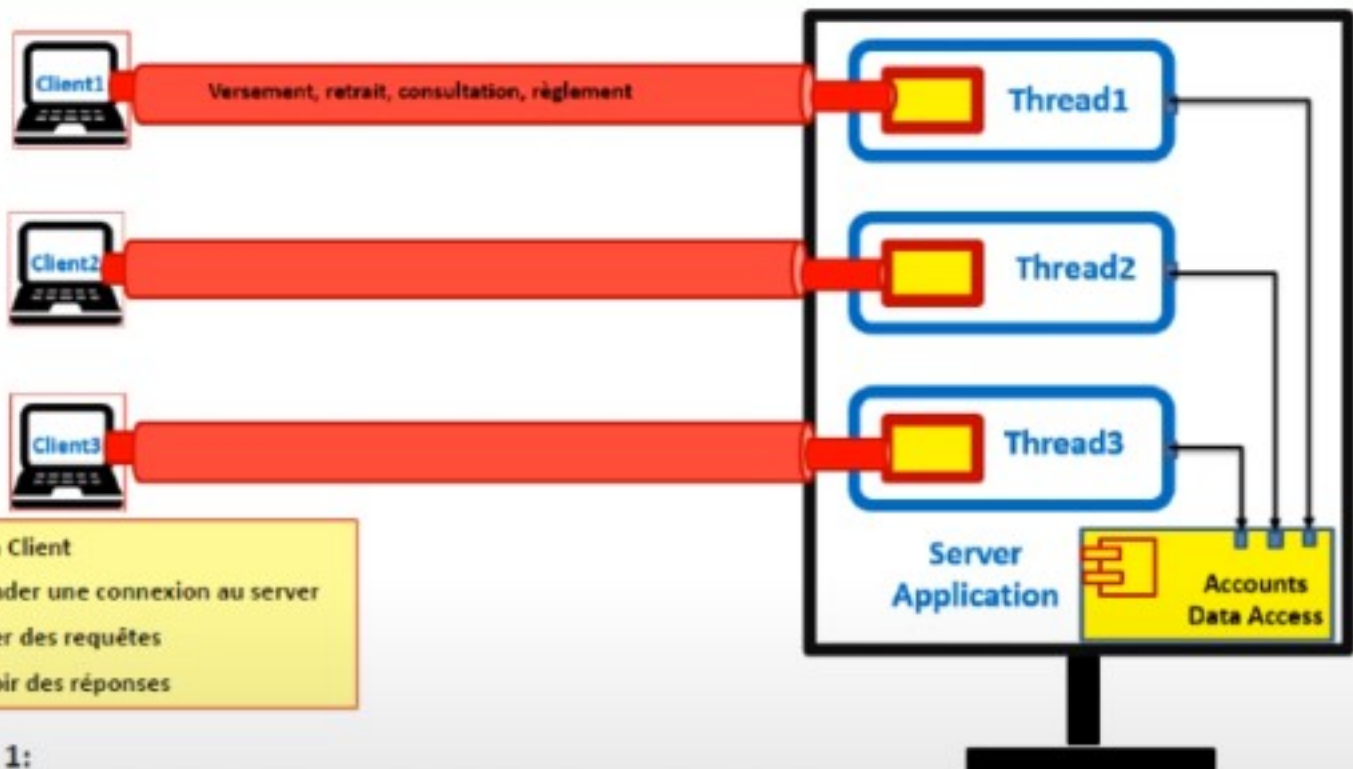


Application de gestion de comptes bancaire: Sockets + Threads



Application Client

- Demander une connexion au server
- Envoyer des requêtes
- Recevoir des réponses

▪ Etape 1:

- avoir des information réseaux sur une machine connectée
- Etablir une liaison entre le serveur et le client
- Echange de flots de données entre le serveur et le client

▪ Etape 2: Echange de flots de données entre le serveur et plusieurs clients

Application Serveur

- Autoriser les connexions
- Traiter les requêtes des clients
- Envoyer des réponses aux clients

