



ANDY MARTEL CARPIO

Murcia España · +34 672 953665

aymartel@gmail.com · in/aymartel · github.com/aymartel

Desarrollador web con una sólida formación en desarrollo web y diseño gráfico, con una Maestría en Ciencias Aplicadas en Computación de la Universidad MISIS en Moscú. Experiencia en TypeScript, JavaScript, React, Node.js, Next.js, SQL, MongoDB, MySQL, Jest, Bootstrap, MaterialUI, HTML, CSS, Figma y Adobe Suite. He trabajado como desarrollador frontend y fullstack en sitios web institucionales, software de recursos humanos y soluciones ERP. He ejecutado proyectos de branding y creado identidades corporativas para pequeñas empresas, incluyendo diseño gráfico y estrategias de SEO. Además, he enseñado programación en Python y ajedrez a adolescentes. Busco contribuir con mi experiencia técnica y habilidades creativas a un equipo de desarrollo dinámico para seguir creciendo profesionalmente.

EXPERIENCIA

ABR 2024 - JUL 2024. ESPAÑA

REACT & TYPESCRIPT ENGINEER, BAIRESEDEV

Trabajé en el desarrollo frontend de un sistema ERP interno utilizando **React**, **TypeScript**, **Figma**, **GraphQL**, **Jest**, **React Testing Library** y **Git**. Desarrollé aplicaciones web dinámicas, colaboré con equipos multidisciplinares y optimicé el rendimiento. Implementé mejores prácticas y metodologías ágiles como Scrum.

SEP 2020 - ENE 2024. RUSIA

DISEÑADOR & FULL STACK, SELF-EMPLOYED

Trabajé como diseñador gráfico y desarrollador web autónomo, utilizando la suite de **Adobe** para proyectos de branding y creación de identidades corporativas. Desarrollé diversos sitios web utilizando **MongoDB**, **Express**, **React**, **Node.js** y **Next.js**. Trabajé en proyectos de **SEO** y colaboré estrechamente con colegas y clientes.

SEP 2019 - JUL 2020. RUSIA

PROFESOR, IT GENIUS

Enseñé programación orientada a objeto con **Python** y **ajedrez** a niños de 10 a 16 años. Diseñé cursos atractivos con juegos y proyectos interactivos para

mejorar el aprendizaje. Organicé talleres de ajedrez para desarrollar el pensamiento estratégico y las habilidades para resolver problemas.

SEP 2016 - AGO 2019. CUBA

FRONTEND, MINISTERIO DE CIENCIA, TEC. Y MEDIO AMBIENTE DE CUBA

Desarrollé sitios web institucionales utilizando **WordPress**. Di soporte a un software de recursos humanos desarrollado con **MongoDB, ExpressJS, React y NodeJS**. Desarrollé la parte frontend de una solución web interna para mostrar gráficos estadísticos del ministerio utilizando **ReactJS, Redux, HTML5, Sass y GIT**.

ENE 2016 - AUG 2016. CUBA

.NET DEVELOPER, UNIVERSIDAD DE LAS CIENCIAS INFORMÁTICAS

Desarrollé una solución de videovigilancia utilizando **Visual Studio y C#**. Me enfoqué en el desarrollo frontend con **Windows Forms**, creando interfaces intuitivas y asegurando una integración fluida con los servicios backend. Realicé pruebas y depuración, y colaboré con los miembros del equipo.

EDUCACIÓN

SEP 2019 - DIC 2022

MAESTRIA EN INFORMÁTICA APLICADA, NATIONAL UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY "MISIS". MOSCOW RUSSIA

SEP 2011 - JUN 2016

INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, UNIVERSIDAD DE LAS CIENCIAS INFORMÁTICAS. LA HABANA CUBA

LANGUAGES

- Español
- Ruso
- Inglés

SKILLS

- React
- Typescript
- Nextjs
- Jest
- GraphQL
- Express
- Node Js
- UX / UI
- Figma
- Adobe Creative Suite