



thymeleaf
JAVA · XML · XHTML · HTML₅

Tutorial: Using Thymeleaf (ja)

Japanese translation contributed by: Mitsuyuki Shiiba (@bufferings)

Document version: 20141222 - 22 December 2014

Project version: 2.1.4.RELEASE

Project web site: <http://www.thymeleaf.org>

1 Thymeleafの紹介

1.1 Thymeleafって何?

ThymeleafはJavaのテンプレートエンジンです。XML/XHTML/HTML5で記されたテンプレートを処理して、アプリケーションのデータやテキストを表示することができます。

ウェブアプリケーション内のXHTML/HTML5を扱う方が得意ですが、どんなXMLファイルでも処理できますし、ウェブアプリケーションでもデスクトップアプリケーションでも使用可能です。

Thymeleafのメインはテンプレート作成のための簡潔で整形形式の方法を提供することです。そのため、テンプレート内にXMLを記述する方法ではなく、事前定義されたXMLの行をDOM(Document Object Model)上でXMLが属性によって指定する方法を基本としています。

このアーキテクチャのおかげで、パースしたファイルをメモリにキャッシュして行の100%処理を最小限に抑えることができるので、テンプレートを高速に処理することが可能となっています。

さらに、Thymeleafは最初からXMLとウェブを念頭に置いて設計されているので、必要に応じて完全にリデザインされた状態のテンプレートを作成することもできます。

1.2 Thymeleafはどんな種類のテンプレートを処理できるの?

Thymeleafは6種類のテンプレートを処理することができます。これをテンプレートモードと呼びます:

- XML
- Valid XML
- XHTML
- Valid XHTML
- HTML5
- Legacy HTML5

Legacy HTML5以外は整形形式XMLです。Legacy HTML5モードでは記述的な属性・引用符で囲まれている属性が容許されていますが、Thymeleafはこのモードのファイルを最初に整形形式XMLに変換します。それでもHTML5としては正しい状態です(そしてこちらがHTML5を広く推奨されている方法です)¹。

また、リデザインはXMLとXHTMLのみで使用可能なことに注意してください。

ただし、Thymeleafが処理できるテンプレートのタイプはこればかりではありません。テンプレートをパースする方法と結果を吐き出す方法を指定することで、ユーザーは独自のモードを定義することができます。ThymeleafはDOMツリーとして表示することができるものであれば何でも(XMLかどうかに関わらず)テンプレートとして率よく処理することができます。

1.3 ダイアレクト : スタンダードダイアレクト

Thymeleafは非常に汎用性の高いテンプレートエンジンです(「テンプレートエンジンワーク」と呼ぶ方が良いでしょう)。Thymeleafでは処理対象のDOMノードと、そのDOMノードをどのように処理するかを完全に定義することができます。

DOMノードにXMLを引用するものを**ポインタ**と呼びます。そして、ポインタ式 — といくつかの特異な生成物 — のことを**サフィクス**と呼びます。Thymeleafでは**スタンダードサフィクス**というそのまますぐに使えるAPIを提供していて、大半のユーザーにとってはこれで十分です。

このカテゴリで扱っているのはスタンダードサフィクスです。以降のページで学ぶ全ての属性や文法は特に明示しなくても、このサフィクスに定義されています。

もちろん、ライブラリの機能を利用して独自の処理ロジックを定義したい、など(スタンダードサフィクスを参照することも含めて)独自のサフィクスを作りたい場合があるかもしれません。テンプレートエンジンは複数のサフィクスを同時に使用できます。

公式の thymeleaf-spring 3 と thymeleaf-spring 4 のリリースノートはどちらも「Spring テンプレートエンジン」と呼ばれるテンプレートを定義しています。これは、ほぼテンプレートエンジンと同じで、その Spring Framework 用の便利機能を少し追加しています(例えば、Thymeleaf の OGNL の代わりに Spring 式言語を使用するなど)。ですので、Spring MVC を使用するような場合でも問題はありません。ここで学ぶことは全て、Spring アプリケーションを作成する際にも役立つでしょう。

Thymeleaf のテンプレートエンジンはどのテンプレートモードでも使用できますが、特にウェブ向けのテンプレートモードにしています(XHTML と HTML5 モード)。HTML5 の他に、具体的には以下の XHTML 仕様がサポートされています: “XHTML 1.0 Transitional”、“XHTML 1.0 Strict”、“XHTML 1.0 Frameset”、そして “XHTML 1.1” です。

テンプレートエンジンの大半の機能は属性機能です。属性機能を使用すると、XHTML/HTML5 テンプレートファイルは理前でなくても方が正しく表示することができます。にその属性がにされるからです。例えば、タグを使用した SP とな方が直接表示できない場合がありますが、

```
<form:inputText name="userName" value="${user.name}" />
```

Thymeleaf テンプレートエンジンでは同様の機能をこのように記述します:

```
<input type="text" name="userName" value="James Carrot" th:value="${user.name}" />
```

方が正しく表示できるだけでなく、(任意ですが) value 属性を指定することもできます(この場合の “James Carrot” の部分です)。となりを静的に指定する場合はこのが表示され、Thymeleaf でテンプレートを理した場合は `${user.name}` の結果で置き換えられます。

必要な場合は、全く同じファイルをサーバーとクライアントに触ることができるので、静的なテンプレートを記述する能力を備えることができます。この能力のことをサマリテンプレートと呼びます。

1.4 全体のアーキテクチャ

Thymeleaf のコアは DOM 理エンジンです。具体的には、一連の DOM API ではなく、高性能の独自 DOM 装によってテンプレートのインメモリ表現を生成します。その後、そのインメモリ表現上で木を走査して属性を修正し、DOM を更新します。DOM の更新は現在の既定のテンプレートに渡されるエディタと呼ばれるデータに渡ります。

ウェブキメラは木構造として表示されることが本当によくあるので、DOM テンプレート表現の使用はウェブアプリケーションにとっても記述しています(に、方が DOM ツリによって木上でエディタを表示します)。また、多くのウェブアプリケーションで、使用するテンプレート数は数十程度である。そのテンプレートが大きなサイズではなく、アプリケーションの行中に通常は更新されないという考えに基づいて、Thymeleaf はテンプレートの DOM ツリのインメモリ表現を利用して、これによって多くのテンプレート理で(必要に応じて)ほんの少しの I/O しか必要なくなるので、本番環境での行を速くすることができます。

このキメラの後ろの方には、高速な理のために Thymeleaf がどのようにメモリを最適化しているかについて明した章がありますので、にそちらを参照してください。

しかし、制約もあります。このアーキテクチャではテンプレート理に他のアプローチよりも多くのメモリが必要になります。つまり、ウェブキメラとは照的な大きなサイズのテンプレート XML の作成には使わない方が良いでしょう。大まかに言えば、それでも JVM のメモリよりも大きいテンプレートを理するに数十倍のメモリが必要になる XML ファイルを理する場合は、おそらく Thymeleaf を使わない方が良いでしょう。

ここで、テンプレート XML に記述したこの制約について考えているのは、ウェブの XHTML/HTML5 に記述した、そんなに大きなサイズのテンプレートを作成しないからです。方が DOM ツリを生成するので、そんなことをすると固まってしまうかもしれません。

1.5 次に読む前に読むことをお勧めします...

Thymeleaf は特にウェブアプリケーションに記述しています。そしてウェブアプリケーションには、にというものがあります。みんながこのにについてよく知っているべきなのですが、ほとんどの人が知りません。たとえウェブアプリケーションの仕事は何年もやっている人であってもです。

HTML5の出現によって、今日のウェブはかつてないほど混乱しています...「XHTMLからHTMLになるの?」「XMLシリアライズはなくなるの?」「XHTML2.0はどこいったの?」

ということでこのシリーズでは先に進む前に Thymeleafのウェブサイトの次の記事を読むことをお勧めします: *"From HTML to HTML (via HTML)"*
<http://www.thymeleaf.org/fromhtmltohtmlviahtml.html>

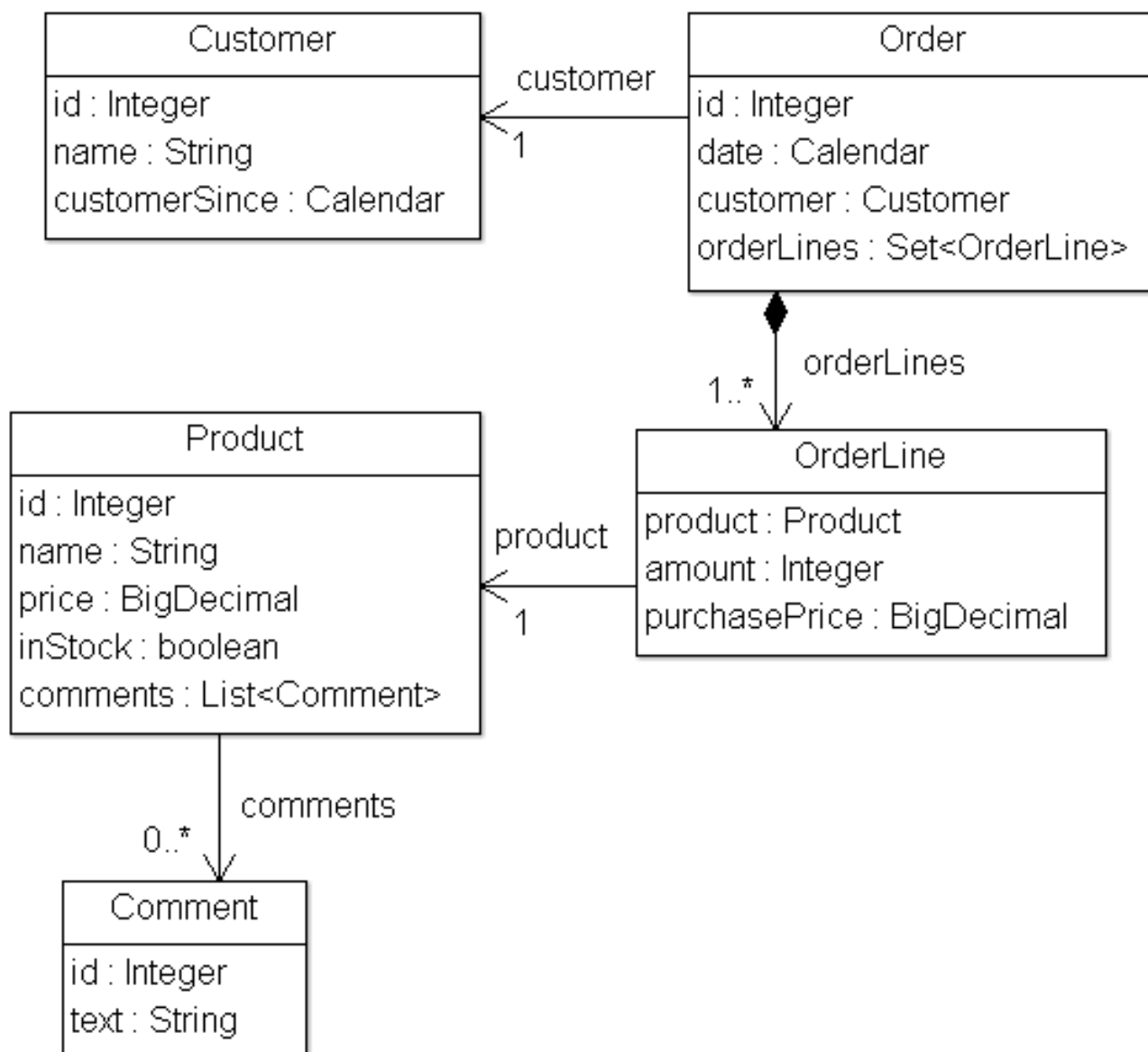
2 The Good Thymes Virtual Grocery(グッドタイムス仮想食料品店)

