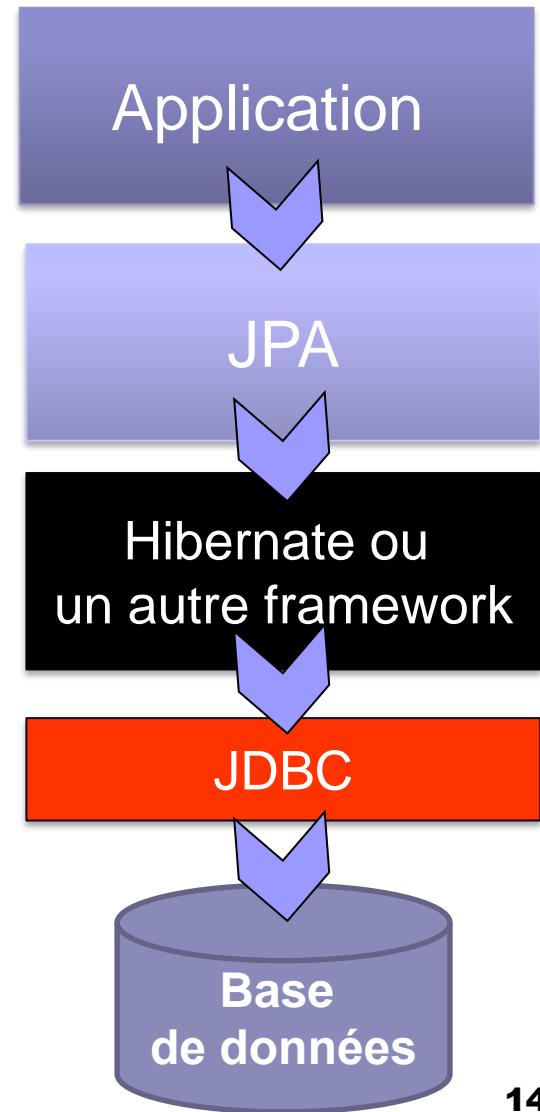
API et Framework ORM

■ Framework (Implémentations) :

- *Hibernate*
- *iBatis*
- *EclipseLink*
- *TopLink*
- *Java Data Objects (JDO)*
- ...

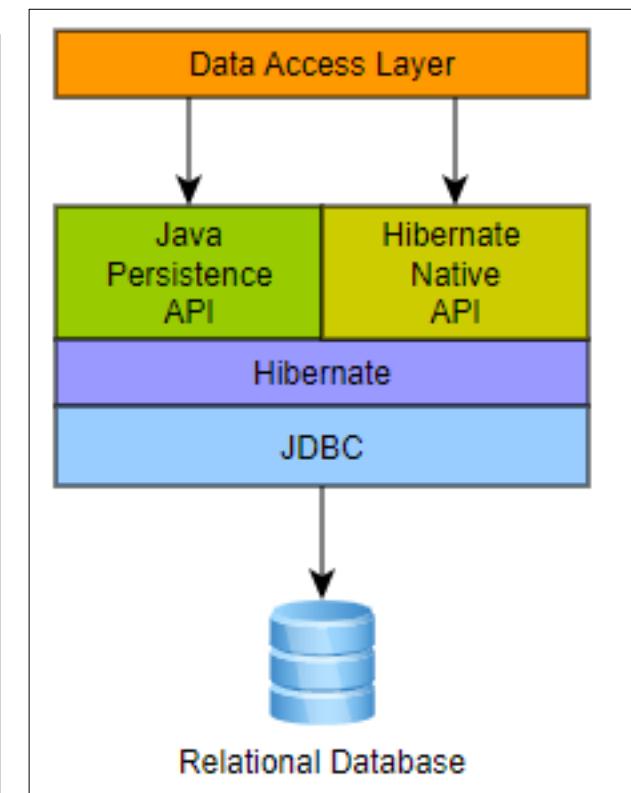
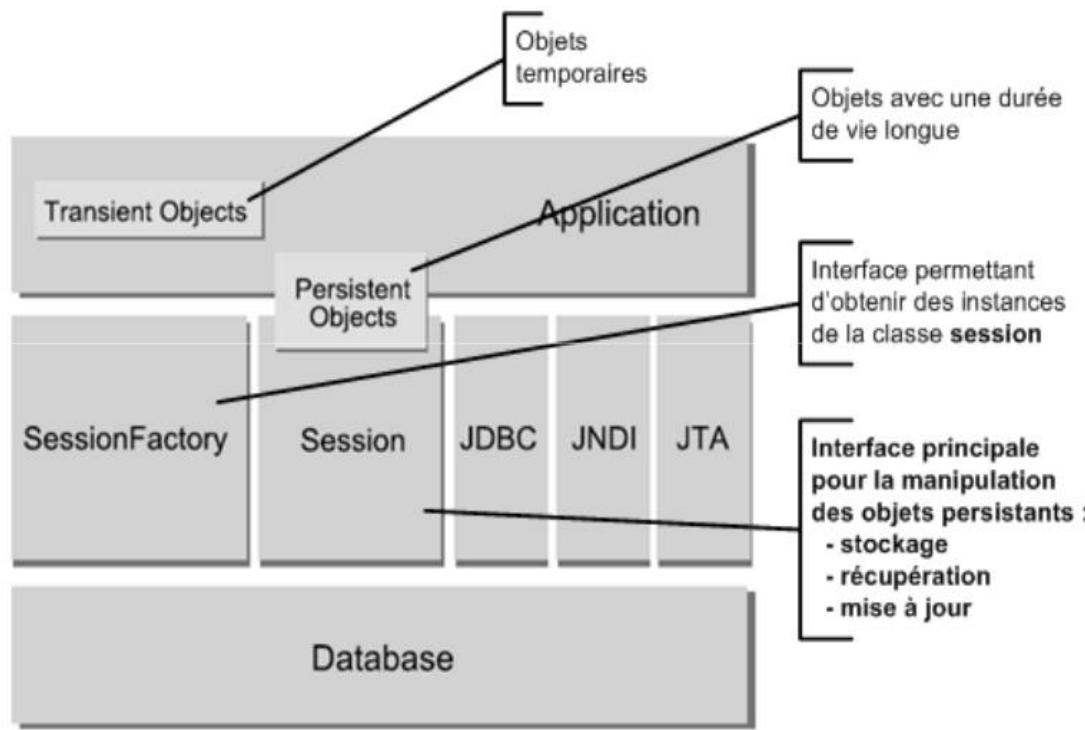
■ API (Interfaces / Specifications) :

- *JPA*



Le framework Hibernate

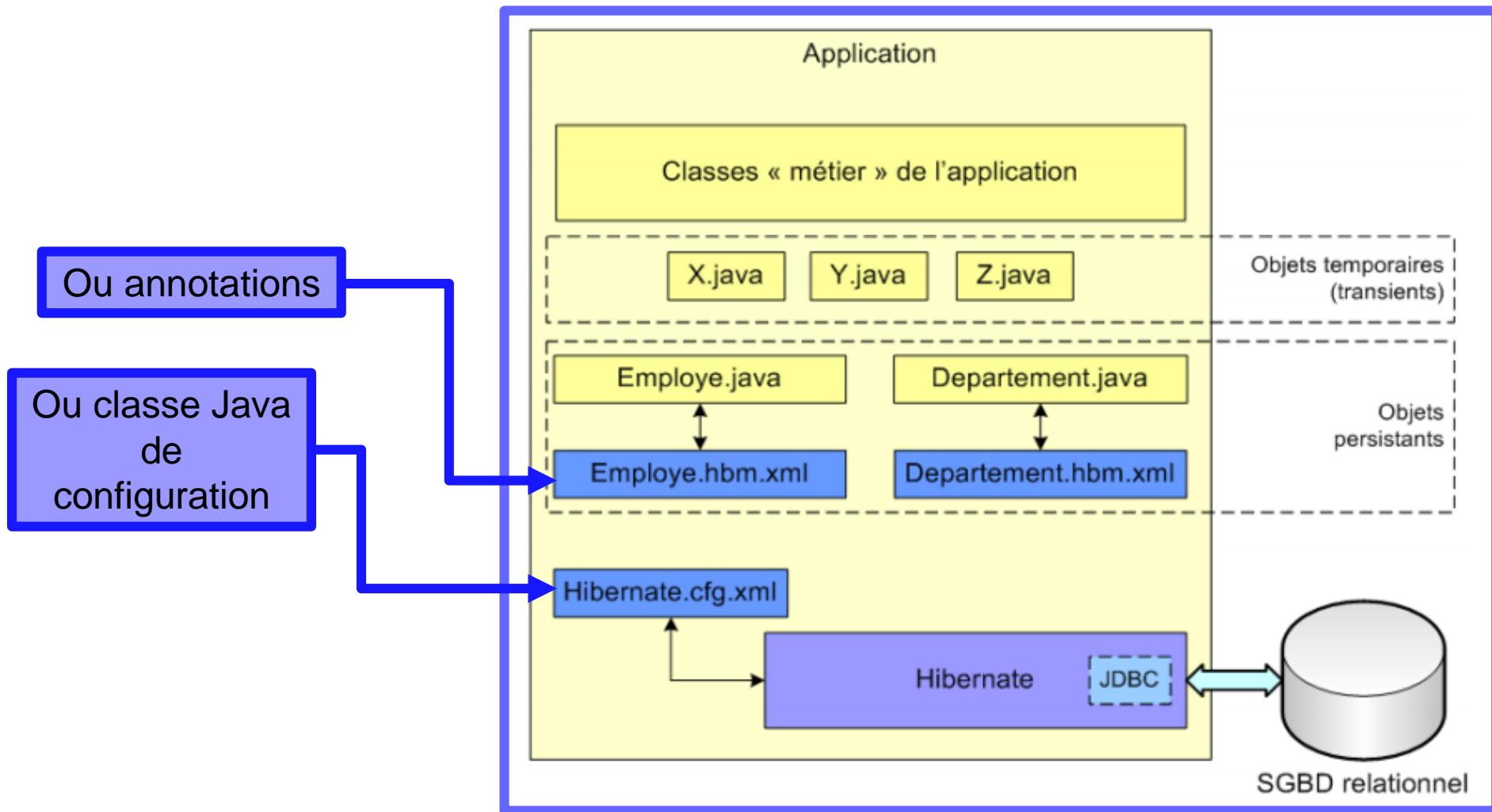
- Hibernate est un outil de mapping O/R qui permet la persistance transparente pour des objets Java dans des bases de données relationnelles. Il regroupe un ensemble de librairies assurant la tâche de persistance.



Le framework Hibernate

- Hibernate génère le code SQL
- Avec Hibernate, il n'y a pas d'objet ResultSet à gérer : Cycle de récupération manuelle des ResultSet + Casting de chaque ligne du resultset (type Object) vers un type d'objet métier.
- Persistance transparente : Le développeur peut faire de ses classes métiers des classes persistantes sans ajout de code tiers.
- Les objets métiers sont plus faciles à manipuler.
- Peu de dépendance envers une base de données précise.

Contenu d'une (simple) application Hibernate



Le fichier hibernate.cfg

Parce qu'Hibernate est conçu pour fonctionner dans différents environnements, il existe beaucoup de paramètres de configuration à fixer (*paramètres d'accès à la base de données : login, mot de passe, le dialecte SQL à utiliser, taille du pool de connexion, configuration des transactions, ...*)

Ces configurations s'effectuent dans le fichier **hibernate.cfg.xml** (ou **hibernate.properties**)

Les dernières versions du Framework permettent également de faire **une configuration par une classe Java**.

Le fichier hibernate.cfg

■ Exemple d'un fichier hibernate.cfg.xml

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
         "http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-configuration-3.0.dtd">
<hibernate-configuration>
    <session-factory>
        <!-- Database host -->
        <property name="hibernate.connection.url">jdbc:mysql://localhost/tpj2ee2017</property>
        <!-- JDBC Driver for MySQL -->
        <property name="hibernate.connection.driver_class">com.mysql.jdbc.Driver</property>
        <!-- Database user login -->
        <property name="hibernate.connection.username">root</property>
        <!-- Database user password -->
        <property name="hibernate.connection.password">boudaa</property>
        <!-- SQL Dialect, we will use MySQL Dialect -->
        <property name="dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
        <!-- we cant to show sql command in console (just for debug purpose) -->
        <property name="hibernate.show_sql">true</property>
        <!-- we generate the database schema once and we update it if necessary -->
        <property name="hibernate.hbm2ddl.auto">update</property>
        <!-- transaction manager -->
        <property name="hibernate.transaction.factory_class">org.hibernate.transaction.JDBCTransactionFactory</property>
        <property name="hibernate.current_session_context_class">thread</property>
        <!-- here we specify the mapping classes -->
        <mapping class="com.ensah.Etudiant" />
    </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

Configuration avec code Java

Les dernières versions du Framework permettent également de faire **une configuration par une classe Java.**

Exemple de configuration sans XML:

Exemple_Cours_Hibernate_01 :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_01

Session Hibernate

- Un objet *mono-threadé*, à durée de vie courte, qui représente une conversation entre l'application et l'entrepôt de persistance. Encapsule une connexion JDBC. Fabrique des objets Transaction. La Session contient un cache (de premier niveau) des objets persistants, qui sont utilisés lors de la navigation dans le graphe d'objets ou lors de la récupération d'objets par leur identifiant.

SessionFactory

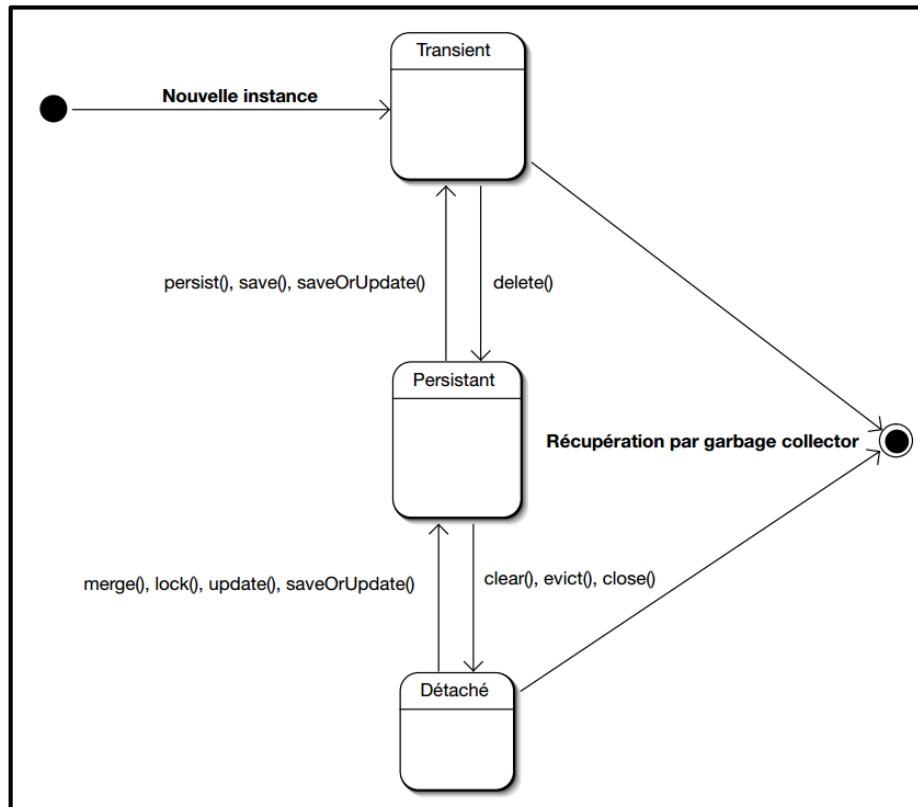
- Elle permet de fabriquer les Sessions. Elle est *threadsafe*.
- Dans application généralement on crée une seule instance de type SessionFactory
- Elle est Client du **ConnectionProvider** (*une fabrique de connexions JDBC*)
- **SessionFactory** peut contenir un cache optionnel de données (**de second niveau**)

Le cycle de vie d'un objet manipulé avec Hibernate

Il y a trois états possibles pour les instances d'objets :

- **Transient (temporaire, éphémère)** : Objet n'ayant pas d'image dans la base de donnée (ne survivent pas à l'arrêt de l'application).
- **Persistant** : Objet stocké dans la base de données, liés à un contexte de persistance (objet session). Il y a garantie par Hibernate de l'équivalence entre les données stockées en base et l'objet Java persistant
- **Détaché** : ancien objet persistant en dehors d'un contexte de persistance. Cet objet n'est pas surveillé par la session.

Le cycle de vie d'un objet manipulé avec Hibernate et méthodes de la session



Pour plus d'informations voir la documentation :

<https://docs.jboss.org/hibernate/orm/5.5/javadocs/org/hibernate/Session.html>

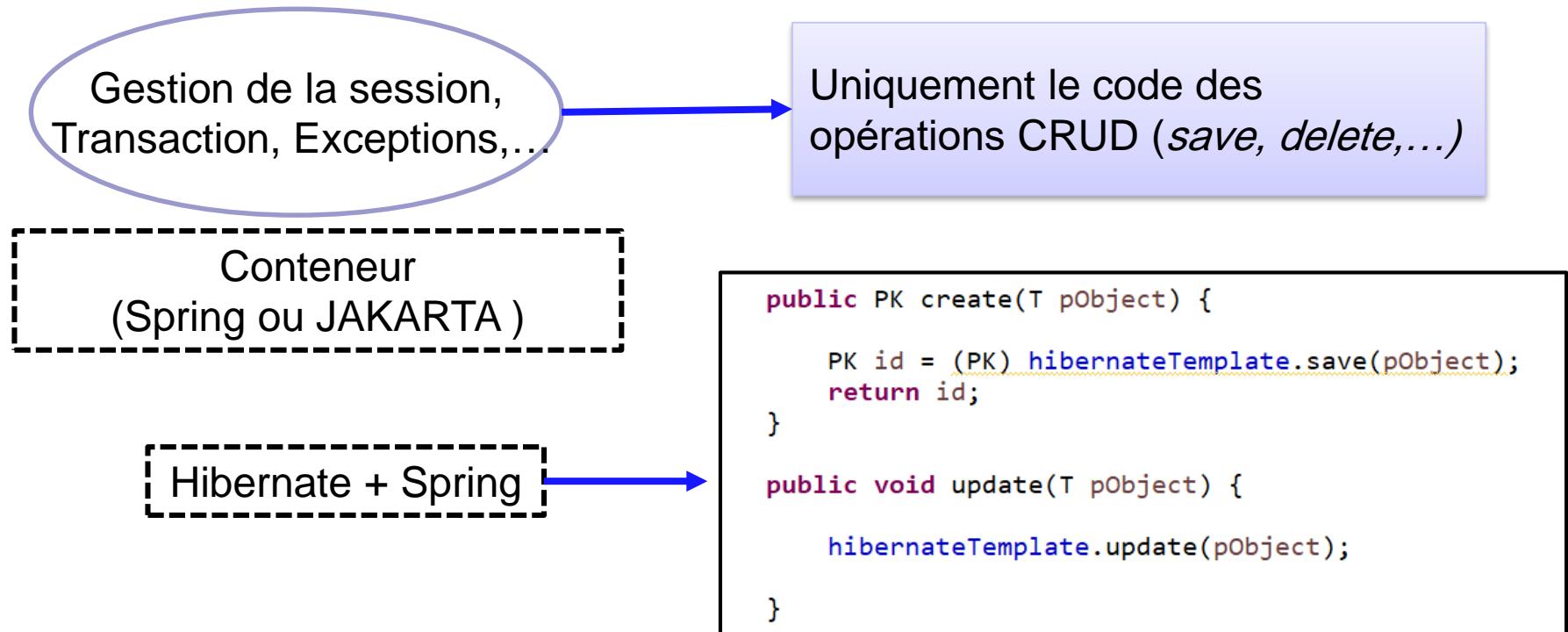
Manipulation des données avec Hibernate

■ Méthode d'exécution d'une opération sur la base de données

```
Session session = null;
Transaction tx = null;
try {
    // On récupère l'instance de type SessionFactory
    SessionFactory sf = SessionFactoryBuilder.getSessionFactory();
    // on obtient une session
    session = sf.getCurrentSession();
    // On commence une transaction
    tx = session.beginTransaction();
    // on execute les opérations bases de données (save, delete,...)
    //...
    // On valide la transaction, ceci ferme également la session
    tx.commit();
} catch (HibernateException ex) {
    // Si il y a des problèmes et une transaction a été déjà créée on l'annule
    if (tx != null) {
        // Annulation d'une transaction
        tx.rollback();
    }
    // On n'oublie pas de remonter l'erreur originale
    throw ex;
} finally {
    // Si la session n'est pas encore fermée par commit
    if (session != null && session.isOpen()) {
        session.close();
    }
}
```

Utilisation de Hibernate au sein d'un conteneur

- Le code précédent devient simple lorsqu'on utilise Hibernate dans un conteneur comme Spring.

