5G 加载速度快 可以玩儿3d 了

**功能：**

1 登录

先做普通登录页

2 项目目录

项目列表 项目 - 添加、删除、管理、进入

3 进入项目

大屏列表 大屏 - 添加、删除、管理、播放、编辑

4 大屏编辑

编辑画布内容，拖拽portal，大小，修改画布背景， 添加边框底纹

选择portal到区块中

5 portal 编辑（数据联动没想好，先用单数据）

（1）编辑 echart ，并配置属性 与 数据源 保存

（2）编辑3d threejs区块 3d模型上传（告警方式数据）（模型上传 或者 模型市场）

（3）其他类型的图表预留

**素材：**

JavaScript es6+

技术

Nodejs npm git

存

github

打包

webpack

框架 可能采用 vue

<https://cn.vuejs.org/>

拖拽

<https://github.com/mauricius/vue-draggable-resizable>

<https://github.com/gorkys/vue-draggable-resizable-gorkys>

参考

thingjs

<https://www.thingjs.com/>

在线代码编辑器 Monaco Editor

<https://microsoft.github.io/monaco-editor/>

3D引擎

threejs

<https://github.com/mrdoob/three.js>

babylonjs

<https://github.com/BabylonJS/Babylon.js>

2D 引擎 echartjs

<https://github.com/apache/incubator-echarts>

桌面体采用 electron 生成

<https://electronjs.org/>

数据采用json-server模拟

<http://jsonplaceholder.typicode.com/>

<https://github.com/typicode/json-server>