## Série de TD N° 8 : Electronique Numérique

1. Donner le logigramme pour simuler la somme, sur 16 bits, des 100 premiers entiers naturels:

unsigned short int i, 
$$S=0$$
;  
for (  $i=0$ ;  $i<100$ ;  $i++$ )  
 $S=S+i$ ;

2. La division binaire peut être effectuée par le principe des soustractions successives.

Exemple: A/B = 34/7, Q(uotient) = 0, R(este) = 0

$$A - B = 34 - 7 = 27 \implies Q = 1, A - B = 27 - 7 = 20 \implies Q = 2, A - B = 20 - 7 = 13 \implies Q = 3,$$

$$A - B = 13 - 7 = 6 \Rightarrow Q = 4$$
, (arrêt  $Q < B = 7$ )  $\Rightarrow$  Q(uotient) = 4, le dernier résultat est le

R(este) = 6. On remarque que A = 34 à la  $1^{\text{ère}}$  itération, A = 27 à la  $2^{\text{ème}}$  itération, ...etc.

En utilisant ce principe, donner le logigramme qui permet de matérialiser la division binaire sur 8 bits: A / B, A > B et  $B \neq 0$ .

## Composants à utiliser:

- à t = 0, A est stockée préalablement dans un registre R, ensuite R sera utilisé pour le stockage de A B,
- Un additionneur pour effectuer « A B »,
- Un compteur C,
- Un comparateur pour contrôler l'arrêt du compteur C.

A la fin de l'opération le registre R représentera le reste et le compteur C indiquera le quotient. Indiquer le « Data bits » des composants.

Liaisons : une seule horloge CK et un minimum de portes logiques.

**3.** Traduire sous la forme d'un logigramme la séquence d'instructions, ci-dessous, qui représente le calcul factoriel d'un entier n.

```
Unsigned short int i, n=5, Fact=1;
for (i = 1; i <=n; i++)
Fact = Fact*i;
printf(" %d ", Fact);
```

## Composants à utiliser :

- à t = 0, « Fact =1» est stockée préalablement dans un registre R, ensuite R stockera
   « Fact\*i ».
- Un multiplieur pour effectuer « Fact\*i »,
- Un compteur C, à  $t = 0 \rightarrow C = 1$ ,
- Un comparateur pour contrôler l'arrêt du compteur C.

A la fin de l'opération le registre R représentera le produit factoriel de n. Indiquer le « Data bits » des composants.

Liaisons : une seule entrée horloge CK et un minimum de portes logiques.

N. Zahid fsr Page 1/2

## 4. Addition parallèle et série

Rappeler le logigramme de la somme S=A+B sur 8 bits en parallèle ensuite donner le logigramme qui effectue cette somme en série. Pour cela, on doit utiliser uniquement additionneur complet d'un bit, deux « shift register » de 8 bits pour le stockage des variables A et B, une bascule D pour le rebouclage « cout » vers « cin » et enfin une « clock : Horloge Ck » pour les registres à décalage et la bascule D. Le résultat de la somme doit être stocké dans B.

N. Zahid fsr Page 2/2