

```

1  [LABORATOIRE : LE MÉLANGE DE COULEURS]
2
3  {1}
4
5  ÉCRIRE "Entrez la première couleur (rouge vert ou bleu) : "
6  obtenir c1
7
8  ÉCRIRE "Entrez la deuxième couleur (rouge vert ou bleu) : "
9  obtenir c2
10
11  c1 <- c1 en minuscules
12  c2 <- c2 en minuscules
13
14  SI ((c1 != "rouge" ET c1 pas égal à "vert" ET c1 pas égal à "bleu") OU (c2 pas égal à
15  "rouge" ET c2 pas égal à "vert" ET c2 pas égal à "bleu")) ALORS:
16      ÉCRIRE "ERREUR! Attention, les couleurs valides sont rouge, vert et bleu !"
17
18  SI c1 = c2 ALORS
19      resultat <- c1
20  SINON:
21      SI ((c1 = "rouge" ET c2 = "vert") OU c1 = "vert" ET c2 = "rouge")) ALORS
22          resultat <- "jaune"
23
24  SINON:
25      SI ((c1 = "rouge ET c2 = "bleu") OU (c1 = "bleu" ET c2 = "rouge")) ALORS
26          resultat <- "magenta"
27
28  SINON:
29      SI ((c1 = "vert ET c2 = "bleu") OU (c1 = "bleu" ET c2 = "vert")) ALORS
30          resultat <- "turquoise"
31
32  SINON
33      ÉCRIRE "ERREUR! cette combinaison est inconnue"
34
35  ÉCRIRE "Résultat de la combinaison : " + resultat
36

```

COULEUR 1	COULEUR 2	RÉSULTAT
rouge	rouge	rouge
vert	vert	vert
bleu	bleu	bleu
rouge	vert	jaune
vert	bleu	turquoise
bleu	rouge	magenta
rouge	bleu	magenta
vert	rouge	jaune
bleu	vert	turquoise

```

53
54
55  {2}
56

```

57 Concrètement, l'encodage des couleurs en RGB est basé sur un système de code
58 allant de 0 à 255, on a 3 codes, avec 3 couleurs primaires qui sont le rouge, le vert
59 et le bleu. Chacune de ces couleur est notée sur une échelle de 255, ou chaque
60 chiffre/nombre représente une intensité de cette couleur. Quand on va entrer
61 chaque intensité de rouge, vert et bleu, on va obtenir une combinaison
62 qui sera la résultante de la combinaison de ce code-ci. Cela va donc servir à
63 créer ses propres couleurs, et donc à les utiliser pour par exemple un design
64 de site, de jeu vidéo, etc...
65

66 exemple de couleurs RBG : Red : 255 0 0 | Green : 0 255 0 | Blue : 0 0 255