Cahier des charges techniques

Gestion de bibliothèque

De ASSIALI Ayoub

**Sommaire**

[1. Contexte du projet](#_heading=h.1d6mma2ci7xl)

[1.1. Présentation du projet](#_heading=h.wek20lqal41w)

[1.2. Date de rendu du projet](#_heading=h.hsbf2s9v0gpe)

[2. Besoins fonctionnels](#_heading=h.72adhlswac0n)

[3. Ressources nécessaires à la réalisation du projet](#_heading=h.lr47i5krzqwp)

[3.1. Ressources matérielles](#_heading=h.moe5ly27tmhr)

[3.2. Ressources logicielles](#_heading=h.cvyk6p742phf)

[4. Gestion du projet](#_heading=h.wj6e27o1xw4s)

[5. Conception du projet](#_heading=h.4jjvlmxvhcof)

[5.1. Le front-end](#_heading=h.b3pf1ig00kap)

[5.1.1. Wireframes](#_heading=h.xbdoysf41ddh)

[5.1.2. Maquettes](#_heading=h.taj1xh3jo3sr)

[5.1.3. Arborescences](#_heading=h.7cpah6l43vkf)

[5.2. Le back-end](#_heading=h.ri4n2nlk4x5y)

[5.2.1. Diagramme de cas d’utilisation](#_heading=h.4hfnlk8rv9if)

[5.2.2. Diagramme d’activités](#_heading=h.d1ay6n1m7wn9)

[5.2.3. Modèles Conceptuel de Données (MCD)](#_heading=h.mhbyfyrbmn9)

[5.2.4. Modèle Logique de Données (MLD)](#_heading=h.rr2kq3n12ss)

[5.2.5. Modèle Physique de Données (MPD)](#_heading=h.5jowy0y259aj)

[6. Technologies utilisées](#_heading=h.6j2nbpnxpppw)

[6.1. Langages de développement Web](#_heading=h.uhwlwqptkq2s)

[6.2. Base de données](#_heading=h.q8i476rr9oys)

[7. Sécurité](#_heading=h.15p9a6rgigad)

[7.1. Login et protection des pages administrateurs](#_heading=h.q04sq9cnrw82)

[7.2. Cryptage des mots de passe avec Bcrypt](#_heading=h.ct1wz6q0jyd1)

[7.3. Protection contre les attaques XSS (Cross-Site Scripting)](#_heading=h.cimahn54kest)

[7.4. Protection contre les injections SQL](#_heading=h.cg22ajiezi4v)

# 

# Contexte du projet

## 1.1. Présentation du projet

La bibliothèque municipale actuelle fonctionne principalement de manière manuelle, ce qui entraine des inefficacités dans la gestion des emprunts et des retours de livres. Pour améliorer l’expérience des utilisateurs et alléger la charge de travail des bibliothécaires, il a été décidé d’acquérir une borne automatique qui permettra aux adhérents de retirer ou de déposer des livres de manière autonome.

## 1.2. Date de rendu du projet

Le projet doit être rendu au plus tard le 22 mars 2024.

# Besoins fonctionnels

L’application devra avoir etre accessible au public permettant de gérer la gestion des bibliothèque.

Les données seront stockées dans une base de données relationnelle pour faciliter la gestion et la mise à jour des informations. Ces données peuvent être gérées directement via l’application.

# Ressources nécessaires à la réalisation du projet

## 3.1. Ressources matérielles

Ordinateur portable, souris, connexion wifi

## 3.2. Ressources logicielles

Visual studio code, mamp,

# Conception du projet

## 5.1. Le front-end

### 5.1.1. Wireframes

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, affichage

Description générée automatiquement

Une image contenant capture d’écran, Rectangle, texte, diagramme

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, diagramme, affichage

Description générée automatiquement

### 5.1.2. Maquettes

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, violet

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, violet

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

# Technologies utilisées

## 6.1. Langages de développement Web

* Java