

K-Digital Training 웹 풀스택 과정

CSS

전환 (Transform)

요소의 변환 효과

transform: 변환함수1 변환함수2 변환함수3 ... ;

transform: 원근법 이동 크기 회전 기울임;

2D 변환 함수

px

translate(x, y) 이동(x축, y축)**translateX(x)** 이동(x축)**translateY(y)** 이동(y축)**scale(x, y)** 크기(x축, y축)**scaleX(x)** 크기(x축)**scaleY(y)** 크기(y축)

없음(배수)

deg

rotate(degree) 회전(각도)**skew(x, y)** 기울임(x축, y축)**skewX(x)** 기울임(x축)**skewY(y)** 기울임(y축)**matrix(n,n,n,n,n,n)** 2차원 변환 효과

3D 변환 함수

px

translateZ(z) 이동(z축)**translate3d(x, y, z)** 이동(x축, y축, z축)**scaleZ(z)** 크기(z축)**scale3d(x, y, z)** 크기(x축, y축, z축)

없음(배수)

px

perspective(n) 원근법(거리)**matrix3d(n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n, n)** 3차원 변환 효과

deg

rotateX(x) 회전(x축)**rotateY(y)** 회전(y축)**rotateZ(z)** 회전(z축)**rotate3d(x, y, z, a)** 회전(x축, y축, z축, 각도)

`transform: translate(40px, 40px);`



`transform: translateY(40px);`



`transform: translateX(40px);`

또는

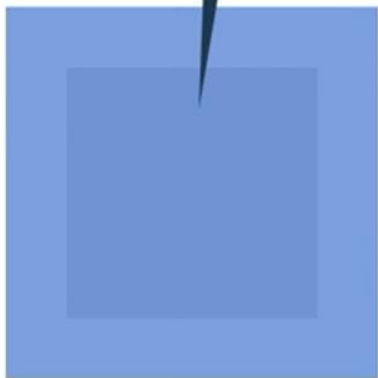
`transform: translate(40px, 0);`



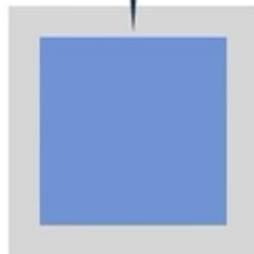
```
transform: scale(1.5, 1.5);
```

또는

```
transform: scale(1.5);
```



```
transform: scale(0.7);
```



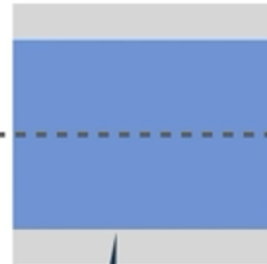
```
transform: scaleX(2);
```



```
transform: rotate(45deg);
```



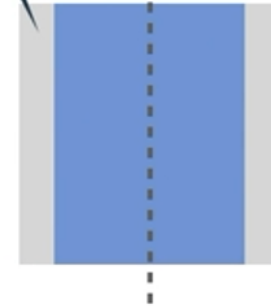
x

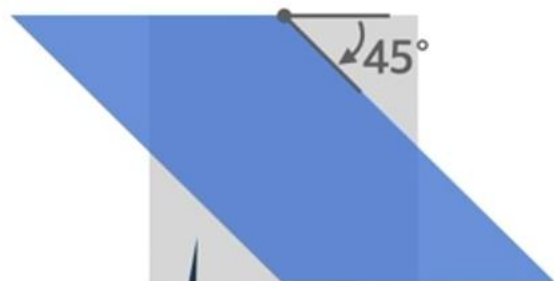


```
transform: rotateX(45deg);
```

```
transform: rotateY(45deg);
```

y





transform: skewX(45deg);

transform: skewX(-45deg);



transform: skewY(45deg);



또는

transform: skew(45deg, 0);

