

# Projet de POO de L2 Informatique

## Titre : Study Week Simulator

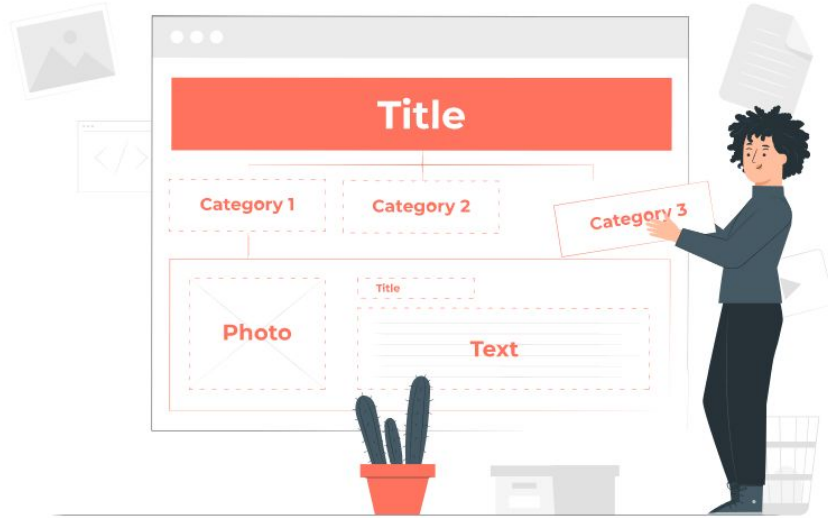
**Présenté par :** Aida AMERKHAMOVA, Maty DIOP,  
Aymen EL OUAGOUTI et Enzo MANTZOUTSOS

**Encadré par :** Anastasia VOLKOVA et Laurent GRANVILLIERS

**le** 13/12/2022



# Contexte



# Le cahier des charges

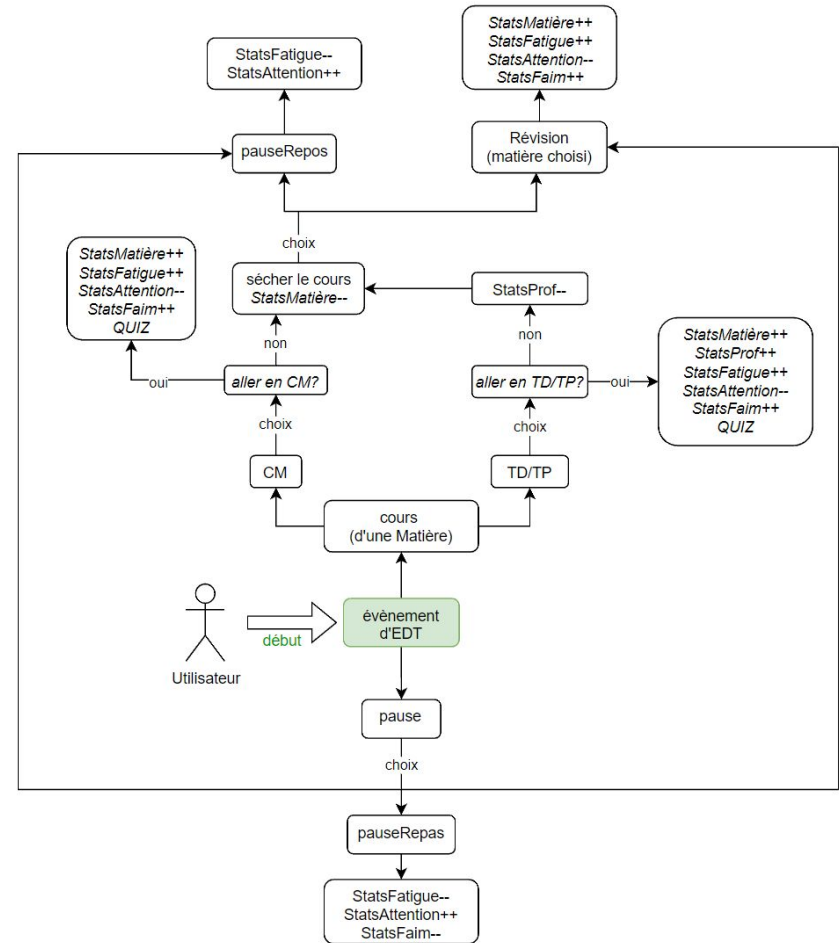
- ❖ Simuler la vie d'un étudiant au cours d'une semaine
- ❖ Plusieurs choix pour une action
- ❖ Chaque choix doit influencer le personnage principal d'une certaine manière

