

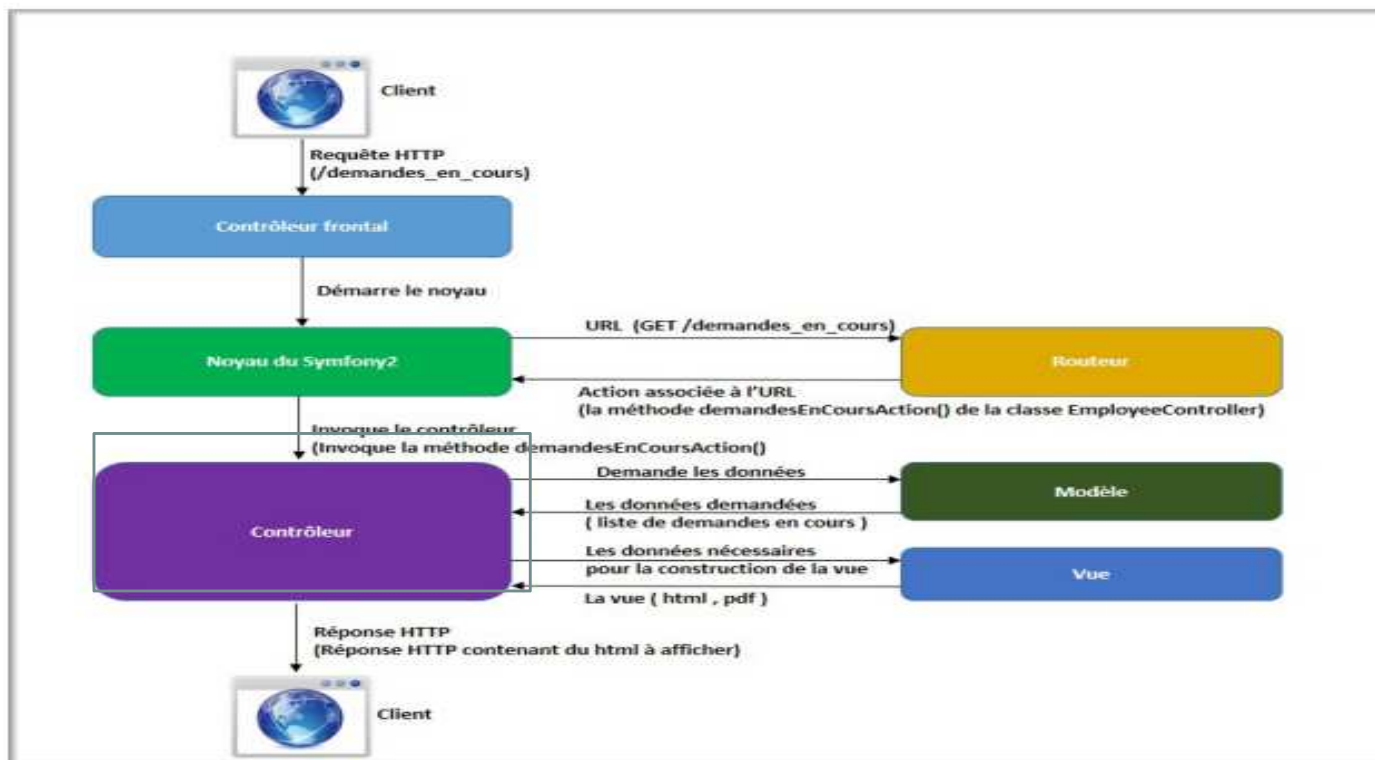
# Symfony 6

# Les contrôleurs

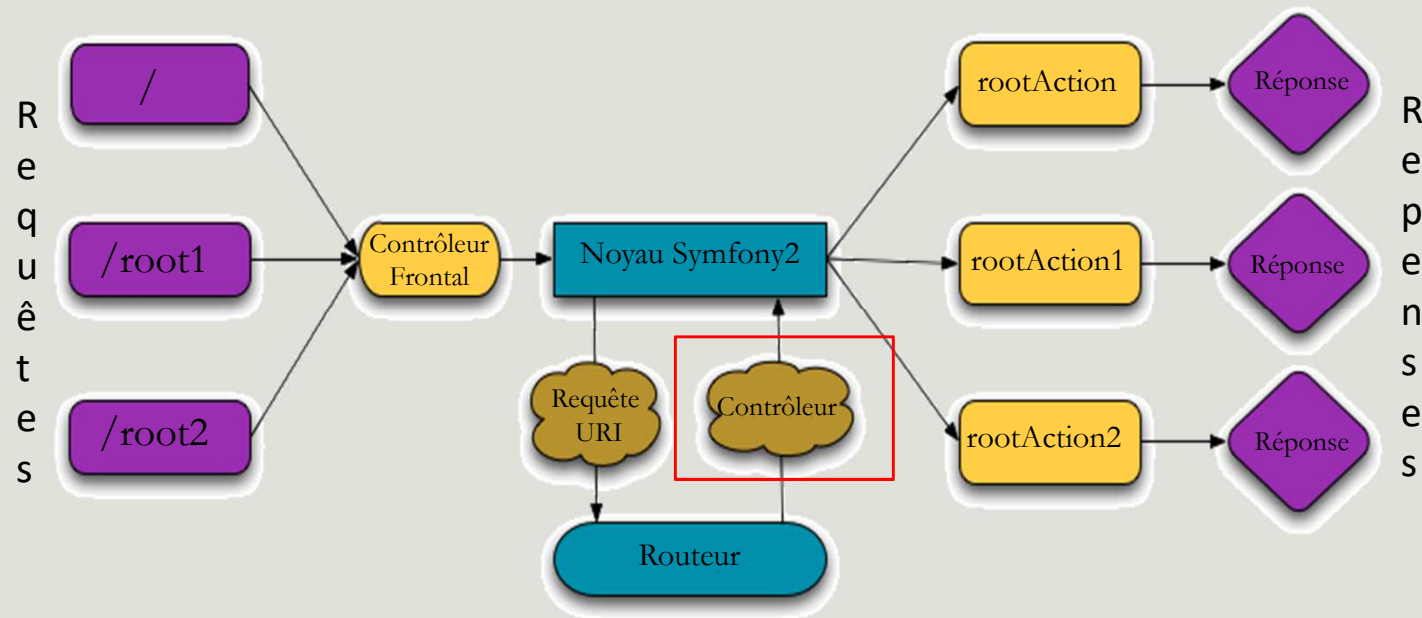
---

AYMEN SELLAOUTI

# Introduction (1)



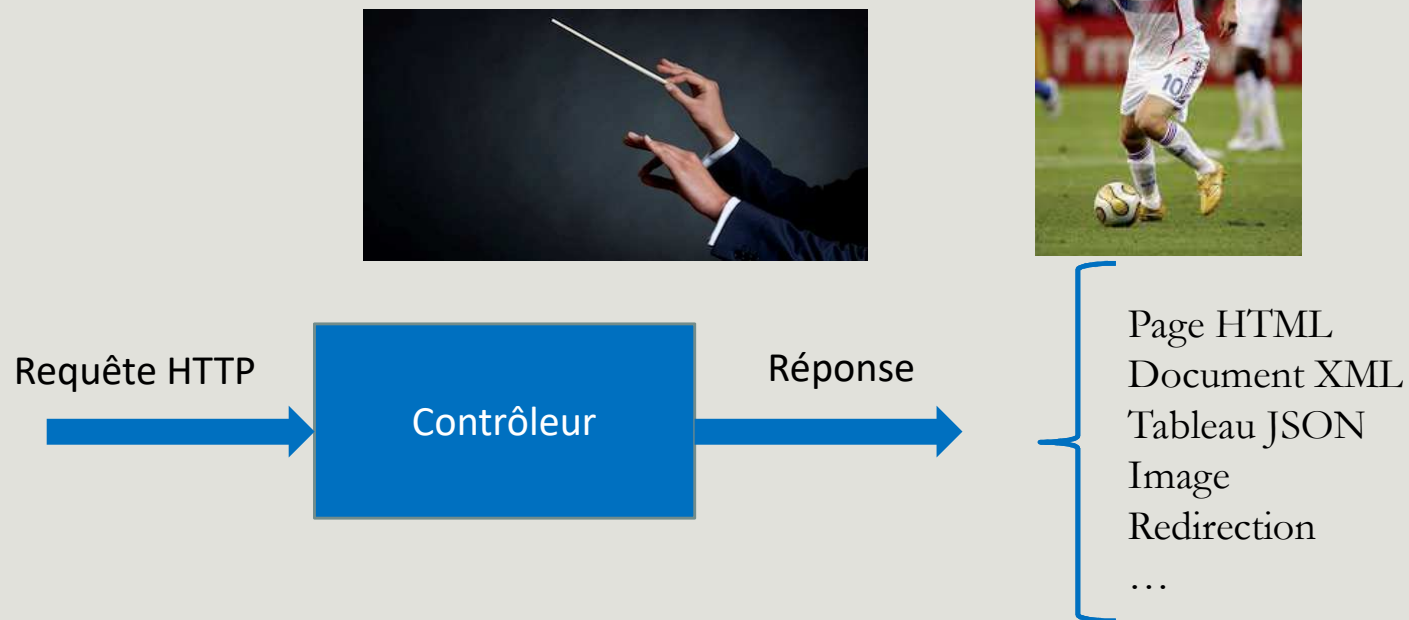
# Introduction (2)



# Introduction (3)

Fonction PHP (action)

Rôle : Répondre aux requêtes des clients.



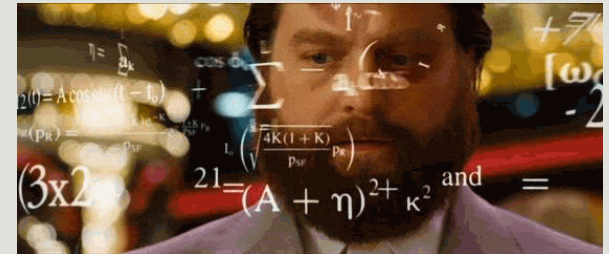
# Exemple d'un contrôleur

---

```
#[Route('/personne', name: 'personne')]
public function index(){
    // On crée un objet Response puis on la retourne c'est le rôle du contrôleur
    $resp = new Response('<html><body>Bonjour le monde !</body></html>');
    return $resp;
}
```

# Exercice

---



- Créer une classe FirstController
- Créer une action first
