

HTML5, CSS3 & JS



Partie 1 : HTML5



Plan de la présentation

Introduction

- Une brève histoire du WEB
- Le fonctionnement du WEB

Qu'est ce que HTML 5 ?

- HTML 5 : un ensemble de technologies (HTML 5, CSS 3, JavaScript)

Les éléments basiques d'une page HTML

- Introduction au langage HTML
- Le doctype
- Les balises usuelles
- Les images
- Les liens
- Les listes
- Les tableaux

Formulaire

Les grandes nouveautés du HTML 5

- Les balise sémantiques
- Les balises multimédias (audio et vidéo)
- Les formulaires en HTML5

A l'origine du WEB : Tim berners-Lee

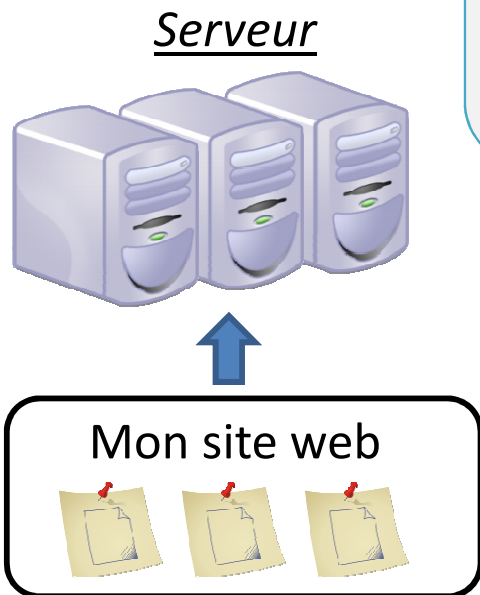
- L'initiateur du premier site **internet** et du premier **navigateur** (WWW) en 1990 est **Tim berners-Lee**
- Il est à l'origine des 3 technologies principales du WEB: **Les adresses web**, le protocole **HTTP** et le **HTML**
- Il est le fondateur et le président du **W3C** depuis 1994.
- Le W3C est un organisme indépendant qui émet des standards pour le WEB.

Evolution

- 1991 : HTML 1
- A partir de 1995, tout s'accélère, création de:
 - Javascript,
 - HTML 2.0,
 - Internet explorer, 1^{ère} version.
- 1996 CSS 1,
- 1997 HTML 4,
- 1998 CSS 2,
- 2000 XHTML 1,
- 2008 HTML 5.

Le fonctionnement du WEB

Les pages sont enregistrées sur un **serveur**.



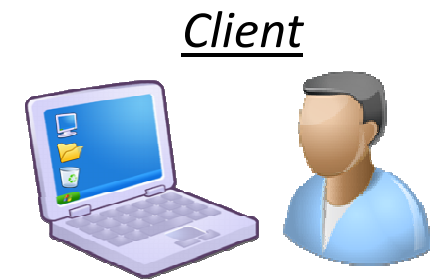
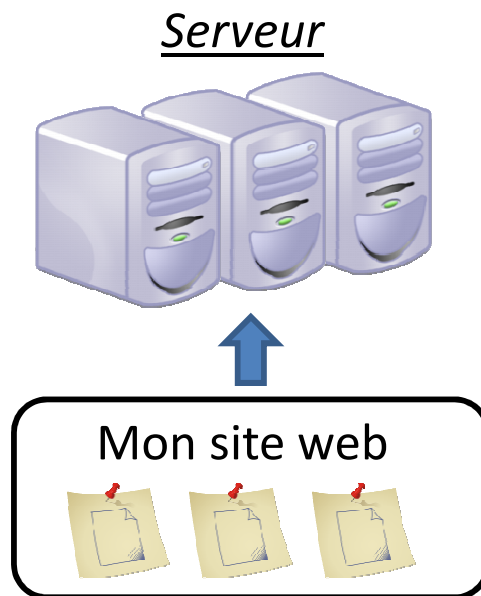
*C'est un ordinateur (souvent très gros)
accessible par n'importe quel internaute.
Ils se trouve généralement chez les fournisseurs
d'accès.*

C'est lui qui contient tout votre site web



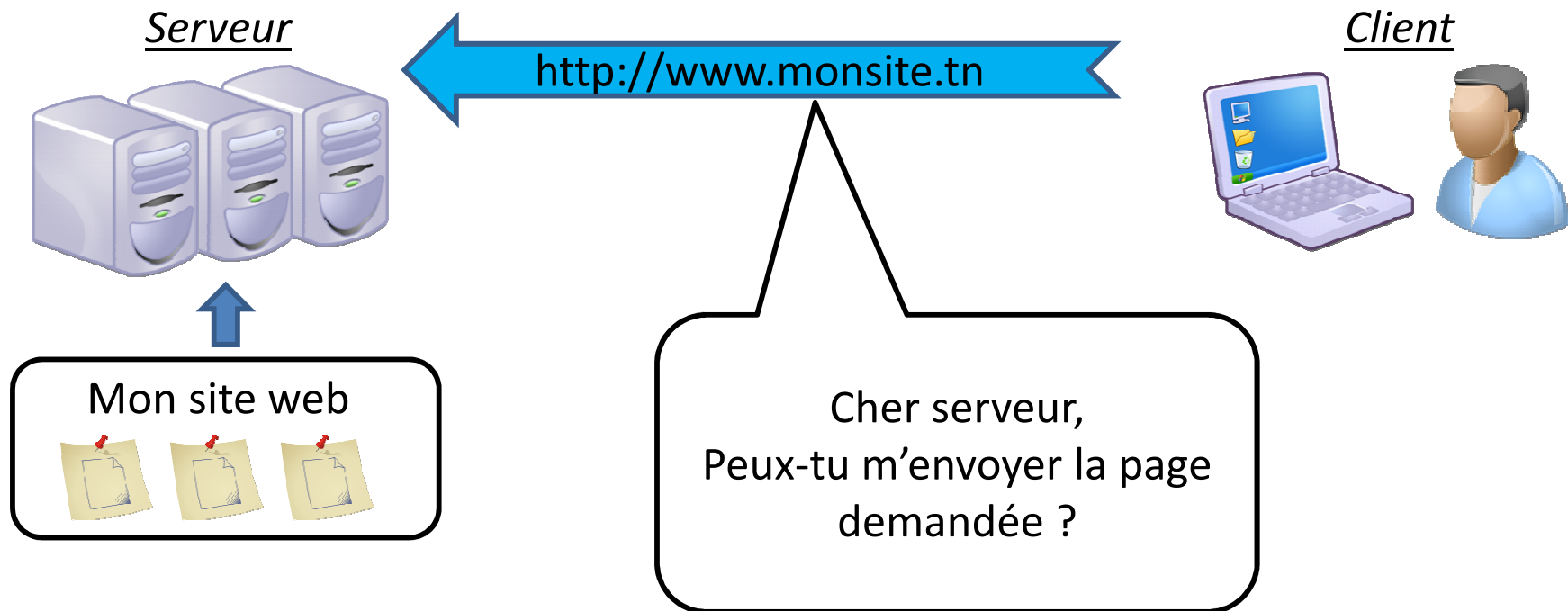
Comment ça marche ?

La personne (ou plutôt l'ordinateur... ou plutôt le logiciel) qui veut afficher une page web s'appelle **le client**.



Comment ça marche ?

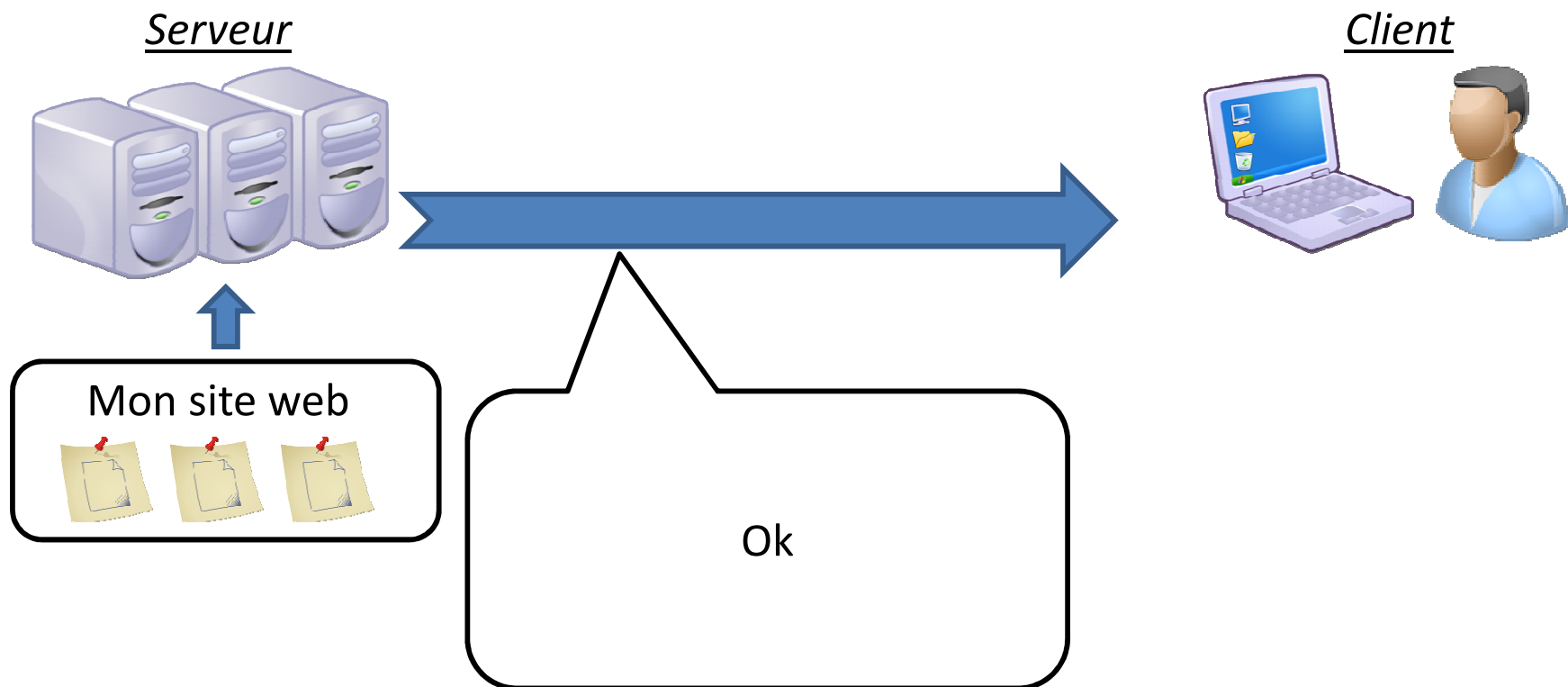
Lorsque le client veut afficher une page web,
(c'est-à-dire quand on tape une adresse)
Il envoie une requête au serveur



Comment ça marche ?

Le serveur cherche la page.

- S'il la trouve, il la renvoie
- S'il ne la trouve pas, il renvoie une erreur



Comment ça marche ?

La page est alors décodée et affichée par un logiciel : c'est le **navigateur**.