2.1 食料品店用のウェブサイト

Thymeleafのテスト原理のセセトを分かりやすく説明するために、このチュートリアルではモックアプリケーションを使用します。モックアプリケーションは在在外のウェブサイトからダウンロードできます。

このアプリケーションは架空の仮想食料品店のウェブサイトで、様々なThymeleafの機能の例をおおせするの十分な資料が用意されています。

アプリケーションはとでもシカシなモックにティティが必要でしょう: Products は Orders を作成することによって Customers に参照されます。さらにこの Products について Comments も管理しましょう:



Example application model

とでもシカシなサービスも作りましょう。次のようなカスを持つ Service オブジェクトです:

```
public class ProductService {
```

```

...

public List<Product> findAll() {
    return ProductRepository.getInstance().findAll();
}

public Product findById(Integer id) {
    return ProductRepository.getInstance().findById(id);
}
}

```

最後に `URL` に応じて `Thymeleaf` に処理を委譲する `Filter` をクラスを作成しましょう:

```

private boolean process(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException {

    try {

        /*
         * Query controller/URL mapping and obtain the controller
         * that will process the request. If no controller is available,
         * return false and let other filters/servlets process the request.
         */
        IGTVGController controller = GTVGApplication.resolveControllerForRequest(request);
        if (controller == null) {
            return false;
        }

        /*
         * Obtain the TemplateEngine instance.
         */
        TemplateEngine templateEngine = GTVGApplication.getTemplateEngine();

        /*
         * Write the response headers
         */
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        response.setHeader("Pragma", "no-cache");
        response.setHeader("Cache-Control", "no-cache");
        response.setDateHeader("Expires", 0);

        /*
         * Execute the controller and process view template,
         * writing the results to the response writer.
         */
        controller.process(
            request, response, this.servletContext, templateEngine);

        return true;

    } catch (Exception e) {
        throw new ServletException(e);
    }

}

```

`IGTVGController` インタフェースは次のようになります:

```

public interface IGTVGController {

    public void process(
        HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
        ServletContext servletContext, TemplateEngine templateEngine);

}

```

これで `IGTVGController` の実装を作成すれば良いのですが、`HttpServletRequest` から受け取って `TemplateEngine` を使わずに `ServletContext` を使います。

最終的にはこのようになります:

Good Thymes

Virtual Grocery

Welcome to our **fantastic** grocery store, John Apricot!

Today is: April 07, 2011

Please select an option

1. [Product List](#)
2. [Order List](#)
3. [Subscribe to our Newsletter](#)
4. [See User Profile](#)

Now you are looking at a working web application.

© 2011 The Good Thymes Virtual Grocery

Example application home page

まずはテンプレートの初期化について見てみましょう。

2.2 テンプレート エンジンの作成と設定

ファイルの `process(...)` メソッドの中に次のような文があります:

```
TemplateEngine templateEngine = GTVGApplication.getTemplateEngine();
```

これは Thymeleaf を使用するアクションにおいて最も重要なガジェットの一つである `TemplateEngine` インスタンスの作成と設定を `GTVGApplication` が担っているということです。

ここでは `org.thymeleaf.TemplateEngine` を次のように初期化しています:

```
public class GTVGApplication {

    ...
    private static TemplateEngine templateEngine;
    ...

    static {
        ...
        initializeTemplateEngine();
        ...
    }

    private static void initializeTemplateEngine() {

        ServletContextTemplateResolver templateResolver =
            new ServletContextTemplateResolver();
        // XHTML is the default mode, but we set it anyway for better understanding of code
        templateResolver.setTemplateMode("XHTML");
        // This will convert "home" to "/WEB-INF/templates/home.html"
        templateResolver.setPrefix("/WEB-INF/templates/");
        templateResolver.setSuffix(".html");
        // Template cache TTL=1h. If not set, entries would be cached until expelled by LRU
        templateResolver.setCacheTTLs(3600000L);

        templateEngine = new TemplateEngine();
        templateEngine.setTemplateResolver(templateResolver);

    }
}
```

```
...  
}
```

もちろん `TemplateEngine` を初期化するのには様々な方法がありますが、今はこの数行のコードで十分です。

テンプレートリゾルバ

テンプレートリゾルバから見てみましょう。

```
ServletContextTemplateResolver templateResolver = new ServletContextTemplateResolver();
```

テンプレートリゾルバはThymeleafのAPIである `org.thymeleaf.templateresolver.ITemplateResolver` を実装しています。

```
public interface ITemplateResolver {  
  
    ...  
  
    /*  
     * 文字列名 (templateProcessingParameters.getTemplateName())によってテンプレートを解  
     * 析します。  
     * このテンプレートリゾルバで解析できない場合は null を返します。  
     */  
    public TemplateResolution resolveTemplate(  
        TemplateProcessingParameters templateProcessingParameters);  
  
}
```

テンプレートリゾルバは、どうやってテンプレートにアクセスするかを決定する役割を担っています。GTVGアプリケーションの場合は `org.thymeleaf.templateresolver.ServletContextTemplateResolver` を実装を使用して `Servlet Context` からテンプレートファイルを取得します。Javaの全てのウェブアプリケーションはアプリケーション内の `javax.servlet.ServletContext` というオブジェクトが存在し、それによってウェブアプリケーションのリソースをリソースとしてリソースを解析することができます。

テンプレートリゾルバは、いくつかのモードを設定することができます。まず、静的なものとして、テンプレートモードがあります。

```
templateResolver.setTemplateMode("XHTML");
```

XHTMLは `ServletContextTemplateResolver` のデフォルトテンプレートモードですが、意図を明らかにするために書いておくのは良いことです。

```
templateResolver.setPrefix("/WEB-INF/templates/");  
templateResolver.setSuffix(".html");
```

`prefix` と `suffix` は文字通り、テンプレート名からリソース名を作り出すために使用されます。

この設定を使用すると `"product/list"` というテンプレート名は次の内容と同じになります。

```
servletContext.getResourceAsStream("/WEB-INF/templates/product/list.html")
```

任意ですが `cacheTTLMs` でテンプレートキャッシュの生存期間を指定することもできます。

```
templateResolver.setCacheTTLMs(3600000L);
```

もちろんTTL以内であってもキャッシュのサイズが最大に達した場合は古いエントリから削除されます。

キャッシュの振る舞いやサイズは `ICacheManager` インターフェイスの実装によって定義されます。または、デフォルトで定義されている `StandardCacheManager` を修正しても良いです。

テンプレートリゾルバについてのより詳しい説明は後ほど行います。今はテンプレートエンジンオブジェクトの生成について見てみましょう。

テンプレートエンジン

テンプレートエンジンとは `org.thymeleaf.TemplateEngine` のことです。下の例ではこのようにエンジンを作成しています:

```
templateEngine = new TemplateEngine();  
templateEngine.setTemplateResolver(templateResolver);
```

かなりシンプルですね。インスタンスを作成してテンプレートリゾルバーをセットするだけです。

`TemplateEngine` に必須のオプションはテンプレートリゾルバーだけです。もちろん他にも色々な設定があります(メッセージリゾルバーやキャッシュサイズなど)が、それについては後ほど説明します。今はこれで十分です。

これでテンプレートエンジンの初期化ができました。では Thymeleaf を使用したページの作成に参りましょう。

3 テキストを使う

3.1 数言でウェルカム

私たちの食料品店用の最初のウェブページ作成です。

最初のページは非常にシンプルです: タイトルとウェルカムメッセージです。/WEB-INF/templates/home.html は以下ようになります:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

  <head>
    <title>Good Thymes Virtual Grocery</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
          href="../../css/gtv.css" th:href="@{/css/gtv.css}" />
  </head>

  <body>

    <p th:text="#{home.welcome}">Welcome to our grocery store!</p>

  </body>

</html>
```

最初にここで欲しいのはこのファイルがどんな方法でも正しく表示できるXHTMLであるということです。理由はXHTMLにあるタグが使われていないからです(そして方法 `th:text` のような知らない属性は使えます)。また整形形式の DOCTYPE 宣言を持っているので互換モードではなく標準モードで表示されます。

次にこのファイルは `th:text` のような属性を定義したThymeleafのDTDを指定しているのが妥当なXHTMLでもあります²。さらにテストが実行されると全ての `th:*` 属性が取り除かれますが、Thymeleafは自動的に DOCTYPE 内のDTD定義を静的なXHTML 1.0 Strict のものに置き換えます(このDTD機能については後の章で明します)。

thymeleaf名前空間も `th:*` として定義されています。

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
```

もしテストの妥当性や整形形式であるかどうかを全く気にしないのであれば、このXHTML 1.0 Strict DOCTYPE を指定すればよく、xmlns名前空間の定義も不要であることに気づけてください。

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html>

  <head>
    <title>Good Thymes Virtual Grocery</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
          href="../../css/gtv.css" th:href="@{/css/gtv.css}" />
  </head>

