

Chapitre 7

Les Événements de JavaScript

Un événement est une réaction à l'aide de scripts JavaScript, à une action de l'utilisateur sur un document HTML. Par exemple un clic de la souris (action) sur un lien ouvre (réaction) une autre page Web.

Exemples d'action : cliquer sur un bouton, survoler une image, cliquer dans un champs texte, quitter un champs texte, ouverture d'un document HTML, fermeture d'un document HTML, envoyer un formulaire, appuyer sur une touche du clavier, redimensionner une fenêtre du navigateur.

etc ...

Exemples de réaction : affichage d'un message d'alerte, ouverture d'une fenêtre Pop-up, fermeture d'une fenêtre, effectuer un calcul, etc...

Les événements JavaScript permettent l'interactivité avec la machine. La plupart des langages de programmation ont un certain type de modèle d'événement.

Pour certaines balises HTML est associé un ensemble d'événements. Un événement en JavaScript est un attribut de balise. Tous les événements commence par 'on'. Par exemple : `OnClick`, `onMouseOver`, `ondblclick`, etc ...

Le Tableau 7.1 donne la liste des événements et les balises auxquelles ils sont associées. Certains événements peuvent ne pas exister dans toutes les versions de JavaScript .

La syntaxe est

```
<balise onEvenement= "code js ou fonction js"> ... </balise>
```

Exemple : Quand on clique sur l'image "img2.jpeg", elle est remplacée par l'image "img32.jpeg".

```

```

Lorsque le code JavaScript est assez long, il est préférable de l'écrire sous forme d'une fonction et d'appeler cette fonction dans l'événement.

Exemple :

```
<script type="text/javascript">
function effacerImg() {
    for(i=0;i<document.images.length;i++) {document.images[i].src='';}
}
</script>
```

Cliquez pour cacher toutes les images de ce document

```
<form>
<input type="button" value="Cacher toutes les images" onClick="effacerImg()">
</form>
 <br>
<img src='img3.jpeg'>
```

Dans l'exemple suivant, on utilise l'événement `onKeyUp`. Le contenu du champs text est mis en majuscule.

```
<script type="text/javascript">
function Maj() {
    var C = document.getElementById("abc");
    C.value = C.value.toUpperCase();}
</script>
<form>
Nom : <input type="text" id="abc" onKeyUp="Maj()">
</form>
```

L'exemple suivant utilise l'événement `onResize` pour afficher la taille de la fenêtre en cours.

```
<body onResize="modifier()">
<script>
function modifier() {
    var w = window.outerWidth;
    var h = window.outerHeight;
    var texte = "<br> Largeur=" + w + ',<br>' + " hauteur=" + h;
    document.getElementById("abc").innerHTML = texte;
}
</script>
<p>Redimensionner votre fenêtre pour voir sa taille </p>
```

Événement	Se produit quand	S'applique à :
OnAbort	l'utilisateur a arrêté le chargement de l'image.	images
onBlur	on quitte la fenêtre ou un objet de formulaire	Button, Checkbox, FileUpload, Layer, Password, Radio, Reset, Select, Submit, Text, TextArea, window
onChange	un élément de formulaire est modifié	FileUpload, Select, Submit, Text, TextArea
onClick	on clique dans ou sur un élément	Button, document, Checkbox, Link, Radio, Reset, Select, Submit
dblclick	double clique de souris	document, Link
onDragDrop	on glisse un élément sur une fenêtre à l'aide la souris	fenêtres
onError	le chargement de l'image ou de la fenêtre provoque une erreur	Images, fenêtres
onFocus	on sélectionne la fenêtre ou l'objet formulaire	Button, Checkbox, FileUpload, Layer, Password, Radio, Reset, Select, Submit, Text, TextArea, window
onDlClick	on fait un double clic du bouton gauche de la souris	Boutons, boutons radio, boutons submit et reset, liens
onKeyDown	une touche du clavier est pressée	Documents, images, liens, zones texte
onKeyPress	on appuie et maintient une touche du clavier	Documents, images, liens, zones texte
onKeyUp	on relâche une touche du clavier.	Documents, images, liens, zones texte
onLoad	le document se charge	Documents, images, window
onMouseDown	on clique avec le bouton de la souris	Documents, boutons, liens
onMouseMove	on bouge la souris	rien par défaut
onMouseOut	le pointeur de la souris sort d'une zone de sélection graphique ou un lien	Cartes, liens
onMouseOver	le curseur passe au dessus d'un lien	area, liens
onMouseUp	on relâche le bouton de la souris	Documents, boutons, liens
onMove	l'utilisateur ou un script bouge une fenêtre	fenêtres
onReset	on réinitialise un formulaire	Formulaires
onResize	l'utilisateur ou un script change la taille d'une fenêtre	window
onSelect	on sélectionne une zone ou un champ texte (clavier ou souris)	Champs ou zones texte
onSubmit	on envoie un formulaire.	Formulaire
onUnLoad	on ferme la fenêtre.	Documents

TABLE 7.1 – Événements en JavaScript