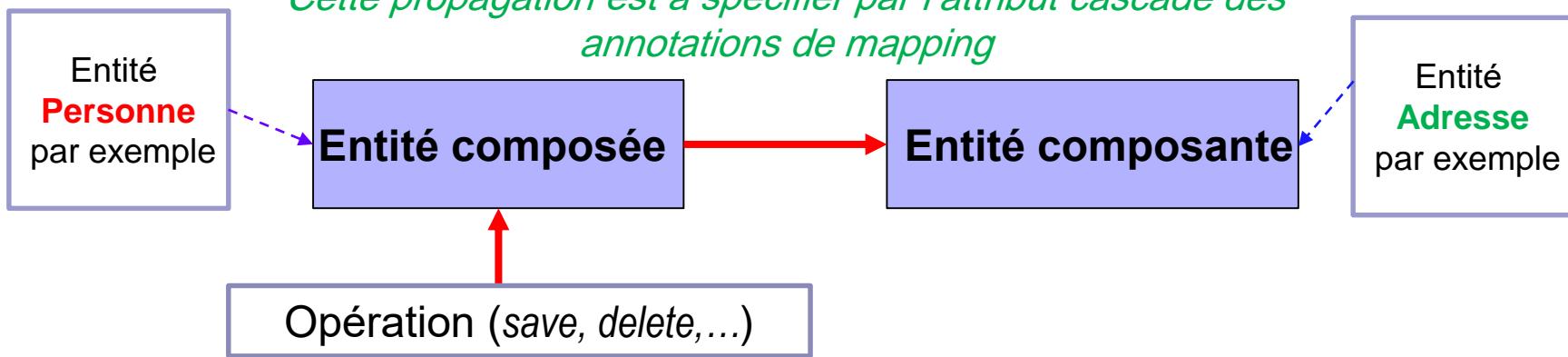


Propagation des opérations (Cascade)

- Une entité dépend souvent de l'existence d'une autre entité, par exemple la relation Personne-Adresse. Sans la Personne, l'entité Adresse n'a aucune signification propre. Lorsque nous supprimons l'entité Personne, notre entité Adresse doit également être supprimée.
- La cascade (*Cascading*) est le moyen d'y parvenir. Lorsque nous effectuons une action sur l'entité cible, la même action sera appliquée à l'entité associée.

Propagation de l'opération ?

Cette propagation est à spécifier par l'attribut cascade des annotations de mapping



Propagation des opérations (Cascade)

■ JPA Cascade Type

- ✓ **ALL** : Propage toutes les opérations - y compris celles spécifiques à Hibernate - d'un parent à une entité enfant.
- ✓ **PERSIST** : Propage l'opération de persistance d'un parent à une entité enfant. Lorsque nous enregistrons l'entité personne, l'entité adresse sera également enregistrée.
- ✓ **MERGE** : Propage l'opération de fusion d'une entité parent à une entité enfant.
- ✓ **REMOVE** : Propage l'opération de suppression de l'entité parent à l'entité enfant. Il y a également **DELETE**, qui est spécifique à Hibernate et analogue à REMOVE de JPA.
- ✓ **REFRESH** : Les opérations d'actualisation relisent la valeur d'une instance donnée à partir de la base de données. Lorsque nous utilisons cette opération avec Cascade REFRESH, l'entité enfant est également rechargée à partir de la base de données chaque fois que l'entité parent est actualisée.
- ✓ **DETACH**: Lorsque nous utilisons DETACH, l'entité enfant sera également supprimée du contexte de persistance.

■ Hibernate Cascade Type

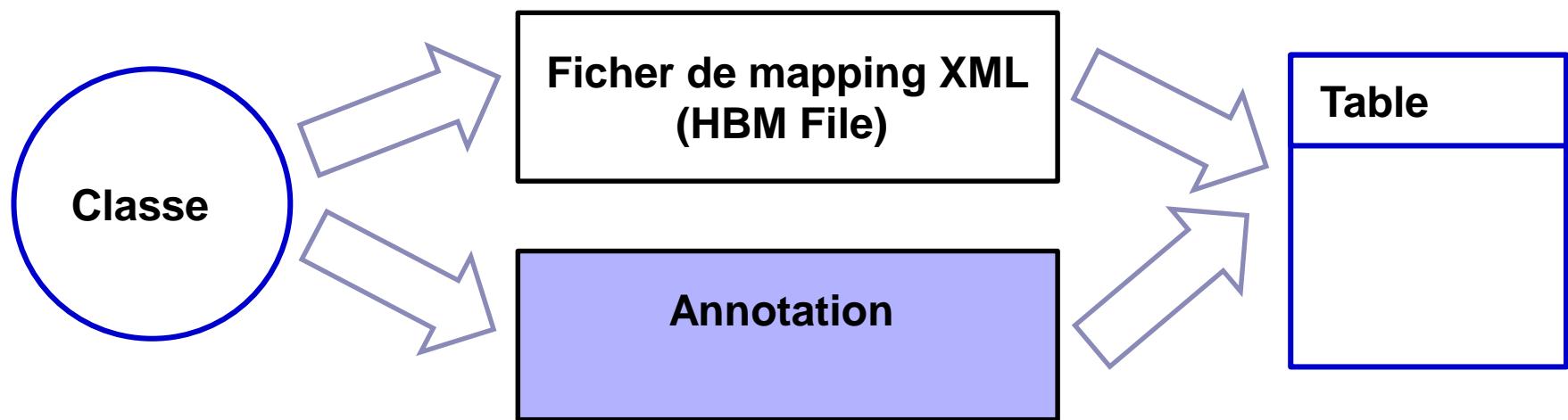
En plus des types précédents Hibernate possède d'autres types de propagations. Pour plus d'informations et d'exemples : <https://www.baeldung.com/jpa-cascade-types>

Méthodes de requêtage des données

- Hibernate offre plusieurs moyens pour la manipulation et le requêtage des données :
 - ❖ Langage HQL
 - ❖ Langage JPQL (Via API JPA)
 - ❖ API Criteria
 - ❖ Requêtes SQL natives

ORM avec Hibernate

- Deux moyens pour faire le mapping avec Hibernate :
 - Avec les annotations (**méthode moderne**)
 - Avec des configurations XML via les fichiers *hbm* (**méthode anicienne/ Legacy**)



ORM avec Hibernate

■ Mapping avec annotations

```
@Entity  
@Table( name = "EVENTS" )  
public class Event {  
    ...  
}
```

```
@Id  
@GeneratedValue(generator="increment")  
@GenericGenerator(name="increment", strategy = "increment")  
public Long getId() {  
    return id;  
}
```

ORM avec Hibernate

■ Mapping avec annotations

```
@Entity(name = "AUTEUR_TAB")
public class Etudiant {
    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    private Long id;

    @Column(name = "nom_etudiant", length = 50, nullable = false)
    private String nom;

    @Column(name = "nom_etudiant", length = 50, nullable = false, unique = true)
    private String cin;

    // Cette propriété est persistante, elle reçoit une configuration par défaut
    // (JPA utilise le principe de configuration par exception )
    private String prenom;
    // Un objet peut avoir des propriétés que l'on ne souhaite pas
    // rendre persistantes dans la base. Il faut alors impérativement les marquer
    // avec l'annotation avec @Transient.
    @Transient
    private int valeurCalculée;

    //getters & setters
}
```

ORM avec Hibernate

■ Mapping avec XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-mapping PUBLIC
"-//Hibernate/Hibernate Mapping DTD//EN"
"http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-mapping-3.0.dtd">

<hibernate-mapping>
    <class name="Employee" table="EMPLOYEE">
        <meta attribute="class-description">
            This class contains the employee detail.
        </meta>
        <id name="id" type="int" column="id">
            <generator class="native"/>
        </id>
        <property name="firstName" column="first_name" type="string"/>
        <property name="lastName" column="last_name" type="string"/>
        <property name="salary" column="salary" type="int"/>
    </class>
</hibernate-mapping>
```

Exemple sur machine



- Ecriture d'un DAO pour la gestion de la persistance des objets de la classe Etudiant (Opérations CRUD)

Exemple d'un DAO complet :

Exemple_Cours_Hibernate_01_01:

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_01_01

Même exemple avec une configuration sans XML:

Exemple_Cours_Hibernate_01_02 :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_01

Relation unidirectionnelle de type One-to-One

```
package com.bo;
import javax.persistence.*;
import org.hibernate.annotations.GenericGenerator;
@SuppressWarnings("unused")

@Entity(name = "ETUDIANT_TAB")
public class Etudiant {
    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    private Long id;
    private String nom;
    private String cin;

    @OneToOne(cascade = CascadeType.ALL)
    @JoinColumn(name="id_adresse_etudiant")
    private Adresse adresse;

    private String prenom;
    //getters & setters
}

@Entity
public class Adresse {

    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    @Column(name = "id")
    private Long id;

    private String ville;
    // getters/setters
}
```

dbtestcours adresse	
id : bigint(20)	
ville : varchar(255)	

dbtestcours etudiant_tab	
id : bigint(20)	
cin : varchar(255)	
nom : varchar(255)	
prenom : varchar(255)	
# id_adresse_etudiant : bigint(20)	

Relation bidirectionnelle de type One-to-One

```
@Entity
public class Adresse {

    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    @Column(name = "id")
    private Long id;
    @OneToOne(mappedBy = "adresse")
    private Etudiant etudiant;
    private String ville;
    public Long getId() {
        return id;
    }
}
```

adresse est le nom de l'attribut dans la classe Etudiant

```
@OneToOne(cascade = CascadeType.ALL)
@JoinColumn(name="id_adresse_etudiant")
private Adresse adresse;
```

Exemple sur machine



- Mapping d'une relation one to one Unidirectionnelle

[Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_one_uni](#)

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_one_uni

- Mapping d'une relation one to one bidirectionnelle :

[Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_one_bi](#)

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_one_bi

Relation unidirectionnelle de type One-to-many

```
@Entity(name = "ETUDIANT_TAB")
public class Etudiant {
    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    private Long id;
    private String nom;
    private String cin;

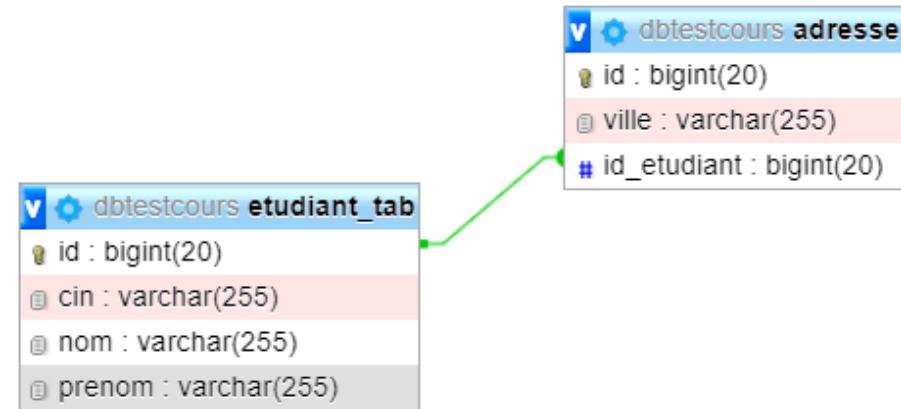
    @OneToMany(cascade = CascadeType.ALL)
    @JoinColumn(name="id_etudiant")
    private Set<Adresse> adresses;
```

```
public Set<Adresse> getAdresses() {
    return adresses;
}
```

```
@Entity
public class Adresse {
```

```
    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    @Column(name = "id")
    private Long id;
```

```
    private String ville;
```



Relation bidirectionnelle de type One-to-many

```
@Entity(name = "ETUDIANT_TAB")
public class Etudiant {
    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    private Long id;
    private String nom;
    private String cin;

    @OneToMany(mappedBy = "etudiant", cascade = CascadeType.ALL)
    private Set<Adresse> adresses;
```

```
@Entity
public class Adresse {

    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    @Column(name = "id")
    private Long id;

    @ManyToOne
    @JoinColumn(name= "id_etudiant")
    private Etudiant etudiant; ←

    private String ville;
```

Relation many-to-many

■ Classe Etudiant

```
@ManyToMany(cascade = CascadeType.ALL)
@JoinTable(name = "adresse_etudiant",
joinColumns = @JoinColumn(name = "id_etudiant"),
inverseJoinColumns = @JoinColumn(name = "id_adresse"))
private Set<Adresse> adresses = new HashSet<Adresse>();
```

■ Classe Adresse

```
@ManyToMany(mappedBy = "adresses")
private Set<Etudiant> etudiants = new HashSet<Etudiant>();
```



Exemple sur machine



- Mapping d'une relation one to many unidirectionnelle

:

Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_many_uni

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_many_uni

- Mapping d'une relation one to many bidirectionnelle :

Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_many_bi

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_one_to_many_bi

- Mapping many-to-many

Exemple_Cours_Hibernate_2_many_to_many

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_many_to_many

Mapping de l'héritage

■ Différentes stratégies pour le mapping:

Les bases de données relationnelles ne disposent pas de la notion de l'héritage: pour résoudre ce problème, la spécification JPA propose plusieurs stratégies pour faire la correspondance entre une hiérarchie d'héritage et les tables de la base de données:

- **Avec l'annotation `@MappedSuperclass`**
- **Stratégie à Table unique**: les entités de différentes classes avec une classe mère commune seront placées dans une seule table.
- **Table jointe** : chaque classe a sa table et l'interrogation d'une entité de sous-classe nécessite de joindre les tables.
- **Table par classe** : Chaque classe est associée à sa propre table. Toutes les propriétés d'une classe sont dans sa table, donc aucune jointure n'est requise.

Héritage avec @MappedSuperclass

```
@MappedSuperclass  
public class Personne {
```

Notez que cette classe n'a plus d'annotation @Entity, car elle ne aura pas une table en base de données

Si nous utilisons cette stratégie, les classes mères ne peuvent pas contenir d'associations avec d'autres entités.

```
@Id  
@GeneratedValue(generator = "increment")  
@GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")  
private Long id;  
private String nom;  
private String cin;  
private String prenom;
```

```
@Entity  
public class Etudiant extends Personne {  
  
    private String cne;  
  
    public String getCne() {  
        return cne;  
    }  
  
    public void setCne(String cne) {  
        this.cne = cne;  
    }  
  
}
```

Résultat dans MySQL:

dbtestcours etudiant	
!	id : bigint(20)
!	cin : varchar(255)
!	nom : varchar(255)
!	prenom : varchar(255)
!	cne : varchar(255)

Stratégie Table unique (*Single Table*)

```
@Entity  
@Inheritance(strategy = InheritanceType.SINGLE_TABLE)  
public class Personne {  
  
    @Id  
    @GeneratedValue(generator = "increment")  
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "i  
    private Long id;  
    private String nom;  
    private String prenom;
```

L'identifiant des entités est également défini dans la super-classe.