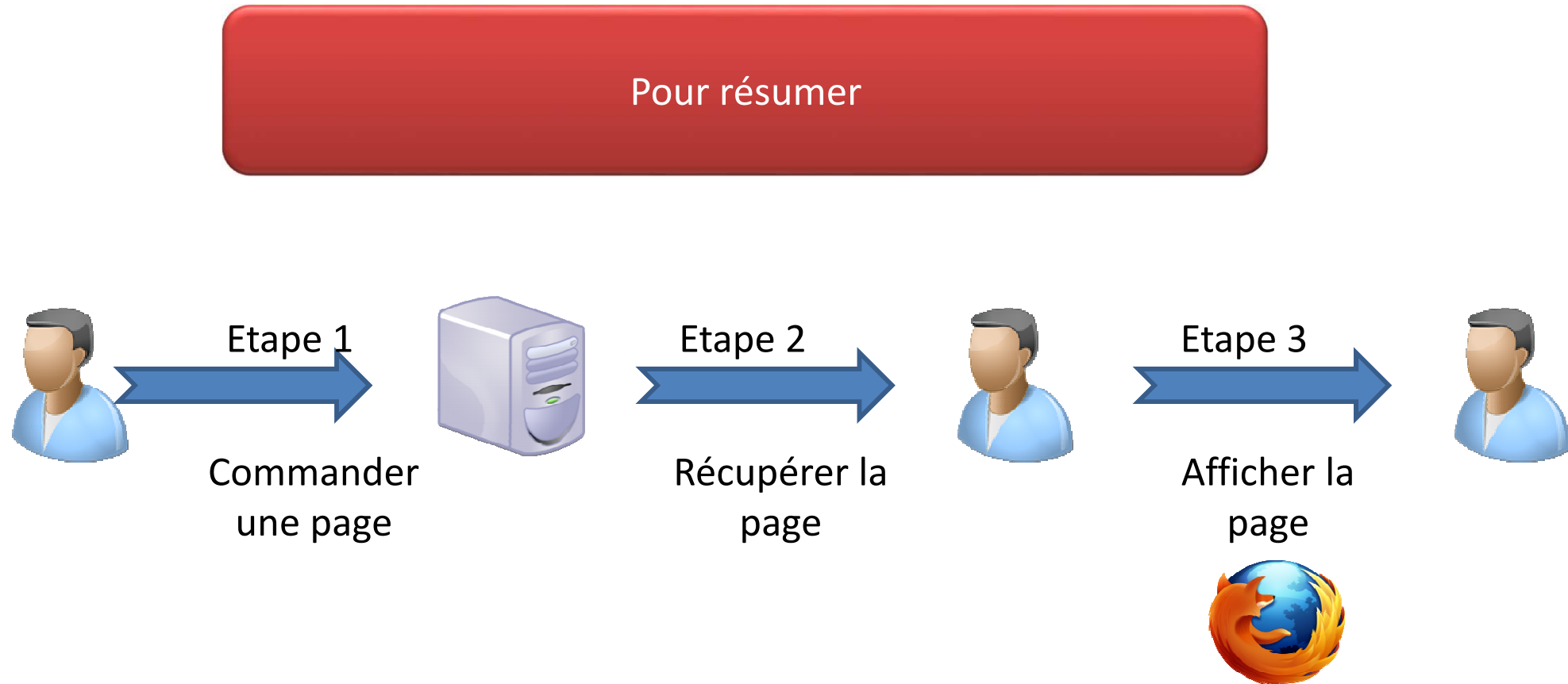
Serveur

Le navigateur est un logiciel qui interprète la page HTML et renvoie une sortie sur l'écran.

Client



Comment ça marche ?



HTML 5 : HTML 5, CSS 3 et JavaScript

Qu'est ce que HTML 5 ?

- Le **HTML 5** est fondamentalement le langage HTML dans sa 5^{ème} version...
- ...Mais il regroupe, par un abus de langage justifié, le **HTML 5**, le **CSS 3** et le **JavaScript**. Le **HTML 5** est donc la pierre angulaire de cet l'édifice.
On va donc avoir :
 - **HTML** -> fond du document
 - **CSS** -> forme du document
 - **JavaScript** -> dynamisme du document

Introduction au langage HTML

- HTML (**H**ypertext **M**arkup **L**anguage) est le format de données structurant une page web.
- HTML est initialement dérivé du **SGML** (**S**tandard **G**eneralized **M**arkup **L**anguage) dont la première publication date de 1986.
- C'est un langage de **balisage** : **<balise>Contenu</balise>**

```
<html>  
  <head>  
    Les en-têtes du document  
  </head>  
  <body>  
    Le corps du document  
  </body>  
</html>
```

- Exemple de document HTML avec les premières balises **html**, **head** et **body**

Structure d'une page HTML5

```
<!DOCTYPE html >
```

```
<html lang="fr" >
```

- Une entête

```
<head>
```

```
<title>Pages personnelles...</title>
```

```
...
```

```
</head>
```

Un corps

```
<body>
```

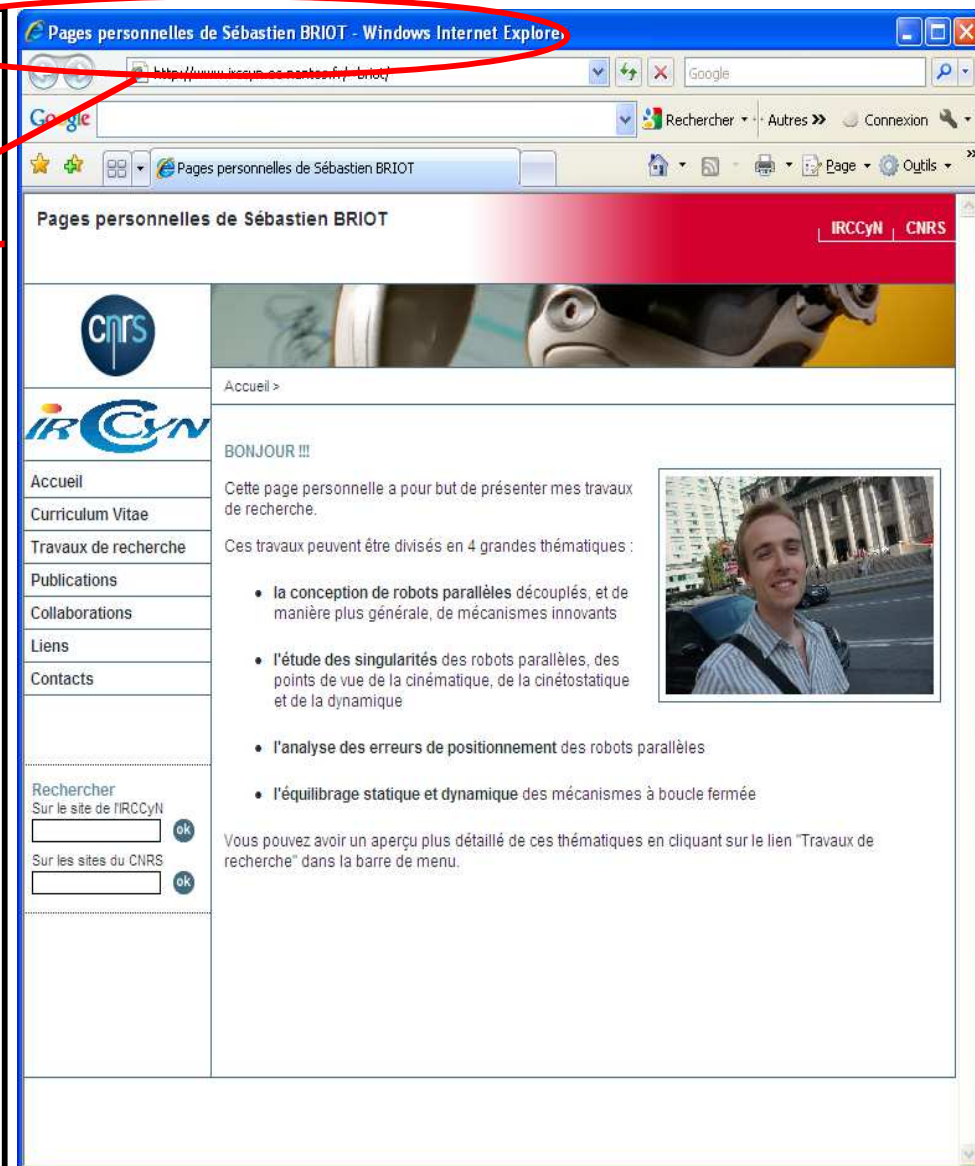
```
...
```

```
<p>Bonjour !!!</p>
```

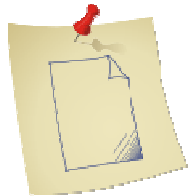
```
...
```

```
</body>
```

```
</html>
```



Avec quoi fait-on une page web ?



Page Web



```
1 <html><head><meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=
2 <title>File Hippo - Download Free Software</title>
3 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/inc/style.css" />
4 <link rel="alternate" type="application/rss+xml" title="filehippo.com
5 <script src="/inc/root.js" type="text/javascript"></script>
6 </head><body>
7 <div id=container>
8 <div id=upperbar>
9 <div style="float:left">
10 <a href="/login/">Login</a>
11 </div>
12 <div class=searchbox align=right>
13 <form name=f action="/search">
14 <input type=text id="q" name="q" maxlength=150>
15
16 <input type="submit" id="search-submit" value="Search" />
17 </form>
18 </div>
19
```

Le code compliqué qui décrit la page s'appelle l'**HTML**
C'est ce que nous allons apprendre à faire

Le Doctype avant tout

- Le **doctype** est le préambule d'une page HTML, il spécifie le type de document.

- Doctype HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- Doctype XHTML 1.1

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
```

- Doctype HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
```



Les balises usuelles

Les balises peuvent être de **deux natures différentes**

- **Les balises « block »** : Elles englobent le contenu. Elles contiennent des paragraphes, des titres, etc.

HTML

```
< p > Ceci est un paragraphe < /p >
```

- **Les balises « inline »** : Elles sont dans le texte. (mettre en gras, souligner, etc...)

HTML

```
< p > On va écrire un texte <strong> en gras </strong> !!!</p>
```

L'entête

HTML

`<html>``<head>``</head>`

Placée entre les balises `<head>` et termine par `</head>`

à indiquer le titre de la page

`<body>``...
<p>Bonjour``</body>`

Cette balise permet de dire que le contenu est écrit avec la **norme utf-8** (avec les accents é-à-è-ë-...)

`</html>`

L'entête

- Son contenu est le titre apparaît dans la barre de titre du navigateur ainsi que dans les signets lorsque vous mettez le site en favoris.

Exemple:

```
<title>Cours HTML5 - Apprenez les bases du HTML5</title>
```

L'entête

- Les balises meta sont obligatoirement placées dans la balise <head>
- Ils permettent de renseigner diverses informations sur la page en cours, comme son auteur, une courte description du document, des mots-clefs, etc.

<meta name="Nom" content="contenu">

Exemple : la meta author : Renseigne le prénom et nom de l'auteur de la page courante. S'il y a plusieurs auteurs, les séparer d'une virgule.

```
<meta name="author" content="Mona LAROUSSI,  
Aymen SELLAOUTI">
```

L'entête

- meta keywords : Contient une liste de mots-clefs sur lesquels les moteurs de recherche vont se référer.
- Les mots-clefs sont séparés par une virgule.
- Avoir trop de mots-clefs peut être considéré par les moteurs comme du spam, donc ne pas dépasser les 500 caractères.

```
<meta name="keywords" content="cours html,  
balise meta, formulaires, listes, tableaux, cadres">
```

L'entête

meta category: Contient une liste de mots qui décrivent la catégorie de la page. Elle est utile pour les annuaires et elle n'est pas obligatoire.

```
<META NAME="Category" CONTENT= "Webmastering,  
Gestion de sites">
```

S'il y a plusieurs valeurs possibles, alors elles seront séparées par des virgules)

L'entête

- meta language: Langue de la page sous la forme d'une abréviation (2 lettres).
- Cette zone n'est pas obligatoire et sans doute inutile (elle ne semble pas prise en compte par les moteurs).
- Exemples de valeurs possibles : "fr" (Français), "en" (Anglais), "de" (Allemand), "es" (Espagnol), "it" (Italien).

```
<META NAME="Language" CONTENT="fr">
```

L'entête

- meta Description : Description de la page.
Zone très utile.
- Chaque page DOIT avoir une description indépendante (entre 100 et 1000 caractères).
- Cette description est fréquemment reprise par les annuaires qui indexent votre site.
- **Évitez** donc d'y faire figurer une suite de mots clés sans attrait pour les internautes.

```
<META NAME = "Description" CONTENT="Cette description est faite dans notre cours de Technologies Web">
```


L'entête

- `<META NAME="Copyright" CONTENT="Indiquez ici les copyrights.">`
- `<META NAME="Generator" CONTENT="Listez ici à la façon des mots clés les différents logiciels utilisés.">`
- `<META NAME="Date" CONTENT="Inscrivez ici la date de création de votre page.">`

Exemple :

```
<META NAME="Copyright" CONTENT="© 1999 Hugo ETIEVANT">
```

```
<META NAME="Generator" CONTENT="HomeSite v1.2,Paint Shop Pro 5.0,Animation Shop,Netscape Communicator 4.0">
```

```
<META NAME="Date" CONTENT="Mon, 14 Sep 1998 08:00:00">
```

L'entête

Les méta http-equiv

- Elles s'utilisent comme ceci :
<meta http-equiv="mot clé ici" content="valeur ici" />
- Elles nous permettent de préciser l'encodage utilisé pour la page grâce au mot clé **Content-Type**.