- Faire en sorte que lors de l'appel de la route /first cette action soit exécuté et qu'elle affiche une page contenant 'Hello forma'

# Fonctions de base de la classe AbstractController

---

Méthode	fonctionnalité	Valeur de retour
generateUrl(string \$route, array() \$parameters)	Génère une URL à partir de la route	String
forward(String Action, array () \$parameters)	Forward la requête vers un autre contrôleur	Response
Redirect(string \$url, int \$statut)	Redirige vers une url	RedirectResponse
RedirectToRoute(string \$route, array \$parameters)	Redirige vers une route	Response
Render(string \$view, array \$parameters)	Affiche une vue	Response
Get(string \$id)	Retourne un service à travers son id	object
createNotFoundException(String \$messag)	Retourne une NotFoundException	NotFoundException

# Génération automatique d'un contrôleur

---

- Afin d'automatiquement générer un contrôleur via la console, vous pouvez utiliser le maker de Symfony disponible depuis sa version 4.

```
php bin/console make:controller NomController  
symfony console make:controller NomController
```



# Lien entre la route et le contrôleur

## Création de la route

---

- Voici un exemple de correspondance entre une route et le contrôleur qui lui est associé :
- Nous prenons l'exemple d'une route écrite en attributs, YAML et en annotation.

```
#[Route('/personne', name: 'personne')]
```

personne:

**path:** /personne

**controller:** App\Controller\PersonneController::index

```
/**  
 * @Route("/personne", name="personne")  
 */
```

# Lien entre la route et le contrôleur

## Passage de paramétré : route vers contrôleur

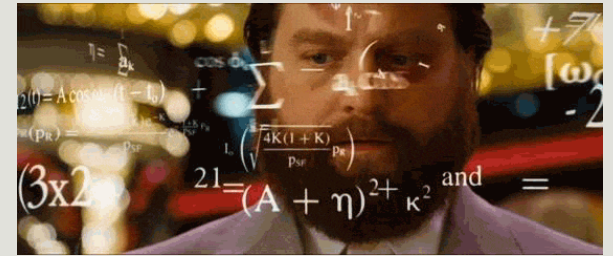
---

- Afin de récupérer les paramètres de la route dans le contrôleur nous utilisons les noms des paramètres.
- Exemple

```
#[Route('/first/{section}', name: 'app_first')]
public function index($section)
{
    $resp = new Response('<html><body>Bonjour'. $section.'!</body></html>');
    return $resp;
}
```

# Exercice

---



- Dans la classe FirstController
- Créer une méthode param qui prend en paramètre une variable nom à travers la route.
- Faire en sorte d'afficher Bonjour suivi du nom passé en paramètre.

# Récupérer les paramètres de la requête (1)

---

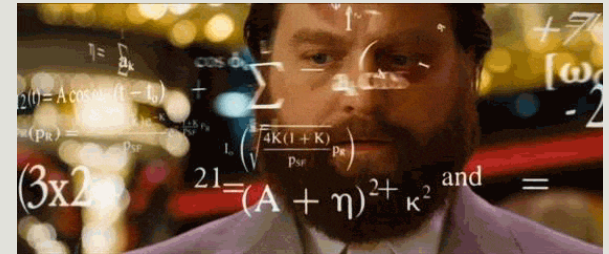
Afin de récupérer l'objet **Request** dans le contrôleur, il suffit d'utiliser le **type-hint** et le déclarer dans l'entête du contrôleur en question. En spécifiant qu'il s'agit d'un objet de type Request.

Exemple

```
use Symfony\Component\HttpFoundation\Request;  
public function indexAction(Request $req)  
{  
    ...  
}
```

# Exercice

---



- Dans la classe FirstController
- Créer une action second
- Faire en sorte d'y dumper (via la fonction dump) l'objet Request et l'objet Response. Vérifier les informations encapsulées par ses deux objets.

# Récupérer les paramètres de la requête (2)

➤ L'objet **Request** permet de récupérer l'ensemble des attributs passés dans la requête

Type de paramètres	Méthode Symfony2	Méthode traditionnelle	Exemple
Variables d'URL	<code>\$request-&gt;query</code>	<code>\$_GET</code>	<code>\$request-&gt;query-&gt;get('var')</code>
Variables de formulaire	<code>\$request-&gt;request</code>	<code>\$_POST</code>	<code>\$request-&gt;request-&gt;get('var')</code>
Variables de cookie	<code>\$request-&gt;cookies</code>	<code>\$_COOKIE</code>	<code>\$request-&gt;cookies-&gt;get('var')</code>

# Récupérer les paramètres de la requête (3)

---

Exemple : pour l'url suivante

<http://127.0.0.1/symfoRT4/web/index.php/test/bonjour/forma?groupe=1>

Pour récupérer le groupe passé dans l'url (donc du Get) on devra récupérer le request puis utiliser `$request->query->get('tag')`

```
public function index($section, Request $req)
{
    $groupe = $request->query->get('groupe');
    return new Response(« Bonjour ».$section.« groupe ».$groupe);
}
```

## Récupérer les paramètres de la requête (4)

- La classe Request offre plusieurs informations concernant la requête HTTP à travers un ensemble de méthodes ([https://symfony.com/doc/current/introduction/http\\_fundamentals.html#symfony-request-object](https://symfony.com/doc/current/introduction/http_fundamentals.html#symfony-request-object))
- `getMethod()` : retourne la méthode de ma requête
- `isMethod()` : vérifie la méthode
- `getLocale` : retourne la locale de la requête (langue)
- `isXmlHttpRequest` : retourne vrai si la requête est de type `XmlHttpRequest`
- ...