  <body>

    <p th:text="#{home.welcome}">Welcome to our grocery store!</p>

  </body>

</html>
```

...このいでもXHTMLモードのThymeleafは処理することができます(IDEの警告で残念な感じになると思いますが)。

ルテンションとしてはOKですね。ではテンプレートに埋める本当に面白い部分に埋めましょう: `th:text` 属性を埋めて行きましょう。

th:text とテキストの外部化

テキストの外部化とはテンプレートコードのフラグメント(断片)をテンプレートファイルの外に取り出すことです。それによって、テンプレートから切り出されたファイル(通常は `.properties` ファイル)の中でフラグメントを管理することができます。また、別の言で埋められた文字列に置き換えることができます(このことを多言、または *i18n* と呼びます)。外部化されたテキストのフラグメントのことを通常は「メッセージ」と呼びます。

メッセージは、そのメッセージを特定するためのキーを持っており、Thymeleafは `{...}` という記号文を使用してテキストとメッセージの埋め付けを行います:

```
<p th:text="#{home.welcome}">Welcome to our grocery store!</p>
```

ここでは、Thymeleafの標準ファイルの2つの異なる機能を使用しています:

- `th:text` 属性: この属性は記号文の式を埋めた結果をタグのボディに埋めます。ここではコード内の“Welcome to our grocery store!”というテキストを置きます。
- `#{home.welcome}` 式: 「標準式記号文」に埋められています。ここではテンプレートを埋める全てのローカルで `home.welcome` キーに埋めるメッセージを取得して `th:text` 属性で使用するということを意味します。

では外部化されたテキストはどこにあるのでしょうか?

Thymeleafでは外部化テキストの場所は `org.thymeleaf.messageresolver.IMessageResolver` を実装することで自由に埋め定できます。通常は `.properties` ファイルを使用する実装になっていますが、独自の実装を作成することも可能です。例えばメッセージをDBから取得することも可能です。

ところで、私たちのテンプレートエンジンは初期化の時にメッセージリゾルバーを指定していません。これは `org.thymeleaf.messageresolver.StandardMessageResolver` クラスによって実装された「標準メッセージリゾルバー」を使用していますよということです。

標準メッセージリゾルバーは `/WEB-INF/templates/home.html` というテンプレートに埋めてテンプレートと同じフォルダ内で、同じ名前のファイルで子ファイルの `.properties` のファイルの中からメッセージを探します。

- `/WEB-INF/templates/home_en.properties` が英米用。
- `/WEB-INF/templates/home_es.properties` がスペイン用。
- `/WEB-INF/templates/home_pt_BR.properties` がポルトガル(ブラジル)用。
- `/WEB-INF/templates/home.properties` がデフォルト用(ローカルが一致しない場合)。

`home_es.properties` ファイルを埋めましょう:

```
home.welcome=iBienvenido a nuestra tienda de comestibles!
```

これでThymeleafのテンプレート埋めに必要なことは全て終わりました。ではHomeコントローラを作成しましょう。

コンテキスト

テンプレートを埋めるために `HomeController` クラスを作成します。前述の `IGTVGController` インタフェースを実装します:

```
public class HomeController implements IGTVGController {

    public void process(
        HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
        ServletContext servletContext, TemplateEngine templateEngine) {

        WebContext ctx =
            new WebContext(request, response, servletContext, request.getLocale());
        templateEngine.process("home", ctx, response.getWriter());

    }

}
```

```
}
```

まずはオブジェクトの作成についてみてみましょう。Thymeleafのオブジェクトは `org.thymeleaf.context.IContext` インターフェイスを継承したオブジェクトです。`IContext` はテンプレートエンジンが行に必要な全てのデータをメソッドの戻り値として持ち、また、外部化メッセージが使用される場合への参照を持っています。

```
public interface IContext {  
  
    public VariablesMap<String, Object> getVariables();  
    public Locale getLocale();  
    ...  
}
```

このインターフェイスの継承体として `org.thymeleaf.context.IWebContext` というインターフェイスがあります。

```
public interface IWebContext extends IContext {  
  
    public HttpServletRequest getHttpServletRequest();  
    public HttpSession getHttpSession();  
    public ServletContext getServletContext();  
  
    public VariablesMap<String, String[]> getRequestParameters();  
    public VariablesMap<String, Object> getRequestAttributes();  
    public VariablesMap<String, Object> getSessionAttributes();  
    public VariablesMap<String, Object> getApplicationAttributes();  
  
}
```

Thymeleafのコンパイラはそれぞれの継承体を提供しています。

- `org.thymeleaf.context.Context` implements `IContext`
- `org.thymeleaf.context.WebContext` implements `IWebContext`

コントローラのコードをみていけば分かるように、ここでは `WebContext` を使用しています。というか、そうしなければなりません。`ServletContextTemplateResolver` が `IWebContext` の継承体が必要とするからです。

```
WebContext ctx = new WebContext(request, servletContext, request.getLocale());
```

3つの引数のうち2つが必須です。場合、何も指定しなかったらシステムのデフォルトの場合が使用されます(このアプリケーションでは明示的に指定した方がよいですが)。

インターフェイスの定義から `WebContext` はリクエストメタデータ属性、セッション属性、アクション属性を取得するメソッドを持っていることが分かりますが、このところ `WebContext` はもう少し色々とやっています。

- 全てのリクエスト属性をオブジェクトの戻り値に追加。
- 全てのリクエストメタデータを持つ `param` というオブジェクトの戻り値を追加。
- 全てのセッション属性を持つ `session` というオブジェクトの戻り値を追加。
- 全てのアプリケーション属性を持つ `application` というオブジェクトの戻り値を追加。

実行直前に全てのオブジェクト (`IContext` の継承体) に対して特定のメソッドが呼び出されます。 `Context` と `WebContext` のどちらもその対象です。このメソッドは `execInfo` と呼ばれます。このメソッドはテンプレートエンジンで使用される2つのデータを持っています。

- テンプレート名 (`${execInfo.templateName}`): エンジンが行に指定される名前です。これは、処理するテンプレート名と一致します。
- 現在日 (`${execInfo.now}`): テンプレートエンジンが現在のテンプレートの処理を開始した日を示す `Calendar` オブジェクトです。

テンプレートエンジンの実行

`IContext` オブジェクトが準備できたので、あとはテンプレートを実行するだけです。テンプレート名とオブジェクトとレスポンスを渡して、レスポンスへの書き込みを行います。

```
templateEngine.process("home", ctx, response.getWriter());
```

ではテンプレートを使用して結果をみてみましょう:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

  <head>
    <title>Good Thymes Virtual Grocery</title>
    <meta content="text/html; charset=UTF-8" http-equiv="Content-Type"/>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all" href="/gtvg/css/gtvg.css" />
  </head>

  <body>

    <p>iBienvenido a nuestra tienda de comestibles!</p>

  </body>

</html>
```

3.2 テキストと数値に関するその他のこと

エスケープされたテキスト

私たちのホームページの最もシンプルなバージョンは、`home.welcome` でしたが、もしメッセージが次のようなものだったらどうしましょう...

```
home.welcome=Welcome to our <b>fantastic</b> grocery store!
```

今のままでテンプレートを実行するとこのようになります:

```
<p>Welcome to our &lt;b>fantastic</b> grocery store!</p>
```

これは本当に欲しい結果ではありません。 がエスケープされて文字列として表示されています。

これは `th:text` 属性のデフォルトの振る舞いです。ThymeleafでXHTMLタグをエスケープせずに表示したいのであれば、`th:utext` 属性を使用しなければなりません。 `th:utext` ("unescaped text"用):

```
<p th:utext="#{home.welcome}">Welcome to our grocery store!</p>
This will output our message just like we wanted it:
<p>Welcome to our <b>fantastic</b> grocery store!</p>
```

数値の使用と表示

さて、私たちのホームページについてもう少しみてみましょう。例えば、ウェブページに次のようなデータを表示したいかもしれません:

```
Welcome to our fantastic grocery store!

Today is: 12 july 2010
```

まずはじめにエラーを修正してテンプレートに日付を追加します:

```
public void process(
    HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
    ServletContext servletContext, TemplateEngine templateEngine) {

    SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd MMMM yyyy");
    Calendar cal = Calendar.getInstance();

    WebContext ctx =
        new WebContext(request, response, servletContext, request.getLocale());
```

```

ctx.setVariable("today", dateFormat.format(cal.getTime()));

templateEngine.process("home", ctx, response.getWriter());
}

```

String 型の today 変数を context に追加したので、テンプレートで表示することができるようになりました

```

<body>

  <p th:utext="#{home.welcome}">Welcome to our grocery store!</p>

  <p>Today is: <span th:text="${today}">13 February 2011</span></p>

</body>

```

冒頭の通りここでも `th:text` 属性を使用しています(別の様子を置いたので、これでいいありません)。ですが、文が少し汚いですね。 `#{...}` 式ではなく `${...}` 式を使っています。これが数式の式です。OGNL (Object-Graph Navigation Language) と呼ばれる言語の式で、変数や数式として処理を行います。

この `${today}` は「today という名前の変数を取得する」という意味ですが、もっと色々なこともできます(例えば `${user.name}` は「user 変数を取得してその `getName()` メソッドを呼び出す」という意味になります)。

属性には色々なことが指定することができます: メッセージ数式... などなど。次の章ではどのようなものが指定できるかを全て見ていきましょう。

4 スタンド式文

私たちの理想食料品店のことは少し休憩して、Thymeleafテンプレートエンジンの中でもっとも重要なものの一つについて学んでいきましょう: 「Thymeleafテンプレート文」です。

この文を使って表された2つの属性を既に記述しましたメッセージ式と数式です:

```
<p th:utext="#{home.welcome}">Welcome to our grocery store!</p>
<p>Today is: <span th:text="{today}">13 february 2011</span></p>
```