```
@Entity  
public class Prof extends Personne {  
    private String cin;  
  
    public String getCin() {  
        return cin;  
    }  
  
    public void setCin(String cin) {  
        this.cin = cin;  
    }  
}
```

```
@Entity  
public class Etudiant extends Personne {  
  
    private String cne;  
  
    public String getCne() {  
        return cne;  
    }  
  
    public void setCne(String cne) {  
        this.cne = cne;  
    }  
}
```

Stratégie Table unique (*Single Table*)

Étant donné que les enregistrements de toutes les entités seront dans la même table, Hibernate a besoin d'un moyen de les différencier. Par défaut, cela se fait via une colonne discriminante appelée DTYPE qui a le nom de l'entité comme valeur.

The screenshot shows the MySQL Workbench interface with the 'personne' table selected. The table structure is displayed on the left, and two rows of data are shown on the right.

Table Structure:

	DTYPE	id	nom	prenom	cne	cin
DTYPE : varchar(31)						
id : bigint(20)						
nom : varchar(255)						
prenom : varchar(255)						
cne : varchar(255)						
cin : varchar(255)						

Data:

	DTYPE	id	nom	prenom	cne	cin
<input type="checkbox"/> Éditer Copier Supprimer	Etudiant	1	boudaa	Mohamed	A11112	NULL
<input type="checkbox"/> Éditer Copier Supprimer	Prof	2	boudaa	Mohamed	NULL	A11111

Stratégie Table unique (*Single Table*)

Pour personnaliser la colonne discriminateur, nous pouvons utiliser l'annotation `@DiscriminatorColumn`:

```
@Entity
@Inheritance(strategy = InheritanceType.SINGLE_TABLE)
@DiscriminatorColumn(name="type_personne", discriminatorType = DiscriminatorType.INTEGER)
public class Personne {

    @Id
    @GeneratedValue(generator = "increment")
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")
    private Long id;
    private String nom;
    private String prenom;

}

@Entity
@DiscriminatorValue("2")
public class Prof extends Personne {
    private String cin;

    public String get Cin() {
        return cin;
    }

    public void set Cin(String cin) {
        this.cin = cin;
    }
}

@Entity
@DiscriminatorValue("1")
public class Etudiant extends Personne {
    private String cne;

    public String get Cne() {
        return cne;
    }

    public void set Cne(String cne) {
        this.cne = cne;
    }
}
```

type_personne	id	nom	prenom	cne	cin
1	1	boudaa	Mohamed	A11112	NULL
2	2	boudaa	Mohamed	NULL	A11111

Exemple sur machine

- Héritage avec @MappedSuperclass

[Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie01](#)

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie01

- Stratégie *Single Table* (1)

[Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie2](#)

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie02

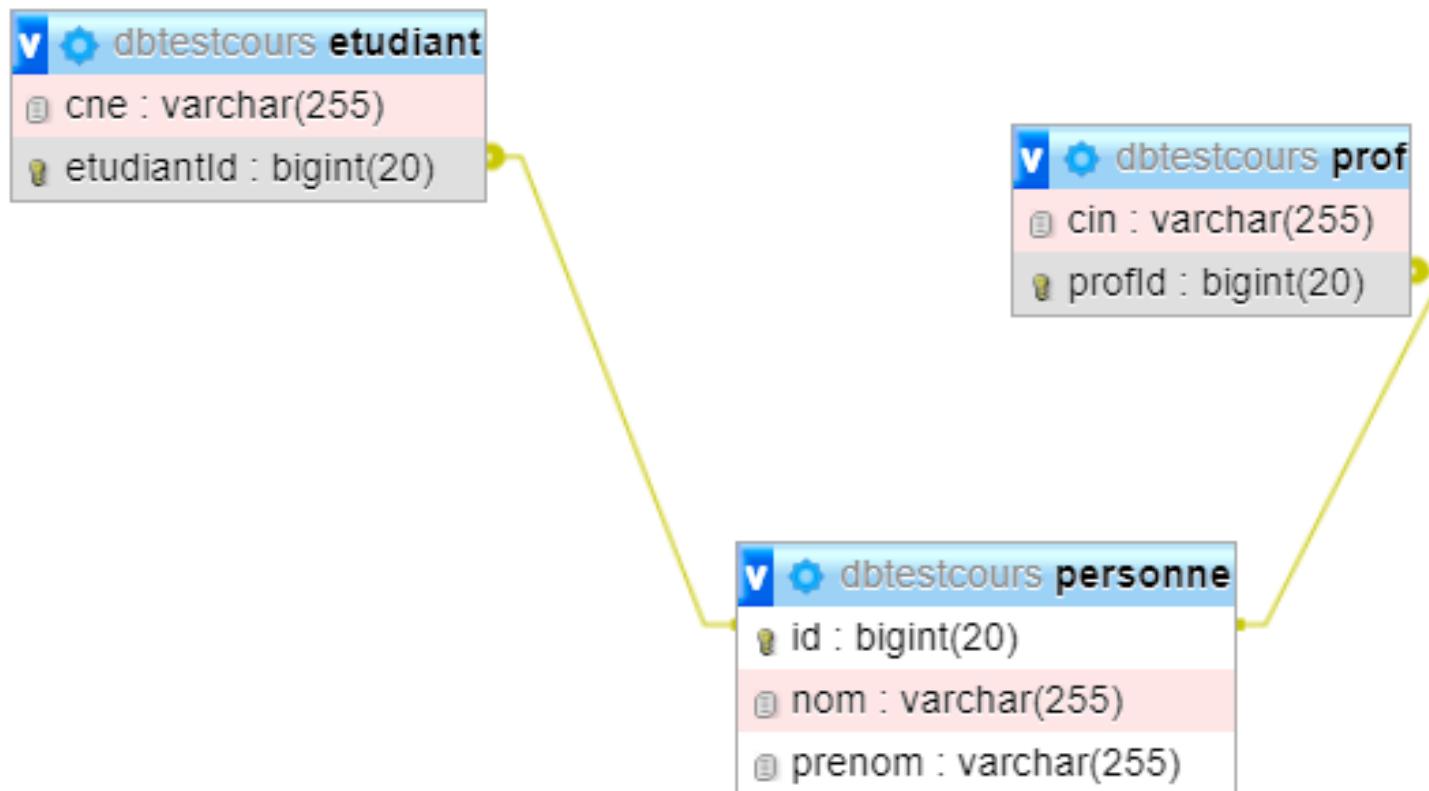
- Stratégie *Single Table* (2)

[Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie2_1](#)

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie02_1



Stratégie avec table de jointure (*Joined Table*)



Stratégie avec table de jointure (*Joined Table*)

```
@Entity  
@Inheritance(strategy = InheritanceType.JOINED)  
public class Personne {  
  
    @Id  
    @GeneratedValue(generator = "increment")  
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")  
    private Long id;  
    private String nom;  
    private String prenom;
```

```
@Entity  
@PrimaryKeyJoinColumn(name = "etudiantId")  
public class Etudiant extends Personne {
```

```
    private String cne;
```

```
@Entity  
@PrimaryKeyJoinColumn(name = "profId")  
public class Prof extends Personne {  
    private String cin;
```

En utilisant cette stratégie, chaque classe de la hiérarchie est mappée à sa table. La seule colonne qui apparaît à plusieurs reprises dans toutes les tables est l'identifiant, qui sera utilisé pour les joindre en cas de besoin

Stratégie table par classe (Table Per Class)

v dbtestcours personne	
!	id : bigint(20)
!	nom : varchar(255)
!	prenom : varchar(255)

v dbtestcours etudiant	
!	id : bigint(20)
!	nom : varchar(255)
!	prenom : varchar(255)
!	cne : varchar(255)

v dbtestcours prof	
!	id : bigint(20)
!	nom : varchar(255)
!	prenom : varchar(255)
!	cin : varchar(255)

Stratégie table par classe (Table Per Class)

```
@Entity  
@Inheritance(strategy = InheritanceType.TABLE_PER_CLASS)  
public class Personne {  
  
    @Id  
    @GeneratedValue(generator = "increment")  
    @GenericGenerator(name = "increment", strategy = "increment")  
    private Long id;  
    private String nom;  
    private String prenom;
```

```
@Entity  
public class Etudiant extends Personne {  
  
    private String cne;
```

```
@Entity  
public class Prof extends Personne {  
    private String cin;
```

Ce n'est pas très différent du simple mappage de chaque entité sans héritage. La différence est lors d'exécution d'une sélection sur la classe de base, elle retournera également tous les enregistrements des sous-classes en utilisant une instruction UNION en arrière-plan.
(Requêtes polymorphiques - *Polymorphic Queries*)

Requêtes polymorphiques

- ❑ l'interrogation d'une classe de base récupérera également toutes les entités de sous-classes.
- ❑ Cela fonctionne également pour n'importe quelle super-classe ou interface, qu'il s'agisse d'une @MappedSuperclass ou non.

```
Session session = SessionFactoryBuilder.getSessionFactory().getCurrentSession();

Transaction tx = session.beginTransaction();
// Requete sur la super-classe Personne
String hqlQuery = "from Personne ";

Query<Etudiant> query = session.createQuery(hqlQuery);

List<Etudiant> list = query.getResultList();

tx.commit();

for(Personne it :list) {
    System.out.println(it);
}
```

Exemple sur machine

- Stratégie avec table de jointure

Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie3 :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie3



- Stratégie *Table Per Class* & Requêtes polymorphiques:

Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie4 :

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_Hibernate_2_heritage_strategie4

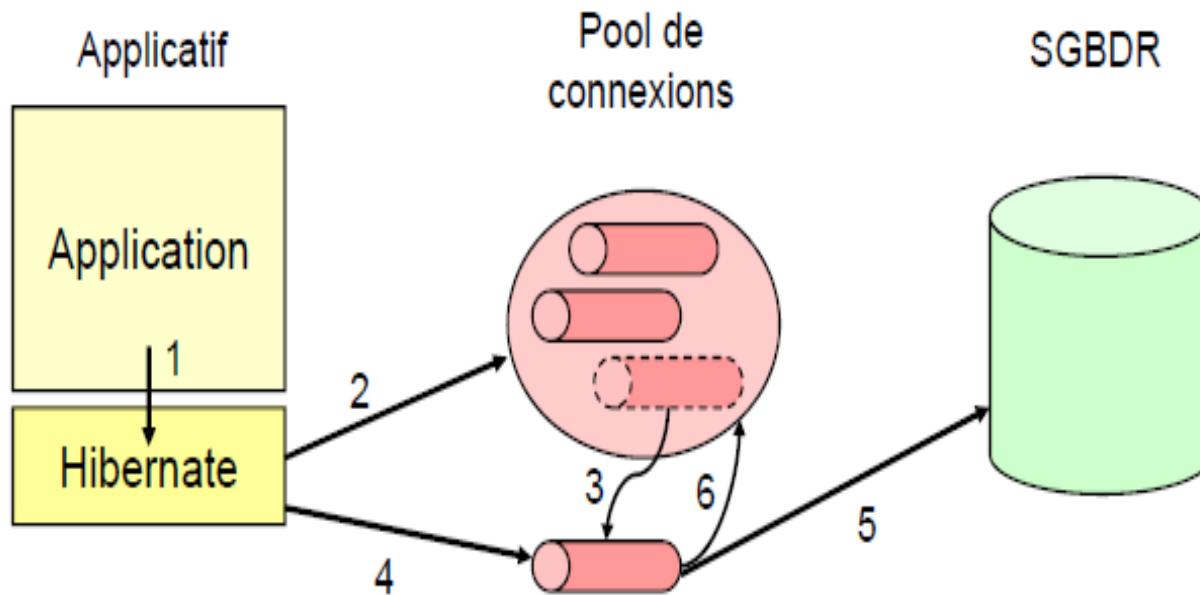
Hibernate et Performance

Hibernate implémente et intègre des techniques et des outils pour garantir une bonne performance :

- Pool de connexion
- Lazy loading (chargement tardif)
- Systèmes de cache

Pool de connexions JDBC

- Un pool de connexion est un cache de connexions de base de données gérée de telle sorte que les connexions peuvent être réutilisés ceci permet d'améliorer les performances d'exécution des commandes sur une base de données.

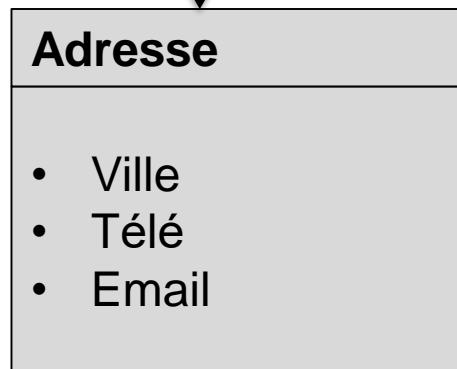
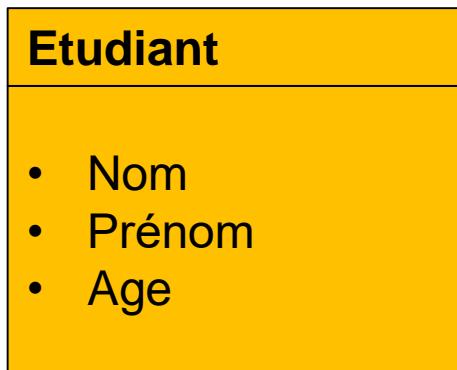


Lazy loading

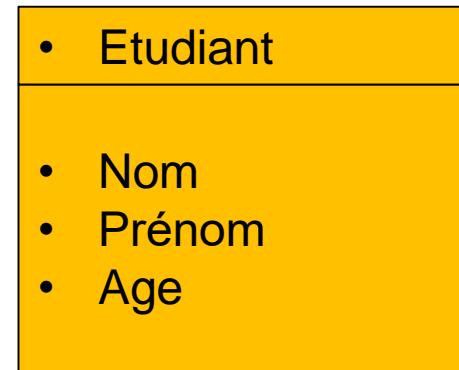
- La chargement à la demande (ou "*lazy loading*") est la stratégie native mise en œuvre par Hibernate pour le chargement optimal de données. Elle consiste à ne charger que le minimum de données, puis de générer une nouvelle requête SQL pour récupérer les données supplémentaires lorsque celles-ci seront demandées par le programme.

Lazy loading

Chargement juste de l'objet étudiant sans sa dépendance avec l'adresse



Hibernate effectue un SQL Select pour récupérer (tardivement) la dépendance « adresse »



Lazy loading

- Dans la pratique, Hibernate charge tous champs de la table principale, et les clés étrangères sont stockées sous forme simplifiée (seul l'ID est renseigné), ce que l'on nomme un **proxy**. Lorsque le programme essaiera d'accéder aux membres de ce proxy, Hibernate executera une requête SQL et récupérera les données nécessaires afin de le remplir...

Lazy loading

- Précaution à prendre en compte en cas d'utilisation du chargement Lazy

1. Charger un objet X



LazyInitializationException

2. Fermer la session

3. Charger les dépendances de l'objet X

Lazy loading

- Précaution à prendre en compte en cas d'utilisation du chargement Lazy

1. Charger un objet X

2. Charger les dépendances de X

3. Fermer la session

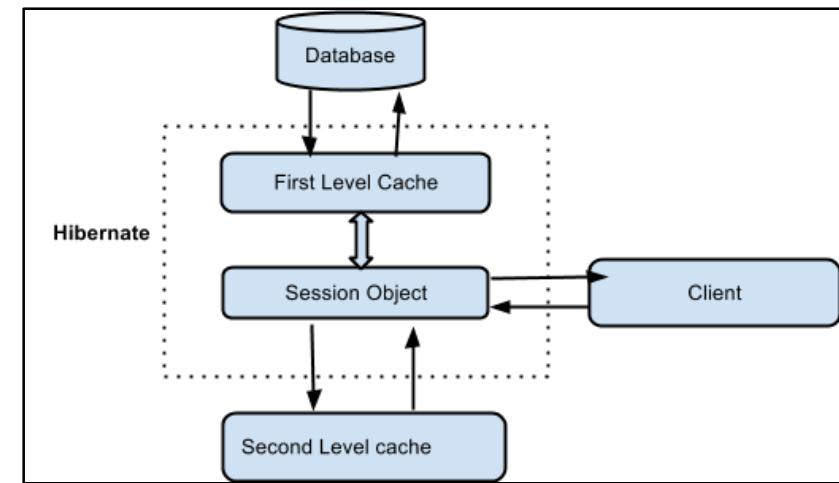
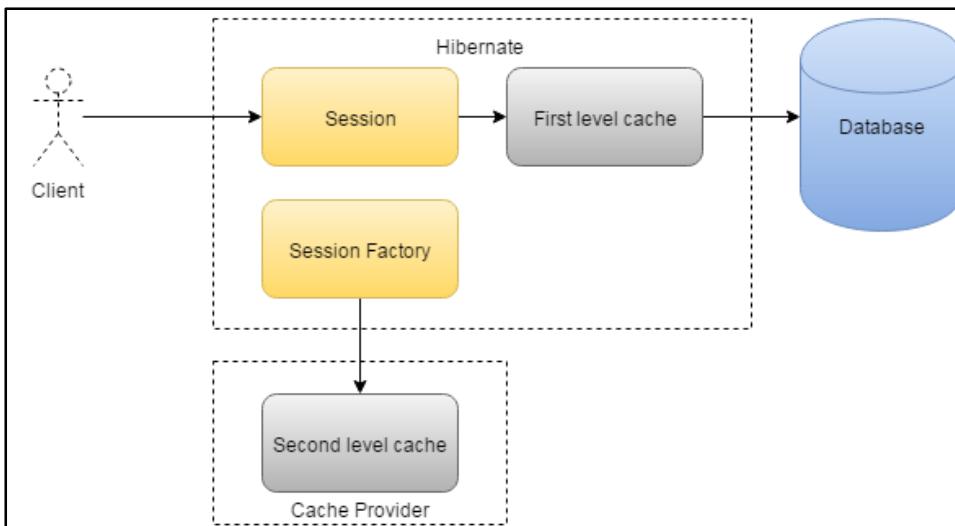
4. Accéder aux dépendances de l'objet X



Les différents caches d'Hibernate

Hibernate fonctionne avec deux niveaux de cache. **Le cache de premier niveau (obligatoire)** est lié à la session Hibernate. Quand la session est fermée, le cache n'a plus d'existence. **Le cache de second niveau (optionnel)** est quant à lui lié à la session factory d'Hibernate. La portée de ce cache est la JVM. Les objets cachés sont donc visibles depuis l'ensemble des transactions.

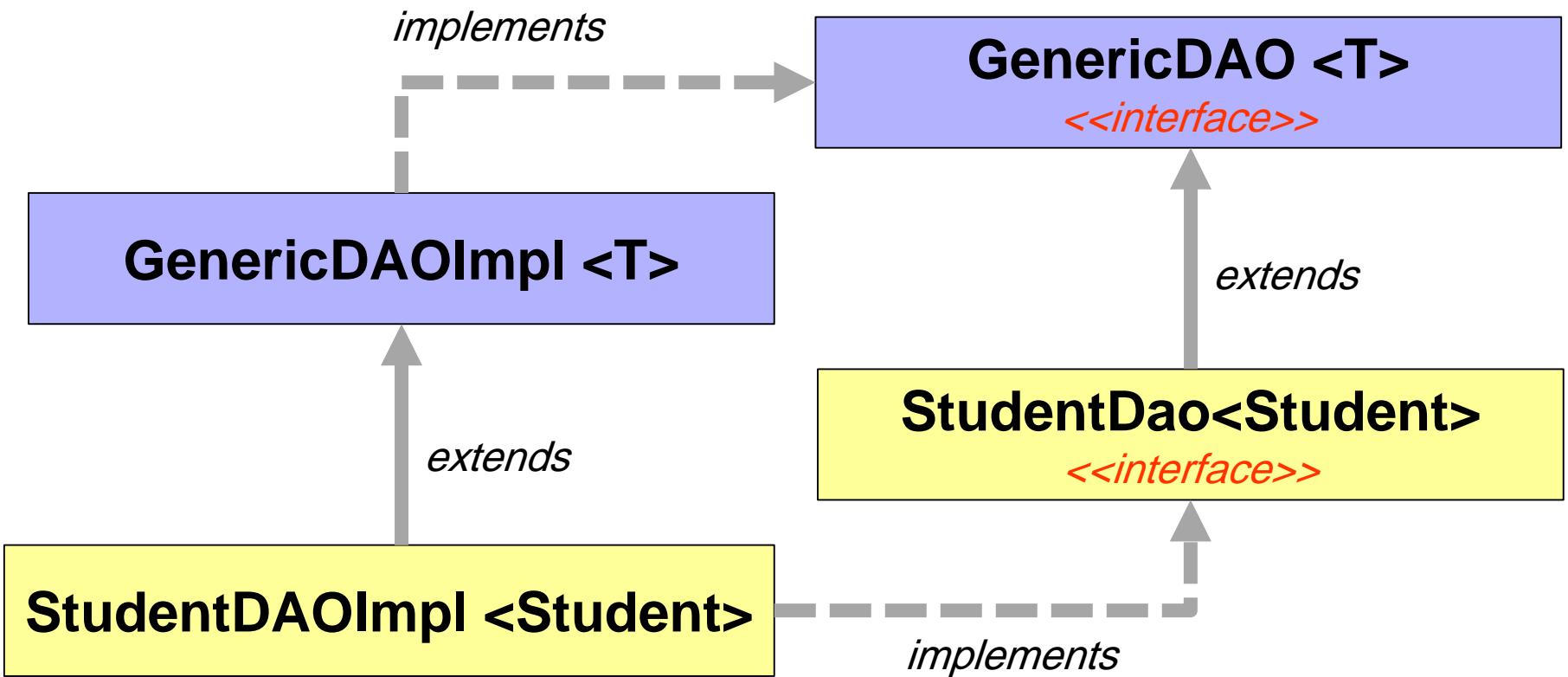
Il existe enfin un cache de requête qui permet de **cacher les résultats des requêtes exécutées**.



Le pattern DAO

Le pattern DAO (Data Access Object) est un pattern structurel qui permet d'isoler la couche application/métier de la couche de persistance (généralement une base de données relationnelle, mais il peut s'agir de tout autre mécanisme de persistance) à l'aide d'une API abstraite. La fonctionnalité de cette API est de cacher à l'application toutes les complexités impliquées dans l'exécution des opérations CRUD dans le mécanisme de stockage sous-jacent. Cela permet aux deux couches d'évoluer séparément sans rien savoir l'une de l'autre.

Le pattern DAO et généricité



Persistance avec JPA

- La spécification JPA (Java Persistence API) a pour objectif d'offrir un modèle d'ORM indépendant d'un produit particulier (comme Hibernate, TopLink, etc.). Cette technologie est basée sur:
 - Un ensemble d'interfaces et de classes permettant de séparer l'application et le fournisseur d'un service de persistance (l'ORM).
 - Un ensemble d'annotations pour préciser la mise en correspondance entre classes Java et tables relationnelles.
 - Un ORM fournisseur de persistance (par exemple Hibernate),
 - Une configuration avec un fichier XML « persistence.xml » ou une classe Java pour décrire les moyens de la persistance (fournisseur, datasource, etc.)
- La technologie JPA est utilisable dans les applications Web (conteneur Web), ou dans les EJB (serveur d'applications) ou bien dans les applications standards (Java Standard Edition).

Persistance avec JPA

Exemple d'une configuration avec un fichier persistence.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<persistence xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence"
              xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
              xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/persistence
http://java.sun.com/xml/ns/persistence/persistence_2_0.xsd"
              version="2.0">
    <persistence-unit name="com.ensah.gs_etudiants" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
        <description>Hibernate EntityManager Demo</description>
        <class>com.bo.Etudiant</class>
        <exclude-unlisted-classes>true</exclude-unlisted-classes>

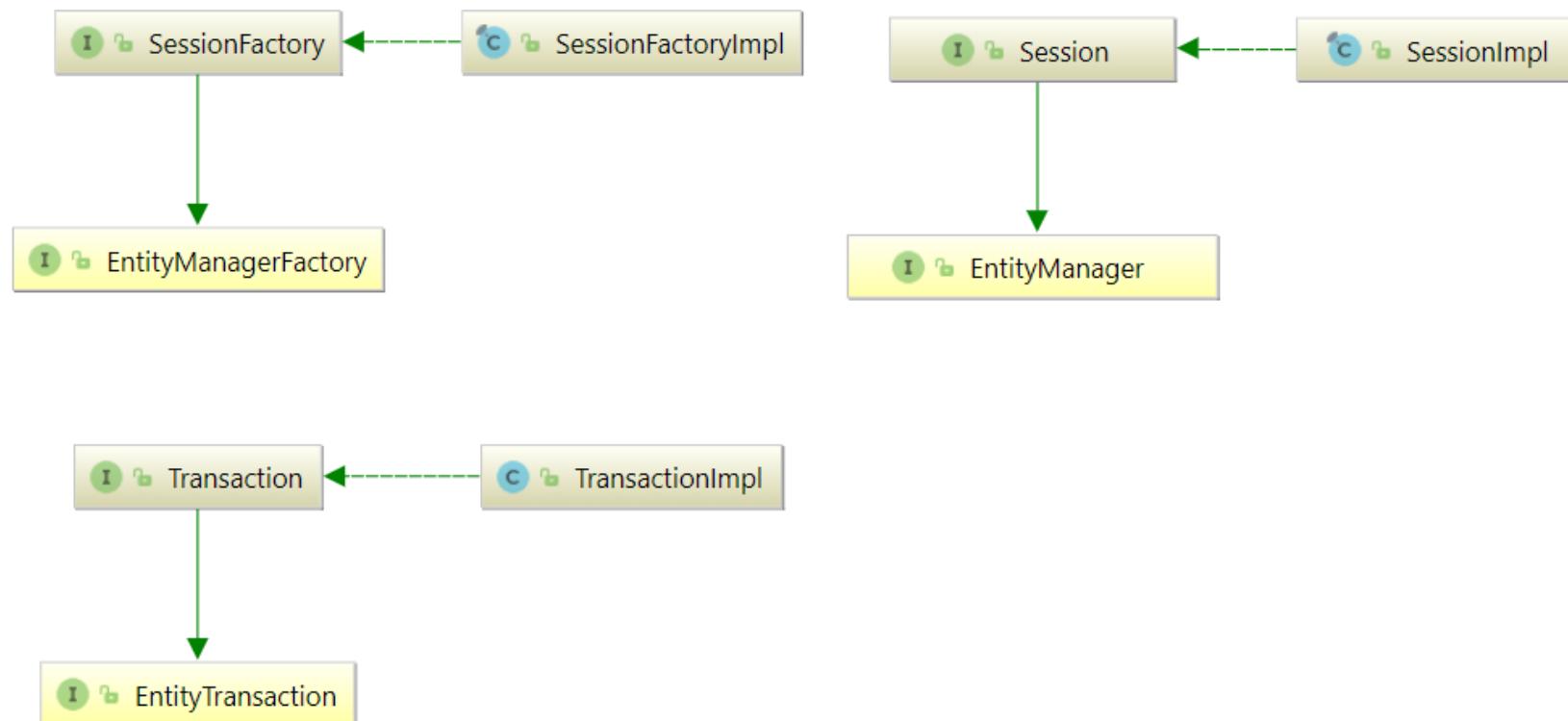
        <properties>
            <property name="hibernate.dialect"
                     value="org.hibernate.dialect.MariaDB103Dialect" />
            <property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update" />
            <property name="javax.persistence.jdbc.driver"
                     value="com.mysql.cj.jdbc.Driver" />
            <property name="javax.persistence.jdbc.url"
                     value="jdbc:mysql://localhost/dbTestCours" />
            <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="root" />
            <property name="javax.persistence.jdbc.password" value="" />
        </properties>
    </persistence-unit>
</persistence>
```

