

Aymeric Richard

64 rue Lasègue

92320 Châtillon

06 27 67 24 52

richard.aymeric.92@gmail.com

Né le 27 Juin 1992 (25 ans)

Développement C#

Formation

2014-2018

Ingénierie du Logiciel, Titre Niveau 1 Certifié au RNCP

IN'TECH INFO, Groupe ESIEA, 74bis Avenue Maurice Thorez - Ivry-sur-Seine (94)

2010-2013

DUT Informatique

IUT de Vélizy, Université de Versailles Saint-Quentin en Yvelines - Vélizy (78)

Juillet 2010

Baccalauréat général Scientifique spécialité Mathématiques

Lycée Jacques Monod - Clamart (92)

Projets Personnels

Octobre-Janvier 2015

Skylord - Jeu de gestion/stratégie pour navigateur Internet. **C# ASP.Net 5**, dnx 5.0, entity 7, serveur applicatif Linux, SQL Server : Windows Server. Continuous Integration - Appveyor, Cake, CodeCafe. 1^{er}/30 projets Forum des PI à In'Tech. Projet réalisé avec une équipe de 5 personnes.

Mars-Juillet 2015

Epic Spirit - Jeu vidéo en 3D pour Android - Plus de 200 téléchargements sur le Play Store. 1^{er}/30 projets Forum des PI à In'Tech. Développement sous **Unity3D (C#)**. Collaboration avec un graphiste.

Projet réalisé avec une équipe de 3 personnes. Chef de projet.

Mars-Juin 2015

Improv'IT - Organisation d'une conférence en développement personnel sur le thème "Faites de vos différences une force". Projet réalisé avec une équipe de 5 personnes. Billetterie - Deux intervenants - Public de plus de 50 personnes.

Octobre-Janvier 2014

CIL'Cowding - Développement d'un interpréteur de CIL (Common Intermediate Language, ie Bytecode C#). Développé en **C#**.

Projet réalisé avec une équipe de 4 personnes.

Expériences Professionnelles

Depuis Mars 2016

Caoba - Belleville (75) Automatisation des processus d'installations de systèmes et sécurisation des services (**Bash**) - Stage de 6 mois et alternance en cours.

Avril-Juillet 2013

LISV - IUT Vélizy (78) Recherche en informatique : Programmation (Bash, C++) et électronique (Arduino, Pandaboard) - Stage de 3 mois.

2011-2012

BNP Paribas - Louveciennes (78) Service Informatique : Programmation (Java) et maintenance - Apprentissage en alternance 1 an.

Compétences

Développement

C#, Javascript (Typescript), Bash
Git, UML, MVC, CI (AppVeyor, Jenkins)

Logiciels

Unity3D, Visual Studio, Vim

Langues

Anglais bon niveau.

Passions

Hardware

Montage, configuration, optimisation, lecture d'articles et de benchmarks. Notions en électronique.

Jeux

Jeu de rôle papier (L'Oeil Noir). Jeux vidéo (RPG). Jeux de cartes (Magic).

Activités

Jongle (Balles). Capoeira.