## Entités:

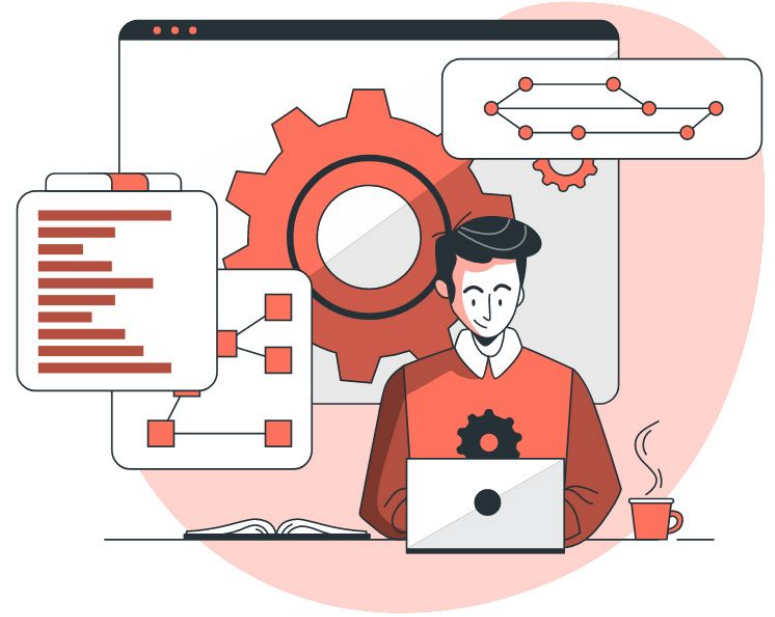
- **Acteurs** : Etudiant (Utilisateur), Professeurs
- **Evénements** : Cours, Pause (Repos/Repas/Révision)
- **Statistiques** : Personnelles (faim, fatigue, attention),  
Maîtrise des matières,  
Appreciation des professeurs



