Software Requirements Specification

SRS

Coffeetive

## 

**Dokument-Historie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Status** | **Datum** | **Verantwortlicher** | **Änderungsgrund** |
| 1.0 | In progress | 15.05.2020 | Hollaus, Schörg | Project start |
| 1.1 | In progress | 18.05.2020 | Hollaus, Schörg | Specifications |
| 1.2 | Finalized | 24.05.2020 | Hollaus, Schörg | Finalization |

**Inhaltsverzeichnis**

1. Einleitung 1

1.1. Zweck 1

1.1.1. Hintergründe und Ziele des Projekts 1

1.2. Produktumfang 1

1.2.1. Muss-Kriterien 1

1.2.2. Soll-Kriterien 1

1.2.3. Kann-Kriterien 1

1.2.4. Abgrenzungs-Kriterien 1

2. Allgemeine Übersicht

2.1. Produkteinsatz

2.1.1. Anwendungsbereiche

2.1.2. Zielgruppen, Qualifikationsniveau

2.1.3. Betriebsbedingungen

2.2. Produktumfeld

2.2.1. Systemschnittstelle

2.2.2. Benutzerschnittstelle

2.2.3. Hardwareschnittstelle

2.2.4. Softwareschnittstelle

2.2.5. Kommunikationsschnittstelle

2.2.6. Speicherbeschränkungen

3. Funktionale Anforderungen

4. Nicht Funktionale Anforderungen

# 

# 1. Einleitung

## 1.1. Zweck

### **1.1.1.** **Hintergründe und Ziele des Projekts**

Unsere App soll den Kaffeekonsum dem Nutzer vor Augen führen.

Der Nutzer kann die Anzahl der konsumierten Kaffeetassen sowie persönliche Laune angeben. Diese Informationen sollen abgespeichert und später in einer Grafik präsentiert werden.

## 1.2. Produktumfang

### **1.2.1.** **Muss-Kriterien**

Der Nutzer muss mit einfacher Navigation und Eingabe Buttons den Konsum einer Kaffeetasse und seine Laune aufzeichnen können.

Die Menge des Kaffees und Laune des Benutzers werden gespeichert und in einem Screen grafisch dargestellt.

### **1.2.2.** **Soll-Kriterien**

Die App soll aufgrund von Benutzereingaben Notifications aussenden.

Die geloggten Benutzerdaten sollen als Textdatei heruntergeladen oder versendet werden können.

Der Benutzer soll morgens und am Ende des Tages seine Laune mitteilen können.

### **1.2.3.** **Kann-Kriterien**

Die Applikation kann dem Nutzer dabei helfen den Kaffeekonsum zu vermindern. Die App trackt wie lange kein Kaffee konsumiert wurde und gibt Feedback.

### **1.2.4.** **Abgrenzungs-Kriterien**

Die App verfügt über keine Benutzeranmeldung.

# 2. Allgemeine Übersicht

## 2.1. Produkteinsatz

### **2.1.1.** **Anwendungsbereiche**

Diese App ist für eigenen Nutzen anzuwenden, vor allem wenn der/die Benutzer/in gerne Kaffee konsumiert.

### **2.1.2.** **Zielgruppen, Qualifikationsniveau**

Wie oben ist die Hauptzielgruppe, diejenigen die gerne Kaffee zu sich nehmen und wissen wollen ob sowas vielleicht morgens oder abends die Laune/Produktivität beeinflusst.

### **2.1.3.** **Betriebsbedingungen**

Da die Applikation relativ leicht zu bedienen ist, gibt es keine ausführliche Betriebsbedingung.

## 2.2. Produktumfeld

### **2.2.1.** **Systemschnittstelle**

Keine.

### **2.2.2.** **Benutzerschnittstelle**

Die User sollen durch eine minimalistische und simplischte UI die Applikation verwenden können.

### **2.2.3.** **Hardwareschnittstelle**

Ein Gerät der sich mit Android OS bedienen lässt, bevorzugt ist ein Smartphone mit Android OS.

### **2.2.4.** **Softwareschnittstelle**

Keine.

### **2.2.5.** **Kommunikationsschnittstelle**

Keine.

### 

### **2.2.6.** **Speicherbeschränkungen**

Alles wird lokal gespeichert. Eventuell lässt sich die geloggten Dateien herunterladen.

# 3. Funktionale Anforderungen

* Die Software muss den Kaffee-Konsum durch User-Eingabe tracken können.
* Die Software muss die Kaffee User-Eingaben graphisch darstellen können.
* Die Software muss den User erlauben seine Laune/Produktivität morgens und abends eingeben zu können.
* Die Software muss die Laune/Produktivität User-Eingaben graphisch darstellen können.
* Die Software muss einen Trend der User-Eingaben graphisch darstellen können.

# 4. Nicht Funktionale Anforderungen

* Die Software kann schnell geöffnet werden und auch schnell beendet werden.
* Die Software muss robust und crash-free sein.
* Die Software muss minimalistisch und light-weight sein.