3D 변환으로 회전된 요소의 뒷면 숨김 여부

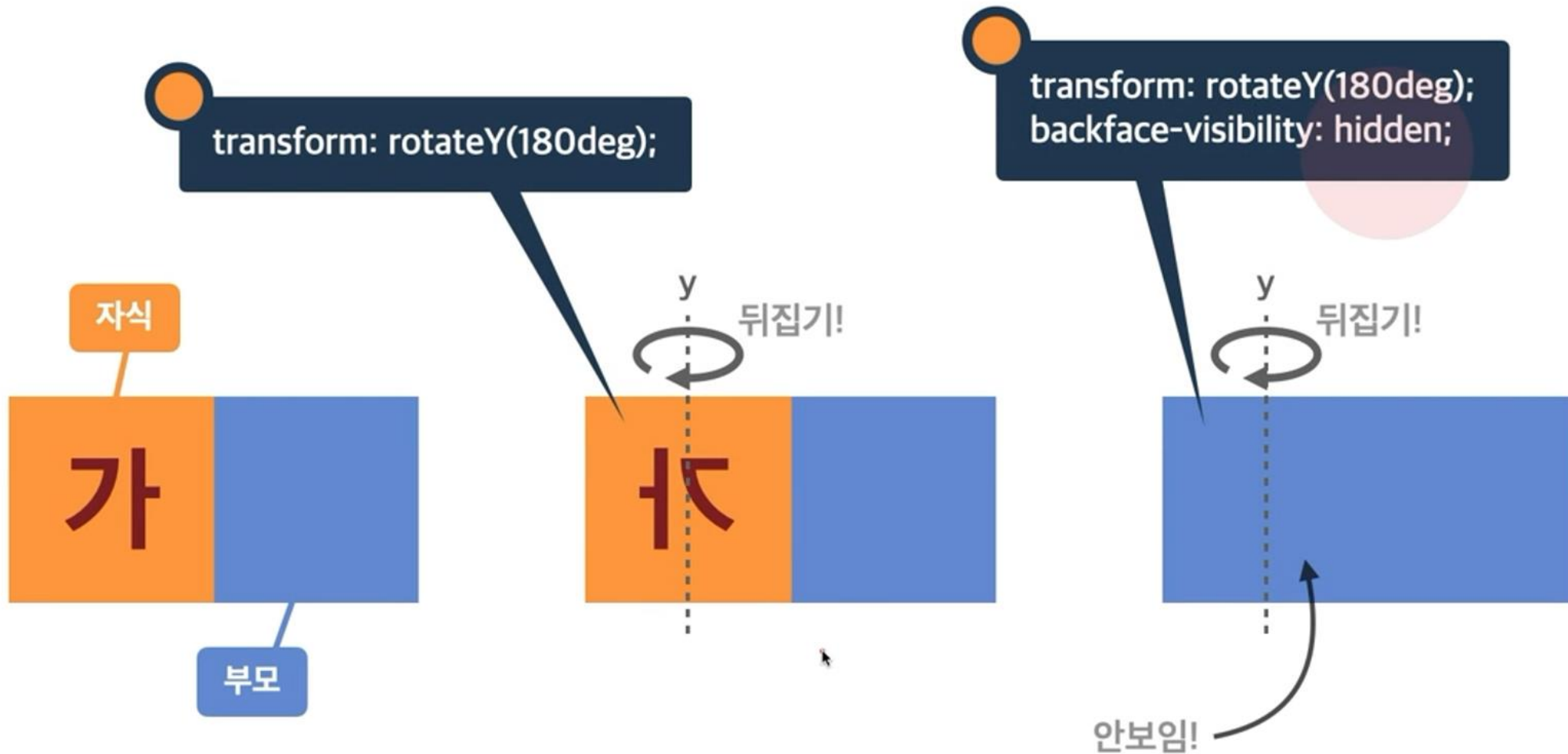
backface-visibility

visible

뒷면 보임

hidden

뒷면 숨김



요소의 변환 효과

transform: 변환함수1 변환함수2 변환함수3 ... ;

transform: 원근법 이동 크기 회전 기울임;

전환

(Transition)

단축형으로 작성할 때,
필수 포함 속성!