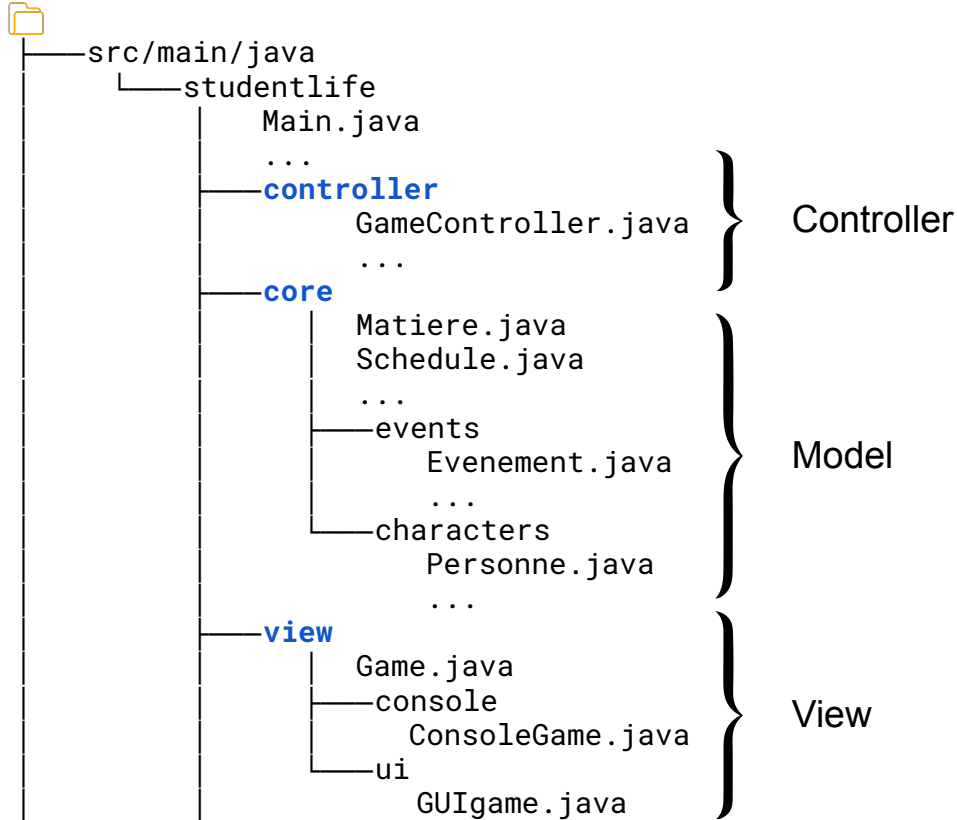
# Arbre de décision



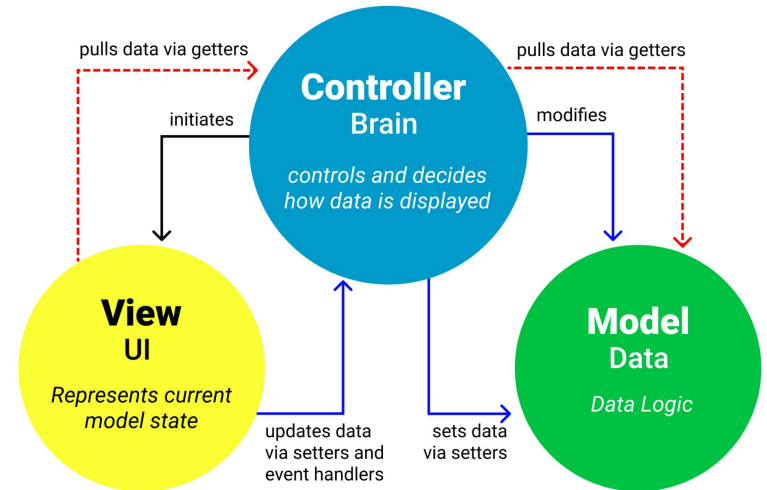
# Réalisation technique



# Architecture



## MVC Architecture Pattern



# Interfaces

## Console

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - mvn -q execjava

>Etudiant(e): Ryan Gosling >Jour: Lundi

Menu Principal
1) Poursuivre le jeu
2) Consulter l'EDT
3) Statistiques
4) Paramètres
5) Quitter le jeu
Donnez l'indice de votre réponse
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - mvn -q execj...

Lundi vous avez:
CM de Introduction aux systemes d'informations avec
Wayne Rooney
TD de Connaissance de l'entreprise avec Donnie Darko

Pause
Pause
Pause
TD de Programmation orientée objet avec Jon Snow
TD de Introduction aux systemes d'informations avec
Wayne Rooney

Faites une saisie pour revenir dans le menu principa
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - mvn -q execjava