Persistance avec JPA

Hibernate comme implémentation de JPA

En tant qu'une implémentation de JPA, Hibernate met en œuvre les spécifications de JPA.

Les relations entre les interfaces JPA et les implémentations spécifiques d'Hibernate peuvent être visualisées dans le diagramme suivant :



Persistance avec JPA

Hibernate	JPA
Hibernate est un Framework implémentant JPA et possède d'autres fonctionnalités qui lui sont propres	JPA est une spécification qui définit la gestion des données relationnelles dans les applications Java.
Session (n'est pas thread-safe)	EntityManager (n'est pas thread-safe)
Transaction	EntityTransaction
SessionFactory (thread-safe)	EntityManagerFactory (thread-safe)
Hibernate Query Language (HQL)	Java Persistence Query Language (JPQL)

Persistance avec JPA

- Quelques méthodes de manipulation des entités via EntityManager
 - ✓ persist : Permet de persister l'état d'une entité en base de données
 - ✓ merge : Fusionner l'état de l'entité donnée dans le contexte de persistance actuel.
 - ✓ remove : Supprime une instance d'une entité
 - ✓ find : Rechercher par clé primaire.
 - ✓ close : ferme l'entityManager.
 - ✓ getTransaction : retourne l'objet EntityTransaction permettant la gestion des transactions.

Pour plus d'informations voir la documentation:

<https://docs.oracle.com/javaee/7/api/javax/persistence/EntityManager.html>

Exemple sur machine

- Exemple d'implémentation d'un DAO avec JPA:

Exemple_Cours_JPA:

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/Exemple_Cours_JPA



Spring Data JPA

Spring Data JPA, part of the larger Spring Data family, makes it easy to easily implement JPA based repositories. This module deals with enhanced support for JPA based data access layers. It makes it easier to build Spring-powered applications that use data access technologies.

Source : <https://spring.io/projects/spring-data-jpa>

Spring Data JPA

En plus des dépendances essentielles du Framework Spring il faut ajouter la dépendance spring data jpa:

```
<dependency>
<groupId>org.springframework.data</groupId>
<artifactId>spring-data-jpa</artifactId>
<version>2.5.0</version>
</dependency>
```

Spring Data JPA

- L'écriture d'un DAO offrant les opérations CRUD avec Spring data jpa est réduite à l'écriture d'une interface qui hérite de l'interface **JpaRepository** de Spring data jpa:

```
package com.ensah.core.dao;

import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

import com.ensah.core.bo.Person;

public interface IPersonDao extends JpaRepository<Person, Long>, IPersonDaoCustom {

}
```

Spring Data JPA

- Pour personnaliser le DAO il suffit d'écrire une autre interface en respectant une convention de nommage et puis implémenter les méthodes personnalisées dans une classe implementant cette interface. Ces règles de nommage dépendent des versions de Spring data. Pour plus d'informations :
<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html/#repositories.custom-implementations>

```
package com.ensah.core.dao;
import java.util.List;
import com.ensah.core.bo.Person;
public interface IPersonDaoCustom {
    List<Person> getPersonsByFirstName(String firstName);
    //d'autres méthodes
}
```

La convention de nommage utilisée est : \${Original Repository name}Custom.

```
package com.ensah.core.dao;
import java.util.List;
public class PersonDaoImpl implements IPersonDaoCustom {
    @Autowired
    private EntityManager entityManager;
    @Override
    public List<Person> getPersonsByFirstName(String firstName) {
        Query query = entityManager.createNativeQuery(
            "SELECT em.* FROM Person WHERE firstname LIKE ?", Person.class);
        query.setParameter(1, firstName + "%");
        return query.getResultList();
    }
    //d'autres méthodes
}
```

Autres techniques de persistance

- Intégration de Spring & Hibernate et utilisation de `HibernateTemplate`
- Utilisation de Hibernate avec Spring Boot
- Utilisation de Hibernate avec Spring data JPA
- Utilisation de JPA avec Spring data JPA

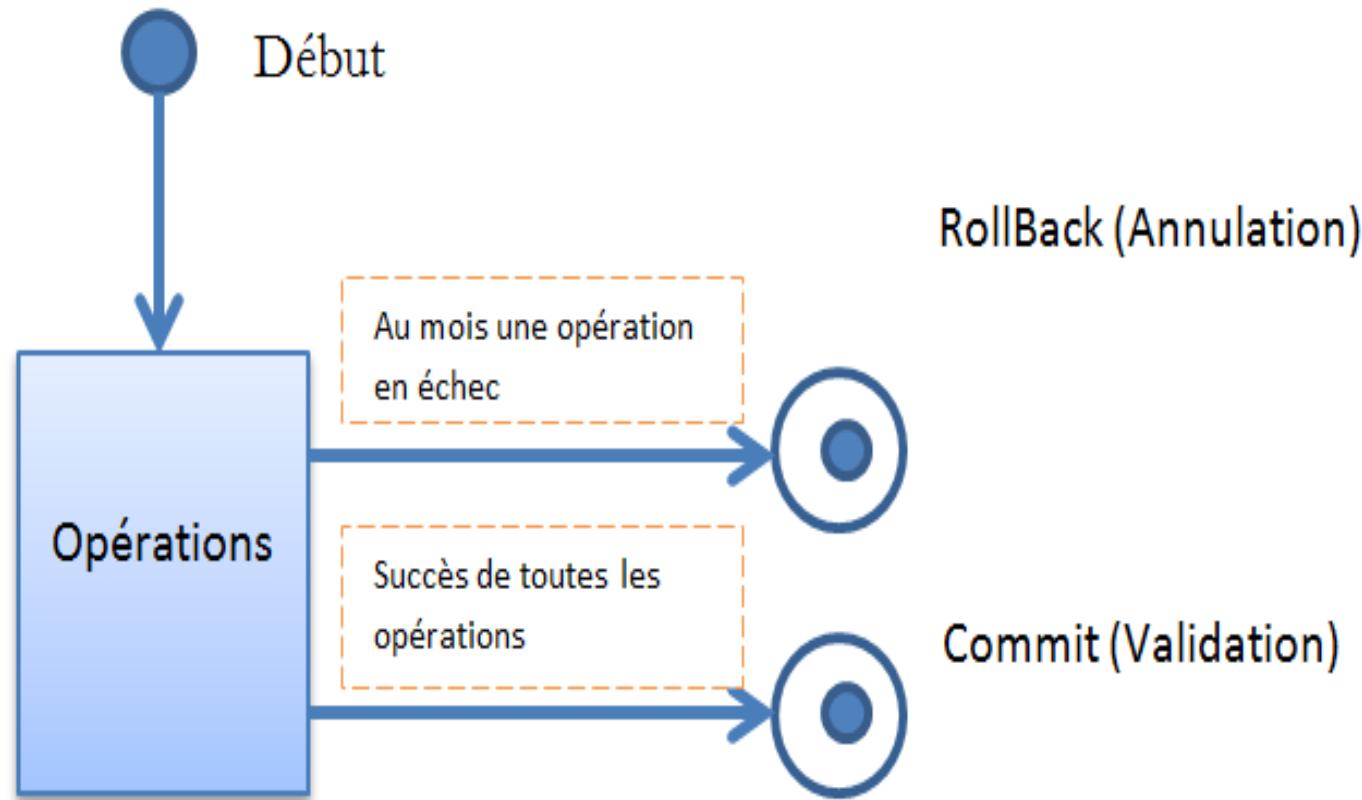
*Ces techniques seront étudiées
en Travaux Pratiques*

Gestion des transactions

- Une transaction est un ensemble indivisible d'opérations dans lequel tout aboutit ou rien n'aboutit.
- La gestion des transactions est un élément essentiel dans les applications d'entreprises car elle permet de garantir l'intégrité et la cohérence des données.
- Sans les transactions les données et les ressources pourraient être endommagées et laissés dans un état incohérent.
- Oublier de gérer les transactions dans une application n'engendre pas nécessairement de dysfonctionnement visible. Cependant, cet oubli ne permettant pas de garantir la consistance des données manipulées, des erreurs délicates à détecter peuvent survenir.
- La notion de transaction est donc primordiale et doit être mise en œuvre dans toute application réalisant des mises à jour dans des sources de données.

Gestion des transactions

- Une transaction doit vérifier les propriétés fondamentales suivantes, communément désignées sous l'acronyme **ACID** (**atomicité, consistance, isolation, durabilité**) :



Gestion des transactions

■ Atomicité :

Une transaction est une opération atomique constituée d'une suite d'opérations. Cette propriété garantit que toutes les actions sont entièrement exécutées ou qu'elles n'ont aucun effet.

Gestion des transactions

■ Cohérence :

la transaction laisse toujours les données dans un état cohérent.

Cette propriété assure que chaque transaction amènera le système d'un état valide à un autre état valide. Tout changement à la base de données doit être valide selon toutes les règles définies.

Gestion des transactions

■ Isolation :

Puisque plusieurs transactions peuvent manipuler le même jeu de données au même moment, chaque transaction doit être isolée des autres afin d'éviter la corruption des données

La propriété d'isolation **assure que l'exécution simultanée de transactions produit le même état que celui qui serait obtenu par l'exécution en série des transactions.** Chaque transaction doit s'exécuter en isolation totale : si T1 et T2 s'exécutent simultanément, alors chacune doit demeurer indépendante de l'autre.

Gestion des transactions

■ Durabilité :

Dès lors qu'une transaction est terminée, les résultats doivent être durables dans le temps. C'est-à-dire les modifications sont définitives et entièrement visibles par le reste des applications qui utilisent la même source de données.

Types de transactions :

Il existe deux grands types de transactions, les transactions locales et les transactions globales.

- **Transactions locales.** Adaptées lorsqu'une seule ressource transactionnelle est utilisée.
- **Transactions globales.** Utilisables si une ou plusieurs ressources sont présentes. À partir de deux ressources, nous sommes toujours en présence de transactions globales. En cas d'utilisation des transactions globales, le gestionnaire de transactions est externalisé par rapport aux ressources et est capable de dialoguer avec elles grâce à des interfaces normalisées.
- Les transactions globales sont cependant beaucoup plus difficiles à mettre en œuvre. En effet, ce type de transaction nécessite la mise en œuvre d'un gestionnaire de transactions externe. Ce dernier est souvent fourni par le serveur d'applications.
- Spring masque la complexité derrière les différents framework de gestion de transactions avec une API générique.

Problèmes liés aux accès concourants :

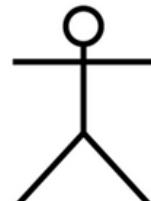
- Lecture sale
- Lecture non reproductible
- Lecture fantôme

Problèmes liés aux accès concourants :

- **Lecture sale:** Pour deux transactions T1 et T2, T1 lit un champ qui a été mis à jour par T2 mais pas encore validé. Plus tard, si T2 est annulée, la valeur du champ lu par T1 était en réalité une valeur temporaire désormais invalide.

Lecture sale

Etape 1

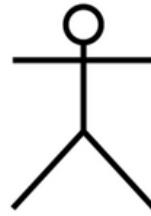


Acteur 1

Début de la transaction 1
Récupération de l'entité E
Modification de E

Entité
E

Etape 2

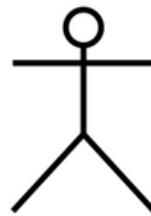


Acteur 2

Début de la transaction 2
Récupération de l'entité E

Entité
E

Etape 3



Acteur 1

Annulation de la
transaction 1

Entité
E

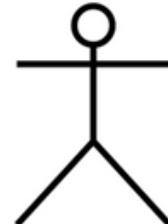
- L'acteur 2 travaille sur des données fausses non validés par l'acteur 1 (données sales)

Lecture non reproductible

- **Lecture non reproductible:** Pour deux transactions T1 et T2, T1 lit un champ et T2 met ensuite ce champ à jour. Plus tard, si T1 lit à nouveau le même champ, la valeur est différente.