ですが、お気づかないうちにたくさんあります。また、知っているものでもっと面白い部分があります。初めにテンプレートの機能の概要をみましょう。

- 式:
 - 数式: `${...}`
 - 数式: `*{...}`
 - メッセージ式: `#{...}`
 - リンクURL式: `@{...}`
- リテラル
 - テキストリテラル: `'one text', 'Another one!', ...`
 - 数値リテラル: `0, 34, 3.0, 12.3, ...`
 - 真偽リテラル: `true, false`
 - Nullリテラル: `null`
 - リテラルトークン: `one, sometext, main, ...`
- テキスト演算子:
 - 文字列結合: `+`
 - リテラル置換: `|The name is ${name}|`
- 算術演算子:
 - 算術演算子: `+, -, *, /, %`
 - マイナス符号 (数値演算子): `-`
- 論理演算子:
 - 二値演算子: `and, or`
 - 論理否定演算子 (数値演算子): `!, not`
- 比較と等:
 - 比較演算子: `>, <, >=, <= (gt, lt, ge, le)`
 - 等演算子: `==, != (eq, ne)`
- 条件演算子:
 - If-then: `(if) ? (then)`
 - If-then-else: `(if) ? (then) : (else)`
 - Default: `(value) ?: (defaultvalue)`

これら全ての機能は、組み合わせたりネストしたりすることができます:

```
'User is of type ' + (${user.isAdmin()} ? 'Administrator' : (${user.type} ?: 'Unknown'))
```

4.1 メッセージ

ご存知の通り `#{...}` メッセージ式は次のように記述:

```
<p th:utext="#{home.welcome}">Welcome to our grocery store!</p>
```

...これとリンクすることができます:

```
home.welcome=iBienvenido a nuestra tienda de comestibles!
```

でも、まだ考えていないことが一つあります: `home.welcome` が完全に静的ではない。何合はどうしましょうか? 例えば、アプリケーションは `home.welcome` が `home.welcome` に設定されているかをいつでも知っているとして、その人の名前を呼んで挨拶文を出したい。何合はどのようにすればいいのでしょうか?

```
<p>iBienvenido a nuestra tienda de comestibles, John Apricot!</p>
```

つまり、`home.welcome` を持つ必要があるということです。こんなふうに

```
home.welcome=iBienvenido a nuestra tienda de comestibles, {0}!
```

何メタは `java.text.MessageFormat` の `format` 文によって指定します。つまり、その方の API ドキュメントにあるように、数値や日付にフォーマットを指定することもできるということです。

HTTP セッションに持っている `user` という属性を何メタとして指定するには次のように記述します:

```
<p th:utext="#{home.welcome(${session.user.name})}">
  Welcome to our grocery store, Sebastian Pepper!
</p>
```

必要に応じて、複数の何メタを区切りで指定することも可能です。どこか、`home.welcome` 自体も数値から取得することができます:

```
<p th:utext="#{${welcomeMsgKey}(${session.user.name})}">
  Welcome to our grocery store, Sebastian Pepper!
</p>
```

4.2 数値

既に述べたように、`{...}` 式は `ctx` オブジェクト内の数値オブジェクト上で実行される OGNL (Object-Graph Navigation Language) 式です。

OGNL 文や機能についての情報は OGNL Language Guide を参照してください: <http://commons.apache.org/ognl/>

OGNL 文から次のようなことが分かります。以下の内容は

```
<p>Today is: <span th:text="${today}">13 february 2011</span>.</p>
```

...これは次の内容と同等です:

```
ctx.getVariables().get("today");
```

ただし、OGNL ではもっと力強い表現が可能です。例えば、

```
<p th:utext="#{home.welcome(${session.user.name})}">
  Welcome to our grocery store, Sebastian Pepper!
</p>
```

...これは `ctx` オブジェクトの `session` プロパティから `user` プロパティを取得します:

```
((User) ctx.getVariables().get("session").get("user")).getName();
```

ですが、Getter メソッドの呼び出しは OGNL の機能の一つです。もっと試みましょう:

```
/*
 * ポイント (.) を使用したプロパティへのアクセス。プロパティの Getter を呼び出すのと同
```



```

じです。
*/
${person.father.name}

/*
 * プロパティへのアクセスは角括弧 ([]) にプロパティ名を指定することでも可能です。
 * プロパティ名の指定は、数でも、シングルクォートで囲まれた文字列でも可能です。
 */
${person['father']['name']}

/*
 * オブジェクトがマップの場合、ドットも括弧も同様に get(...) メソッドを呼び出します。
 */
${countriesByCode.ES}
${personsByName['Stephen Zucchini'].age}

/*
 * 配列やコレクションにアクセスするインデックスを使用したアクセスも同様に角括弧を使用します。
 * インデックスをクォートなしで記します。
 */
${personsArray[0].name}

/*
 * メソッド呼び出しが可能です。引数ありでも可能です。
 */
${person.createCompleteName()}
${person.createCompleteNameWithSeparator('-')}

```

式の基本オブジェクト

エスケープ数値としてOGNL式で記述できるように、いくつかのオブジェクトを用意しています。これらのオブジェクトの参照は(OGNL 記法において) # シンボルで始まります:

- #ctx: エスケープオブジェクト。
- #vars: エスケープ数値。
- #locale: エスケープローカル。
- #HttpServletRequest: (ウェブエスケープのみ) HttpServletRequest オブジェクト。
- #httpSession: (ウェブエスケープのみ) HttpSession オブジェクト。

次のようなことができます:

```
Established locale country: <span th:text="${#locale.country}">US</span>.
```

詳細は [Appendix A](#) を参照して下さい。

式ユーティリティオブジェクト

基本オブジェクト以外にも、式の中の共通の処理を手助けするためのユーティリティオブジェクトがあります。

- #dates: java.util.Date オブジェクト用のユーティリティメソッド: フォーマット、エポックの抽出など。
- #calendars: #dates に似ていますが java.util.Calendar オブジェクト用です。
- #numbers: 数値オブジェクト用のユーティリティメソッド。
- #strings: String オブジェクト用のユーティリティメソッド: contains, startsWith, prepending/appending, など。
- #objects: オブジェクト一般のユーティリティメソッド。
- #booleans: 真偽値用のユーティリティメソッド。
- #arrays: 配列用のユーティリティメソッド。
- #lists: リスト用のユーティリティメソッド。
- #sets: セット用のユーティリティメソッド。
- #maps: マップ用のユーティリティメソッド。
- #aggregates: 配列やコレクション上での集約処理用のユーティリティメソッド。
- #messages: #(...) と同様に、数式内での外部化メッセージを取り出すためのユーティリティメソッド。
- #ids: (例えば、イテレーション結果などの) の繰り返し処理内で id 属性を取り出すためのユーティリティメソッド。

それぞれのJSPファイル外の[]についてはAppendix Bを参照してください。

私たちがホームペーシ内の日付表示をフォーマット

JSPファイル外について学んだので、それを使って私たちのホーム内の日付表示をフォーマットしてみましょう。次のようにHomeControllerで処理する代わりに

```
SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd MMMM yyyy");
Calendar cal = Calendar.getInstance();

WebContext ctx = new WebContext(request, servletContext, request.getLocale());
ctx.setVariable("today", dateFormat.format(cal.getTime()));

templateEngine.process("home", ctx, response.getWriter());
```

...次のようにして:

```
WebContext ctx = new WebContext(request, servletContext, request.getLocale());
ctx.setVariable("today", Calendar.getInstance());

templateEngine.process("home", ctx, response.getWriter());
```

...HTMLをフォーマットすることができます:

```
<p>
  Today is: <span th:text="${#calendars.format(today, 'dd MMMM yyyy')}">13 May 2011</span>
</p>
```

4.3 []したものに[]する式(アスタリスク[]文)

[]数式は\${...}だけでなく*{...}でも書くことができます。

重要な[]は、アスタリスク[]文は[]数式[]としてではなく、[]されたファイル外に[]して[]をする式であるということです。[]されたファイル外がない[]合は、[]-[]文もアスタリスク[]文も全く同じになります。

ファイル外の[]とはどういうことでしょうか? th:object のことです。ではユーザープロフィール(userprofile.html)で使ってみましょう:

```
<div th:object="${session.user}">
  <p>Name: <span th:text="*{firstName}">Sebastian</span>.</p>
  <p>Surname: <span th:text="*{lastName}">Pepper</span>.</p>
  <p>Nationality: <span th:text="*{nationality}">Saturn</span>.</p>
</div>
```

これは次と全く同じです:

```
<div>
  <p>Name: <span th:text="${session.user.firstName}">Sebastian</span>.</p>
  <p>Surname: <span th:text="${session.user.lastName}">Pepper</span>.</p>
  <p>Nationality: <span th:text="${session.user.nationality}">Saturn</span>.</p>
</div>
```

もちろん、[]-[]文とアスタリスク[]文は共存可能です:

```
<div th:object="${session.user}">
  <p>Name: <span th:text="*{firstName}">Sebastian</span>.</p>
  <p>Surname: <span th:text="${session.user.lastName}">Pepper</span>.</p>
  <p>Nationality: <span th:text="*{nationality}">Saturn</span>.</p>
</div>
```

[]-[]文内で#object 式[]数を使用して[]されているファイル外を参照することもできます:

```
<div th:object="${session.user}">
  <p>Name: <span th:text="${#object.firstName}">Sebastian</span>.</p>
  <p>Surname: <span th:text="${session.user.lastName}">Pepper</span>.</p>
  <p>Nationality: <span th:text="*{nationality}">Saturn</span>.</p>
</div>
```

の戻り値になりますが、お気づきかもしれませんが、この場合は `th:object` と `th:text` の文は全く同じ意味になります。

```
<div>
  <p>Name: <span th:text="*{session.user.name}">Sebastian</span>.</p>
  <p>Surname: <span th:text="*{session.user.surname}">Pepper</span>.</p>
  <p>Nationality: <span th:text="*{session.user.nationality}">Saturn</span>.</p>
</div>
```

4.4 リンク URL

その重要性から、URL はウェブアプリケーションにおける最も重要な要素であり、Thymeleaf (テンプレートエンジン) にも特別な文が用意されています。@ 文です: @{...}

URL はいくつかのタイプがあります:

- 絶対 URL: `http://www.thymeleaf.org`
- 相対 URL:
 - ページ相対 URL: `user/login.html`
 - エンティティ相対 URL: `/itemdetails?id=3` (サーバ内のエンティティ名は自動的に付与されます)
 - サーブレット相対 URL: `~/billing/processInvoice` (同じサーバ内の異なるエンティティ (= application) の URL を呼び出すことができます。)
 - コード相対 URL: `//code.jquery.com/jquery-2.0.3.min.js`