Cours Magistral de Introduction aux systemes d'informations

Petit quiz pour vérifier vos connaissances

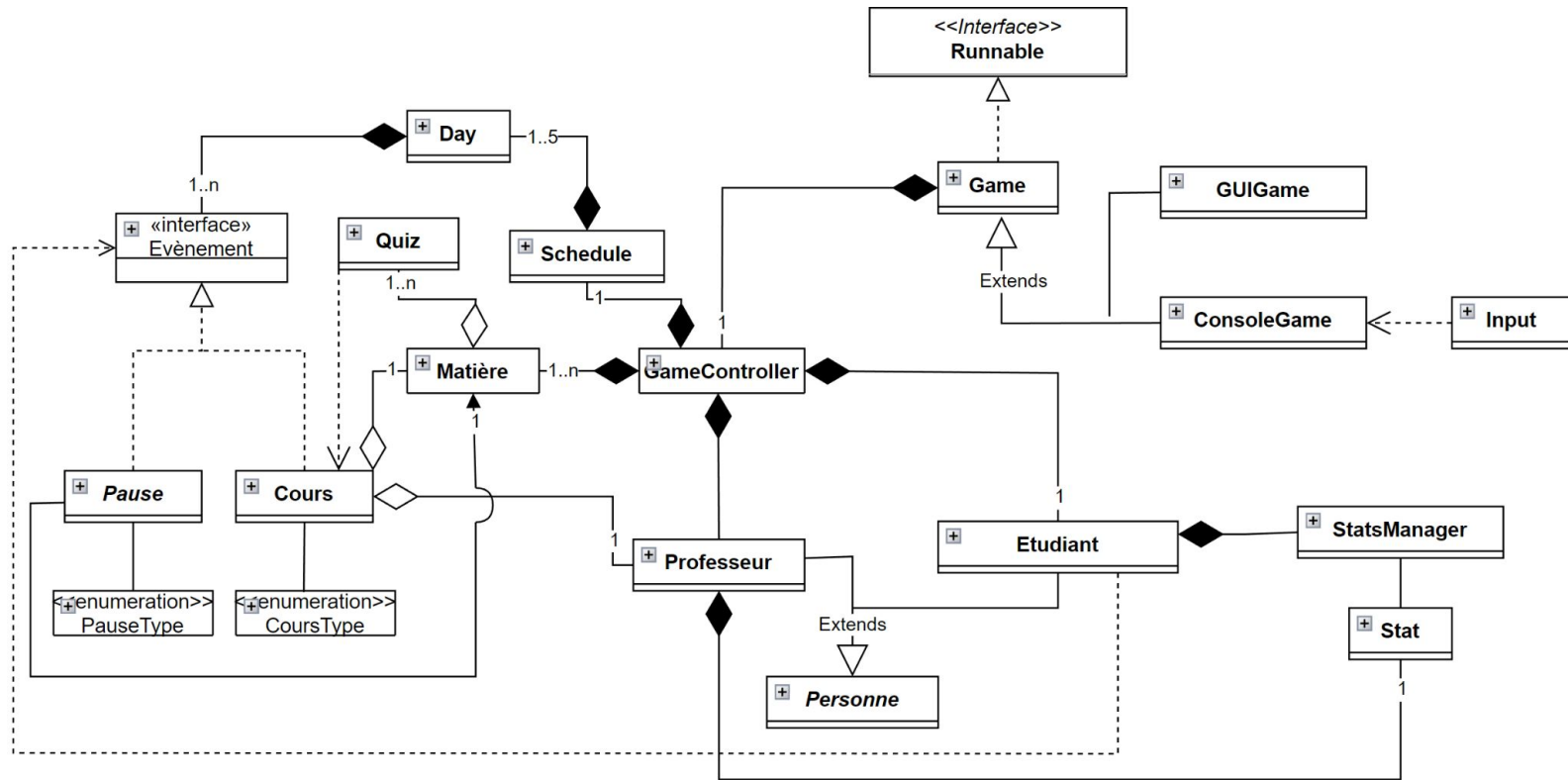
Un automate normalise a forcement
1) la propriete qu'il soit complet
2) un etat initial unique
3) un etat final unique
4) deux etats: initial et final unique chacun

