

Symphony 6

Introduction

AYMEN SELLAOUTI

C'est quoi symfony ?

« Symfony is a set of PHP Components, a Web Application framework, a Philosophy, and a Community — all working together in harmony. »
[site Officiel Symfony]

- ✓ *Ensemble de composants PHP*
- ✓ *Framework pour les applications web*
 - ✓ *Basée sur des composants*
 - ✓ *Structuration du code*
 - ✓ *Maintenabilité*

C'est quoi symfony ?

- ✓ Une philosophie
 - ✓ Les bonnes pratiques
 - ✓ standardisation
- ✓ *Une très grande communauté*

FrameWork : Cadre De Travail (Boite à outils)

Ensemble de composants servant à créer :

- Fondation
- Architecture

Pourquoi utiliser un Framework

Productivité : ensemble de composants déjà prêt à l'emploi

Propreté du code => maintenabilité et évolutivité

Basée sur une architecture => facilite le travail en équipe

Communauté et documentation

Installation de Symfony (1)

- Afin d'installer Symfony, vous devez disposer de Composer qui est un PHP Package Manager. <https://getcomposer.org/download/>
- Pré requis :
- PHP 8.1 ou plus, ceci dépendra de la version Symfony.
- Lancer la commande : `composer create-project symfony/website-skeleton nomProjet` pour une version d'un projet web qui contient les bibliothèques de bases dédiées à un projet web.
- Lancer la commande : `composer create-project symfony/skeleton nomProjet` pour une version orientée vers les microservices ou les API.

Installation de Symfony (2)

- Vous pouvez aussi utiliser le symfony client : <https://symfony.com/download>
- Installer tout d'abord scoop (pour windows) via ce lien <https://scoop.sh/>
- Lancer ensuite la commande `scoop install symfony-cli`
- Vous n'avez qu'à utiliser donc la commande `symfony new nomProjet` pour avoir votre projet.
- Vous allez avoir deux choix, la version Webapp qui contient l'ensemble des bibliothèques nécessaires pour la création d'une application ajouter l'option `--webapp`.
- La version minimaliste pour créer des api, des micro services ou une application desktop.

Installation de Symfony (3)

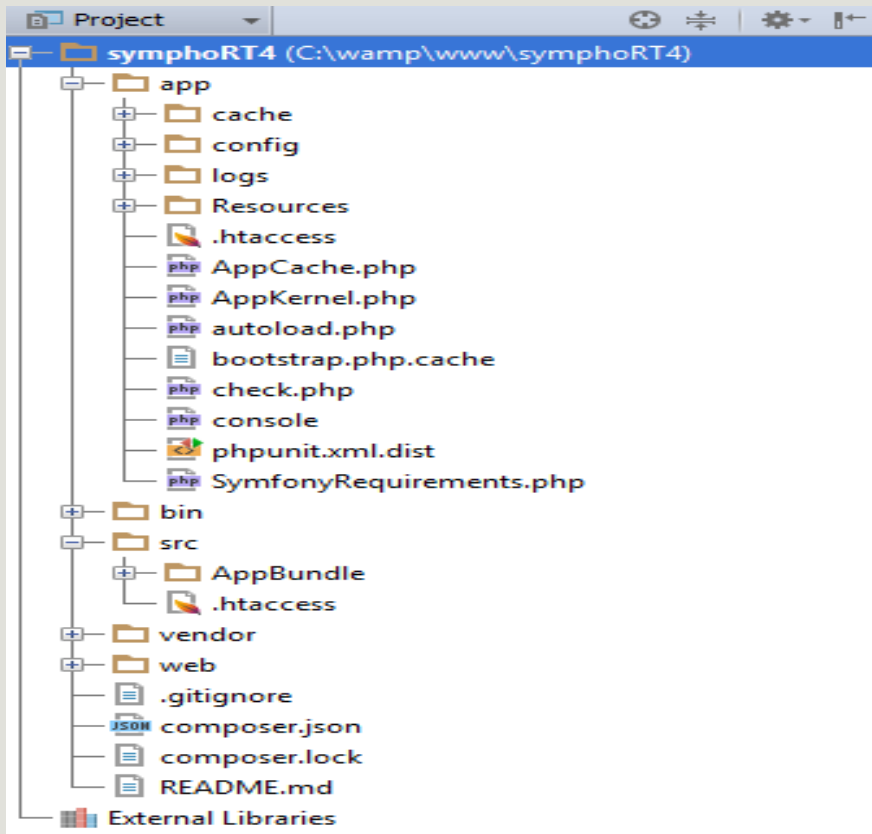
- `symfony new my_project_directory --version="6.1.*" --webapp`
- `symfony new my_project_directory --version="6.1.*"`
- `composer create-project symfony/skeleton:"6.1.*" my_project_directory`
- `composer create-project symfony/skeleton:"6.1.*" my_project_directory`