Thymeleaf では絶対 URL はどんな場合でも使用できますが、相対 URL を使用する場合は `IWebContext` を包装したエンティティが必要で、そのエンティティを使用して、相対リンクを生成するための情報を HTTP リクエスト内から取得します。

ではこの新しい文を使ってみましょう。 `th:href` 属性で使います:

```
<!-- Will produce 'http://localhost:8080/gtvg/order/details?orderId=3' (plus rewriting) -->
<a href="details.html"
  th:href="@{http://localhost:8080/gtvg/order/details(orderId=${o.id})}">view</a>

<!-- Will produce '/gtvg/order/details?orderId=3' (plus rewriting) -->
<a href="details.html" th:href="@{/order/details(orderId=${o.id})}">view</a>

<!-- Will produce '/gtvg/order/3/details' (plus rewriting) -->
<a href="details.html" th:href="@{/order/{orderId}/details(orderId=${o.id})}">view</a>
```

いくつかの注意点:

- `th:href` は属性置換の属性です: リンク URL を生成し `<a>` タグの `href` 属性に代入します。
- URL パラメータを指定することができます (`orderId=${o.id}` の部分です)。自動的に URL エンコーディングされます。
- 複数のパラメータを指定する場合はカンマ区切りで指定できます
`@{/order/process(execId=${execId},execType='FAST')}`
- URL 内部でも数式は使用可能です `@{/order/{orderId}/details(orderId=${orderId})}`
- / で始まる相対 URL (`/order/details`) に代えては自動的にアプリケーション名を前に付けます。
- 使用できない場合、またはまだ分からない場合は `jsessionid=...` を相対 URL の最後につけてセッションをキープできるようにすることがあります。これは URL Rewriting と呼ばれていますが、Thymeleaf では全ての URL に代えてサーブレット API の `response.encodeURL(...)` のメソッドを使用して独自 'ライブラリ' を追加することができます。
- `th:href` タグを使用する場合、(任意ですが) 静的な `href` 属性をテンプレートに同じで指定することができます。そうすることで、ハイパーリンク用途などで直接テンプレートをカギで囲む場合でもリンクを有記号にすることができます。

また、@ 文 (`#{...}`) のときと同様に、URL 文でも他の式の置換結果が使用可能です。

```
<a th:href="@{${url}(orderId=${o.id})}">view</a>
<a th:href="@{'/details/'+${user.login}(orderId=${o.id})}">view</a>
```

私利私欲用メニュー

リンクURLの作成方法がなかったので、ホームページ内の他のメニューの小さなメニューを加えてみましょう。

```
<p>Please select an option</p>
<ol>
  <li><a href="product/list.html" th:href="@{/product/list}">Product List</a></li>
  <li><a href="order/list.html" th:href="@{/order/list}">Order List</a></li>
  <li><a href="subscribe.html" th:href="@{/subscribe}">Subscribe to our Newsletter</a></li>
  <li><a href="userprofile.html" th:href="@{/userprofile}">See User Profile</a></li>
</ol>
```

4.5 リテラル

テキスト リテラル

テキストリテラルはカンマで囲まれた文字列です。どんな文字でも大丈夫ですが、カンマ自体は \ のようにエスケープしてください。

```
<p>
  Now you are looking at a <span th:text="'working web application'">template file</span>.
</p>
```

数値 リテラル

数値リテラルは数字そのままです。

```
<p>The year is <span th:text="2013">1492</span>.</p>
<p>In two years, it will be <span th:text="2013 + 2">1494</span>.</p>
```

真偽値 リテラル

真偽値リテラルは true と false です。

```
<div th:if="${user.isAdmin()} == false"> ...
```

ここで注意して欲しいのは `== false` が括弧の外にあるということです。この場合は Thymeleaf 自身が処理します。もし括弧の中にある場合は OGNL/Spring EL のエンジンが処理を担当します。

```
<div th:if="${user.isAdmin() == false}"> ...
```

null リテラル

null リテラルも使用可能です。

```
<div th:if="${variable.something} == null"> ...
```

リテラル オペレーター

数値、真偽値、null リテラルはオペレーター「`+`」の特定のケースなのです。

このオペレーターはスチールドット式を少し拡張してくれます。テキストリテラル（`'...'`）と全く同じの書き方をしますが次の文字しか使用できません。文

字(A-Z and a-z)、数字(0-9)、括弧([と]),ドット(.),ハイフン(-)アンダースコア(_),ですので、空白文字や&等は使用できません。
この利点は何でしょうか?それは、ワークは、+で、必要がない、という点です。ですので、次のように書く代わりに

```
<div th:class="'content'">...</div>
```

書くことができます:

```
<div th:class="content">...</div>
```

4.6 テキスト の追加

変数は + 演算子で追加できます。文字列リテラルであっても、OGNL式の結果であっても大丈夫です:

```
th:text="'The name of the user is ' + ${user.name}"
```

4.7 リテラル置換

リテラル置換を使用すると、数の数から文字列を作成するワークが簡単になります。'...' + '...' のようにリテラルを追加する必要がありません。

リテラル置換を使用する場合は、棒(|)で囲みます:

```
<span th:text="|Welcome to our application, ${user.name}!|">
```

これは以下の内容と同じです:

```
<span th:text="'Welcome to our application, ' + ${user.name} + '!'>
```

リテラル置換は他の式と組み合わせて使用することができます:

```
<span th:text="${onevar} + ' ' + |${twovar}, ${threevar}|">
```

注意点: リテラル置換(|...|)内で使用可能なのは、OGNL数式(\${...})だけです。他のリテラル('...')や真偽値/数値ワークや条件式などは使用できません。

4.8 算術演算子

いくつかの算術演算子が使用可能です: +, -, *, /, %

```
th:with="isEven=${prodStat.count} % 2 == 0"
```

この演算子はOGNL数式の中でも使用可能なことに注意して下さい。(その場合はThymeleafのOGNL式エンジンにOGNLによって計算されます)。

```
th:with="isEven=${prodStat.count % 2 == 0}"
```

いくつかの演算子には文字列リテラルもあります: div (/), mod (%)

4.9 比演算子と等演算子

式の中の `>`, `<`, `>=`, `<=` はシフトで比較できます。また `==` と `!=` は演算子で等価性を判定できます。ただし、XMLの属性には `<` と `>` を使用すべきではないと策定されていますので、代わりに `<` と `>` を使用すべきです。

```
th:if="${prodStat.count} > 1"
th:text="'Execution mode is ' + ( (${execMode} == 'dev')? 'Development' : 'Production')"
```

文字列IF/ELもあります: `gt (>)`, `lt (<)`, `ge (>=)`, `le (<=)`, `not (!)`, `eq (==)`, `neq/ne (!=)`。

4.10 条件式

「条件式」は条件(それ自体が式の式)を評価した結果によって、2つのうちのどちらかの式を評価することを意味します。

例をみてみましょう(今回は `th:class` という「属性変更子」を使用しますね)：

```
<tr th:class="${row.even}? 'even' : 'odd'">
    ...
</tr>
```

条件式の3つのパーツ全て (`condition`, `then` and `else`) がそれぞれ式に組み込まれています。つまり、`数(${...})` や `メッセージ(#{...})` や `URL(@{...})` や `リテラル('...')` を使うことができるということです。

条件式は括弧で囲むことで非可能です：

```
<tr th:class="${row.even}? (${row.first}? 'first' : 'even') : 'odd'">
    ...
</tr>
```

Else式は省略可能です。その場合、条件が `false` のときには `null` が返されます。

```
<tr th:class="${row.even}? 'alt'">
    ...
</tr>
```

4.11 デフォルト 式(エルビス演算子)

「エルビス式」は `then` のような特別な条件式です。Groovyなどの `EL` の演算子と同じです。2つの式を指定して最初の式が `null` を返した場合にのみ2番目の式の値が返されます。

ユーザプロフィールをみてみましょう：

```
<div th:object="${session.user}">
    ...
    <p>Age: <span th:text="*{age}?: '(no age specified)'">27</span>.</p>
</div>
```

演算子は `?:` です。年齢 (`*{age}`) が `null` の場合にのみ有効(今回は有効)を表示します。つまり、以下の内容と同じです：

```
<p>Age: <span th:text="*{age != null}? *{age} : '(no age specified)'">27</span>.</p>
```

括弧で囲むことで非可能です：

```
<p>
    Name:
    <span th:text="*{firstName}?: (*{admin}? 'Admin' : #{default.username})">Sebastian</span>
</p>
```

4.12 プリ プロセッシング

ここまでしてきた式に加えて、Thymeleafはプリプロセッシング式を提供します。

プリプロセッシングとはどういうことでしょうか？それは、通常の式よりも先に実行されるということです。それによって、最終的に実行される式の修正を行うことができます。

プリプロセッシング式は普通の式と全く同じように書くことができますが、二重のアスタリスクで囲まれています(`__${expression}__`)。

i18nの `Messages_fr.properties` のように言語固有のメッセージを呼び出すようなOGNL式が含まれているとしましょう：

```
article.text=@myapp.translator.Translator@translateToFrench({0})
```

... `Messages_es.properties` の対応する部分：

```
article.text=@myapp.translator.Translator@translateToSpanish({0})
```

マークアップした式を囲んでマークアップを作成する必要があるため、まずは(プリプロセッシング)式を囲んで、その次にThymeleafにそれを実行させます：

```
<p th:text="__${_#article.text('textVar')}__">Some text here...</p>
```

マークアップの場合のプリプロセッシングは次と同等になります：

```
<p th:text="__{@myapp.translator.Translator@translateToFrench(textVar)}__">Some text here...</p>
```

プリプロセッシング用文字列 `__` は属性の中では `__` と記述します。

5 属性を指定する

この章ではThymeleafでどのようにしてマックアップ内の属性を指定(または変更)するかを明します。マックアップの内容を指定する能力の次に必要な基本能力かもしれません。

5.1 任意の属性を指定する

私たちのウェブサイトでユーザーを登録するとしましょう。1-サーが登録できるようにしたいので /WEB-INF/templates/subscribe.html テンプレートにフォームを設置します:

```
<form action="subscribe.html">
  <fieldset>
    <input type="text" name="email" />
    <input type="submit" value="Subscribe me!" />
  </fieldset>
</form>
```

これで全然OKないように思えます。しかしこれはこのファイルはウェブアプリケーションのテンプレートというよりは静的なXHTMLに思えます。まず、action属性がこのファイル自身への静的リファレンスなので、URLを置き換える方法がありません。次に submit ボタンの value 属性は英語で表示されますが多言語にしたいですね。