요소의 전환(시작과 끝) 효과를 지정하는 단축 속성

transition: 속성명 **지속시간** 타이밍함수 대기시간;

transition-property

transition-duration

transition-timing-function

transition-delay

전환 효과를 사용할 속성 이름을 지정

transition-property

all

모든 속성에 적용

속성이름

전환 효과를 사용할 속성 이름 명시

전환 효과의 지속시간을 지정

transition-duration

0s

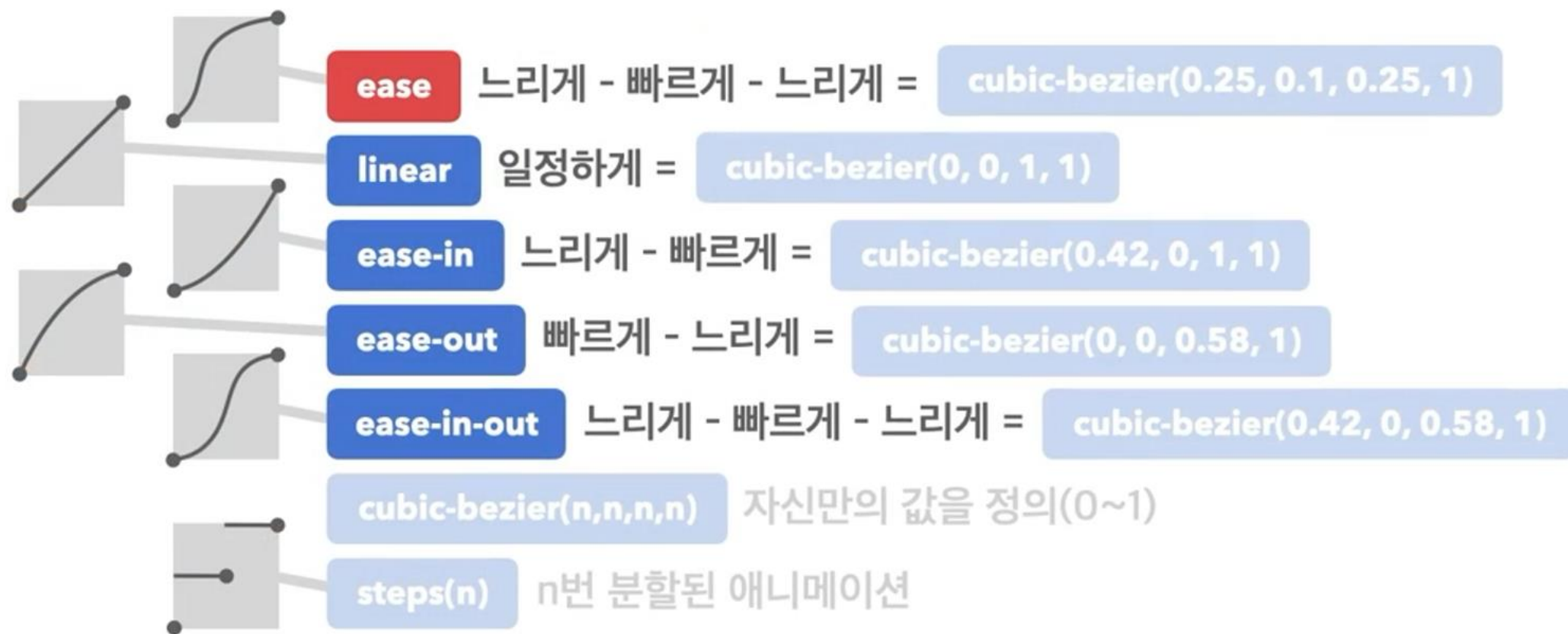
전환 효과 없음

시간

지속시간(s)을 지정

전환 효과의 타이밍(Easing) 함수를 지정

transition-timing-function



전환 효과가 몇 초 뒤에 시작할지 대기시간을 지정

transition-delay

0s

대기시간 없음

시간

대기시간(s)을 지정