# Réponse aux requêtes

## Renvoi (1)

---

- Le rôle principale du contrôleur est de répondre à la requête du client en envoyant une réponse.
- Vous pouvez créer un objet `Response` et y injecter votre contenu et le retourner.
- Sinon, le traitement se fait à travers un Helper qui utilise le [service templating](#) qui se charge de créer et d'irriguer un objet de type [Response](#).

[Rôle](#) : créer la réponse et la retourner

[Méthode](#) :

- [En utilisant les helpers](#) :
  - `$this->render ('l'url', 'les paramètres à transferer');`

# Réponse aux requêtes

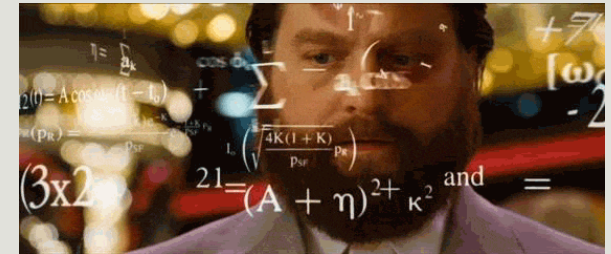
## Renvoi (2)

---

Exemple :

```
public function index ($section, Request $req)
{
    $groupe = $request->query->get('groupe');
    return $this->render('default/index.html.twig', array('section'=>$section,
                                                         'groupe'=>$groupe));
}
```

# Exercice



- Créer l'action (contrôleur) **cv**
- Préparer des variables permettant de créer un mini Portfolio. Le contenu de ces variables devra vous permettre d'afficher vos nom et prénom, votre âge et votre Section.
- Ensuite, utiliser la méthode **render** afin d'invoquer votre page **TWIG** en lui passant les variables que vous venez de préparer.
- Sachant que pour afficher une variable dans TWIG il suffit de l'entourer de `{{ nomVariable }}`, créer une page TWIG « cv.html.twig » dans un dossier « Premier » que vous créerez dans le dossier « templates ».
- Cette page devra afficher les données transmises par votre contrôleur



# Réponse aux requêtes

## Redirection

---

- **Rôle** : Redirection vers une deuxième page ( en cas d'erreur ou de paramètres erronées ou de user non identifié par exemple)
- Redirection vers une **url**.
  - return this->**redirect**(\$url);
- Redirection vers une **route**
  - return this->**redirectToRoute**('nomDeMaRoute');

# Réponse aux requêtes

## Forwarding

---

➤ **Rôle** : Forwarder vers une action

➤ **Méthode** :

➤ `$response = $this->forward('App\Controller\NomController::NomAction',  
array('name' => $name));`

# Gestion des sessions

---

- Une des fonctionnalités de base d'un contrôleur est la manipulation des **sessions**.
- Un objet **session** est fourni avec l'objet **Request**.
- La méthode **getSession()** permet de récupérer la session.
- Il est préférable d'utiliser le type-hint via L'interface **SessionInterface** :
  - `public function index (SessionInterface $session)`

# Gestion des sessions

---

- L'objet Session fournit deux méthodes : `get( )` pour récupérer une variable de session et `set( )` pour la modifier ou l'ajouter.
- `get` prend en paramètre la variable de session.
- `set` prend en entrée deux paramètres la `clef` et la `valeur`.
- Dans la TWIG on récupère les paramètres de la session avec la méthode

```
app.session.get ( 'nomParamètre' )
```

# Gestion des sessions : les méthodes

---

- **all()** Retourne tous les attributs de la session dans un tableau de la forme clef valeur
- **has()** Permet de vérifier si un attribut existe dans la session. Retourne Vrai s'il existe Faux sinon
- **replace()** Définit plusieurs attributs à la fois: prend un tableau et définit chaque paire clé => valeur
- **remove()** Efface un attribut d'une clé donnée.
- **clear()** Efface tous les attributs.