ということで th:attr 属性を使いましょう。これで、マックアップ中の属性を変更することができます。

```
<form action="subscribe.html" th:attr="action=@{/subscribe}">
  <fieldset>
    <input type="text" name="email" />
    <input type="submit" value="Subscribe me!" th:attr="value=#{subscribe.submit}" />
  </fieldset>
</form>
```

これは非常に直感的です: th:attr はマックアップ属性に値を代入する式を記します。OKするエラーやメッセージを作成することによって、想定通りの理屈が得られます:

```
<form action="/gtvg/subscribe">
  <fieldset>
    <input type="text" name="email" />
    <input type="submit" value="¡Suscríbeme!" />
  </fieldset>
</form>
```

新しい属性の値が使用されていることに加えて /gtvg/subscribe のURLは既に説明したようにアプリケーションコンテキスト名が自動的に付け加えられています。

同じ数回の属性を指定しない場合はどうしたらよいでしょうか?XMLでは一つのマックアップ中では同じ属性を2つ以上書くことはできませんので th:attr にカンマ区切りの値を指定します:

```

```

メッセージを用意すればこのような出力になります:

```

```

5.2 特定の属性を指定する

ここまで、次のような書き方はすごくいいなと思っているかもしれませんね

```
<input type="submit" value="Subscribe me!" th:attr="value=#{subscribe.submit}"/>
```

属性の中で `value` を指定するというのはとても便利ですが、常にそうしないといけないというのは正解ではありません。

ですので、なので `th:attr` 属性はテンプレート内ではほとんど使われません。通常は `th:*` 属性を使用します。この属性を使用すると (`th:attr` のような任意の属性ではなく) 特定の属性に `value` を指定することができます。

ではテンプレート内で `value` 属性に `value` を指定するにはどのような属性を使用すればいいのでしょうか？これはかなり分かりやすいと思います。 `th:value` です。では試みましょう：

```
<input type="submit" value="Subscribe me!" th:value=#{subscribe.submit}"/>
```

こちらの方が全然良いですね。同様に `form` での `action` 属性も試みましょう：

```
<form action="subscribe.html" th:action="@{/subscribe}">
```

`th:href` 属性を `home.html` で使用したので `th:href` を試していますか？これも同じです：

```
<li><a href="product/list.html" th:href="@{/product/list}">Product List</a></li>
```

このような属性が非常にたくさん用意されていて、それぞれが特定のXHTMLやHTML5の属性を参照しています：

<code>th:abbr</code>	<code>th:accept</code>	<code>th:accept-charset</code>
<code>th:accesskey</code>	<code>th:action</code>	<code>th:align</code>
<code>th:alt</code>	<code>th:archive</code>	<code>th:audio</code>
<code>th:autocomplete</code>	<code>th:axis</code>	<code>th:background</code>
<code>th:bgcolor</code>	<code>th:border</code>	<code>th:cellpadding</code>
<code>th:cellspacing</code>	<code>th:challenge</code>	<code>th:charset</code>
<code>th:cite</code>	<code>th:class</code>	<code>th:classid</code>
<code>th:codebase</code>	<code>th:codetype</code>	<code>th:cols</code>
<code>th:colspan</code>	<code>th:compact</code>	<code>th:content</code>
<code>th:contenteditable</code>	<code>th:contextmenu</code>	<code>th:data</code>
<code>th:datetime</code>	<code>th:dir</code>	<code>th:draggable</code>
<code>th:dropzone</code>	<code>th:enctype</code>	<code>th:for</code>
<code>th:form</code>	<code>th:formaction</code>	<code>th:formenctype</code>
<code>th:formmethod</code>	<code>th:formtarget</code>	<code>th:frame</code>
<code>th:frameborder</code>	<code>th:headers</code>	<code>th:height</code>
<code>th:high</code>	<code>th:href</code>	<code>th:hreflang</code>
<code>th:hspace</code>	<code>th:http-equiv</code>	<code>th:icon</code>
<code>th:id</code>	<code>th:keytype</code>	<code>th:kind</code>
<code>th:label</code>	<code>th:lang</code>	<code>th:list</code>
<code>th:longdesc</code>	<code>th:low</code>	<code>th:manifest</code>
<code>th:marginheight</code>	<code>th:marginwidth</code>	<code>th:max</code>
<code>th:maxlength</code>	<code>th:media</code>	<code>th:method</code>
<code>th:min</code>	<code>th:name</code>	<code>th:optimum</code>
<code>th:pattern</code>	<code>th:placeholder</code>	<code>th:poster</code>
<code>th:preload</code>	<code>th:radiogroup</code>	<code>th:rel</code>
<code>th:rev</code>	<code>th:rows</code>	<code>th:rowspan</code>
<code>th:rules</code>	<code>th:sandbox</code>	<code>th:scheme</code>
<code>th:scope</code>	<code>th:scrolling</code>	<code>th:size</code>

th:sizes	th:span	th:spellcheck
th:src	th:srclang	th:standby
th:start	th:step	th:style
th:summary	th:tabindex	th:target
th:title	th:type	th:usemap
th:value	th:valuetype	th:vspace
th:width	th:wrap	th:xmlbase
th:xmllang	th:xmlspace	

5.3 複数の属性を同時に指定する

ここでは2つのちょっと特別な属性を紹介します。th:alt-title と th:lang-xmllang です。2つの属性に同じ値を同時に指定することができます。具体的には

- th:alt-title は alt と title を指定します。
- th:lang-xmllang は lang と xml:lang を指定します。

私たちのGTVGホームページで次のように記している部分は

```

```

このように書くこともできます:

```

```

このように書くこともできます:

```

```

5.4 前後に追加する

th:attr と同じように任意の属性に対して作用するものとして、Thymeleafには th:attrappend と th:attrprepend 属性があります。既存の属性の前後に結果を付け加えるための属性です。

例えばあるボタンに対して、ユーザーが何をしたかによって異なるCSSクラスを追加(指定ではなく追加)したい場合が考えられます。これはこうです:

```
<input type="button" value="Do it!" class="btn" th:attrappend="class='${ ' ' + cssStyle}" />
```

cssStyle 変数に "warning" という値を設定してテンプレートを処理すると次の結果が得られます:

```
<input type="button" value="Do it!" class="btn warning" />
```

スタイルシートのほかには2つの特別な属性追加用の属性があります。th:classappend と th:styleappend です。CSSクラスやstyleの一部を既存のものを上書きせず追加します:

```
<tr th:each="prod : ${prods}" class="row" th:classappend="${prodStat.odd}? 'odd'">
```

(th:each 属性のことは心配しないでください。「繰り返し用の属性」として後ほど説明します。)

5.5 固定モデル属性

XHTML/HTML5属性の中には、まったく持つか、その属性自体が存在しなかのどちらか、という特異な属性があります。

例えば `checked` です:

```
<input type="checkbox" name="option1" checked="checked" />
<input type="checkbox" name="option2" />
```

XHTMLでは `checked` 属性には `"checked"` というしか指定できません(HTML5では少しいいですが)。`disabled`、`multiple`、`readonly` と `selected` も同様です。

これらの属性に、条件の結果によってを指定するための属性を、スラング外では提供しています。条件の結果が `true` の場合はその固定が指定され、`false` の場合は属性自体が指定されません。

```
<input type="checkbox" name="active" th:checked="${user.active}" />
```

スラング外には次のような固定モデル属性があります:

<code>th:async</code>	<code>th:autofocus</code>	<code>th:autoplay</code>
<code>th:checked</code>	<code>th:controls</code>	<code>th:declare</code>
<code>th:default</code>	<code>th:defer</code>	<code>th:disabled</code>
<code>th:formnovalidate</code>	<code>th:hidden</code>	<code>th:ismap</code>
<code>th:loop</code>	<code>th:multiple</code>	<code>th:novalidate</code>
<code>th:nowrap</code>	<code>th:open</code>	<code>th:pubdate</code>
<code>th:readonly</code>	<code>th:required</code>	<code>th:reversed</code>
<code>th:scoped</code>	<code>th:seamless</code>	<code>th:selected</code>

5.6 HTML5フレンドリーな属性や要素名のサポート

よりHTML5フレンドリーな書き方もできます。これは全く異なる文になります。

```
<table>
  <tr data-th-each="user : ${users}">
    <td data-th-text="${user.login}">...</td>
    <td data-th-text="${user.name}">...</td>
  </tr>
</table>
```

`data-{prefix}-{name}` 文は `th:*` などの名前空間を使用せずに独自属性をくためのHTML5での標準的な方法です。Thymeleafでは(スラング外だけでなく)全てのスラングでこの文を使用することができます。

`{prefix}-{name}` という形式で独自ものを指定するための文もあります。これは *W3C Custom Elements specification* (より大きな *W3C Web Components spec* の一部です)に記述しています。例えば `th:block` 要素(または `th-block`)で使用することができますが、これについては後述します。

重要: この文は名前空間を使用した `th:*` に追加された能力であって、置き換えるものではありません。将来的に名前空間文を非推奨にする意図は全くありません。

6 繰り返し処理

ここまでページとしてユーザーインターフェイスと、ユーザーページを作ってきました。ですが、商品についてはどうでしょう？ユーザーに、私たちの商品を知ってもらうための商品一覧ページを作るべきではないでしょうか？ええ、明らかにYesですね。ではそうしましょう。

6.1 繰り返し処理の基礎

/WEB-INF/templates/product/list.html ページに商品一覧をレンダリングするためには、1行(<tr> 要素)に1商品ずつ表示したいので、テンプレートの中は「テンプレート行」(各商品がどのように表示されるかを示す行)を作って、それをThymeleafで商品ごとに繰り返す必要があります。

テンプレート行にはそのための属性があります。th:each です。

th:each の使用例

商品一覧ページのコントローラはサービスから商品一覧を取得してテンプレートにそれを追加します:

```
public void process(
    HttpServletRequest request, HttpServletResponse response,
    ServletContext servletContext, TemplateEngine templateEngine) {

    ProductService productService = new ProductService();
    List<Product> allProducts = productService.findAll();

    WebContext ctx = new WebContext(request, servletContext, request.getLocale());
    ctx.setVariable("prods", allProducts);

    templateEngine.process("product/list", ctx, response.getWriter());
}
```