Donnez l'indice de votre réponse
oui
Merci d'entrer un indice
```

## Graphique

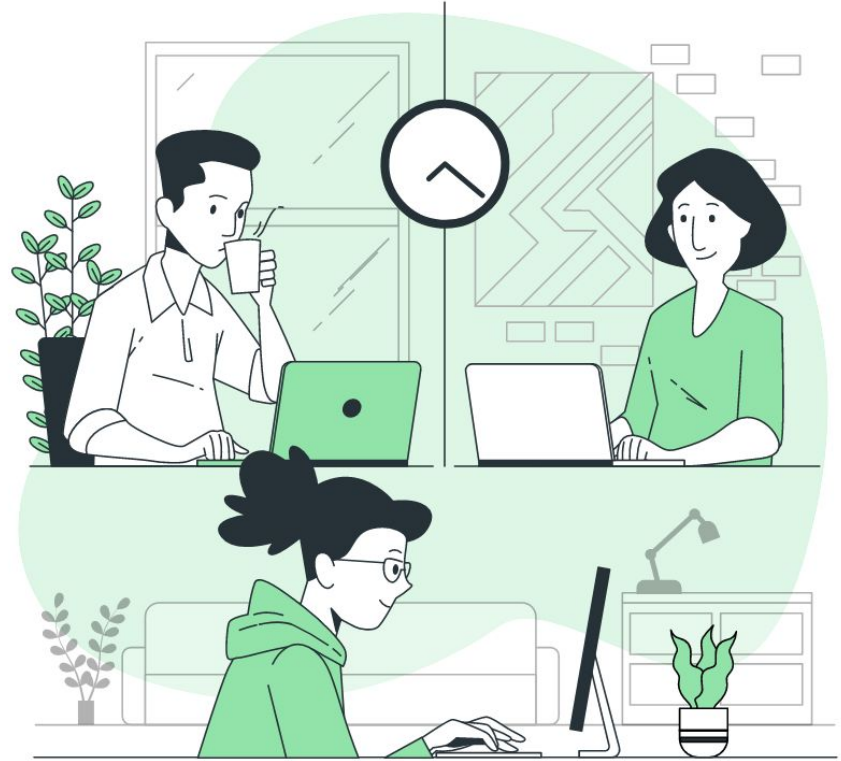


# Interactions entre objets

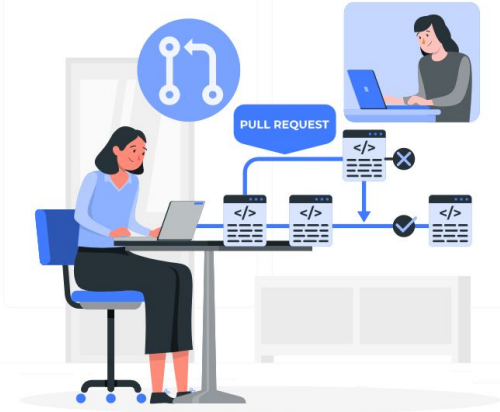




# Gestion de projet



# Organisation de l'équipe



**Aida:** Architecture du projet et mise en place des différentes interactions entre les entités, interface console.

**Enzo:** Création du gameController et chargement des fichiers CSV pour faciliter la saisie des données.

**Aymen:** Créations d'interactions avec l'utilisateur et gestion de l'affichage avec une interface graphique.

**Maty:** Gestion des différentes stats de l'étudiant et documentation du projet (javadoc).

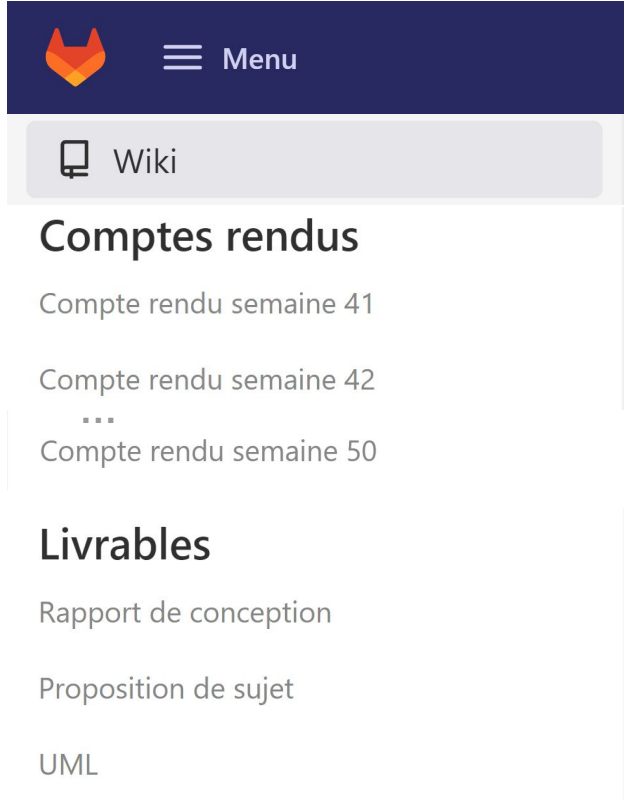
# Les livrables fournis

**Proposition du sujet**

**Rapport de conception**

**Code Java**

**Comptes rendus des réunions**



# Bilan



# Bilan technique et humain

## Objectifs



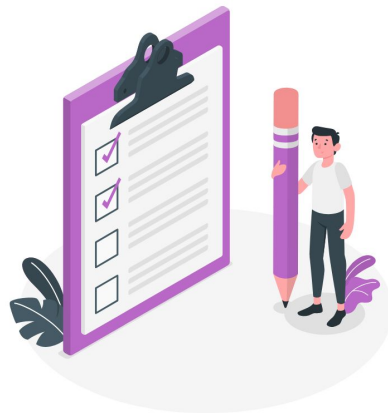
- Exploiter les fichiers CSV
- Menu interactif
- Pop-up quiz

## Nouvelles connaissances et technologies

- MVC
- Swing
- JavaFX
- Maven



- Affichage dans une interface graphique 
- Plus d'interactions



# Auto-évaluation

- Vue d'ensemble
  - Cahier des charges
  - Interfaces
  - Quantité de travail
- Conception et Rapport
  - Architecture
- Programmation
  - Code Java
  - Réutilisation
  - Documentation
- Gestion de Projet
  - Organisation
  - GitLab
  - Respect du planning



# Remerciements

