

Baby Controller

Adrien PRIOU  
Yorick MAPEH  
Aymée BONVARLET

Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

# Introduction

M.RENAUD, professeur de conception électronique pour les mastères d’YNOV BORDEAUX nous a demandé de concevoir une carte électronique. Cette dernière sera réalisée sur un totale de 48h de cours. Ce projet sera réalisé en groupe et suivra une méthode de projet précise : le cycle en V.

Plusieurs composants ont été imposés, mais nous sommes libres sur l’utilisation principale de la carte. Puisque nous avons tous un attrait pour les jeux vidéo, nous nous sommes décidés sur une manette. Nonobstant les dimensions de la carte ne devront pas dépasser 10cmx10cm, ce sera donc une petite manette. Cette Baby Controller possèdera donc tous les attributs classiques de la manette que nous connaissons tous : des joysticks, des boutons poussoirs, des LED…etc.

Dans la réalisation de notre Baby Controller, le client sera M. RENAUD.

Pour ce faire nous disposons d’un cahier des charges qui nous a été livré par le client.

# Attentes du client

## Obligatoires

Le client désire que nous utilisions les composants suivants :

* STM32F47ZE (microcontrôleur)
* TLK110PT (Phy Ethernet)
* BLUENRG-232 (Bluetooth)
* Connecteur mikroE

Pour ce faire, nous avons un budget de 50€ maximum,

## Facultatifs

Comme nous avons choisi de créer une manette, nous ajouterons les composants suivants :

* Accéléromètre
* Joysticks
* Boutons poussoirs
* LED