

# Les blocs try / catch / finally

Temps de lecture : 2 minutes

## Syntaxe de try / catch / finally

Il est possible de gérer les exceptions (de type `Exception` et `RuntimeException`) d'un programme grâce aux blocs d'instructions `try / catch / finally`.

La syntaxe est la suivante :

```
try {  
    operation_risquée1;  
    opération_risquée2;  
} catch (ExceptionInteressante e) {  
    traitements  
} catch (ExceptionParticulière e) {  
    traitements  
} catch (Exception e) {  
    traitements  
} finally {  
    traitement_pour_terminer_proprement;  
}
```

Le `catch` d'une exception permet d'éviter que l'erreur en question fasse planter le programme.

*Note : le bloc `finally` n'est pas obligatoire, et il est même de plus en plus rare de l'utiliser.*

## Attention à l'ordre des catch

Les exceptions doivent être catchées dans le bon ordre, de la plus spécifique à la plus générale.

En effet, le code suivant :

```
public static void main(String[] args) {  
    var i = 3;  
    var j = 0;  
    try {  
        var division = i / j;  
    } catch (Exception e) {  
    } catch (ArithmeticException e) {  
    }  
}
```

[Copier](#)

Résulte en l'erreur de compilation suivante : java: exception  
java.lang.ArithmeticException has already been caught.

La raison est que la classe `ArithmeticException` hérite de `Exception`, elle doit donc être catchée en premier.