Exemple pour un encodage au format **UTF-8** :

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;  
charset=UTF-8" />
```

Pour les pages en arabre on peut utiliser l'encodage :
ISO-8859-6

L'entête

- meta Refresh. Permet de :
 - Recharger (réactualiser) automatiquement la page toutes les n secondes.
`<META http-equiv="Refresh" content="10">` (pour 10 secondes)
 - Rediriger automatiquement le navigateur vers une autre page au bout de n secondes
`<META http-equiv="Refresh" content="10; URL=http://www.fst.rnu.tn">`

Le corps

HTML

`<html>``<head>``</head>``<body>``</body>``</html>`

Placé entre les balises `<body>` et
termine par `</body>`
**C'est là que va figurer tout le contenu
de la page**

Les paragraphes

➤ `<p> ... </p>` : Balise de paragraphes (balise la plus utile !)

Block

HTML

`<body>`

`<p>`

Thomas Andrews (7 février 1873 - 15 avril 1912) est un architecte naval britannique qui a travaillé à la construction de plusieurs paquebots. Il grandit au sein d'une famille aisée, puis devient apprenti dans les chantiers navals Harland & Wolff de Belfast dont le président, Lord Pirrie, est son oncle. Pendant quelques années, Andrews gravit progressivement les échelons avant d'être nommé directeur général de l'entreprise. La réparation du paquebot de la White Star Line Suevic, à laquelle il participe, fait de lui un des architectes navals les plus renommés de son époque.

`</p>`

`</body>`

 : Retour à la ligne

➤ **
** : *Retour à la ligne*

HTML

<body>

<p>

Ligne 1 **
**

ligne 2

**
** *Ligne 3*

toujours ligne 3

</p>

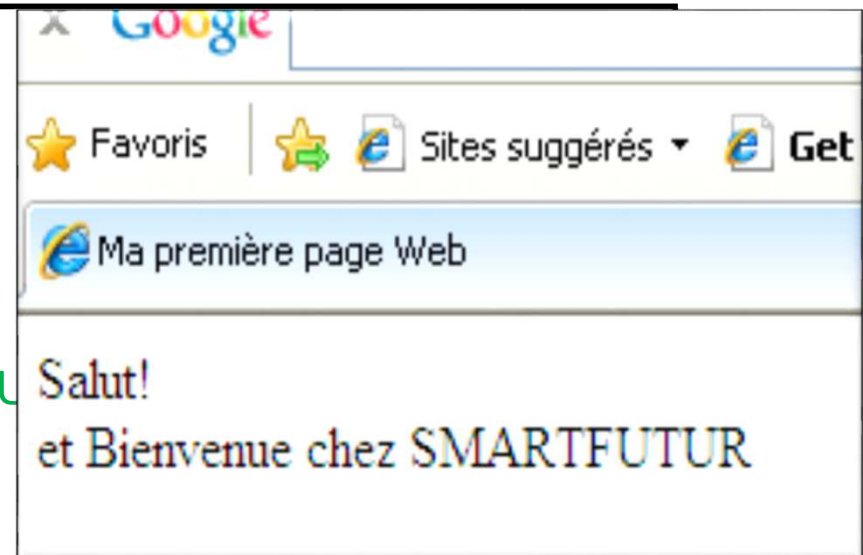
</body>

Exercice d'application

- Ouvrir l'éditeur du texte Notepad++
- Ecrire le code HTML permettant d' :
 - Ajouter le titre « Ma première page »
 - Afficher Bonjour HTML5!
 - Ajouter le texte « et Bienvenue Chez SMARTFUTUR » dans une nouvelle ligne
- Enregistrer le fichier créé sous le nom EX1.html
- Aller au menu Exécution et choisir un navigateur (exp : Chrome)

```
<!DOCTYPE HTML >
<html>
<head>
<title>Ma première page Web</title>
</head>

<body>
  Salut ! <br/> et Bienvenue chez SMARTFUTUR
</body>
</html>
```



Les titres

<h1> ... </h1> Titre TRES important

Block

<h2> ... </h2> Titre important

<h3> ... </h3> Titre moyen

<h4> ... </h4> Titre pas important

<h5> ... </h5> Titre pas du tout important

HTML

```
<body>
```

```
    <h1> Chapitre 1</h1>
```

```
        <h2> Section 1 </h2>
```

```
            <p> texte texte....</p>
```

```
        <h2> Section 2 </h2>
```

```
            <p> camion </p>
```

```
    <h1> Chapitre 2 </h1>
```

```
        <p> texte texte texte .... </p>
```

```
</body>
```


HTML

```
<body>
  <p>
    Je suis content !!
    
  </p>
</body>
```

- Soit un **chemin absolue** de l'image (commençant par « **http://** ») pour pointer vers un autre site, par exemple...

`<a>...` : Faire un lien vers une image ou un fichier.

Inline

```
<a href="mon_lien">texte à cliquer</a>
```

HTML

```
<body>
```

```
  <p>
```

```
    Pour plus d'informations,
```

```
    <a href="http://www.smartfutur.com "> cliquer ici! </a>
```

```
  </p>
```

```
</body>
```

Lien vers un mail

```
<a href="mailto:cherif.nidhal@gmail.com">Ecrivez-moi !</a>
```

Les listes

- ` .. ` Liste non triée, liste à puces
- ` .. ` Liste triée, liste à numéros
- `<dl> .. </dl>` Liste des définitions

Block

Block

Block

Liste non triée

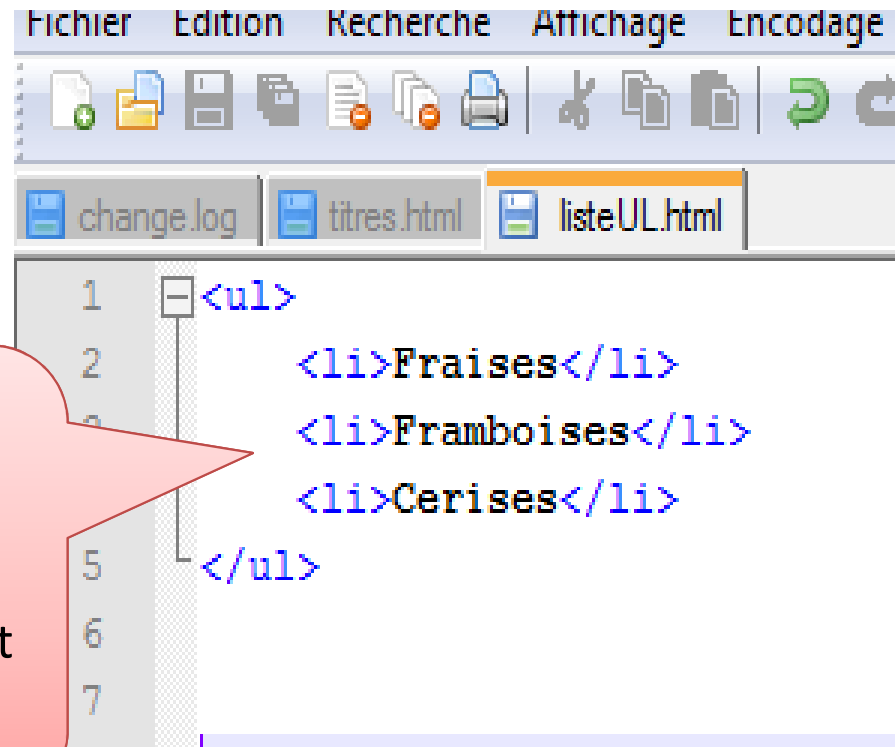
➤ `...` : Début et fin d'une liste

Block

➤ `...` : Début et fin d'un des points de la liste

Block

Une liste non ordonnée ressemble à ceci :



The screenshot shows a text editor window with a menu bar (Fichier, Edition, Recherche, Affichage, Encodage) and a toolbar. The file list at the bottom shows 'change.log', 'titres.html', and 'listeUL.html'. The code editor displays the following HTML code:

```
1 <ul>
2     <li>Fraises</li>
3     <li>Framboises</li>
4     <li>Cerises</li>
5 </ul>
6
7
```

! Retenez donc ces deux balises `` délimite toute la liste ;

`` délimite un élément de la liste (une puce)

Les liste triée

➤ `...` : Début et fin d'une liste

Block

➤ `...` : Début et fin d'un des points de la liste

Block

Une liste ordonnée ressemble à ceci :

Ma journée

1. Je me lève
2. Je mange et je bois
3. Je retourne me coucher

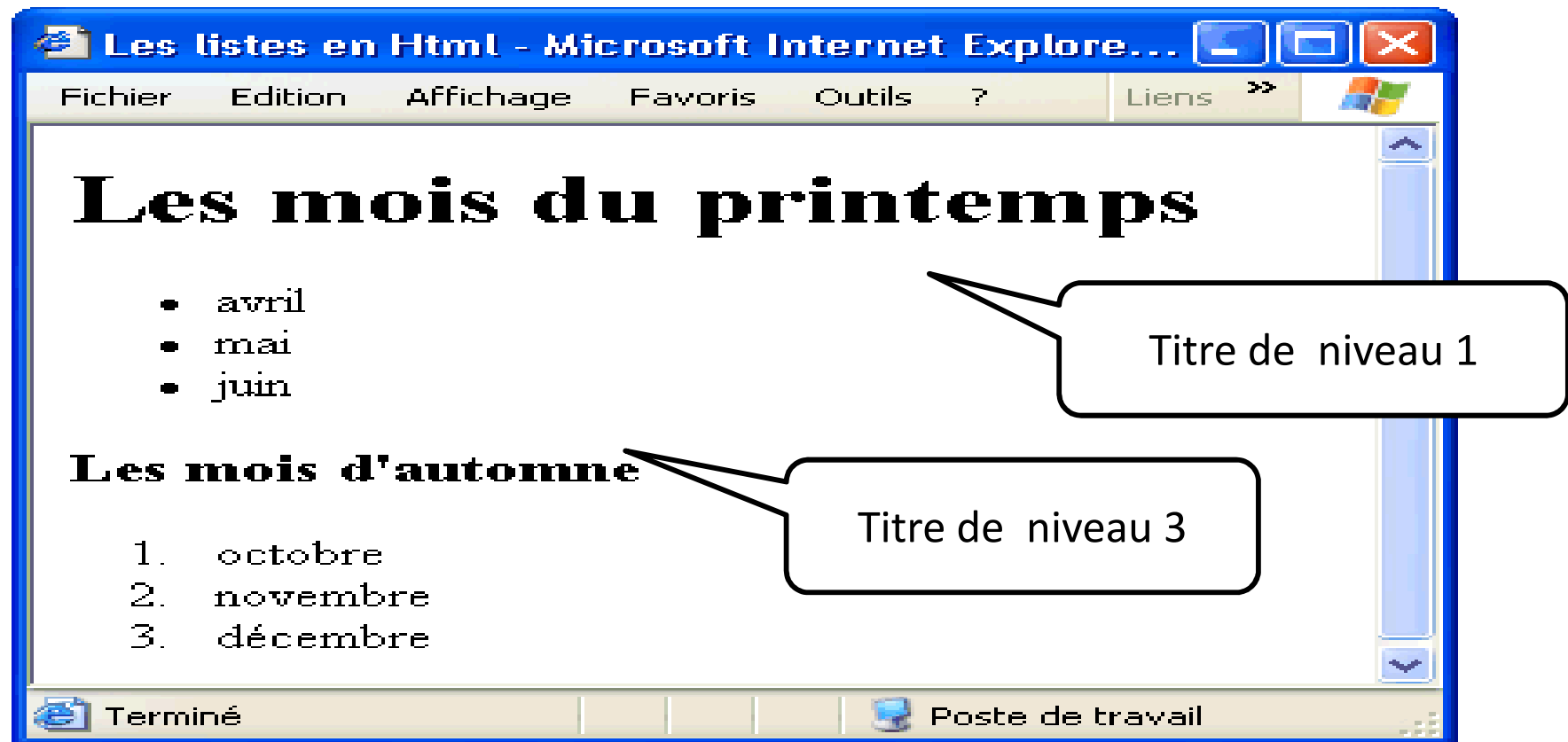
! Retenez donc ces deux balises `` délimite toute la liste ;

`` délimite un élément de la liste (chiffre français)

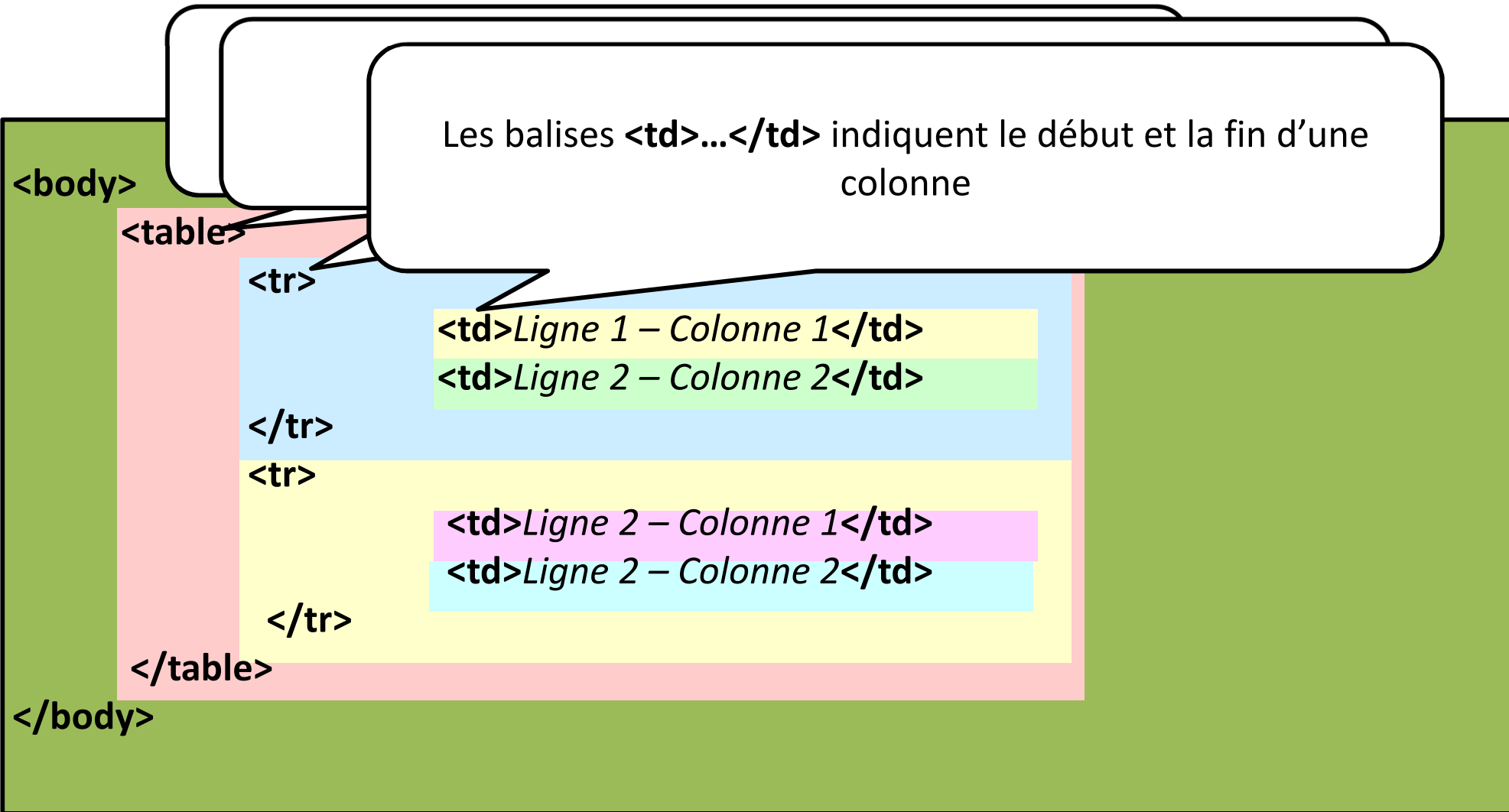
```
1  <h1>Ma journée</h1>
2
3  <ol>
4      <li>Je me lève.</li>
5      <li>Je mange et je bois.</li>
6      <li>Je retourne me coucher.</li>
7  </ol>
8
9
10
11
```

Exercices d'application

Ecrire les balises html permettant d'obtenir le résultat suivant :



Les tableaux



Les tableaux

Tableau : `<table> ... </table>`

Ligne : `<tr> ... [</tr>]`

Cellule : `<td> ... [</td>]`

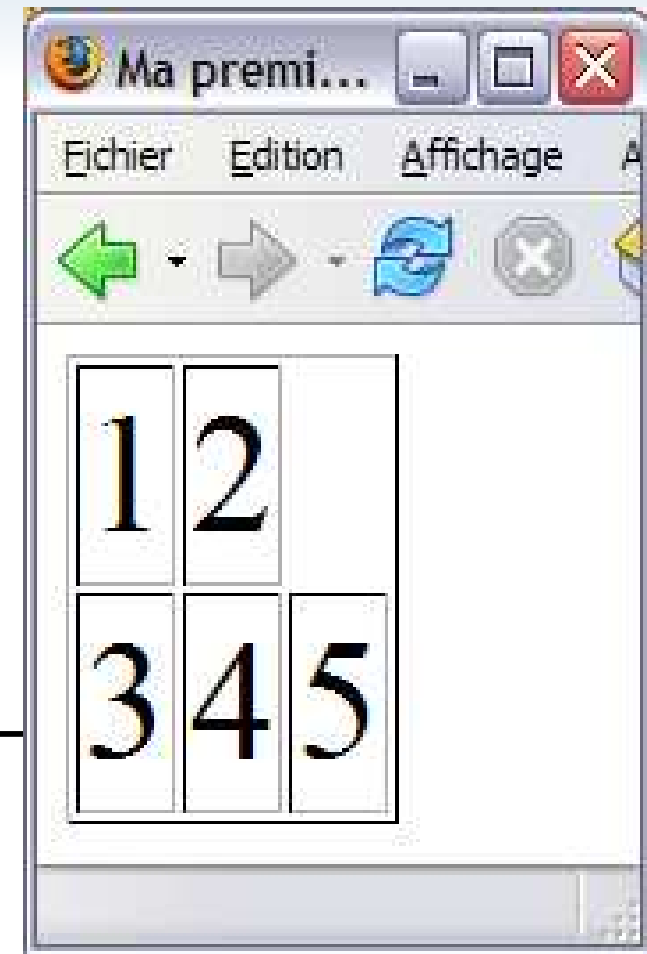
Cellule d'en-tête : `<th> ... [</th>]`

Colonnes = nombre maxi de `<td>` par `<tr>`

```
<table>
<tr> <td>1</td> <td>2</td> </tr>
<tr> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr>
</table>
```

```
<table>
<tr> <td>1 <td>2
<tr> <td>3 <td>4 <td>5
</table>
```

Equivalent au précédent

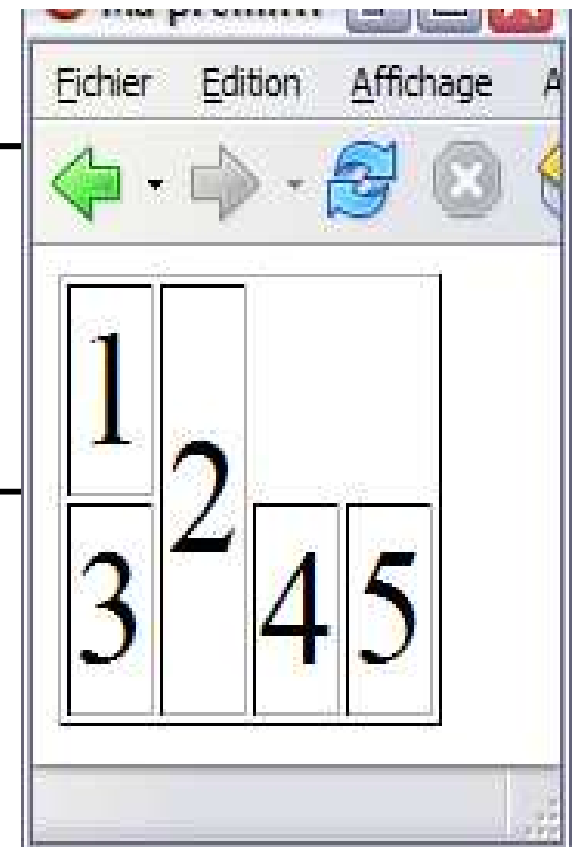


Attribut : rowspan

Extension de cellule sur L lignes :

`<td rowspan="L">`

```
<table>
<tr> <td>1 <td rowspan=2>2
<tr> <td>3 <td>4 <td>5
</table>
```



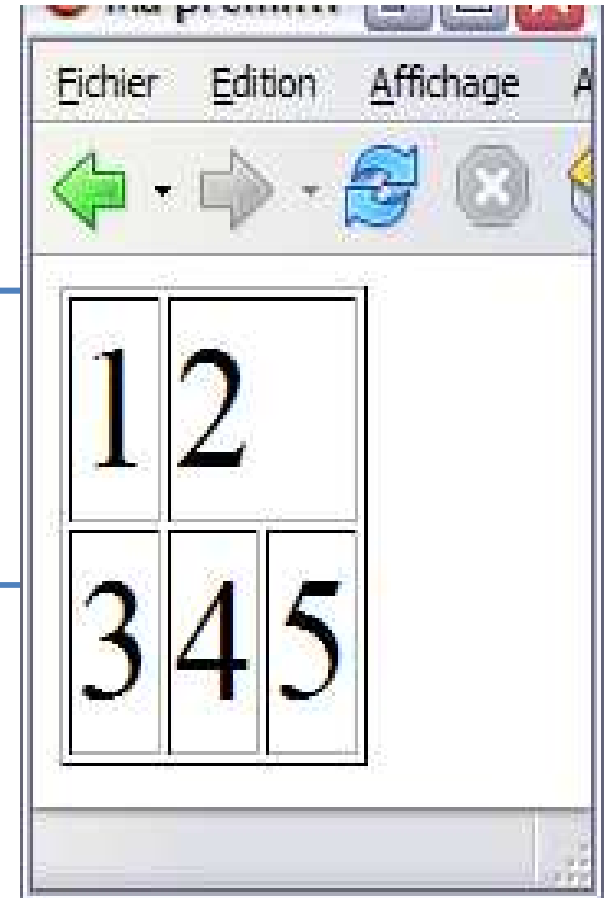
1	2		
3		4	5

Attribut : colspan

Extension de cellule sur C colonnes :

`<td colspan="C">`

