



@ aymeric.godivier@gmail.com

+33 (0)6-52-36-53-74

aymeric godivier

# AYMERIC GODIVIER

## QA et Game Designer

Curieux et toujours avide d'apprendre, je termine actuellement une formation de testeur logiciel. Très observateur et méticuleux, j'ai toujours à cœur de réaliser le meilleur travail possible. Avec mon bagage en développement web et en développement de jeux vidéos ainsi que mes compétences acquises en méthodologie de tests, je suis persuadé que je saurais être un bon atout pour votre entreprise.

### OUTILS

Jira



Cypress



Git



Unreal Engine



Unity



Figma



### LANGUES

Français : langue natale



Anglais : C1



### LOISIRS

Les jeux vidéos



Les animés



Les romans de fantasy



### RECOMMANDATION

"Son alternance m'a permis d'observer de nombreuses qualités chez lui. Notamment son aptitude à travailler en équipe, sa disponibilité sans oublier sa facilité d'intégration et un enthousiasme évident pour cette industrie et pour le Game Design en particulier.

Son efficacité et sa motivation ont été remarquées par l'équipe qui lui a rapidement accordé sa confiance."

Georges-Thomas Châteaureynaud,  
fondateur de Terebris

### EXPÉRIENCES

#### Formation de testeur logiciel

Openclassrooms, Janvier 2024 - Septembre 2024

- Planification de stratégies de tests pour diverses applications web
- Rédaction de revues d'exigences à partir de user stories
- Rédaction et complétion de cahiers de recettes
- Réalisation de tests API via Postman
- Mise en place de tests automatisés avec Cypress
- Report et mise à jour des bugs dans Jira

#### Game Designer et testeur sur le jeu Terebron

Terebris, Evry, Février 2021 - Août 2022

- Conception de mécaniques pour un jeu de puzzle sur Unity
- Création de plus de 160 de niveaux pour le jeu
- Intégration des niveaux et tests de l'équilibrage de la difficulté
- Rédaction de la documentation de design
- Conception de l'interface de l'éditeur de niveau

#### Étudiant en Master de Game Design

ICAN, Paris, Septembre 2020 - Juillet 2022

- Développement de jeux et de prototypes sur Unreal Engine et Unity
- Rédaction de la documentation technique et de la documentation de design
- Réalisation de tests d'équilibrage
- Mise en place de playtests et analyse des retours de playtests

#### Service Civique Volontaire de la Transition Énergétique

UnisCité, Angers, Janvier 2020 - Juin 2020

- Participations à des actions de solidarité
- Création d'activité pédagogique et ludique sur les thèmes de l'environnement et de la consommation d'énergie
- Gestion de l'organisation du travail en équipe

### FORMATIONS

2024 : Diplôme de testeur logiciel, Openclassrooms

2020 - 2022 : Master de Game Design à ICAN, Paris

2018 - 2019 : DU en Level Design à Gamagora, Lyon

2016 - 2018 : DUT Métiers du multimédia et de l'internet à l'IUT du Limousin, Limoges