

ÁNGEL AYMERICH QUEZADA

Diseñador gráfico · Diseñador web · Editor de video · Animador digital

(833) 120 90 48 | aymerich133@gmail.com | Link Portfolio

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en animación con especialidad en efectos visuales y diseñador multidisciplinario con experiencia en diseño gráfico, diseño web, animación y edición de video para **sectores corporativos, sociales y creativos**. Especializado en identidad visual, motion graphics y desarrollo de contenido digital multiplataforma. Proactivo, adaptable y orientado a resultados, con gusto por el trabajo colaborativo y la mejora continua.

Inglés: Avanzado

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñador Gráfico / Contenido Digital | BP (British Petroleum México) | 2025 - 2026

- Diseño visual para comunicación interna, campañas y redes sociales.
- Creación de motion graphics para videos corporativos y piezas institucionales.
- Edición y adaptación de contenido visual para múltiples formatos y plataformas.
- Colaboración con equipos de comunicación y marketing para asegurar coherencia de marca.

Diseño Gráfico y Web | Diseñador Freelance | 2022 - Actualidad

- Desarrollo de branding, logotipos e identidad visual para proyectos independientes y marcas emergentes.
- Diseño y desarrollo de sitios web básicos y landing pages (estructura visual, UI y adaptación responsive).
- Ilustración editorial y contenido visual con enfoque narrativo y estético.
- Gestión directa con clientes: levantamiento de requerimientos, propuestas visuales y entregables finales.

Ilustrador Técnico | Grupo Ragabe | 2022 - 2023

- Ilustración de maquinaria y procesos industriales para materiales didácticos de seguridad.
- Desarrollo de gráficos claros y funcionales para capacitación interna.

Editor de Video | Fundación Dibujando un Mañana / MADi | 2024

- Edición de video y cobertura audiovisual de eventos sociales.
 - Producción de piezas de difusión para redes y presentaciones institucionales.
-

EDUCACIÓN

- **Especialidad en Efectos visuales** | Universidad Panamericana | 2025 - 2026
 - **Ingeniería en Animación y Videojuegos** | Universidad Panamericana | 2021 - 2025
-

HABILIDADES

- | | |
|--|--|
| • Creatividad visual y narrativa | • Adaptación a distintos estilos visuales y marcas |
| • Edición audiovisual y postproducción | • Trabajo en equipo y comunicación con clientes |
| • Animación 2D y 3D | |
| • Diseño web (estructura visual y UI) | |
-

SOFTWARE

- | | |
|-----------------|-------------|
| • Photoshop | • Maya |
| • Illustrator | • Procreate |
| • After Effects | • Canva |
| • Premiere | • Python |
| • Blender | |