

Les exceptions personnalisées

Temps de lecture : 2 minutes

Définir une Exception personnalisée

On peut donner le choix d'avoir un message d'erreur ou non dans l'Exception en définissant deux constructeurs différents :

```
public class SaisieErroneeException extends Exception {  
  
    public SaisieErroneeException() {  
        super();  
    }  
  
    public SaisieErroneeException(String s) {  
        super(s);  
    }  
}
```

Il est préférable d'étendre `Exception` dans ces implémentations personnalisées pour être sûrs d'avoir des checked exceptions.

Par convention, on met le mot `Exception` dans le nom d'une exception personnalisée.

L'instruction `throw`

Pour générer une `Exception` (personnalisée ou non d'ailleurs), on utilise le mot-clé `throw` :

```
var scanner = new Scanner(System.in);  
var saisie = scanner.nextLine();  
if (saisie.length() == 0) {  
    throw new SaisieErroneeException("La saisie utilise
```

Copier

```
ur ne doit pas être vide");  
}
```

throws dans la signature

Quand une méthode lève une `Exception`, il est obligatoire d'ajouter `throws` dans la signature de la méthode :

```
public static void main(String[] args) throws SaisieErronn  
eeException {  
    ...  
}
```