Lecture non reproductible

Etape 1

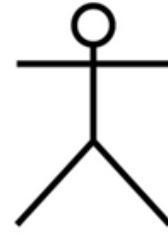


Acteur 1

Début de la transaction 1
Récupération de l'entité E

Entité
E

Etape 2

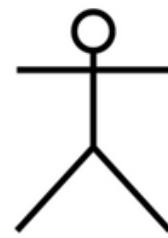


Acteur 2

Début de la transaction 2
Récupération et
modification de l'entité E
commit de la transaction 2

Entité
E

Etape 3



Acteur 1

Toujours dans la
transaction 1 on récupère
la même entité E

Entité
E

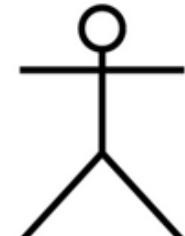
- Dans ce cas au sein d'une même transaction la lecture successive d'une même entité donne deux résultats différents.

Lecture fantôme

- **Lecture fantôme:** Pour deux transactions T1 et T2, T1 lit quelques lignes d'une table, puis T2 insère de nouvelles lignes dans la table. Plus tard, si T1 lit à nouveau la même table, il existe des lignes supplémentaires.

Lecture fantôme

Etape 1

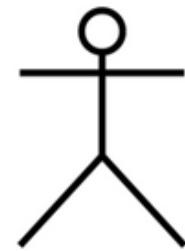


Acteur 1

Début de la transaction 1
Récupération des entités E
répondant à un jeu de
critères X

Entité
E

Etape 2

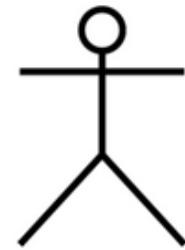


Acteur 2

Début de la transaction 2
Insertion de nouvelles
entités E répondant au jeu
de critères X
commit de la transaction2

Entité
E

Etape 3

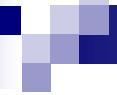


Acteur 1

Réexécution de la
recherche selon le même
jeu de critères X

Entité
E

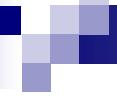
- Dans ce cas une même recherche fait apparaître ou disparaître des entités.



Niveaux d'isolation transactionnelle

- En fonction du type de l'application, il existe plusieurs façons de gérer les collisions. Au niveau de la connexion JDBC, le niveau d'isolation transactionnelle permet de spécifier le comportement de la transaction selon la base de données utilisée.
- Il existe en standard quatre niveaux d'isolation transactionnelle

Niveau d'isolation	Lecture sale	Lecture non répétable	Lecture fantôme
TRANSACTION_READ_UNCOMMITTED	OUI	OUI	OUI
TRANSACTION_READ_COMMITTED	NON	OUI	OUI
TRANSACTION_REPEATABLE_READ	NON	NON	OUI
TRANSACTION_SERIALIZABLE	NON	NON	NON



Niveaux d'isolation transactionnelle

- En théorie, les transactions doivent être totalement isolées les unes des autres (c'est-à dire sérialisables) pour éviter les problèmes précédents. Cependant, un tel niveau d'isolation a un impact important sur les performances car les transactions s'exécutent alors l'une après l'autre. Dans la pratique, les transactions peuvent s'exécuter à des niveaux d'isolation plus faibles de manière à améliorer les performances.

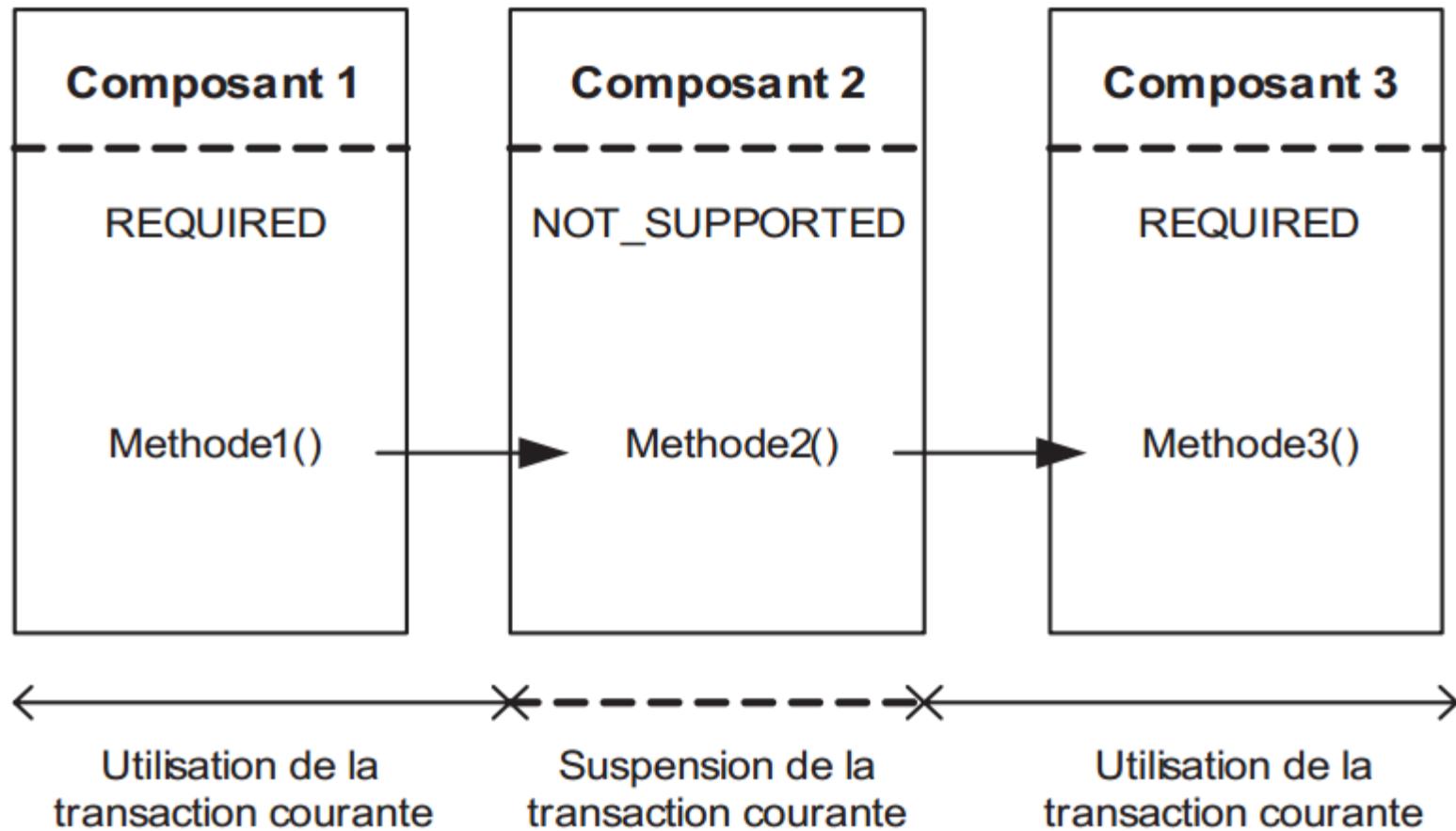
Comportements transactionnels: propagation

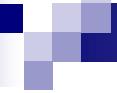
Mot-clé de comportement transactionnel	Description
REQUIRED	La méthode doit forcément être exécutée dans un contexte transactionnel s'il existe. S'il n'existe pas lors de l'appel, il est créé.
SUPPORTS	La méthode peut être exécutée dans un contexte transactionnel s'il existe. Dans le cas contraire, la méthode est tout de même exécutée, mais hors d'un contexte transactionnel.
MANDATORY	La méthode doit forcément être exécutée dans un contexte transactionnel. Si tel n'est pas le cas, une exception est levée.
REQUIRES_NEW	La méthode impose la création d'une nouvelle transaction pour la méthode.
NOT_SUPPORTED	La méthode ne supporte pas les transactions. Si un contexte transactionnel existe lors de son appel, celui-ci est suspendu.
NEVER	La méthode ne doit pas être exécutée dans un contexte transactionnel. Si tel est le cas, une exception est levée.
NESTED	La méthode est exécutée dans une transaction imbriquée si un contexte transactionnel existe lors de son appel.

Comportements transactionnels: propagation

Type de comportement transactionnel	Transaction initiale	Transaction utilisée
REQUIRED	Aucune T1	T1 T1
SUPPORTS	Aucune T1	Aucune T1
MANDATORY	Aucune T1	Erreur T1
REQUIRES_NEW	Aucune T1	T1 T2
NOT_SUPPORT	Aucune T1	Aucune Aucune
NEVER	Aucune T1	Aucune Erreur
NESTED	Aucune T1	T1 T1 (imbriquée)

Comportements transactionnels: propagation





La notion de verrou

- La notion de verrou est implémentée pour fournir des solutions aux différents types de collisions. Il existe deux possibilités, le **verrouillage pessimiste** et le **verrouillage optimiste**.

Verrouillage pessimiste

- Ce mécanisme de verrouillage fort est géré directement par le système de stockage des données. Pendant toute la durée du verrou, aucune autre application ou fil d'exécution ne peut accéder à la donnée. Pour les bases de données relationnelles, cela se gère directement au niveau du langage SQL. À l'image d'Hibernate, plusieurs frameworks facilitent l'utilisation de ce type de verrou. Une requête SQL de type `select for update` est alors utilisée. Ce verrouillage particulièrement restrictif peut impacter les performances des applications. En effet, ces dernières ne peuvent accéder à l'enregistrement tant que le verrou n'est pas levé.

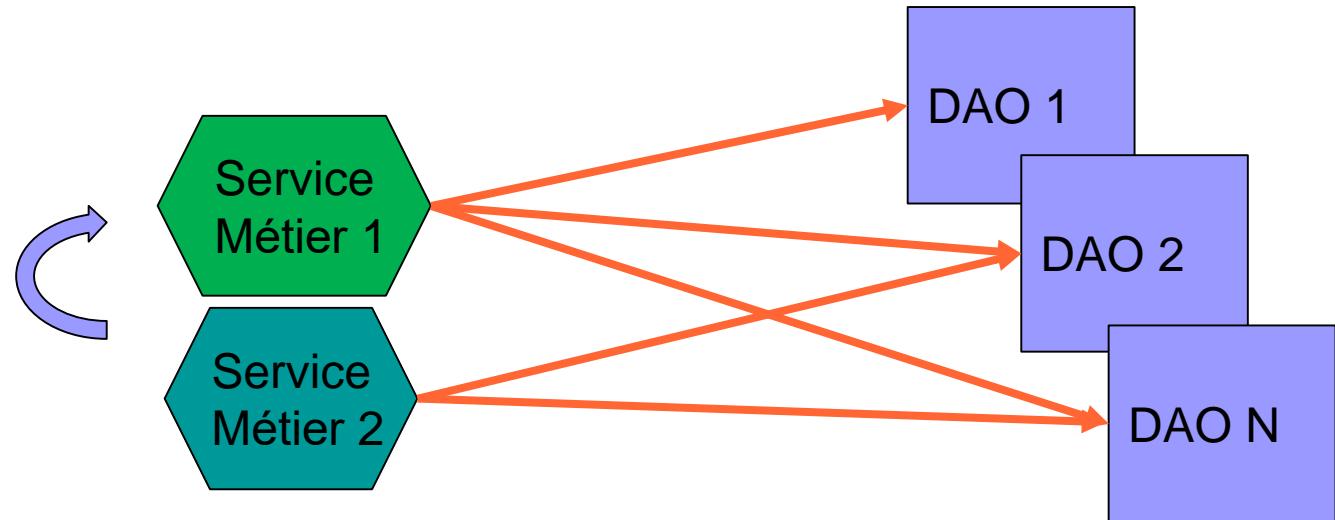
Verrouillage optimiste :

- Ce type de verrouillage adopte la logique de détection de collision. Son principe est qu'il peut être acceptable qu'une collision survienne, à condition de pouvoir la détecter et la résoudre.
- Ce type de verrouillage doit être implémenté dans l'application elle-même. Il ne nécessite pas de verrou dans le système de stockage des données. Pour les bases de données relationnelles, il est généralement implémenté en ajoutant une colonne aux différentes tables impactées. Cette colonne représente une version ou un indicateur de temps indiquant l'état de l'enregistrement lorsqu'il est lu. De ce fait, si cet état change entre la lecture et la modification, nous nous trouvons dans le cas d'un accès concourant.

Gestion de la démarcation

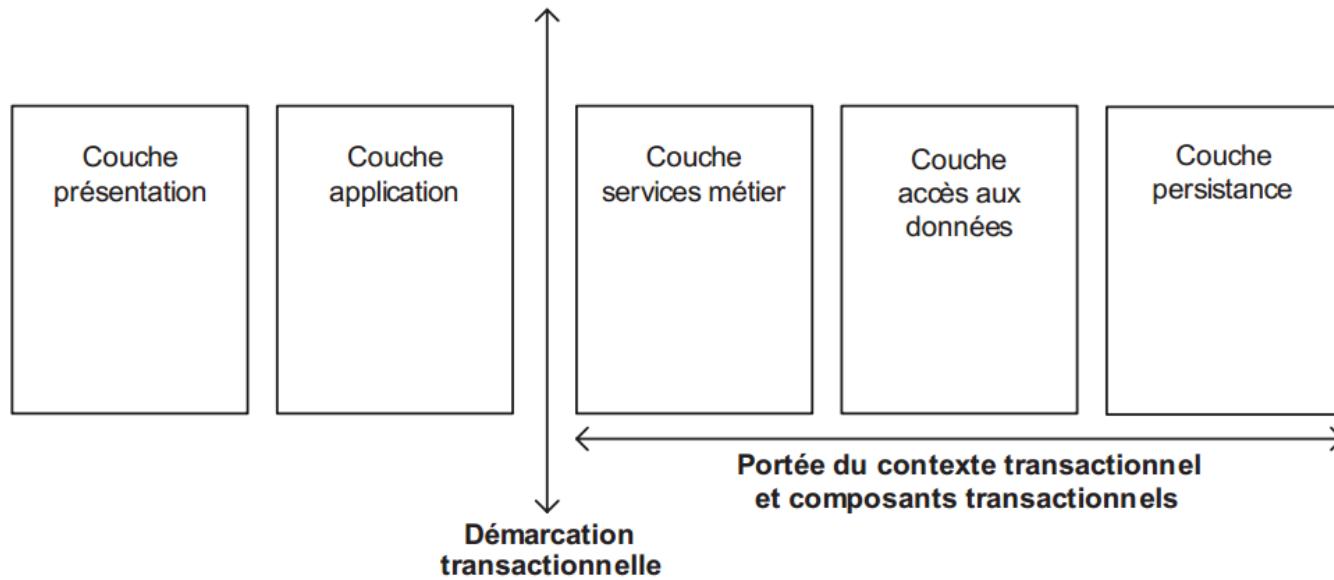
- Généralement les transactions doivent être gérées dans la couche services métier et non pas dans la couche DAO. En effet:
 - Dans un service on pourra avoir besoin d'exécuter plusieurs méthodes DAO au sein d'une même transaction.
 - Les DAOs ne seront pas réutilisables si nous gérions la transaction au niveau DAO

Le support des transactions doit de plus être suffisamment flexible pour permettre de gérer les appels entre services.



La démarcation transactionnelle doit être réalisée au niveau des services métier. Ces derniers peuvent s'appuyer sur plusieurs composants d'accès aux données. Plusieurs appels à des méthodes de ces composants sous-jacents peuvent donc être réalisés dans une même transaction.

Gestion de la démarcation



- La démarcation consiste à spécifier le commencement et la fin de la transaction.
- La définition de types de comportement transactionnel rend ce support flexible et déclaratif. Spring implémente ces stratégies dans sa gestion des transactions.
- Avec l'API générique de démarcation de Spring on peut éviter d'utiliser une connexion JDBC ou une session d'un outil d'ORM dans la couche service métier (c'est un anti-pattern).

Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

En utilisant une configuration par code Java il faut ajouter l'annotation

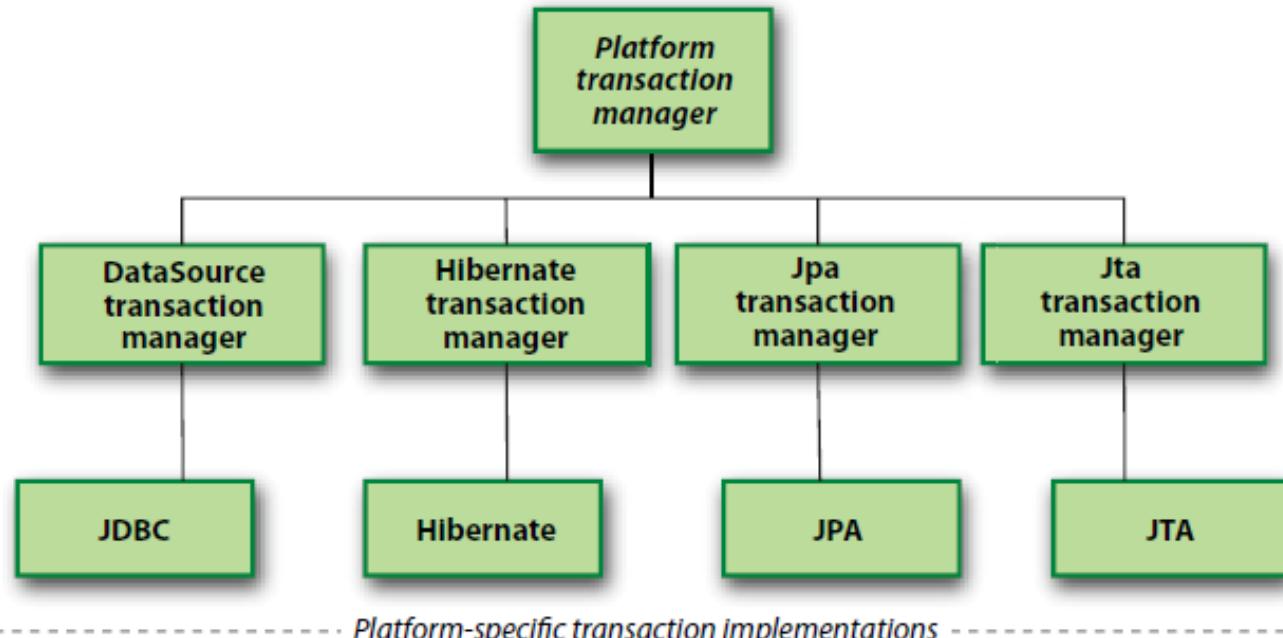
@EnableTransactionManagement pour activer la prise en charge transactionnelle:

```
@Configuration  
@EnableTransactionManagement  
public class AppConfig {  
...  
}
```

Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

Le module Spring Transaction essaie de simplifier cette situation en utilisant une interface unique pour la gestion des transactions : **PlatformTransactionManager**. Le module fournit ensuite plusieurs implémentations selon la technologie sous-jacente utilisée.

