Ecole Supérieure d'Informatique - Sidi Bel Abbès.

Module Développement Mobile.

TP - Application « Nouzha »

1. Description:

On est des étudiants, et on a tous un budget limité, on ne sait pas comment le gère et comment l'exploite dans le bon sens, et on a pas du temps pour bien pensé ce qu'on devra faire ce jour où les prochains jours dans notre temps libre, donc cette application vient de bien gérer un bon plan pour les utilisateurs.

Le principe est simple, l'utilisateur mentionne son budget actuel à exploiter, son centre d'intérêt (évènements, activités, sorties culturelles/touristiques/sportives/scientifiques ...) et son temps libre pour les jours suivants, l'application va donc lui proposer les plus proches évènements de lui selon ses limitations, et l'utilisateur devra confirmer si une activité le convient ou non, et il peut même inviter des amis pour s'inscrire à la plateforme et participer dans les activités.

Et pour trouver ses activités, il y aura des établissements qui organise tout ça, donc ils doivent ajouter tous les détails concernant l'activité (désignation, contenu, temps, emplacement, le coût de participation ...).

Il y a aussi un côté social permettant aux utilisateurs de partager leurs photos/vidéos des activités proposées. Le partage peut être proche d'Instagram, mais avec l'obligation d'une description et vote (pour dire si l'utilisateur était content ou pas de cette activité).

2. Les sessions

Cette application s'articule sur trois sessions principales :

Session utilisateur:

- Inscription.
- Mentionner le budget et le centre d'intérêt et le temps libre.
- Confirmer la participation dans une activité.
- Inviter des amis.
- Partager des photos/vidéos dans le coté social et faire un feedback de l'activité.

Session Etablissement:

- Ajouter une activité.
- Consulter les utilisateurs inscrit.
- Consulter les feedbacks.

Session Administrateur:

• Gérer les comptes et les privilèges

3. Memebre:

- ALI TALEB Mohammed Aymen.
- BELABBES Mohamed Abdellllah.