```
<table>
  <tr> <td>1 <td colspan=2>2
  <tr> <td>3 <td>4      <td>5
</table>
```



Exercice d'application

But du jeu : créer une page – CV avec :

- **Un tableau 1 ligne/ 2 colonnes** avec :
 - **Votre nom** en titre 1 dans la colonne de droite
 - **Une photo** de vous dans la colonne de gauche
- **Un paragraphe « état Civil »** avec les informations sous forme de liste
- **Un paragraphe « formations »** avec des liens vers les écoles/universités, ...

**Foulen ben
Foulen**



Moi

- Nom : Foulen
- Adresse : Tunis
- Email : Foulen@gmail.com

Ma vie

- 1987 : [Fin d'étude primaire](#)
- 1995 : [Baccalauréat](#)
- 1999: [Maîtrise](#)

Formulaire



Search: ☒ the web ☐ pages from Canada



Shop All Departments

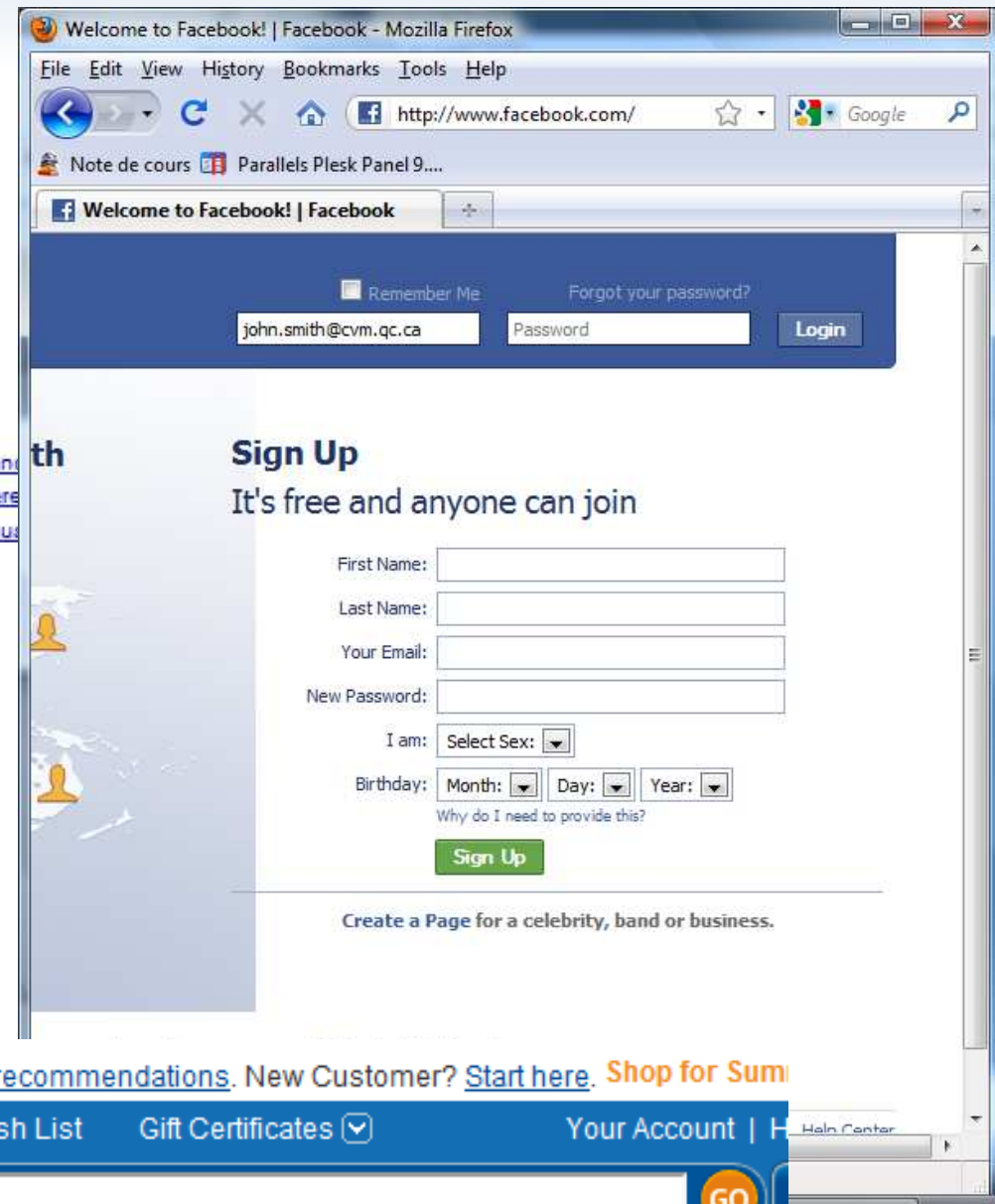
Hello. Sign in to get [personalized recommendations](#). New Customer? [Start here](#). [Shop for Summer](#)

Your Store Deals Store Wish List Gift Certificates ☒

Your Account | [Help Center](#)

Search

GO



Welcome to Facebook! | Facebook - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

[http://www.facebook.com/](#) Google

Note de cours Parallels Plesk Panel 9....

Welcome to Facebook! | Facebook

☐ Remember Me [Forgot your password?](#)

Sign Up

It's free and anyone can join

First Name:

Last Name:

Your Email:

New Password:

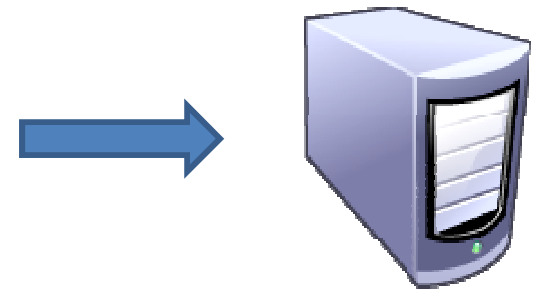
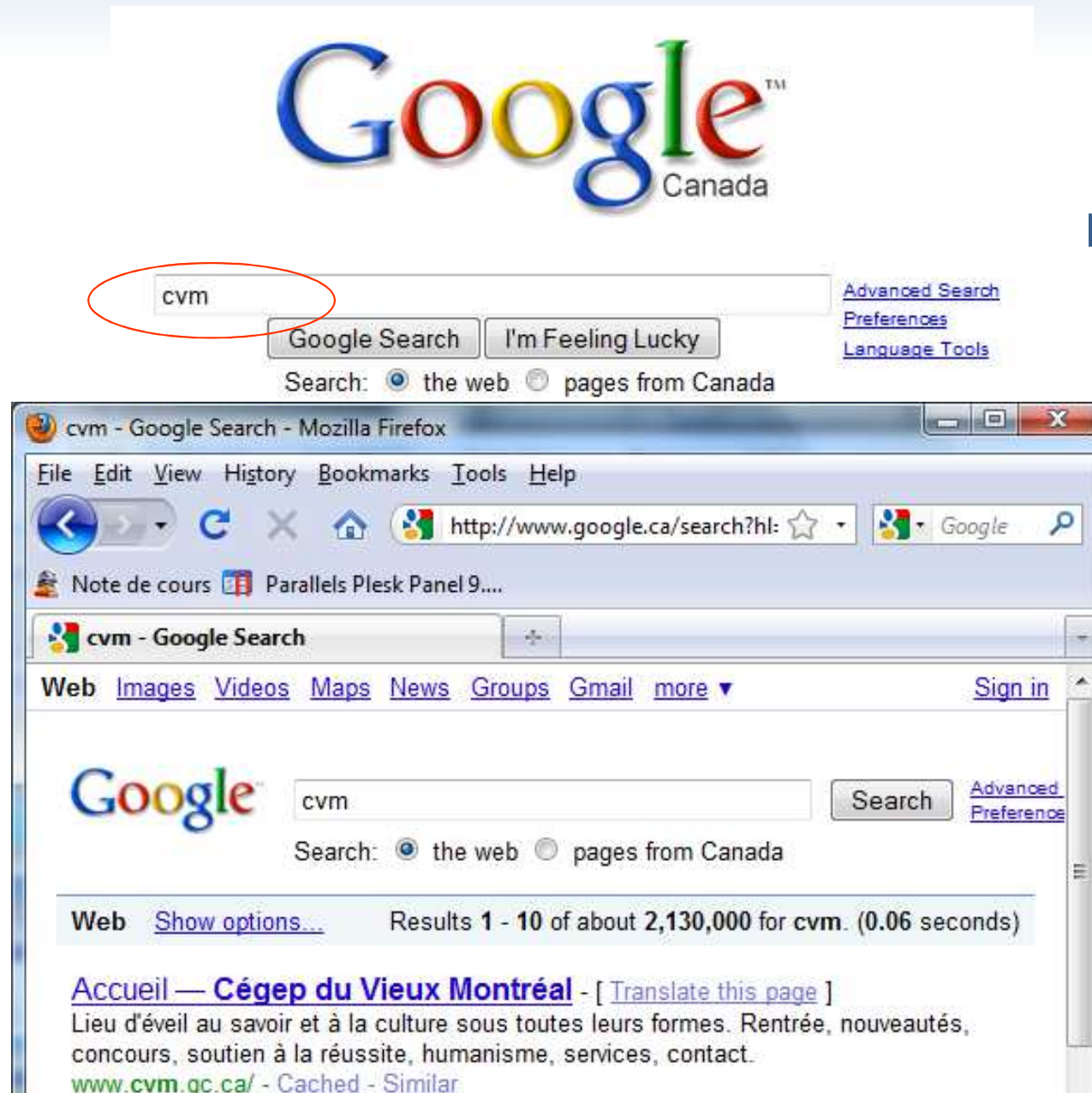
I am: Select Sex:

Birthday: Month: Day: Year:

Why do I need to provide this?

[Create a Page for a celebrity, band or business.](#)

Fonctionnement



Serveurs Google

➤ Comment utiliser un formulaire ?

Réalisation du formulaire (Simple)

En HTML

Exploitation du formulaire par un script

CGI

PHP

JSP

ASP

...

Insertion d'un formulaire

- Un formulaire est inséré dans une page HTML par la balise double `<FORM>`
- En plus de ses éléments principaux, le formulaire peut contenir du texte
- Toutes les mises en forme peuvent être appliquées aux éléments du formulaire
- Plusieurs formulaires peuvent être insérés dans la même page

Attribut : ACTION