Spring's transaction managers



Platform-specific transaction implementations

Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

■ Exemple de configuration du Gestionnaire de transaction pour Hibernate

```
@Configuration  
@EnableTransactionManagement  
public class AppConfig {  
    @Bean  
    @Autowired  
    public PlatformTransactionManager transactionManager(final  
        SessionFactory sessionFactory) {  
        final HibernateTransactionManager txManager = new  
            HibernateTransactionManager();  
        txManager.setSessionFactory(sessionFactory);  
        return txManager;  
    }  
}
```

Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

■ Exemple de configuration du Gestionnaire de transaction pour JPA

```
@Configuration  
@EnableTransactionManagement  
public class AppConfig {  
    @Bean  
    @Autowired  
    public PlatformTransactionManager transactionManager(final  
        EntityManagerFactory emf){  
        JpaTransactionManager tm = new JpaTransactionManager();  
        tm.setEntityManagerFactory(emf);  
        return tm;  
    }  
}
```

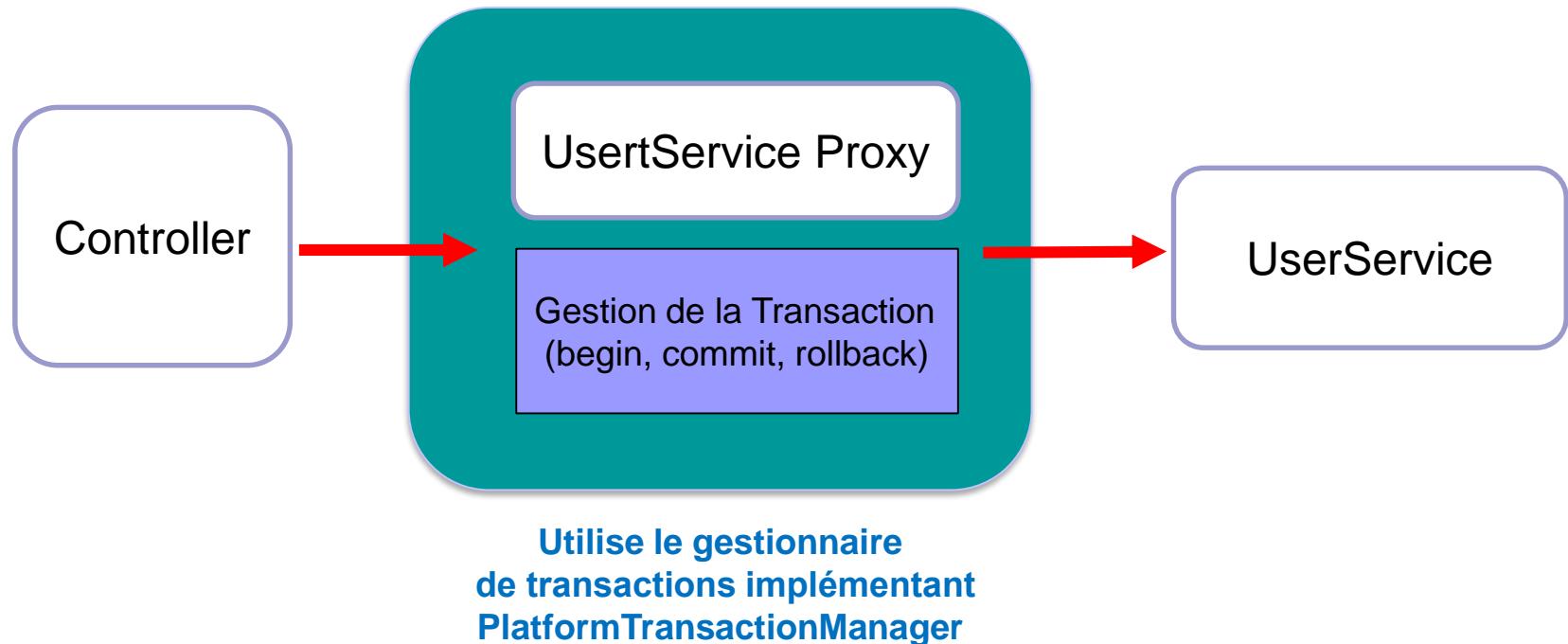
Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

- Annoter les classes services avec `@transactional`

```
public class UserService {  
  
    @Transactional  
    public Long registerUser(User user) {  
        //Code de la méthode service  
        // Généralement, les méthodes services peuvent  
        //exécuter plusieurs méthodes de différents DAOs  
    }  
}
```

Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

- Spring utilise des proxies en background



Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

- Configurer le niveau de propagation avec @Transactional

@Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED) (**Valeur par défaut**)

@Transactional(propagation = Propagation.REQUIRES_NEW)

@Transactional(propagation = Propagation.SUPPORTS)

@Transactional(propagation = Propagation.MANDATORY)

@Transactional(propagation = Propagation. NOT_SUPPORTED)

@Transactional(propagation = Propagation. NEVER)

@Transactional(propagation = Propagation. NESTED)

Configuration de la gestion des Transactions avec Spring

■ Configurer le niveau d'isolation avec `@Transactional`

//Utiliser le niveau d'isolement par défaut du SGBD sous-jacent..

`@Transactional(isolation = Isolation.DEFAULT) (Valeur par défaut)`

//Les autres niveaux correspondent aux niveaux d'isolement vus précédemment

`@Transactional(isolation = Isolation.READ_COMMITTED)`

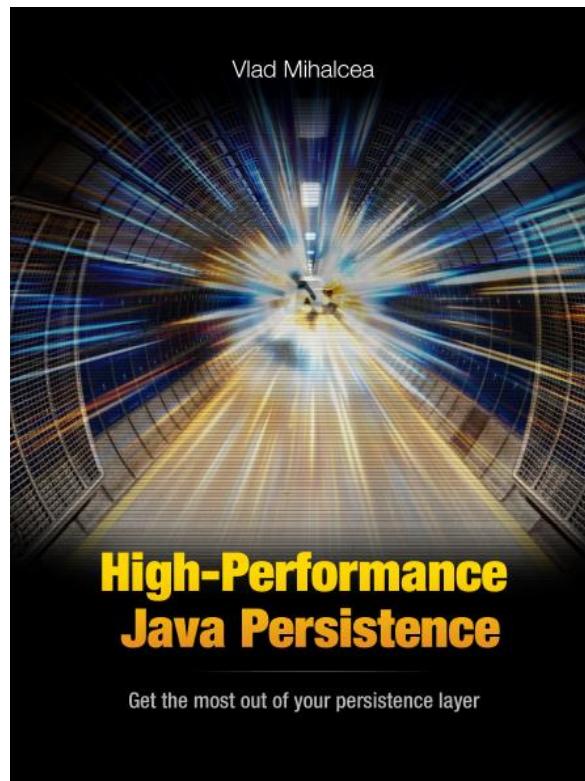
`@Transactional(isolation = Isolation.READ_UNCOMMITTED)`

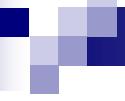
`@Transactional(isolation = Isolation.REPEATABLE_READ)`

`@Transactional(isolation = Isolation.SERIALIZABLE)`

Référence

Un excellent livre sur la gestion de la persistance dans les applications Java





Développement des applications REST avec Spring

Qu'est ce qu'un Web Service?

■ Les Web Services

- ❑ Un service Web est une « unité logique applicative» accessible en utilisant les protocoles standard d'Internet
- ❑ Il est offerte à une application cliente (consommateur) via une interface de service.
- ❑ Il existe généralement deux types de Web Services:
 - ✓ Web Services REST
 - ✓ Web Services SOAP

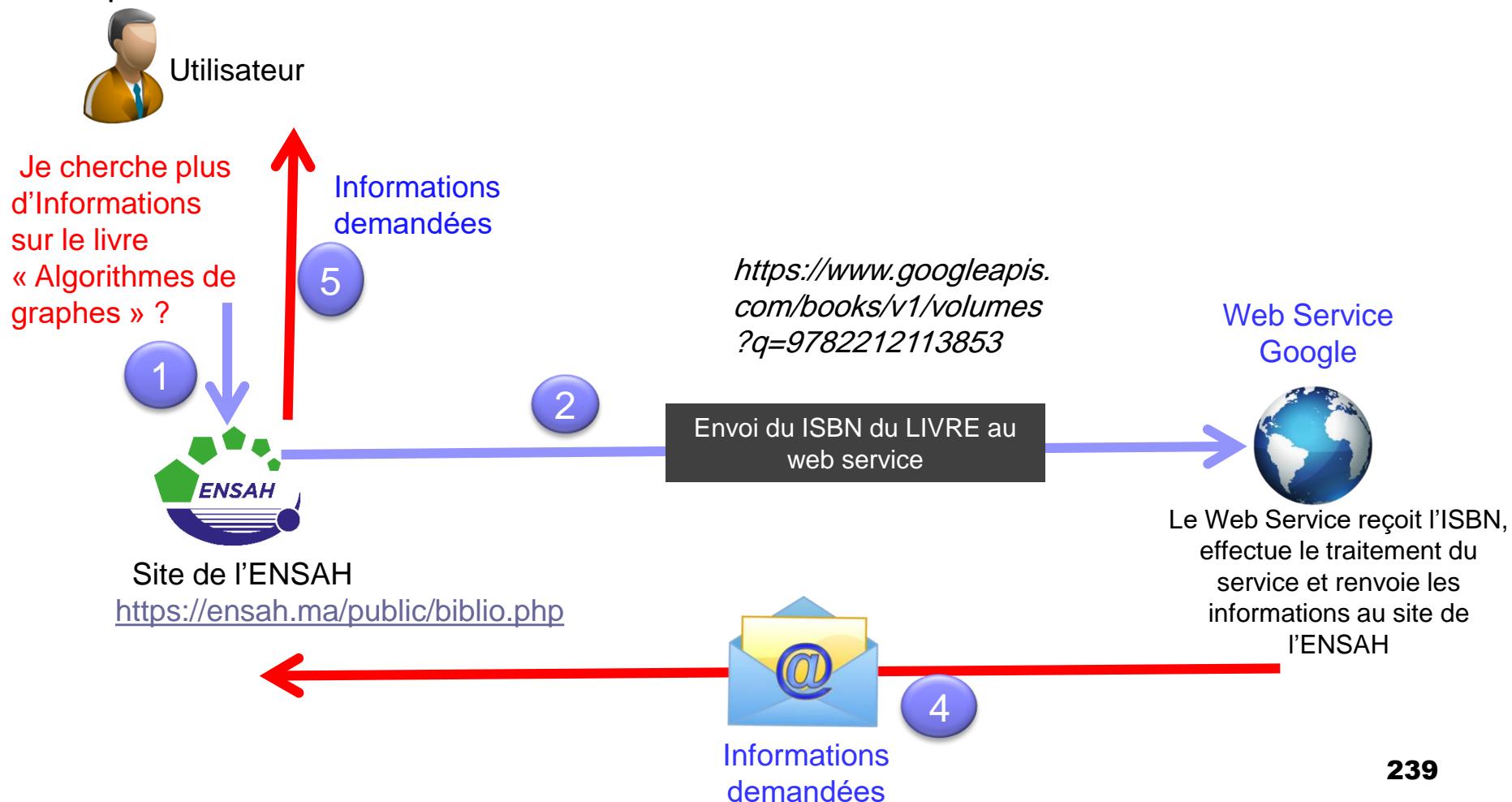
■ SOA (Service Oriented Architecture)

- ❑ Bien qu'elle soit souvent confondue avec les services web, SOA est une forme architecture reposant principalement sur des applications orientées services qui peuvent être implémentées à l'aide de services web, mais également avec d'autres technologies

Qu'est ce qu'un Web Service?

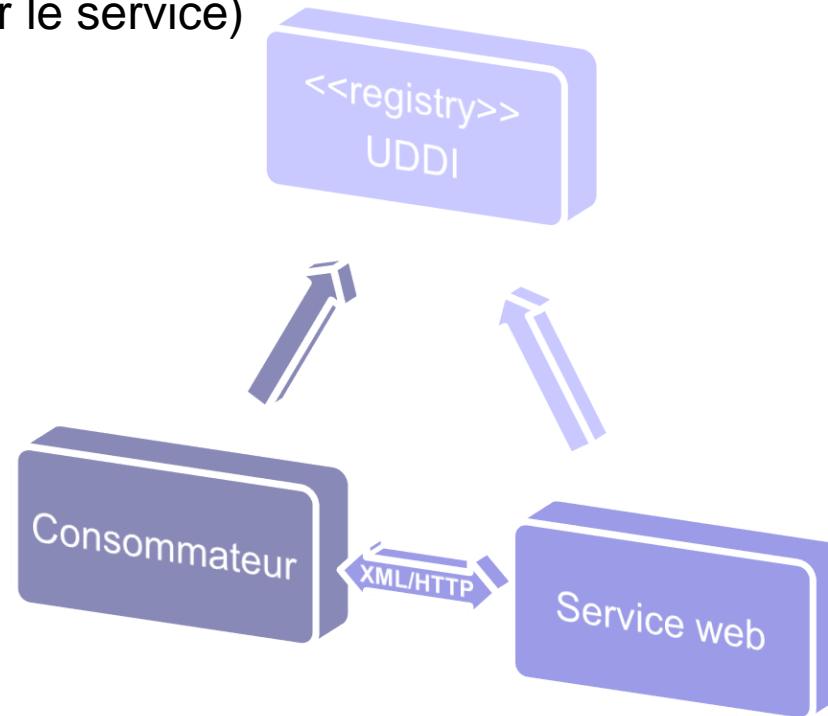
■ Exemple d'un Web Service REST

Le catalogue en ligne de la bibliothèque disponible sur le site de l'ENSAH <https://ensah.ma/public/biblio.php> consomme le web le web service de google Books pour récupérer des informations sur des livres.

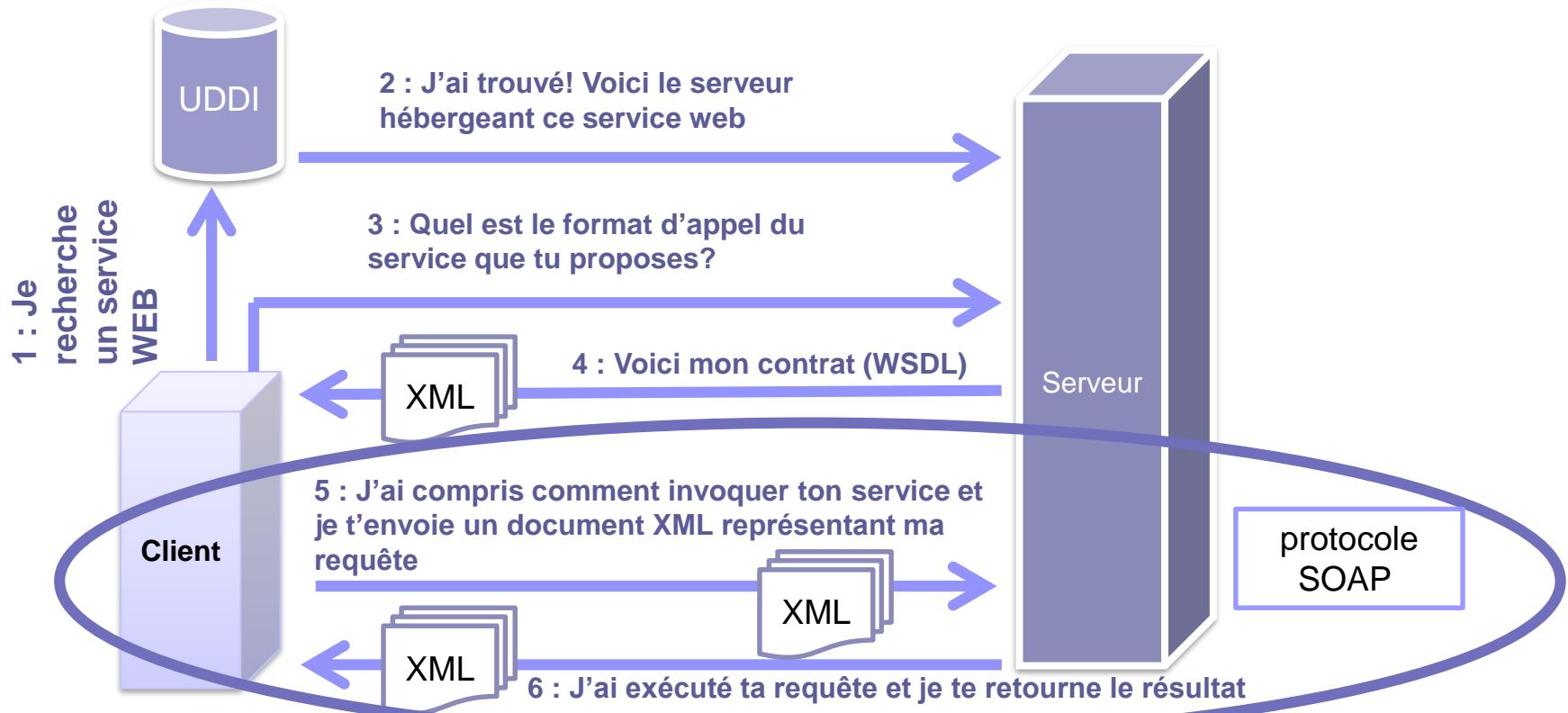


Trouver et consommer un Web Service SOAP

Le service peut éventuellement enregistrer son interface dans une base de registres ([Annuaire UDDI](#)) afin qu'un consommateur puisse le trouver (ceci ressemble aux pages jaunes) . Une fois que le consommateur connaît [l'interface du service et le format du message \(WSDL\)](#), il peut envoyer une requête (Demander un service) et recevoir une réponse (consommer le service)



Trouver et consommer un Web Service SOAP



Technologies et protocoles de transport des services web SOAP

UDDI (Universal Description Discovery and Integration) : est une base de registres et un mécanisme de découverte qui ressemble aux pages jaunes. Il sert à stocker et à classer les interfaces des services web.

WSDL (Web Services Description Language) : définit l'interface du service web, les données et les types des messages, les interactions et les protocoles.

SOAP (Simple Object Access Protocol) : est un protocole d'encodage des messages reposant sur les technologies XML. Il définit une enveloppe pour la communication des services web.

Protocole de transport : Les messages sont échangés à l'aide d'un protocole de transport. Bien que HTTP (Hypertext Transfer Protocol) soit le plus utilisé, d'autres comme SMTP ou JMS sont également possibles.