# Gestion des sessions : les FlashMessages

---

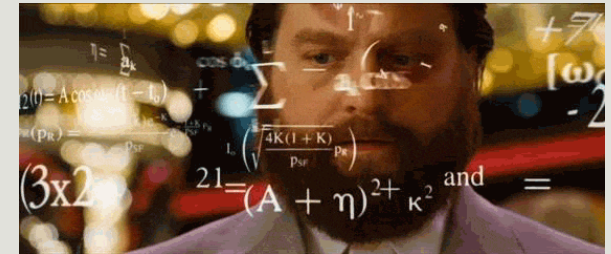
- Les variables de sessions qui ne durent que le temps d'une seule page sont appelées **message Flash**.
- Utilisées généralement pour afficher un message après un traitement particulier ( Ajout d'un enregistrement, connexion, ...).
- La méthode **getFlashBag()** permet de récupérer l'objet FlashBag à partir de l'objet session.
- La méthode **add** de cet objet permet d'ajouter une variable à cet objet.
- Vous pouvez utiliser un helper via la méthode **addFlash**.

# Gestion des sessions : les FlashMessages

---

- Pour récupérer le Flash message de la TWIG on utilise `app.session.flashbag.get( 'nomParamètre' )`.
- Vous pouvez aussi utiliser la méthode `flashes` de la variable globale `app` qui contient le tableau des flashBags messages.

# Exercice

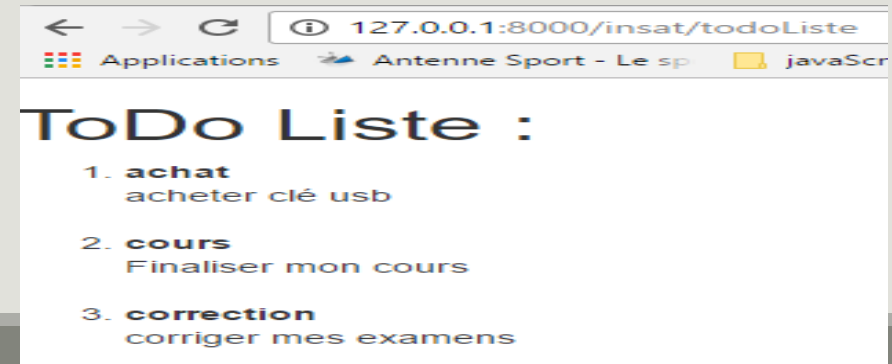


- Créer un contrôleur appelé `ToDoController`
- Créer une première action (`indexAction`) qui permet d'initialiser un tableau associatif de `todos` et qui le met dans la session puis appelle la page `'listeToDo.html.twig'`. Lors de l'appel de ce contrôleur, il faudra vérifier si la liste des `todo` existe déjà dans la session. Si la liste existe il ne faut pas la réinitialiser.

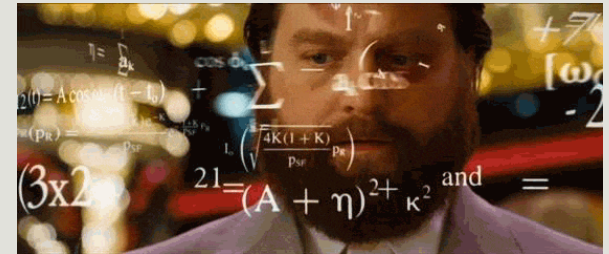
Exemple `$todos = array(`  
    `'achat'=>'acheter clé usb',`  
    `'cours'=>'Finaliser mon cours',`  
    `'correction'=>'corriger mes examens'`  
);