Symfony Roadmap

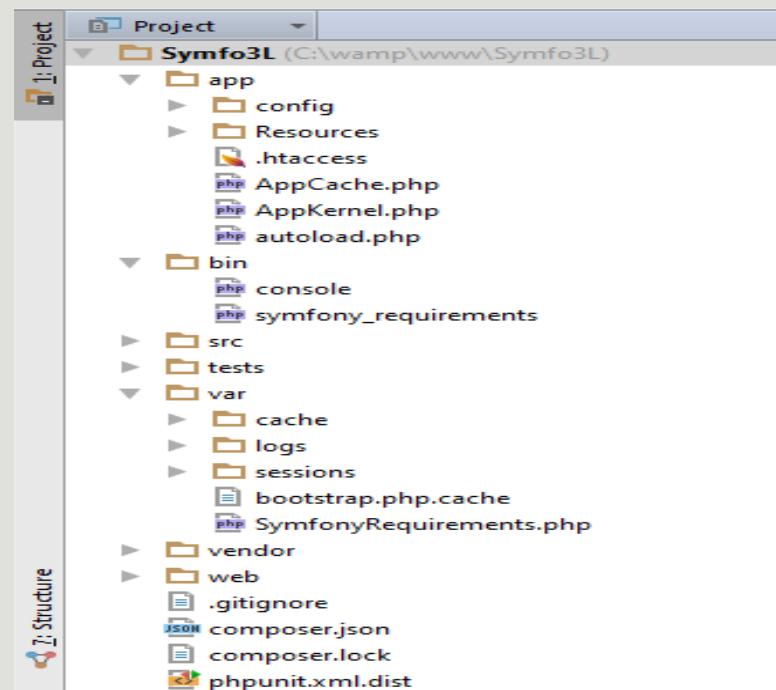
Vous pouvez vérifier les différentes roadmap des versions symfony.
Choisissez les versions stables LTS (Long Term Support)

<https://symfony.com/roadmap>

Architecture d'un projet Symfony 2.8 et 3.*



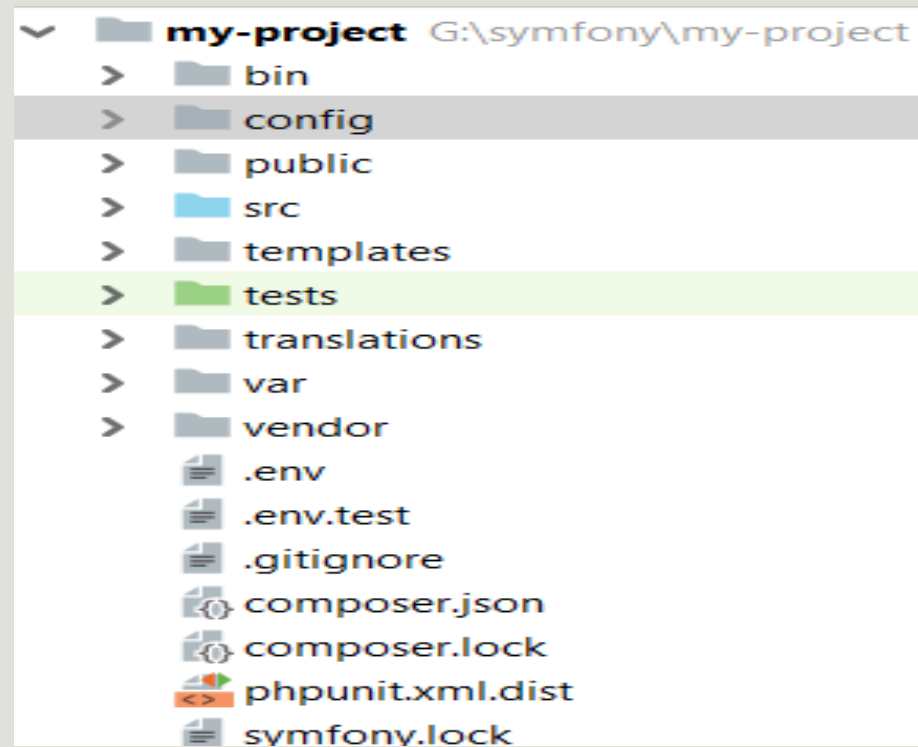
- app/ : La configuration de l'application,
- src/ : Le code PHP du projet,
- vendor/ : Les bibliothèques tierces,
- web/ : Le répertoire Web racine.



Symfony 3

Identifier les
différences entre
symfony2.8 et 3

Architecture d'un projet Symfony 4.*



Le contrôleur frontal (1)

public/[index.php](#)

Il joue le rôle de dispatcheur :

- Intercepte les requêtes
- Appelle le noyau de symfony (AppKernel.php)
- Le noyau prépare la réponse à rendre

https://symfony.com/doc/4.2/create_framework/front_controller.html

Le contrôleur frontal (2)

- Le contrôleur principal s'occupe de gérer les requêtes, mais cela signifie plus que simplement déterminer une action à exécuter. En fait, il exécute le code qui est commun à chaque action, soit les étapes suivantes :
- Définir les constantes.
- Déterminer les chemins des bibliothèques Symfony.
- Charger et initialiser les classes du cœur du framework.
- Charger la configuration.