XML (Extensible Markup Language) : est la base sur laquelle sont construits et définis les services web (SOAP, WSDL et UDDI).

Présentation des web services REST

- **REST (Representational State Transfer)** ou RESTful est un style d'architecture permettant de construire des applications (Web, Intranet, Web Service). Il s'agit d'un ensemble de conventions et de bonnes pratiques à respecter et non pas une technologie à part entière. L'architecture REST utilise les spécifications originelles du protocole HTTP, plutôt que de réinventer une surcouche (comme le font SOAP ou XML-RPC par exemple).
- **Principes définis dans la thèse de Roy FIELDING en 2000**
 - Parmis les principaux auteurs de la specification HTTP
 - Membre fondateur de la fondation Apache
 - Développeur du serveur Web Apache
- **REST est un style d'architecture inspiré de l'architecture du Web**
 - REST est un style d'architecture qui repose sur le protocole HTTP : On accède à une ressource (par son URI unique) pour procéder à diverses opérations (GET lecture / POST écriture / PUT modification / DELETE suppression), opérations supportées nativement par HTTP.
 - REST est une approche pour construire une application

REST n'est pas

- un format
- un protocole
- un standard

Eléments de base du REST

- **Ressources** : Une ressource est tout ce que peut designer ou manipuler un client, toute information pouvant être référencée dans un lien hypertexte
- **URI** : Une ressource web est identifiée par une URI, qui est un identifiant unique formé d'un nom et d'une adresse indiquant où trouver la ressource
exemples d'URI :
 - <http://www.pearson.fr/catalogue/programmation/>
 - <http://www.pearson.fr/Resources/titles/27440100325790/Images>
- **Représentations** : On peut vouloir obtenir la représentation d'un objet sous forme de texte, de XML, de PDF ou sous un autre format. Un client traite toujours une ressource au travers de sa représentation
- **WADL** : Alors que les services web SOAP utilisent WSDL pour décrire le format des requêtes possibles, WADL (*Web Application Description Language*) sert à indiquer les interactions possibles avec un service web REST (**rarement utilisé**)
- **Protocole HTTP**

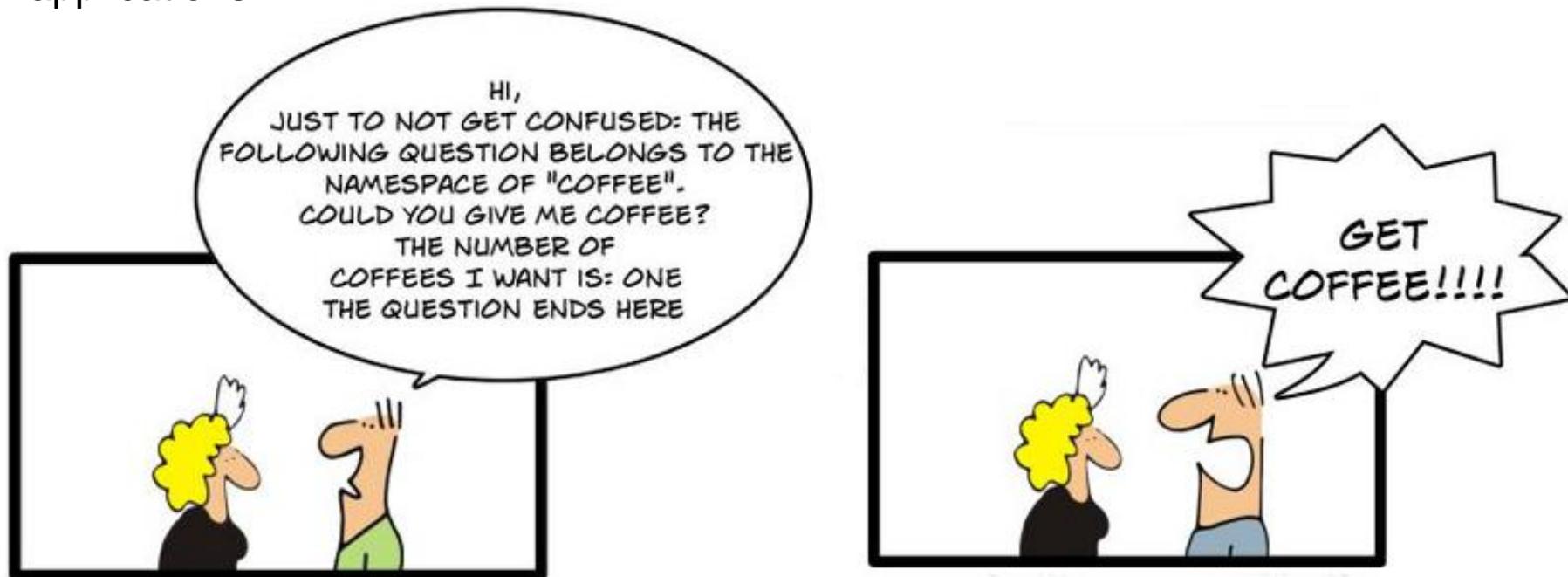
Caractéristiques des web services REST

- Les services Web REST sont sans états (**Stateless**)
 - ✓ **Sans état** : chaque requête d'un client vers un serveur doit contenir toute l'information nécessaire pour permettre au serveur de comprendre la requête, sans avoir à dépendre d'un contexte conservé sur le serveur. Cela libère de nombreuses interactions entre le client et le serveur.
- Les services web REST fournissent une interface uniforme basée sur les méthodes HTTP (GET, POST, PUT et DELETE) et les URI, dès que l'on connaît l'emplacement d'une ressource (son URI), il suffit d'invoquer les verbes HTTP (GET, POST, etc.)
- Les architectures orientées REST sont construites à partir de ressources qui sont uniquement identifiées par des URIs

Caractéristiques des web services REST

■ Simplicité de REST face à SOAP

Les Principes de REST encouragent la simplicité, la légèreté et l'efficacité des applications.



SOAP

REST

Méthodes (Verbes) HTTP

Une ressource quelconque peut subir quatre opérations de base désignées par CRUD :

- ❖ Create (Créer)
- ❖ Retrieve (Lire)
- ❖ Update (Mettre à jour)
- ❖ Delete (Supprimer)

REST s'appuie sur le protocole HTTP pour exprimer les opérations via les méthodes HTTP:

- ❖ Create POST
- ❖ Retrieve GET
- ❖ Update PUT
- ❖ Delete DELETE

Web Services avec Java/JEE et Spring



Spécification JEE pour les web Service REST

Implémentations :Jersey,CXF,..



Spécification JEE pour les Services Web SOAP

Implémentations :Axis



JAVA EE

JAKARTA EE



Rappel : JSON

- JSON = JavaScript Object Notation
- Un format léger en texte brut (*plain text*) pour échanger les données
- Format indépendant du langage: On peu l'utiliser avec Java, JS, Python, PHP,...

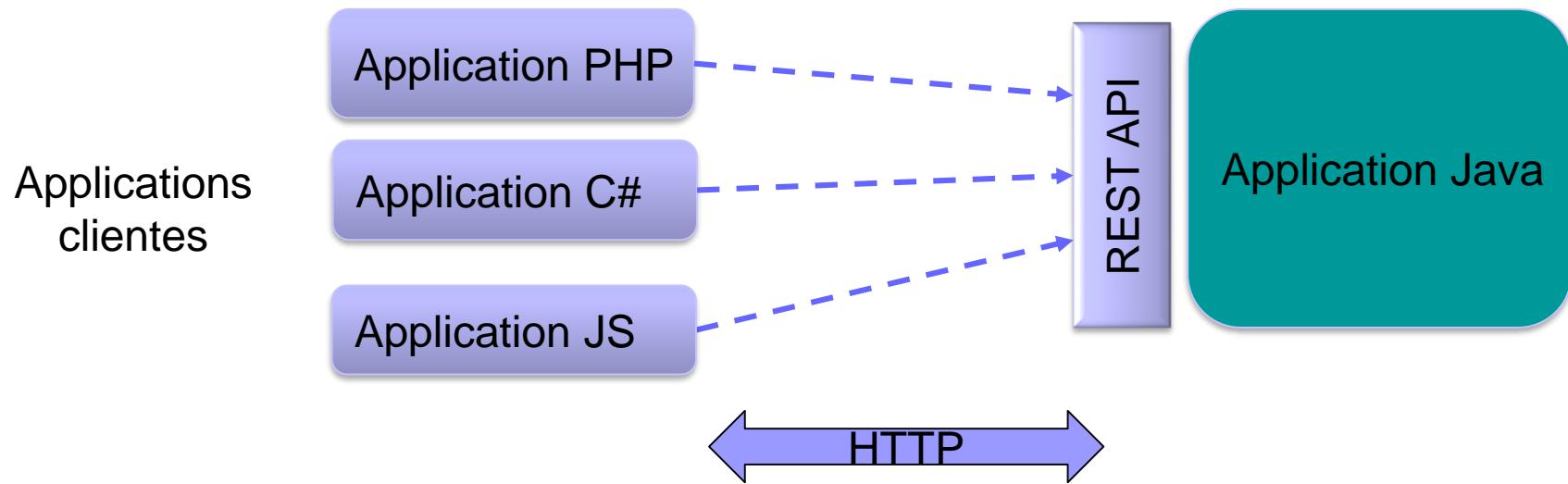
```
{   nom      valeur      Chaînes de caractères  
      "id": 122,           en guillemets  
      "firstName": "BOUDAA"  
      "lastName" : "Tarik",  
      "hasResearchPublications": true,  
      "researchField" : {  
          "title": "Natural Language Processing",  
          "subject" : "Textual Entailment "  
      },  
      "languages" : ["Tamazight", "English", "French", "Arabic"],  
      "siteWeb" : null  
}
```

The diagram illustrates a JSON object with various annotations:

- A large blue oval encloses the entire object structure.
- Two smaller blue ovals, labeled "nom" and "valeur", point to the key-value pairs within the object.
- A blue line connects the "valeur" oval to the text "Chaînes de caractères en guillemets".
- A blue line connects the "hasResearchPublications" key to the text "Valeur booléenne".
- A blue line connects the "researchField" key to the text "Valeur composée".
- A blue line connects the "languages" key to the text "Tableau".

REST API

- REST est une approche légère (*lightweight*) pour communiquer entre applications
- REST ne dépend pas d'un langage de programmation:
 - ✓ L'application cliente pourra utiliser n'importe quel langage de programmation
 - ✓ le serveur pourra utiliser n'importe quel langage de programmation
- Les applications REST peuvent utiliser n'importe quel format de données.
- Les formats utilisés généralement sont XML et JSON
- **JSON** est plus populaire et plus moderne



REST API

■ Bonnes pratiques

Il faudrait utiliser les verbes HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) pour les actions à faire sur les données.

`/api/createStudent`

`/api/getStudentById/2`

`/api/deleteStudent/1`

...

Anti-pattern

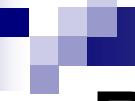
`POST /api/students`

`GET /api/students/2`

`DELETE /api/students`

...

Best practice



REST API

■ Tester l'API REST

- Pour les applications simples nous pouvons utiliser un navigateur Web
- Pour des applications avancées on pourra utiliser un logiciel client REST comme Postman
- Postman permet de construire des requêtes de n'importe quelle type et éditer ou analyser JSON.

REST API

■ Tester l'API REST avec POSTMAN



The screenshot shows the Postman application interface. A red box highlights the URL field in the top left, labeled '1'. A red arrow points from this box to the 'Send' button in the top right, labeled '2'. Another red arrow points from the 'Send' button to the JSON response body, labeled '3'. A dashed box labeled 'Réponse du serveur' encloses the JSON response body.

GET http://localhost:8080/Exemple_Cours_rest_01/api/persons/1

Send

1 2 3

Réponse du serveur

```
1
2     "idPersonne": 1,
3     "nationalIdNumber": "AA12345678",
4     "firstName": "TARIK",
5     "lastName": "BOUDAA",
6     "age": 33,
7     "email": "tarikboudaa@yahoo.fr",
8     "password": "fsdfsdfsdfsdf",
9     "address": "Ecole Nationale des Sciences Appliquées d'Al Hoceima BP 03, Ajdir Al-Hoceima",
10    "state": "Morocco",
11    "community": [
12      "Spring",
13      "JAKARTA EE"
14    ],
15    "gender": "Male "
```

REST API

■ Tester l'API REST avec POSTMAN

The screenshot shows the POSTMAN application interface. At the top, there is a red box around the 'POST' method and the URL 'http://localhost:8080/Exemple_Cours_rest_01/api/persons/'. To the right, there is a red box around the 'Send' button. Below the URL, there are tabs for 'Params', 'Authorization', 'Headers (9)', 'Body' (which is highlighted with a red underline), 'Pre-request Script', 'Tests', and 'Settings'. Under 'Body', there are radio buttons for 'none', 'form-data', 'x-www-form-urlencoded' (which is selected), 'raw' (which is highlighted with a red circle), 'binary', and 'GraphQL'. A red circle also highlights the 'JSON' dropdown menu. In the main body area, there is a code editor with the following JSON payload:

```
1
2
3   ...
4   ...
5   ...
6   ...
7   ...
8   ...
9   ...
10  ...
11  ...
```

A red arrow points from a dashed box containing the text "JSON à envoyer dans la requête" to the JSON code in the editor.

Below the editor, there are tabs for 'Body', 'Cookies', 'Headers (5)', and 'Test Results'. The 'Body' tab is selected. On the right, there is a status bar showing 'Status: 200 OK' and 'Time: 476 ms'. A red arrow points from a dashed box containing the text "Réponse du serveur" to the response body area.

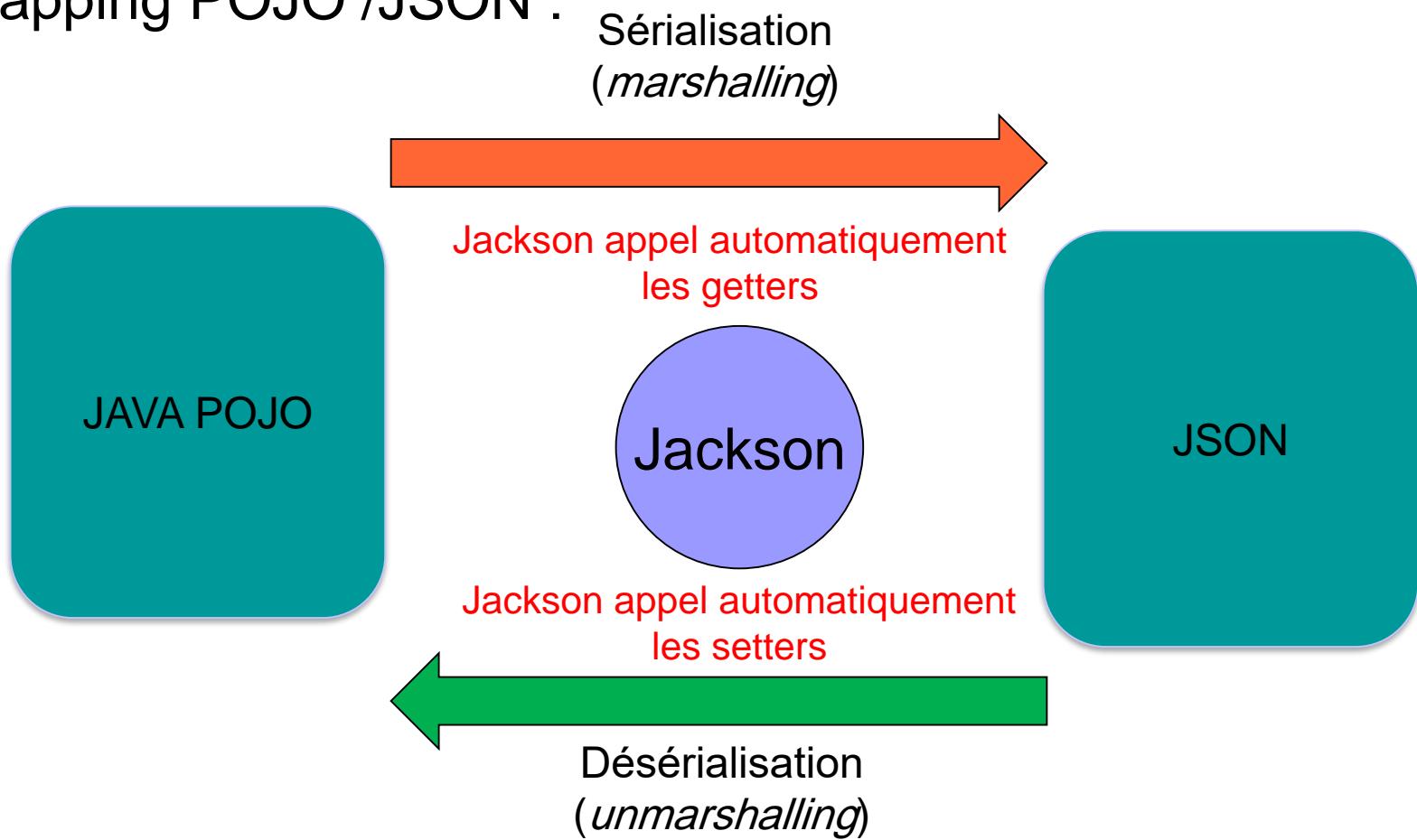
The response body is displayed in a code editor with the following JSON data:

```
1
2   ...
3   ...
4   ...
5   ...
```

A red circle highlights the 'idPersonne' field in the first object of the array.

