

Animation

@keyframes

- CSS의 애니메이션 효과를 개발자가 직접 지정하는 기능
- 애니메이션의 중간 지점마다 CSS 속성 값을 지정하여 세밀하게 애니메 이션 조절하는 기능
- 키프레임을 변수에 선언하고 해당 변수를 CSS 에서 불러와서 사용할 수 있다!

- Keyframes 로 설정되는 값
 - to/from
 - 0% ~ 100%



Animation 속성

- 이름 : keyframes 로 지정한 애니메이션 이름
- 지속시간: 애니메이션 지속 시간
- 진행형태: 애니메이션이 진행되는 형태(시간 함수)
 - ease / linear 등등
- 반복횟수: 반복되는 횟수를 지정, 소수점 가능, infinite



Animation 속성

- animation-name (이름)
- animation-duration (지속시간)
- animation-delay (지연시간)
- animation-iteration-count (반복횟수)
- animation-timing-function (반복형태)
- animation-direction (애니메이션 방향)

```
animation-timing-function: ease;
animation-timing-function: ease-in;
animation-timing-function: ease-out;
animation-timing-function: ease-in-out;
animation-timing-function: linear;
```

단축속성: name duration timing-function delay iteration-count direction

animation: ani-name 2s ease-in 5s Infinite alternate;