```
<FORM ACTION="script" METHOD="post" NAME="nom_form">
```

➤ ACTION:

☐ URL du script ou prog à exécuter Chemin du script à exécuter sur les données du formulaire

ACTION= "chemin_script"

Attribut : METHOD

<FORM ACTION="script" METHOD="post" NAME="nom_form">

- **METHOD**: méthode d'envoi des données **GET** ou **POST**
 - ☐ GET : données du form envoyées avec l'URL du script (limitée)
 - ☐ POST: données du form envoyées séparément de l'URL (meilleure)

NAME : nom du formulaire

La balise : <input>

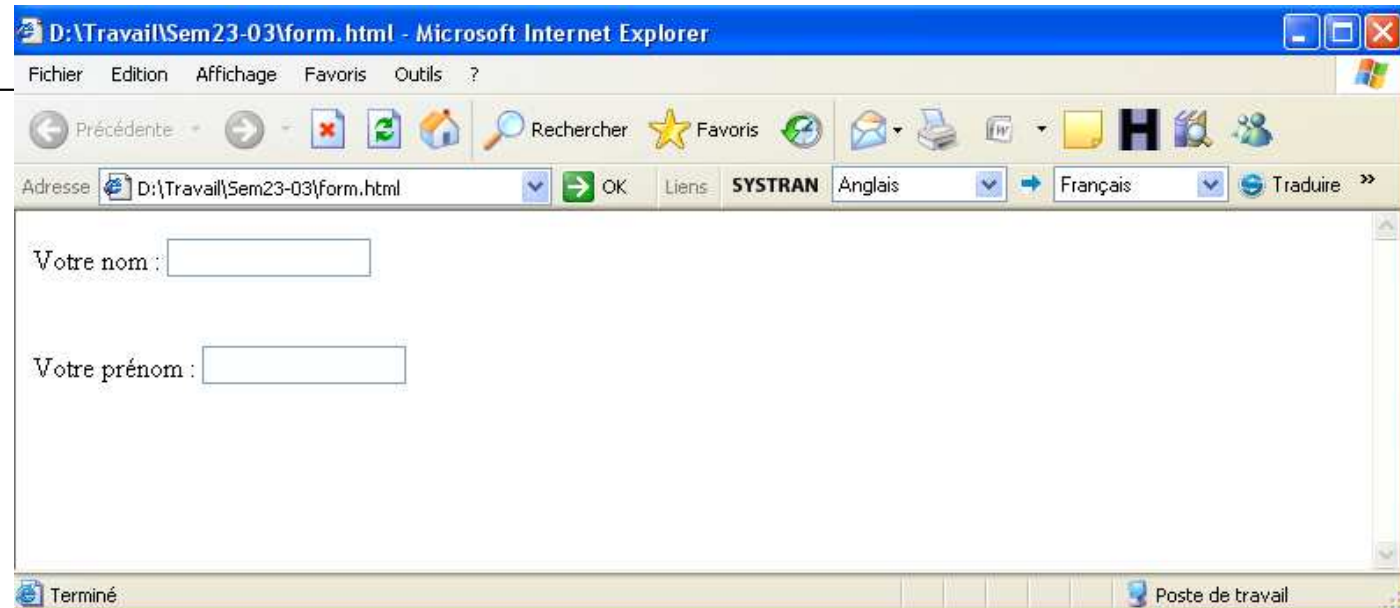
- **<INPUT>** : - crée une zone de saisie
 - Balise monolithique
- Principaux attributs
 - NAME : nom du champ
 - SIZE : largeur du cadre réservé au champ
 - MAXLENGTH: longueur du texte
 - TYPE : (text, password, radio, checkbox, submit, reset, file, ...)
 - VALUE : La valeur du champ

Zone de saisie : Exemple

HTML

Votre nom : <INPUT TYPE="text" NAME="nom" SIZE=15
MAXLENGTH=30>

Votre prénom : <INPUT TYPE="text" NAME="prenom"
SIZE=15 MAXLENGTH=30>



Zone de texte : <TEXTAREA>

- La balise <TEXTAREA> permet de créer une zone de saisie de texte
- **Principaux attributs** : NAME, COLS, ROWS

COLS : nombre de colonnes

ROWS : nombre de lignes

Exemple :

Votre commentaire :

```
<TEXTAREA NAME="comment"
ROWS=5 COLS=40></TEXTAREA>
```

Form screenshot showing various input types:

- Radio buttons: "Votre sexe : ☐ Homme ☐ Femme"
- Radio buttons: "Etes-vous fumeur ? : ☐ Oui ☐ Non"
- Checkboxes: "Vos proches sont-ils fumeurs ?"
 - ☐ Votre père
 - ☐ Votre mère
 - ☐ Un frère ou une sœur
 - ☐ votre meilleur(e) ami(e)
- Dropdown menu: "Votre ville :"
 - Casa
 - Rabat
 - Fes
- Text area: "Votre expérience avec le tabac en quelques mots :"
- Buttons: "Valider" and "Modifier"

Les libellés

- Cette zone de texte est bien jolie mais si votre visiteur tombe dessus, il ne sait pas ce qu'il doit écrire. C'est justement le rôle de la balise **<label>** :

HTML

```
<label> Votre nom : </label> <INPUT TYPE="text" NAME="nom" SIZE=15  
MAXLENGTH=30>
```

- Pour lier le label au champ, il faut lui donner un attribut **for** qui a la même valeur que l'id du champ

HTML

```
<label for="nom" > Votre nom: </label> <INPUT TYPE="text" NAME="nom"  
ID="nom" SIZE=15 MAXLENGTH=30>
```

Envoie des données d'un formulaire

Pour envoyer le formulaire, il suffit de cliquer avec la souris sur un bouton spécial créé par la balise `<INPUT>`

`<INPUT TYPE="submit" VALUE="Valider">`

La valeur "submit" de l'attribut TYPE caractérise le bouton d'envoi

La valeur "Valider" de l'attribut VALUE définit le texte affiché sur le bouton d'envoi



Effacer les données d'un formulaire

Après avoir rempli les données du formulaire, nous pouvons les effacer tous avec un bouton créé par la balise `<INPUT>`

Avant l'envoi du formulaire

```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Effacer">
```

La valeur "reset" de l'attribut TYPE caractérise le bouton de modification

La valeur " Effacer" de l'attribut VA LUE définit le texte affiché sur le bouton d'envoi

2



Saisie d'un mot de passe

- L'attribut TYPE avec la valeur "password" permet de masquer un champs lors de la saisie, ses caractères sont remplacés par des points ou des étoiles

```
<label for="passwd" > Votre mot de passe: </label> :<INPUT TYPE ="password"  
NAME="passwd" ID ="passwd" SIZE=15 MAXLENGTH=30>
```

Authentication

Votre login :

Votre mot de passe :



Terminé



Poste de travail

➤ Ce sont des éléments qui demandent au visiteur de faire un choix parmi une liste de possibilités. On trouve :

- les zones d'options ;
- les cases à cocher ;
- les listes déroulantes.

➤ Notation

<INPUT TYPE ="radio" NAME ="nom_radio" VALUE="valeur1">
texte du bouton1

<INPUT TYPE ="radio" NAME =" nom_radio" VALUE="valeur2">
texte du bouton2

✗ La valeur de l'attribut NAME est commune à toutes les zones

HTML

Votre sexe : <INPUT TYPE ="radio" NAME =" sexe" ID="Homme" VALUE="Homme"> Homme <INPUT TYPE ="radio" NAME =" sexe" ID="Femme" VALUE="Femme"> Femme

Notre association vous remercie pour votre participation

Votre nom :

Votre prénom :

Votre sexe : ☐ Homme ☐ Femme

Valider

Modifier

Les zone d'option : CHECKED

➤ L'attribut CHECKED permet de cocher par défaut l'un des boutons

```
<INPUT TYPE ="radio" NAME ="nom_radio" VALUE="valeur1" CHECKED> texte du bouton1
```

```
<INPUT TYPE ="radio" NAME =" nom_radio" VALUE="valeur2"> texte du bouton2
```

Exemple

Notre association vous remercie pour votre participation

Votre nom :

Votre prénom :

Votre sexe : ☒ Homme ☐ Femme

Etes-vous fumeur ? : ☐ Oui ☐ Non

Les cases à cocher

➤ Notation :

<INPUT TYPE ="checkbox" NAME ="nom_cases" VALUE="valeur1"> texte case1

<INPUT TYPE ="checkbox" NAME ="nom_cases" VALUE=" valeur2"> texte case2

<INPUT TYPE ="checkbox" NAME =" nom_cases" VALUE=" valeur3"> texte case3

Notre association vous remercie pour votre participation

Votre nom :

Votre prénom :

Votre sexe : ☒ Homme ☐ Femme

Etes-vous fumeur ? : ☐ Oui ☐ Non

Vos proches sont-ils fumeurs ?

- ☐ Votre père
- ☐ Votre mère
- ☐ Un frère ou une soeur
- ☐ votre meilleur(e) ami(e)

Les zones à cocher

- Sélectionner un élément dans une liste
- Cocher avec la souris
- Possibilité de cocher plusieurs éléments
- Un clique sélectionne l'élément
- le 2 ème clique annule la sélection

Notre association vous remercie pour votre participation

Votre nom :

Votre prénom :

Votre sexe : ☒ Homme ☐ Femme

Etes-vous fumeur ? : ☐ Oui ☐ Non

Vos proches sont-ils fumeurs ?

☐ Votre père

☐ Votre mère

☐ Un frère ou une soeur

☐ votre meilleur(e) ami(e)

Terminé Poste de travail

Les listes déroulantes

➤ Balise `<SELECT>`

Principaux attributs : NAME, SIZE, MULTIPLE

➤ Sélectionner un élément dans un menu

Sélection avec la souris

Les listes déroulantes

Exemple

Ville(s) visités :

```
<SELECT NAME="ville" >
```

```
<OPTION VALUE="RA"> Rabat
```

```
<OPTION VALUE="FE"> Fès
```

```
<OPTION VALUE="MA"> Marrakech
```

```
<OPTION VALUE="AG"> Agadir
```

```
<OPTION VALUE="TA"> Tanger
```

```
</SELECT>
```

Notre association vous remercie pour votre participation

Votre nom :

Votre prénom :

Votre sexe : ☐ Homme ☐ Femme

Etes-vous fumeur ? : ☐ Oui ☐ Non

Vos proches sont-ils fumeurs ?

☐ Votre père

☐ Votre mère

☐ Un frère ou une soeur

☐ votre meilleur(e) ami(e)

Votre ville :

Terminé Poste de travail

Les listes déroulantes : attribut SIZE

- SIZE : indique le nombre de Lignes visibles du menu
 - Si SIZE < nb d'éléments du menu alors une barre de défilement apparaît
 - Exemple

Notre association vous remercie pour votre participation

Votre nom :

Votre prénom :

Votre sexe : ☐ Homme ☐ Femme

Etes-vous fumeur ? : ☐ Oui ☐ Non

Vos proches sont-ils fumeurs ?

☐ Votre père

☐ Votre mère

☐ Un frère ou une soeur

☐ votre meilleur(e) ami(e)

Votre ville :

Casa

Rabat

Fes

Terminé

Poste de travail

<FIELDSET> et <LEGEND>

- Ces deux balises permettent de structurer les formulaires.

