

# WEBACADEMY

# Front-end за Напреднали

#### HTML5

#### 

#### **New APIs**

File APIs
Drag & Drop
Web Messaging
Browser history management
Web Storage
Web Sockets
Web Workers

Touch Animation
SVG
CSS3 more...



MathML

Web Open Font

Geo Location

Selectors

# **SVG**





#### Какво представлява SVG?

- SVG е съкратещение от Scalable Vector Graphics
- SVG е език за описание на 2D графики посредством XML
- SVG елементите са отделени обекти достъпни през DOM
- SVG обектите могат да се свързват с JavaScript събития
- SVG елементите могат да се преизчертават автоматично от браузъра при промяна на атрибутите на обекта
- SVG елементите могат да бъдат анимирани
- SVG графиките не губят качество, при преоразмеряване
- SVG се препоръчва от W3C



# **SVG**





#### Други предимства на SVG?

- SVG изображения могат да се създават и редактират с найобикновен текстов редактор, или програма като <u>Inkscape</u>
- SVG изображения могат да бъдат търсени, индексирани, компресирани, и са достъпни за JavaScript събития
- SVG изображения са мащабируеми
- SVG изображения могат да бъдат отпечатани с високо качество при всяка резолюция
- SVG изображения могат да бъдат увеличени без влошаване
- SVG е отворен стандарт за разлика от Flash и други подобни
- Основният конкурент на SVG e Flash, но той не е с отворен код
- SVG файлове са чист XML и трябва да бъдат валиден **XML**









#### Елементи за изчертаване на графични обекти:

- <circle> изчертава кръг
- <ellipse> изчертава елипса
- line> изчертава линия
- <polyline> изчертава начупена линия
- <polygon> изчертава полигон от точки
- <path> указва път по зададени точки
- <rect> изчертава правоъгълник
- <text> дефинира текст за вмъкване

#### Други често използвани SVG елементи:

- <animate> използва се за задаване на анимация
- <g> използва се за групиране на SVG елементи







# Често използвани атрибути на <circle> елемент:

- сх, су указват Х и Ү координатите на център на кръга
- r задава радиуса на кръга







# Често използвани атрибути на <ellipse> елемент:

- сх, су указват Х и Ү координатите на център на елипсата
- rx, ry задават хоризонталния и вертикалния радиус

```
<!-- Примери за работа с <ellipse> елемент -->
<!doctype html>
<html>
<body>
  <h1>SVG графика - 3 елипси насложени една над друга </h1>
 <svg height="150" width="500">
   <ellipse cx="240" cy="100" rx="220" ry="30" style="fill:purple" />
   <ellipse cx="220" cy="70" rx="190" ry="20" style="fill:lime" />
   <ellipse cx="210" cy="45" rx="170" ry="15" style="fill:yellow" />
 </svg>
</body>
</html>
```







### Често използвани атрибути на e> елемент:

- х1, у1 указват Х и Ү координатите на началната точка
- х2, у2 задават Х и Ү координатите на крайната точка

```
<!-- Примери за работа с <line> елемент -->
<!doctype html>
<html>
<body>
 <svg height="210" width="500">
  line
    x1="10" y1="10" x2="200" y2="200"
    style="stroke:rgb(255,0,0);stroke-width:2"
 </svg>
</body>
</html>
```

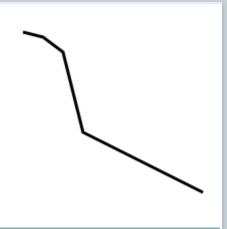






# Често използвани атрибути на <polyline> елемент:

- points задава X,Y координатите на контролните точки
- при <polyline> началната и крайната точка НЕ съвпадат









# Често използвани атрибути на <polygon> елемент:

- points задава координатите на изграждащите го точки
- при <polygon> началната и крайната точка съвпадат





Kordan Web Academy



#### Често използвани атрибути на <text> елемент:

- х, у задават Х,Ү координатите на текста
- поддържа други визуални и козметични атрибути

```
<!-- Примери за работа с <text> елемент -->
<!doctype html>
<html>
<body>
 <svg height="210" width="500">
   <text x="0" y="15" fill="red" transform="rotate(30 20,40)">
    I love SVG
  </text>
   Sorry, your browser does not support inline SVG.
 </svg>
</body>
</html>
```



# **SVG**





#### Искате още информация за SVG?

- задаване на SVG Path
- информация за SVG филтри
- филтри за мъгла (Blur effect)
- филтри за сянка (Drop Shadow)
- много SVG примери по категории
- пълен списък с SVG елементи и атрибутите им
- още информация за SVG елементи и атрибути





# ВЪПРОСИ