**Astuce :** Afin d'afficher les éléments et les clés d'un tableau associatif dans la twig on peut utiliser la syntaxe suivante qui sera explicité dans le chapitre consacré aux TWIG.

```
{% for cle,element in tableau %}  
    {{ cle }} {{ element }}  
{% endfor %}
```

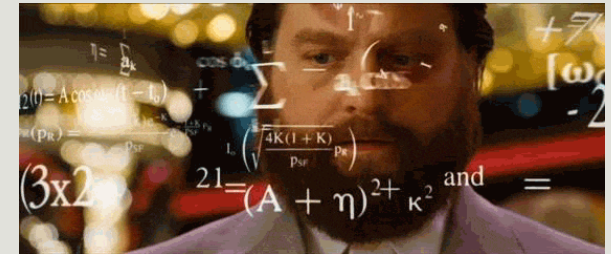


# Exercice



- Quelques Astuces
- Ajouter bootstrap pour avoir les classes Alert ou un peu de css pour colorer le background de vos DIV ou paragraphe.
- Utiliser la fonction [unset](#) de php qui permet de supprimer un élément du tableau partir de sa clé.
- Pour ajouter un élément dans un tableau associatif il suffit d'utiliser la section suivante : `$monTab['identifiant']=$var ;`

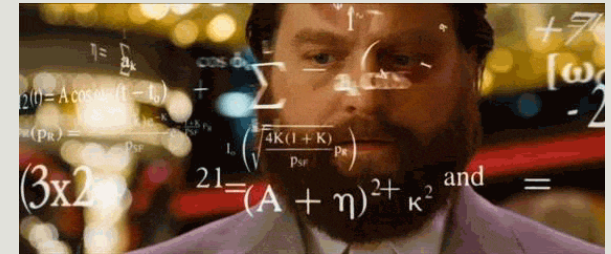
# Exercice



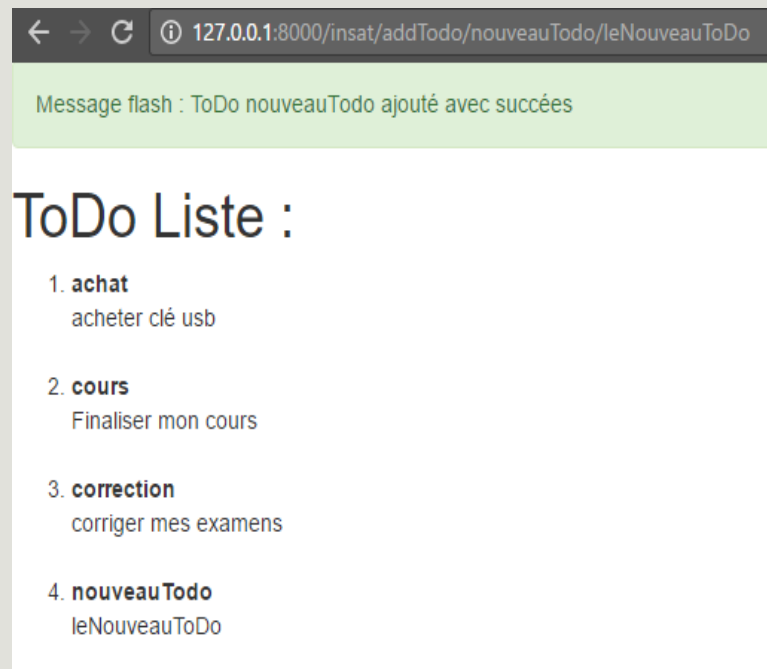
- Créer une action `addToDoAction` qui permet d'ajouter un `ToDo` ou de le mettre à jour. Cette action devra afficher la liste mise à jour. Si la liste de `ToDo` n'est pas encore initialisée, un message d'erreur sera affiché.