```
<fieldset>
  <legend>Informations
personnelles</legend>
  Nom :<input type='text'>
  Prénom :<input type='text'>
</fieldset>
<fieldset>
  <legend>Favoris</legend>
  Auteur favori :<input type='text'>
  Livre favori :<input type='text'>
</fieldset>
```

Informations personnelles	
Nom :	<input type="text"/>
Prénom :	<input type="text"/>

Favoris	
Auteur favori :	<input type="text"/>
Livre favori :	<input type="text"/>

Exercice d'application

Réaliser le formulaire ci-dessous :

- Les zones de saisies sont obligatoires

Vos commentaires

Aidez-nous à améliorer notre site:

Votre nom

Vos commentaires:

Votre adresse de courrier électronique:

Indiquez les éléments du site que vous aimez:

Design du site ☐ Les liens ☐ Facilité de navigation ☐ Les images ☐

Les grandes nouveautés HTML5

- Une gestion des **formulaire**s plus poussée
- Les nouvelles balises sémantiques (**<header>**, **<footer>** ...)
- Les balises multimédias (**<audio>** et **<vidéo>**)

Formulaire : nouveau champs

- **email** : pour saisir une adresse E-mail
- **url** : pour saisir une adresse absolue
- **tel** : Ce champ est dédié à la saisie de numéros de téléphone
- **number** : pour saisir un nombre entier
- **range** : permet de sélectionner un nombre avec un curseur
- **date** : pour saisir une date
- **search** : pour créer un champ de recherche

Formulaire : javascript inutile?

- `<input type="email" />`
- `<input type="url" />`
- `<input type="tel" />`
- `<input type="number" />`
- `<input type="range" />`

- email
- url
- tel
- range
- number

! Veuillez inclure "@" dans l'adresse e-mail. Il manque un symbole "@" dans "as".

! Veuillez saisir une URL.

Formulaire : manipuler une date

➤ `<input type="date" />`

- date : pour la date (05/08/1985 par exemple)
- time : pour l'heure (13:37 par exemple)
- week : pour la semaine
- month : pour le mois

Formulaire : les attributs

- **required** : zone obligatoire
- **autofocus** : qui placera le focus dans le premier champ de saisie dès l'ouverture de la page
- **placeholder** : permet d'afficher un texte par défaut en grisé autocomplete
- **pattern** : permet de contrôler les données saisies

Les nouvelles balises sémantiques :

`<header>`

`<nav>`

`<article>`

`<section>`

`<aside>`

`<footer>`

Les nouvelles balises sémantiques

AVANT

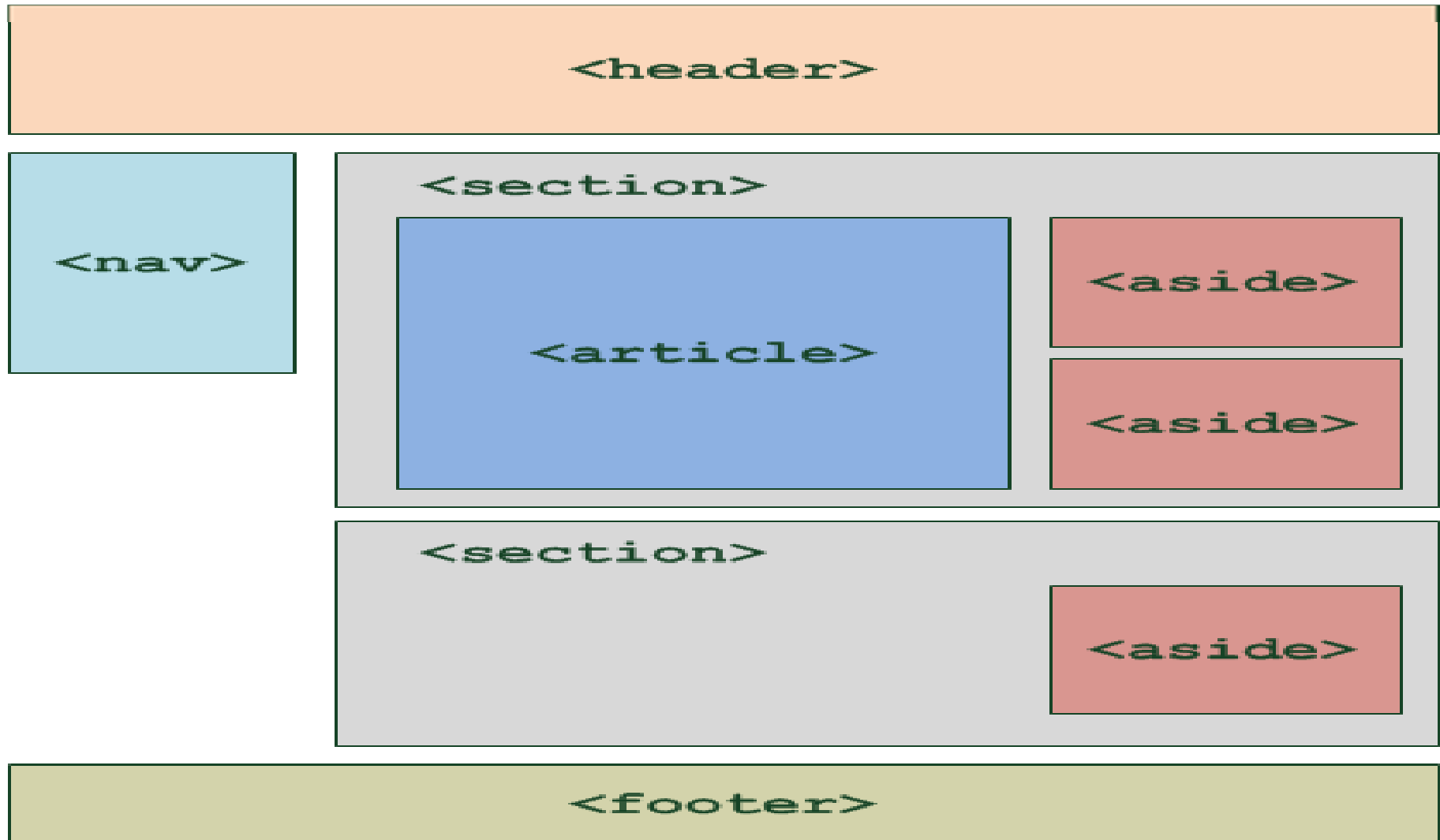
```
<body>
  <div id="header"></div>
  <div id="nav"></div>
  <div class="article">
    <div class="section"></div>
    <div class="section"></div>
  </div>
  <div id="aside"></div>
```

Trop de DIV tue le DIV !

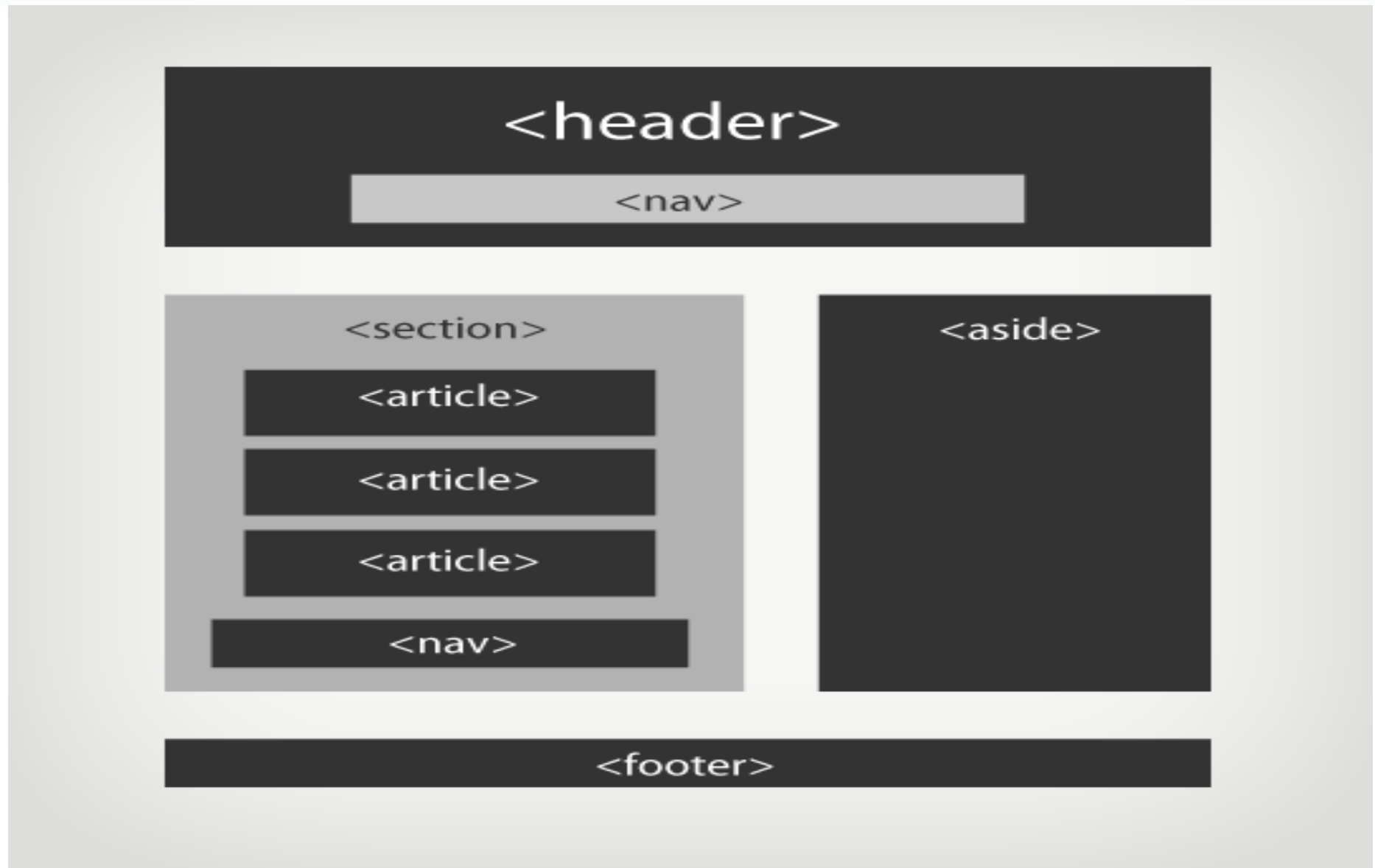
APRÈS

```
<body>
  <header></header>
  <nav></nav>
  <article>
    <section></section>
    <section></section>
  </article>
  <aside></aside>
  <footer></footer>
</body>
```

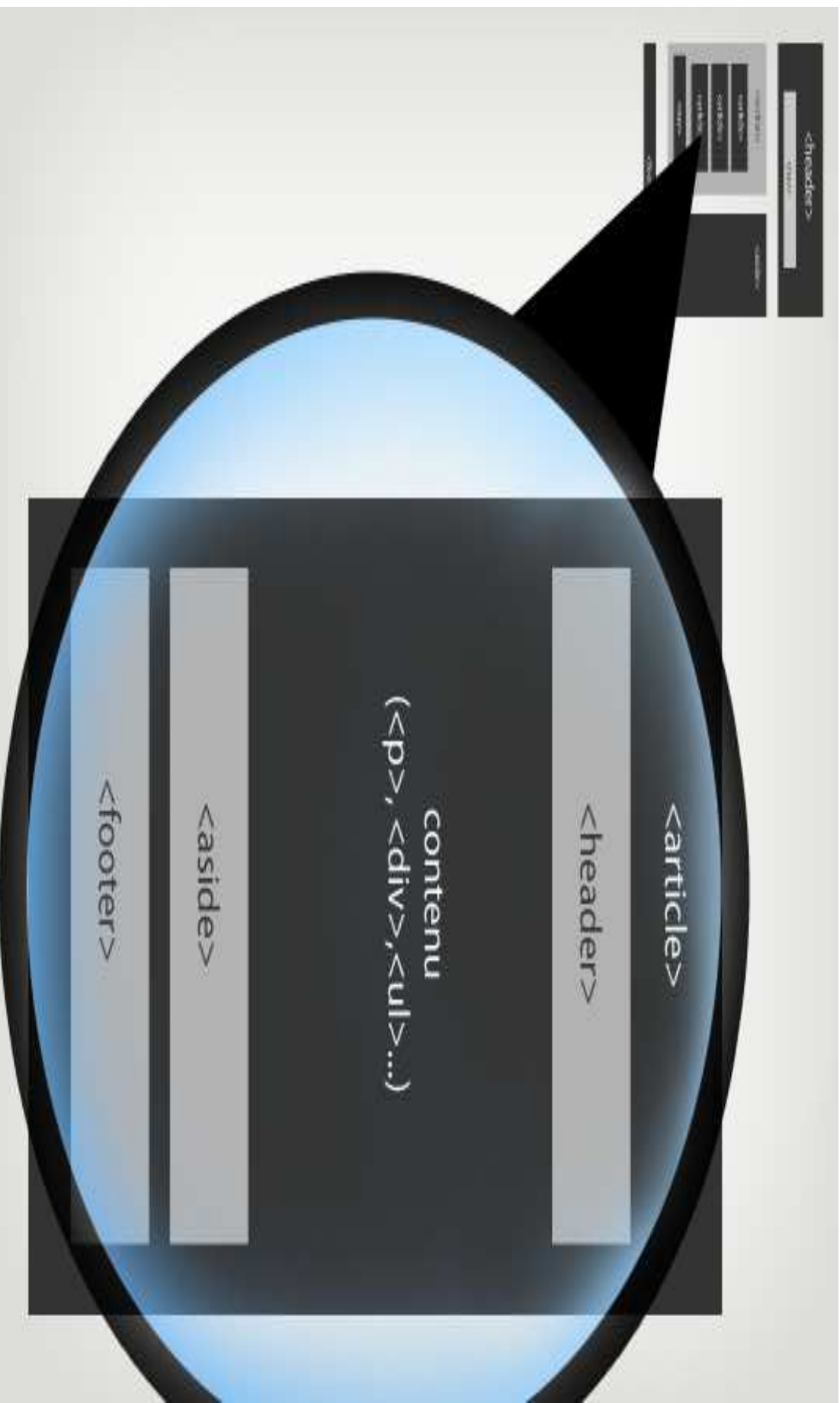
Les nouvelles balises sémantiques : Exemple



Les nouvelles balises sémantiques : Exemple



Exemple 2 détaillé



Header

En-tête d'une section (section, article...) ou d'une page entière.

➤ Sert à contenir un logo, un ou plusieurs titres, d'autres informations d'introduction, une navigation, un formulaire de recherche général.