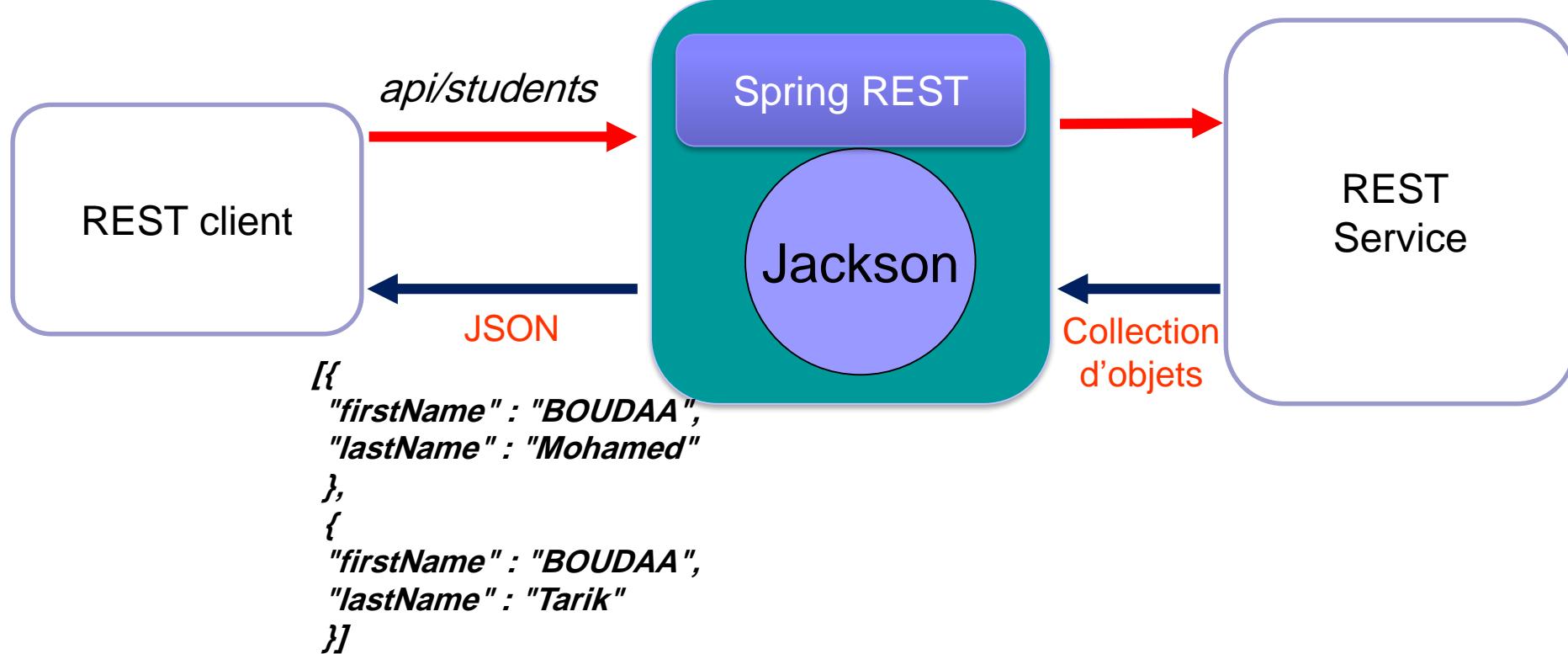
Sérialisation et désérialisation JSON (Data binding)

- Mapping POJO / JSON :



REST avec Spring

- Spring REST utilise Jackson en background



- Les données JSON passées à un contrôleur Spring REST seront automatiquement converties en POJO
- Les données retournées sous forme de POJOs seront automatiquement converties en JSON

REST avec Spring

■ Méthodes HTTP CRUD et les annotations Spring

HTTP Method	Opérations CRUD	Annotations Spring
GET	Lecture d'entités	@GetMapping
PUT	Mise à jour d'une entité	@PutMapping
POST	Création d'une nouvelle entité	@PostMapping
DELETE	Supprimer une entité	@DeleteMapping

@methodXMapping est un raccourci de **@RequestMapping(method= RequestMethod.methodX)**

Par exemple:

@GetMapping est un raccourci de **@RequestMapping(method= RequestMethod.GET)**

REST avec Spring

■ Codes des statuts HTTP

Intervalles des codes	Signification
100-199	Information
200-299	Succès
300-399	Redirection
400-499	Erreur du client (Exemple: <i>404: File Not Found, 401 : Authentication Required</i>)
500-599	Erreur du serveur (Exemple : <i>500 : internal server error</i>)

Les codes des statuts sont définies dans Spring dans l'énumération :
[org.springframework.http.HttpStatus](#)

Exemple Le statut 400 :

`org.springframework.http.HttpStatus.BAD_REQUEST.value()`

Contrôleur REST de Spring MVC

- Définir un contrôleur REST avec **@RestController**
- Spring MVC fournit un support pour REST
- Il suffit d'utiliser l'annotation **@RestController** qu'est une extension de **@Controller**.
- Un contrôleur REST gère la communication HTTP
- Le databinding est assuré en background par Jackson

Contrôleur REST de Spring MVC

■ Définir un contrôleur REST avec `@RestController`

```
@RestController
@RequestMapping("/test")
public class TestRestController{
    @GetMapping("/helloRest")
    public String sayHelloEnsaah(){
        return "Hello ENSAH";
    }
}
```

On ajoute le support de REST

Le service « REST endpoint » est accessible par `/test/helloRest`

Les données à envoyer au client (texte brute)

Contrôleur REST de Spring MVC

■ Cas des services REST recevant des données

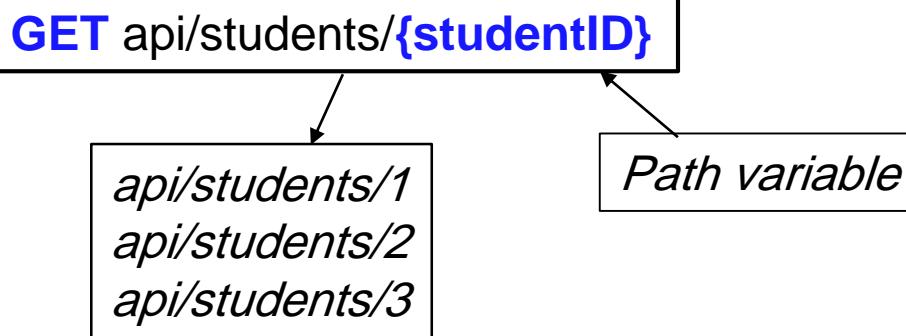
```
@PostMapping("/persons")
public Person addPerson(@RequestBody Person person) {
    ...
    personService.addPerson(person);
    ...
    return person;
}
```

```
@PutMapping("/persons")
public Person updatePerson(@RequestBody Person person)
{
    ...
    personService.updatePerson(person);
    ...
    return person;
}
```

Contrôleur REST de Spring MVC

■ Paramètres de la requête (*path variables*)

Retrouver un étudiant par ID:



```
@RestController
```

```
@RequestMapping("/api")
```

```
public class StudentRestController{
```

```
    @GetMapping("/students/{studentID}")
```

```
    public Student getStudent(@PathVariable studentID){
```

```
    ....
```

```
        return student;
```

```
}
```

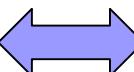
```
}
```

Contrôleur REST de Spring MVC

■ Gestion des erreurs

- Pour informer le consommateur de l'API REST des erreurs, il faut lui envoyer les informations de celle-ci dans la réponse sous le format d'échange utilisé (JSON).
- Supposons que nous voulons gérer les exceptions **StudentNotFoundException** dans la méthode *getStudent* du contrôleur REST.
- Pour ce faire on définit l'erreur sous forme d'un POJO avec les attributs nécessaires et Spring va convertir ce POJO en JSON lors de l'envoi de la réponse au client.

```
public class StudentError {  
    int codeStatut;  
    String description;  
    //Getters/setters  
}
```



```
{  
    "codeStatut": 404,  
    "description": "étudiant introuvable"  
}
```

Contrôleur REST de Spring MVC

■ Gestion des erreurs

Supposons que nous voulons gérer les exceptions de type

StudentNotFoundException dans la méthode *getStudent* du contrôleur REST

```
@RestController  
@RequestMapping("/api")  
public class StudentRestController{  
  
    @GetMapping("/students/{studentID}")  
    public Student getStudent(@pathVariable studentID){  
  
        ....  
        throws new StudentNotFoundException();  
        return student;  
    }  
}
```

@ExceptionHandler

```
public ResponseEntity<StudentError> handleException(StudentNotFoundException ex){  
    //Créer et initialiser StudentError
```

```
    StudentError err =new StudentError();  
    err.setCodeStatut (HttpStatus.NOT_FOUND.value());  
    err.setDescription("Etudiant introuvable");  
    return new ResponseEntity<StudentError>(err, HttpStatus.NOT_FOUND);
```

```
}
```

Gestionnaire d'exception
pour le service REST

Contrôleur REST de Spring MVC

■ Gestion de plusieurs erreurs

- ✓ On peut gérer plusieurs exceptions en écrivant plusieurs gestionnaires.
- ✓ On peut également gérer les exceptions d'une façon générique en interceptant les exceptions mères comme Exception

```
@RestController  
@RequestMapping("/api")  
public class StudentRestController{  
    ....  
    @ExceptionHandler  
    public ResponseEntity<StudentError> handleException(StudentNotFoundException ex){  
        ....  
    }  
    @ExceptionHandler  
    public ResponseEntity<StudentError> handleException(StudentBadDataException ex){  
        ....  
    }  
    ....  
    @ExceptionHandler  
    public ResponseEntity<StudentError> handleException(Exception ex){  
        ....  
    }  
}
```



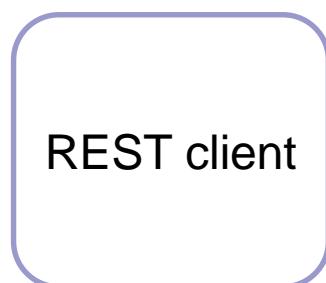
The code snippet illustrates the handling of multiple exceptions in a Spring REST controller. It shows three nested exception handler methods: one for `StudentNotFoundException`, one for `StudentBadDataException`, and a generic one for all other exceptions. Each handler returns a `ResponseEntity<StudentError>`. The diagram uses colored boxes to group these handlers: a green box for 'Gestionnaire 1', a blue box for 'Gestionnaire 2', and a red box for the generic 'Gestionnaire générique'.

Contrôleur REST: Gestion des erreurs

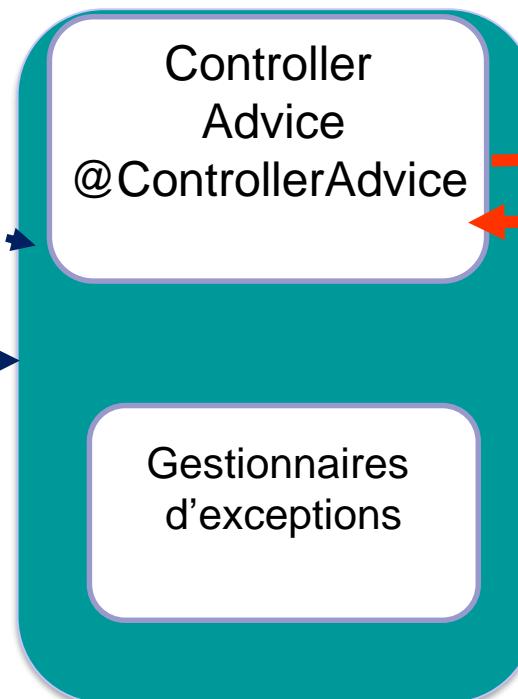
■ Gestion des erreurs d'une manière globale

La gestion des exceptions au niveau des contrôleurs pourra rapidement devenir une tâche fastidieuse surtout dans le cas d'une grande application. Dans la pratique on pourra externaliser la gestion des exceptions en adoptant une gestion globale des exceptions. Ceci pourra se faire avec `@ControllerAdvice`.

Il peut être considéré comme un intercepteur d'exceptions levées par des méthodes annotées avec `@RequestMapping` (ou ses raccourcis)



Requête REST



Contrôleur REST

Contrôleur REST: Gestion des erreurs

■ Gestion des erreurs d'une manière globale

@ControllerAdvice

```
public class StudentRestExceptionHandler{
```

```
//Même code qu'avant
```

@ExceptionHandler

```
public ResponseEntity<StudentError>
```

```
handleException(StudentNotFoundException ex){
```

```
....
```

```
}
```

```
....
```

@ExceptionHandler

```
public ResponseEntity<StudentError> handleException(Exception ex){
```

```
....
```

```
}
```

```
}
```

Exemple sur machine

- *Refonte de l'application de gestion des personnes avec REST (Exemple CRUD REST complet)*



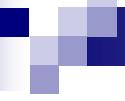
Exemple 1:

https://github.com/boudaa/codes_ensah/tree/main/

Exemple Cours rest 01

Tutorial

<https://medium.com/@tarikboudaa/create-your-first-rest-api-using-spring-boot-and-test-it-via-postman-e0b4aa5d793f>



Spring Security

Qu'est-ce que Spring Security

- Spring Security est un Framework Java/Java EE a pour objectif de proposer un système complet d'authentification, gestion des autorisations et d'autres fonctionnalités de sécurité pour les applications Java d'entreprise.
- Anciennement appelé Acegi Security, 2003
- Devient un module Spring à partir de la version 1.1
- Gère l'authentification et les autorisations
- Tire ses avantages de IoC et de AOP de Spring

Qu'est-ce que Spring Security

- Spring Security **n'est pas** :
 - Un pare-feu
 - Un système de sécurité d'OS
 - Un système de sécurité pour la JVM

Fonctionnalités

- Authentification
- Gestion des autorisations
- Sécurisation des méthodes
- Hachage des mots de passes
- Sécurisation des objets de domaine
- Sécurité des web services
- Parade aux attaques CSRF, fixation de session,...
- Support de OAuth2
- ...

Authentification

- Vérifier l'identité d'une entité pour l'autoriser à accéder à des ressources (systèmes, réseaux, applications...)
- Permet de valider l'authenticité de l'entité
- Méthode classique : login/mot de passe
- Dans la majorité des cas, se fait à partir d'informations stockées dans une base de données, ou un annuaire LDAP.

Autorisations

Permet une gestion atomique des autorisations au sein d'une ressource à différents niveaux :

➤ **Sécurisation couche présentation**

- *Interdiction des utilisateurs non connectés*
- *Mise en place de restriction*

➤ **Sécurisation couche métier-service (sécuriser les appels à une méthode)**

➤ **Sécurisation des instances d'objets**

Avantages de Spring Security

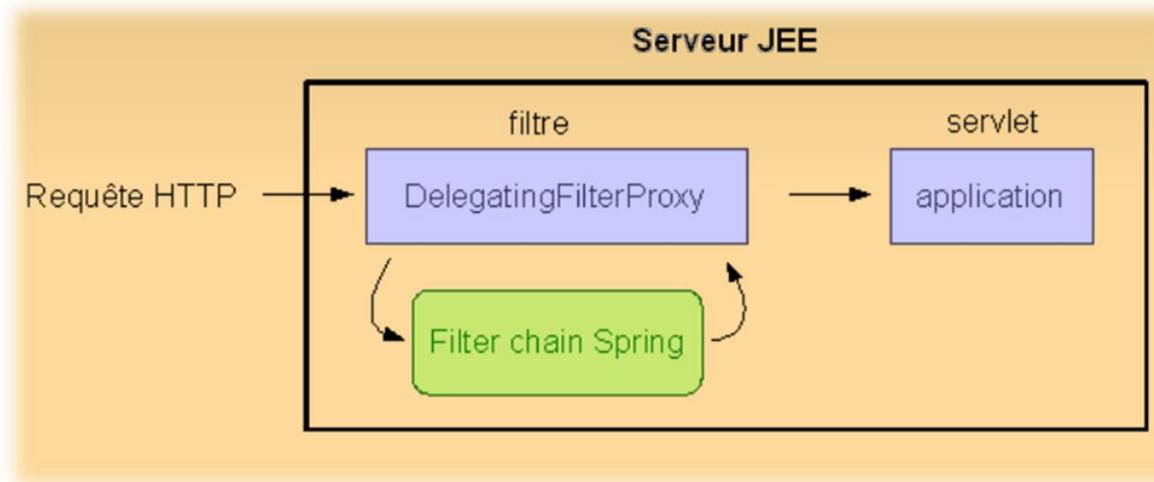
- Le premier avantage de Spring Security est sa portabilité. Il ne dépendant pas d'un serveur d'applications particulier, son utilisation est identique quel que soit le serveur utilisé (Tomcat, JBoss, Geronimo ou WebLogic ...).
- Spring Security fournit en standard un nombre de fonctionnalités beaucoup plus important qu'un serveur Java EE classique.
- Spring Security propose des fonctionnalités avancées, telles que le support de solutions de Single Sign-On (une authentification unique pour l'ensemble des applications de l'entreprise) ou la sécurisation des objets de domaine, fournissant ainsi une aide considérable au développement d'applications ayant des besoins complexes en matière de sécurité.

Avantages de Spring Security

- Spring Security propose une excellente intégration avec les applications Web et les Beans Spring.
- Spring Security permet de rendre la sécurité complètement transversale et déclarative. Une application peut pratiquement être développée entièrement sans se soucier de la sécurité, la configuration de celle-ci se faisant généralement dans un fichier dédié ou une classe de configuration.

Principes d'authentification de Spring Security

Quand Spring Security est utilisé dans une application Web, il positionne un filtre de servlet interceptant les requêtes HTTP afin de vérifier si l'utilisateur est habilité à consulter les différentes URL.



Principes d'authentification de Spring Security

Spring Security utilise un contexte de sécurité qui est positionné lors de l'authentification de l'utilisateur. Ce contexte de sécurité contient notamment l'utilisateur et les rôles (*authorities*) qui lui sont attribués.

Le composant effectuant l'authentification dans *Spring Security* est un *AuthenticationManager*

Exemple sur machine

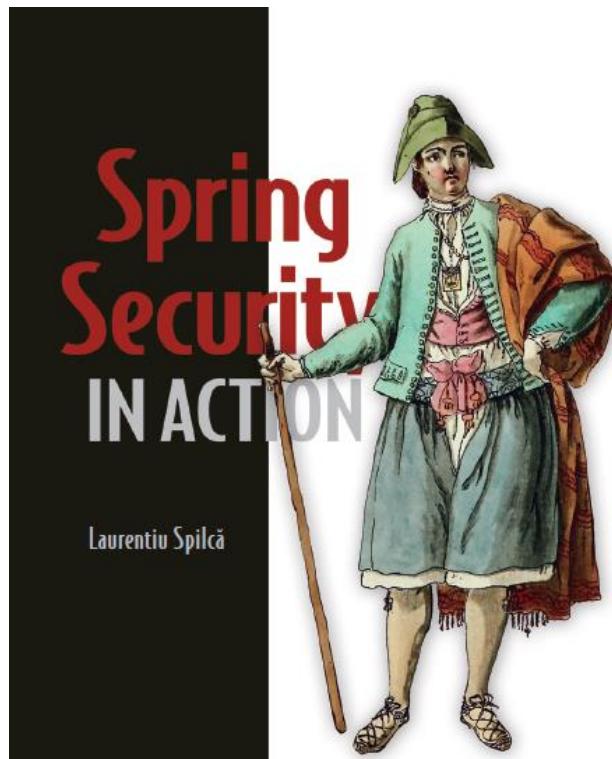
Configuration, installation et mise en place de Spring Security dans l'application :

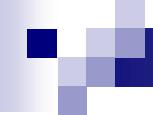
[https://medium.com/@tarikbouda
a/a-crud-application-secured-
using-a-customized-spring-
security-configuration-
51a5a4ccda](https://medium.com/@tarikbouda/a-a-crud-application-secured-using-a-customized-spring-security-configuration-51a5a4ccda)



Référence

Un excellent livre sur la sécurité des applications Java avec Spring Security





Fin.