では商品一覧を繰り返し処理するために th:each を使しましょう:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

  <head>
    <title>Good Thymes Virtual Grocery</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
          href="../../../css/gtvvg.css" th:href="@{/css/gtvvg.css}" />
  </head>

  <body>

    <h1>Product list</h1>

    <table>
      <tr>
        <th>NAME</th>
        <th>PRICE</th>
        <th>IN STOCK</th>
      </tr>
      <tr th:each="prod : ${prods}">
        <td th:text="${prod.name}">Onions</td>
        <td th:text="${prod.price}">2.41</td>
        <td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
      </tr>
    </table>

    <p>
      <a href="../../../home.html" th:href="@{/}">Return to home</a>
    </p>

  </body>

</html>
```

```
</body>

</html>
```

上の `prod : ${prods}` 属性は `${prods}` の結果の各要素に対して、その要素を `prod` という数に記して、このテンプレートのアウトを繰り返し処理する」という意味になります。呼び名を改めてみましょう。

- ここでは `${prods}` のことを被繰り返し式」または被繰り返し数」と呼びます。³
- ここでは `prod` のことを繰り返し数」と呼びます。

繰り返し数 `prod` は `<tr>` 要素の内部だけで使用できることに注意してください（`<td>` のような内部のタグでも使用可能です）

繰り返し可能な

Thymeleafの繰り返し処理で使用可能なのは `java.util.List` だけではなく、`th:each` ではオブジェクト一式が繰り返し可能」となされます。

- `java.util.Iterable` を実装しているオブジェクト
- `java.util.Map` を実装しているオブジェクト。マップを繰り返し処理する場合の繰り返し数は `java.util.Map.Entry` の形式になります。
- 配列
- その他のオブジェクトは、そのオブジェクト自身のみを要素として持つ1要素だけのリストのように扱われます。

6.2 繰り返しステータスの保持

`th:each` を使用する際に繰り返し処理中のステータスを知るための便利な仕組みがThymeleafにあります「ステータス数」です。

ステータス数は `th:each` 属性の中で定義され、次の内容を保持しています：

- `index` 番号: 0 始まりの現在の繰り返しインデックス
- `count` 番号: 1 始まりの現在の繰り返しインデックス
- `size` 番号: 被繰り返し数の全要素数
- `current` 番号: 繰り返し中の繰り返し数
- `even/odd` 真偽: 現在の繰り返し処理が偶数か奇数か
- `first` 真偽: 現在の繰り返し処理が最初かどうか
- `last` 真偽: 現在の繰り返し処理が最後かどうか

ではどのように使用するかを前回の例で見てみましょう：

```
<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
  </tr>
  <tr th:each="prod,iterStat : ${prods}" th:class="${iterStat.odd}? 'odd'">
    <td th:text="${prod.name}">Onions</td>
    <td th:text="${prod.price}">2.41</td>
    <td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
  </tr>
</table>
```

このとおり `th:each` 属性の中で、繰り返し数の後ろにカンマで区切って名前を置いてステータス数（この例では `iterStat`）を定義します。繰り返し数と同く、ステータス数も `th:each` 属性を持っているため、定義されたタグの内部でのみ使用可能です。

それではテンプレートの処理結果を見てみましょう：

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

  <head>
    <title>Good Thymes Virtual Grocery</title>
    <meta content="text/html; charset=UTF-8" http-equiv="Content-Type"/>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all" href="/gtvg/css/gtvg.css" />
  </head>

  <body>

    <h1>Product list</h1>

    <table>
      <tr>
        <th colspan="1" rowspan="1">NAME</th>
        <th colspan="1" rowspan="1">PRICE</th>
        <th colspan="1" rowspan="1">IN STOCK</th>
      </tr>
      <tr>
        <td colspan="1" rowspan="1">Fresh Sweet Basil</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">4.99</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">yes</td>
      </tr>
      <tr class="odd">
        <td colspan="1" rowspan="1">Italian Tomato</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">1.25</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">no</td>
      </tr>
      <tr>
        <td colspan="1" rowspan="1">Yellow Bell Pepper</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">2.50</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">yes</td>
      </tr>
      <tr class="odd">
        <td colspan="1" rowspan="1">Old Cheddar</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">18.75</td>
        <td colspan="1" rowspan="1">yes</td>
      </tr>
    </table>

    <p>
      <a href="/gtvg/" shape="rect">Return to home</a>
    </p>

  </body>

</html>

```

繰り返しカウンタ数は完璧に記述されていますね。odd CSSクラスが奇数行のみに適用されています(行番号は0から始まります)。

colspanとrowspan属性が<td>列に追加されていますがこれは<a>のshape属性と同様に記述されているXHTML 1.0 Strict DTDによってThymeleafが自動的に追加します。XHTML 1.0 Strict DTDではこれらの属性のサポートとして策定されています(テストでは記述していないことに注意してください)。ページの表示には影響はないので、このことを気にする必要は全然ありません。例えばHTML5(にはDTDがありませんが)を使用していれば、この属性は記述して追加されません。

カウンタ数を明示的に指定しない場合は繰り返し数の後ろにstatをつけた変数名をThymeleafがいつでも作成します:

```

<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
  </tr>
  <tr th:each="prod : ${prods}" th:class="${prodStat.odd}? 'odd'">
    <td th:text="${prod.name}">Onions</td>
    <td th:text="${prod.price}">2.41</td>
    <td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
  </tr>
</table>

```


7 条件の

7.1 条件: “if” と “unless”

特定の条件が満たされる場合にのみ、コンテンツを表示したい場合があるでしょう。

例えば、商品ページの各商品に対してコメント数を表示する加減を用意する場合を想像してみてください。もしコメントがあれば、その商品のコメントページのリンクをのりつけます。

この場合 `th:if` 属性を使用します:

```
<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
    <th>COMMENTS</th>
  </tr>
  <tr th:each="prod : ${prods}" th:class="${prodStat.odd}? 'odd'">
    <td th:text="${prod.name}">Onions</td>
    <td th:text="${prod.price}">2.41</td>
    <td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
    <td>
      <span th:text="${#lists.size(prod.comments)}">2</span> comment/s
      <a href="comments.html"
        th:href="@{/product/comments(prodId=${prod.id})}"
        th:if="${not #lists.isEmpty(prod.comments)}">view</a>
    </td>
  </tr>
</table>
```

山のことをやっているの、重要な行にマーカーしましょう:

```
<a href="comments.html"
  th:href="@{/product/comments(prodId=${prod.id})}"
  th:if="${not #lists.isEmpty(prod.comments)}">view</a>
```

ほとんど説明することはないですね。商品の `id` を `prodId` 変数に設定してコメントページ (`/product/comments`) へのリンクを作成します。でもそれは商品にコメントがついている場合だけです。

では、果のマークアップをしてみましょう(やすくするために、テンプレート属性の `rowspan` と `colspan` は取り除いています):

```
<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
    <th>COMMENTS</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Fresh Sweet Basil</td>
    <td>4.99</td>
    <td>yes</td>
    <td>
      <span>0</span> comment/s
    </td>
  </tr>
  <tr class="odd">
    <td>Italian Tomato</td>
    <td>1.25</td>
    <td>no</td>
    <td>
      <span>2</span> comment/s
      <a href="/gtvg/product/comments?prodId=2">view</a>
    </td>
  </tr>
```



```

</tr>
<tr>
  <td>Yellow Bell Pepper</td>
  <td>2.50</td>
  <td>yes</td>
  <td>
    <span>0</span> comment/s
  </td>
</tr>
<tr class="odd">
  <td>Old Cheddar</td>
  <td>18.75</td>
  <td>yes</td>
  <td>
    <span>1</span> comment/s
    <a href="/gtvg/product/comments?prodId=4">view</a>
  </td>
</tr>
</table>

```

カレーを欲しかったものです。

`th:if` 属性は `boolean` 条件のみを評価するわけではないことに注意して下さい。もう少し幅があります。次のような式によって指定された式を `true` と評価します:

- 評価が `null` ではない場合:
 - `boolean` の `true`
 - 0 以外の数値
 - 0 以外の文字
 - "false" でも "off" でも "no" でもない文字列
 - 真でも、数でも、文字でも文字列でもない場合
- (評価が `null` の場合は `th:if` は `false` と評価します)。

また `th:if` は反対の意味でも使えるものがあります。 `th:unless` です。先ほどの例で、OGNL 式の `not` を使用する代わりにこれを使用することもできます。

```

<a href="comments.html"
  th:href="@{/comments(prodId=${prod.id})}"
  th:unless="${#lists.isEmpty(prod.comments)}">view</a>

```

7.2 スイッチ文

Java における `switch` 文造と同じように使用して、エネを条件によって表示する方法もあります。 `th:switch` / `th:case` 属性のためです。

ご想像通りの書き方をします:

```

<div th:switch="${user.role}">
  <p th:case="'admin'">User is an administrator</p>
  <p th:case="#{roles.manager}">User is a manager</p>
</div>

```

一つの `th:case` 属性が `true` と評価されるとすぐに同じスイッチ文内の他の全ての `th:case` 属性は `false` と評価されることに注意してください。

デフォルトは `th:case="*"` で指定します:

```

<div th:switch="${user.role}">
  <p th:case="'admin'">User is an administrator</p>
  <p th:case="#{roles.manager}">User is a manager</p>
  <p th:case="*">User is some other thing</p>
</div>

```

8 テンプレートレイアウト

8.1 テンプレート フラグメントのインクルード

フラグメントの定義と参照

他のテンプレートのフラグメントをこのテンプレートにインクルードしたいという場合がよくあります。よく使われるのはフッターやヘッダ、メニューなどです。

そうするためにThymeleafではインクルード可能なフラグメントを定義する必要があります。定義には `th:fragment` 属性を使用します。

私たちの食料品店の全てのページに静的なフッターを追加したいとしましょう。/WEB-INF/templates/footer.html ファイルにこのようなコードを定義します:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

  <body>

    <div th:fragment="copy">
      &copy; 2011 The Good Thymes Virtual Grocery
    </div>

  </body>

</html>
```

このコードは `copy` と呼ばれるフラグメントを定義しており、私たちのホームページで `th:include` または `th:replace` 属性のどちらかを使用してこのフラグメントを使用することができます:

```
<body>

  ...