```
<article>  
  <header>  
    <h1>Titre de l'article</h1>  
    <p>Auteur : bidule</p>  
  </header>  
  <p>Contenu de l'article</p>  
</article>
```

Footer

Pied de page, ou bien la conclusion d'une section.

- Peut contenir les informations concernant :
 - l'auteur,
 - une navigation ou une pagination (en combinaison avec `<nav>`),
 - un logo de rappel,
 - des coordonnées,
 - des dates de publication.

```
<article> ...
```

```
<footer>
```

```
  <p>Posté par Foulen, le <time datetime="2012-10-12">  
    12 octobre 2012</time> </p>
```

```
</footer>
```

```
</article>
```

NAV

La balise `<nav>` doit regrouper tous les principaux liens de navigation du site. Vous y placerez par exemple le menu principal de votre site.

- Généralement, le menu est réalisé sous forme de liste à puces à l'intérieur de la balise `<nav>` :

```
<nav>  
<ul>  
  <li><a href="index.html">Accueil</a></li>  
  <li><a href="forum.html">Forum</a></li>  
  <li><a href="contact.html">Contact</a></li>  
</ul>  
</nav>
```

ARTICLE

C'est une spécialisation de section vise à baliser des blocs de contenu utiles que l'on pourrait extraire du document tout en conservant leur sens et leurs informations.

- C'est le cas par exemple des actualités (articles de journaux ou de blogs)
- une plus forte valeur sémantique.

```
<article>
```

```
<h1>titre de l'article</h1>
```

```
<p>Contenu de l'article</p>
```

```
</article>
```


SECTION

C'est la plus générique

La section regroupe un ensemble de contenu d'une même thématique,

- La section englobe généralement une portion du contenu au centre de la page. Il contient naturellement un titre d'introduction

```
<section>  
    <h1>Articles</h1>  
    <article>  
        <p>texte texte texte texte </p>  
    </article>  
</section>
```

ASIDE

Contient des informations complémentaires au document que l'on visualise

Par exemple :

la définition d'un terme,
préciser des sources,
une liste d'articles en relation...

<aside>

<h4>Sources de l'article</h4>

Lien 1

Lien 2

Lien 3

</aside>

Exemple

```

<body>
  <header>
    <h1>Recettes cuisine</h1>
    <h2>Cuisine Tunisienne</h2>
  </header>
  <nav>
    <ul>
      <li><a href="#">Gâteaux</a></li>
      <li><a href="#"> Pattes</a></li>
      <li><a href="#"> SaladeS</a> </li>
    </ul>
  </nav>
  <section>
    <aside>
      <h1>À propos de l'auteur</h1>
      <p>C'est moi, Foulen ! Je suis né un 14 Janvier
        1994.</p>
    </aside>

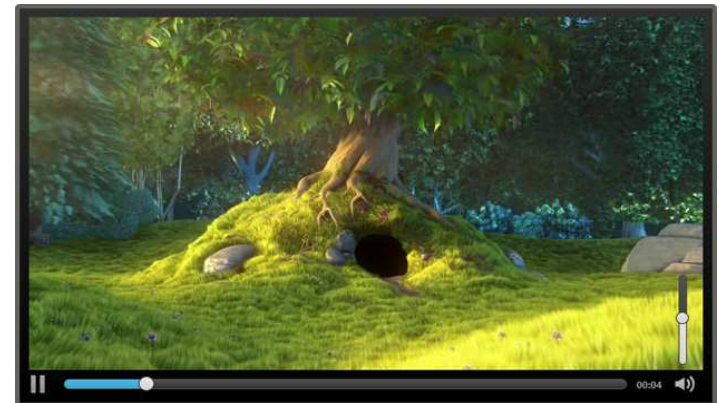
```

```

<article>
  <h1>Je suis un grand Chef de cuisine</h1>
  <p>texte de l'article texte de l'article
    </p>
</article>
</section>
<footer>
  <p>Copyright Foulen - Tous droits
    réservés<br />
    <a href="#">Me contacter !</a>
  </p>
</footer>
</body>
</html>

```

La lecture audio et vidéo avec `<audio>` et `<video>`



Les nouvelles balises `<audio>` et `<video>`

- Une des **grandes nouveautés** de l'HTML 5 est la prise en charge **sans plugins**, de la lecture des flux **audio** et **vidéo**
- Fondamentalement, les nouvelles balises `<audio>` et `<video>` se comporte de la même manière et s'utilisent quasiment de la **même façon** que l'inclusion d'une simple image !

- syntaxe minimale pour la lecture d'un fichier **vidéo** :

```
<video src="video.webm"></video>
```

- syntaxe minimale pour la lecture d'un fichier **audio**:

```
<audio src="audio.mp3" controls></audio>
```

- syntaxe minimale pour l'inclusion d'une **image** :

```

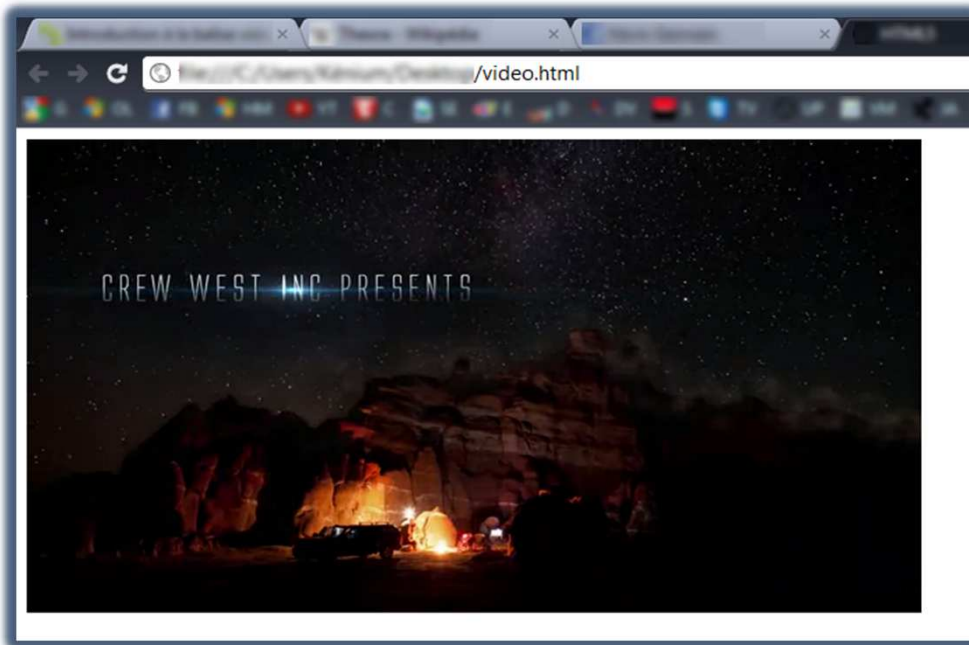
```

La nouvelle balise `<video>`

- La simple syntaxe

```
<video src="video.webm"></video>
```

nous offre donc la possibilité de lire une vidéo directement dans notre navigateur :



Aperçus dans Google Chrome

- Cependant, l'absence de l'attribut **controls** implique que la lecture, la pause et le stop doivent s'effectuer avec le clic droit ce qui n'est pas très pratique....

La nouvelle balise `<video>`

test

- Code source d'un élément `<video>` plus complet avec le contrôle, la taille, l'image d'intro, les différentes sources et le texte alternatif.

```
<video width="360" height="640" poster="image.jpg" controls>  
  <source src="video.mp4" type="video/mp4" />  
  <source src="video.webm" type="video/webm" />  
  <source src="video.ogv" type="video/ogg" />  
  l'alternative à la vidéo : un lien de téléchargement, un  
  message, etc.  
</video>
```



Aperçus dans Mozilla Firefox

- Exactement la même vidéo que précédemment mais avec l'image d'intro et le contrôleur visible par le client.

La balise `<video>` possède également l'attribut `autoplay`, `preload` et `loop`

Les attributs de la balise `<video>`

- **controls** : pour ajouter les boutons « Lecture », « Pause » et la barre de défilement
- **Width, height.**
- **loop** : (jouer en boucle.)
- **autoplay** : la musique sera jouée dès le chargement de la page.
- **Preload** (on ne peut pas le forcer, ça dépend du nav.)
 - auto (par défaut)
 - metadata : charge uniquement les métadonnées (durée, dimensions, etc.).
 - none : pas de préchargement. Utile si vous ne voulez pas gaspiller de bande passante sur votre site.

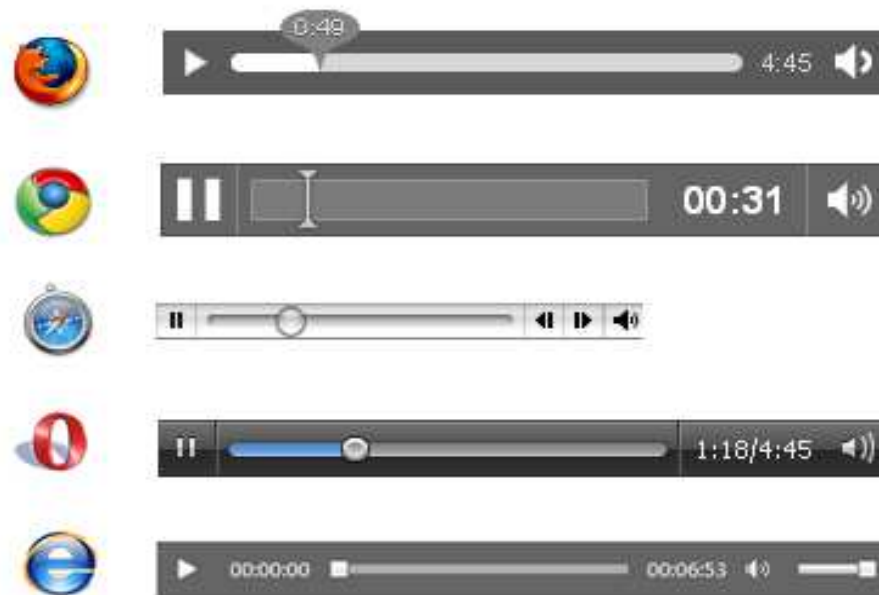
La nouvelle balise `<audio>`

➤ La syntaxe

```
<audio src="audio.mp3" controls></audio>
```

nous offre la possibilité de lire un fichier audio directement dans notre navigateur tout comme pour la vidéo.

➤ Aperçus dans les principaux navigateurs :



La nouvelle balise `<audio>`

- De même que pour l'élément `<video>`, nous pouvons avec l'élément `<audio>` gérer plusieurs sources pour répondre à l'incompatibilité des navigateurs.

```
<audio controls>  
  <source src="audio.oga" type="audio/ogg" />  
  <source src="audio.mp3" type="audio/mpeg" />  
  <source src="audio.acc" type="audio/mp4" />  
  l'alternative à l'audio: un lien de téléchargement, un  
  message, etc.  
</audio>
```

La balise `<audio>` possède également l'attribut `autoplay`, `preload` et `loop`

Les attributs de la balise `<audio>`

- **controls** : pour ajouter les boutons « Lecture », « Pause » et la barre de défilement
- **width** : pour modifier la largeur de l'outil de lecture audio.
- **loop** : la musique sera jouée en boucle.
- **autoplay** : la musique sera jouée dès le chargement de la page.
- **Preload** (on ne peut pas le forcer, ça dépend du nav.)
 - auto (par défaut)
 - metadata : charge uniquement les métadonnées (durée, dimensions, etc.).
 - none : pas de préchargement. Utile si vous ne voulez pas gaspiller de bande passante sur votre site.

INSAT

AYMEN SELLAOUTI
aymen.sellauti@gmail.com