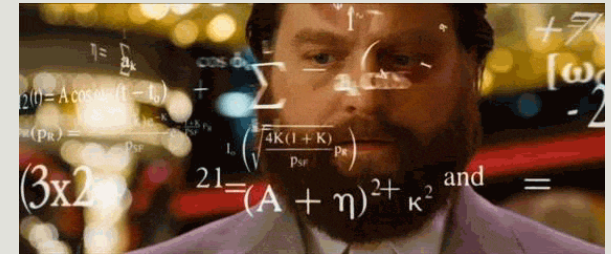
# Exercice



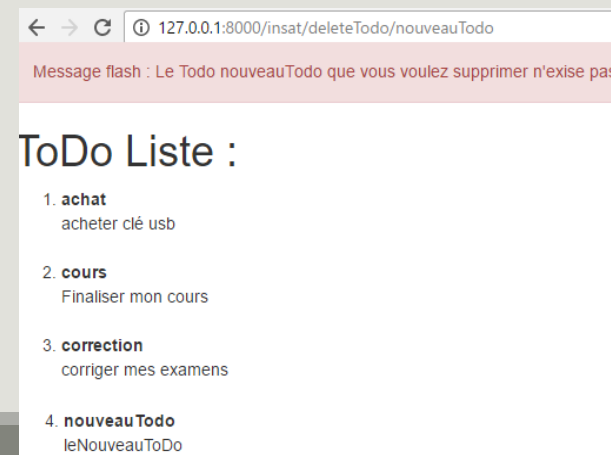
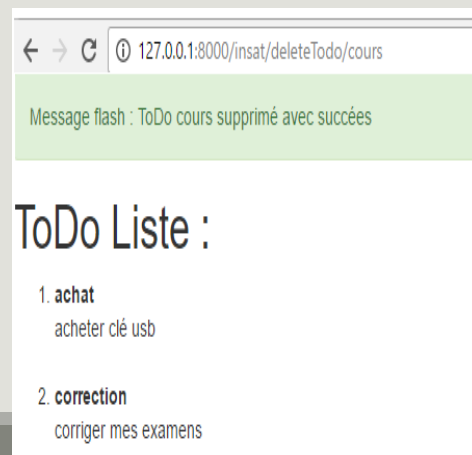
- Si le ToDo est ajouté avec succès, un message de succès sera affiché. Si le ToDo est mis à jour il faut le mentionner.



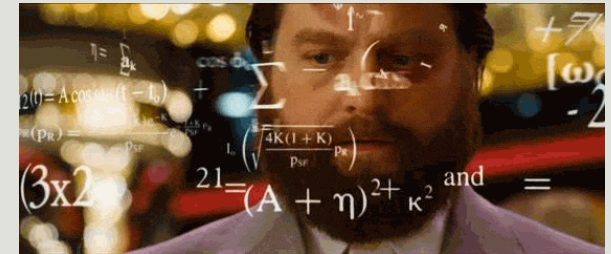
# Exercice



- Créer une action deleteToDo qui permet de supprimer un ToDo à partir de son indice dans le tableau. Cette action devra afficher la liste mise à jour. Si le todo à supprimer n'existe pas, un message d'erreur est affiché.
- Si la suppression est effectuée avec succès un message est affiché.



# Exercice



- Créer une action `resetToDo` qui permet de vider la session et de la remettre à son état initial. Prenez en considération le cas où la liste n'est pas encore initialisée





```

{# templates/base.html.twig #}
{# read and display just one flash message type #}
{% for message in app.flashes('notice') %}
    <div class="flash-notice">
        {{ message }}
    </div>
{% endfor %}

{# read and display several types of flash messages #}
{% for label, messages in app.flashes(['success', 'warning']) %}
    {% for message in messages %}
        <div class="flash-{{ label }}">
            {{ message }}
        </div>
    {% endfor %}
{% endfor %}

{# read and display all flash messages #}
{% for label, messages in app.flashes %}
    {% for message in messages %}
        <div class="flash-{{ label }}">
            {{ message }}
        </div>
    {% endfor %}
{% endfor %}

```

<https://symfony.com/doc/current/controller.html#flash-messages>

---

aymen.sellaouti@gmail.com