  <div th:include="footer :: copy"></div>

</body>
```

これらのインクルード属性の文は、両方ともとても直感的です。そのフォーマットは3通りあります:

- `"templatename::domselector"` またはそれと同等の `templatename::[domselector] templatename` という名前のテンプレート内にある、DOMセレクタで指定されたフラグメントをインクルードします。
 - `domselector` はフラグメント名でも大丈夫なので上の例の `footer :: copy` のように `templatename::fragmentname` を指定することもできることに注意してください。

DOMセレクタの文はXPath表式やCSSセレクタと似ています。詳しくは [Appendix C](#) を参照してください。

- `"templatename" templatename` という名前のテンプレート全体をインクルードします。

`th:include/th:replace` が使用されるテンプレート名は、現在テンプレート内で使用されているテンプレートリファレンスによって解明可能でなければならないことに注意してください。

- `::domselector` or `"this::domselector"` 同じテンプレート内のフラグメントをインクルードします。

上の例の `templatename` と `domselector` は両方とも式を指定することができます(条件式でも大丈夫です!):

```
<div th:include="footer :: (${user.isAdmin}? #{footer.admin} : #{footer.normaluser})"></div>
```

fragmentにはどんな `th:*` 属性でも含めることができます。これらの属性は対象テンプレート(`th:include/th:replace` 属性が置かれたテンプレートのこと)にそのfragmentがインクルードされるたびに1度置かれます。fragment内の属性は、対象テンプレート内のエントリIDを参照することができます。

fragmentに置くこのアプローチの大きな利点は、完全かつ妥当なHTML構造によって、fragmentで完全に表示できるfragmentを書くことができるという点です。Thymeleafを使って他のテンプレートにインクルードすることができるのです。

th:fragment 使用例の fragment を参照

さらに DOM 構造の作りかたで、`th:fragment` 属性を使わずともfragmentをインクルードすることができます。全くThymeleafのことを知らない別のアプリケーションのマークアップでさえもインクルードすることができます。

```
...
<div id="copy-section">
  &copy; 2011 The Good Thymes Virtual Grocery
</div>
...
```

このfragmentをID `id` 属性によってCSSスタイルに似た方法で参照することができます。

```
<body>

  ...

  <div th:include="footer :: #copy-section"></div>

</body>
```

th:include と th:replace の違い

では `th:include` と `th:replace` の違いは何でしょうか? `th:include` は対象の中 fragmentの中身をインクルードする一方で `th:replace` は対象の中 fragmentを置換します。ですので、このようなHTML5 fragmentに置いて:

```
<footer th:fragment="copy">
  &copy; 2011 The Good Thymes Virtual Grocery
</footer>
```

...おこなう `<div>` タグを2回インクルードしてみます:

```
<body>

  ...

  <div th:include="footer :: copy"></div>
  <div th:replace="footer :: copy"></div>

</body>
```

...するとこのような結果になります:

```
<body>

  ...

  <div>
    &copy; 2011 The Good Thymes Virtual Grocery
  </div>
  <footer>
    &copy; 2011 The Good Thymes Virtual Grocery
  </footer>
```

```
</footer>
</body>
```

`th:substituteby` 属性は `th:replace` 属性に似る1つとして使用できますが、後者を推奨します。 `th:substituteby` は将来のバージョンで非推奨になるかもしれないことに注意してください。

8.2 パラメータ化可能なフラグメント シグネチャ

テンプレートフラグメントをより柔軟なように作成するために `th:fragment` で定義されたフラグメントは、パラメータを持つことができます。

```
<div th:fragment="frag (onevar,twovar)">
  <p th:text="${onevar} + ' - ' + ${twovar}">...</p>
</div>
```

`th:include` や `th:replace` からこのフラグメントを呼び出す場合には以下の2つのどちらかの文を使用します。

```
<div th:include="::frag (${value1},${value2})">...</div>
<div th:include="::frag (onevar=${value1},twovar=${value2})">...</div>
```

後者の場合は、番号が重要ではないことに注意してください。

```
<div th:include="::frag (twovar=${value2},onevar=${value1})">...</div>
```

フラグメント シグネチャ ~~なし~~ フラグメント ローカル変数

シグネチャなしでフラグメントが定義されている場合でも:

```
<div th:fragment="frag">
  ...
</div>
```

上の後者の文を使うことができます(後者の文が好ましい):

```
<div th:include="::frag (onevar=${value1},twovar=${value2})">
```

このところ、これは `th:include` と `th:with` を組み合わせて使ったのと同じことです:

```
<div th:include="::frag" th:with="onevar=${value1},twovar=${value2}">
```

注意 シグネチャの有無にかかわらず、フラグメントに似る1つか複数のこの仕訳によってエスケープが行前に空になるようなことはありません。この場合でもフラグメントは呼び出し元のテンプレートと同じように、全てのエスケープ文字にエスケープすることができます。

テンプレート内 ~~の~~ サイション ~~の~~ `th:assert`

`th:assert` 属性に似して、全ての条件が true になるはずの式を区切りの外で指定すると、もしそうならない場合には例外を投げます。

```
<div th:assert="${onevar}, (${twovar} != 43)">...</div>
```

これを使うと、フラグメントシグネチャでパラメータをリテラットすることができます:

```
<header th:fragment="contentheader(title)"
  th:assert="${!#strings.isEmpty(title)}">...</header>
```

8.3 テンプレート フラグメント の削除

私たちの商品カテグリの最新商品をもう一度見てみましょう:

```
<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
    <th>COMMENTS</th>
  </tr>
  <tr th:each="prod : ${prods}" th:class="${prodStat.odd}? 'odd'">
    <td th:text="${prod.name}">Onions</td>
    <td th:text="${prod.price}">2.41</td>
    <td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
    <td>
      <span th:text="${#lists.size(prod.comments)}">2</span> comment/s
      <a href="comments.html"
        th:href="@{/product/comments(prodId=${prod.id})}"
        th:unless="${#lists.isEmpty(prod.comments)}">view</a>
    </td>
  </tr>
</table>
```

このHTMLテンプレートとしては全然OKありませんが、静的なThymeleafで処理をせずに直接JSPで書いた場合としては良いホワイテではありません。

なぜでしょう? JSPで完全に表示できますが、テンプレートは1行しかありません。ホワイテとしてOKに別はが足りません... 2つ以上の商品を表示するおが良かったですね。数行必要ですね。

ということで、追加しましょう:

```
<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
    <th>COMMENTS</th>
  </tr>
  <tr th:each="prod : ${prods}" th:class="${prodStat.odd}? 'odd'">
    <td th:text="${prod.name}">Onions</td>
    <td th:text="${prod.price}">2.41</td>
    <td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
    <td>
      <span th:text="${#lists.size(prod.comments)}">2</span> comment/s
      <a href="comments.html"
        th:href="@{/product/comments(prodId=${prod.id})}"
        th:unless="${#lists.isEmpty(prod.comments)}">view</a>
    </td>
  </tr>
  <tr class="odd">
    <td>Blue Lettuce</td>
    <td>9.55</td>
    <td>no</td>
    <td>
      <span>0</span> comment/s
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Mild Cinnamon</td>
    <td>1.99</td>
    <td>yes</td>
    <td>
      <span>3</span> comment/s
      <a href="comments.html">view</a>
    </td>
  </tr>
</table>
```

よし、これで3商品になったので、ホワイテとしてはこのおが全然良いです。でも...Thymeleafで処理したらどうなるでしょう?

```

<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
    <th>COMMENTS</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Fresh Sweet Basil</td>
    <td>4.99</td>
    <td>yes</td>
    <td>
      <span>0</span> comment/s
    </td>
  </tr>
  <tr class="odd">
    <td>Italian Tomato</td>
    <td>1.25</td>
    <td>no</td>
    <td>
      <span>2</span> comment/s
      <a href="/gtvg/product/comments?prodId=2">view</a>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Yellow Bell Pepper</td>
    <td>2.50</td>
    <td>yes</td>
    <td>
      <span>0</span> comment/s
    </td>
  </tr>
  <tr class="odd">
    <td>Old Cheddar</td>
    <td>18.75</td>
    <td>yes</td>
    <td>
      <span>1</span> comment/s
      <a href="/gtvg/product/comments?prodId=4">view</a>
    </td>
  </tr>
  <tr class="odd">
    <td>Blue Lettuce</td>
    <td>9.55</td>
    <td>no</td>
    <td>
      <span>0</span> comment/s
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Mild Cinnamon</td>
    <td>1.99</td>
    <td>yes</td>
    <td>
      <span>3</span> comment/s
      <a href="comments.html">view</a>
    </td>
  </tr>
</table>

```

最後の2行が1行です! ああ、そう。そうです。つまり、理由は最初の行にしか用いられません。Thymeleafが他の2行を削除する理由がありません。

これを修正するにはこの2行を削除する手段が必要です。 `th:remove` 属性を2目と3目の `<tr>` に使用しましょう:

```

<table>
  <tr>
    <th>NAME</th>
    <th>PRICE</th>
    <th>IN STOCK</th>
    <th>COMMENTS</th>
  </tr>
  <tr th:each="prod : ${prods}" th:class="${prodStat.odd}? 'odd'">

```

```

<td th:text="${prod.name}">Onions</td>
<td th:text="${prod.price}">2.41</td>
<td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
<td>
    <span th:text="${#lists.size(prod.comments)}">2</span> comment/s
    <a href="comments.html"
        th:href="@{/product/comments(prodId=${prod.id})}"
        th:unless="${#lists.isEmpty(prod.comments)}">view</a>
</td>
</tr>
<tr class="odd" th:remove="all">
<td>Blue Lettuce</td>
<td>9.55</td>
<td>no</td>
<td>
    <span>0</span> comment/s
</td>
</tr>
<tr th:remove="all">
<td>Mild Cinnamon</td>
<td>1.99</td>
<td>yes</td>
<td>
    <span>3</span> comment/s
    <a href="comments.html">view</a>
</td>
</tr>
</table>

```

これを整理すると、正しいようになります:

```

<table>
<tr>
<th>NAME</th>
<th>PRICE</th>
<th>IN STOCK</th>
<th>COMMENTS</th>
</tr>
<tr>
<td>Fresh Sweet Basil</td>
<td>4.99</td>
<td>yes</td>
<td>
    <span>0</span> comment/s
</td>
</tr>
<tr class="odd">
<td>Italian Tomato</td>
<td>1.25</td>
<td>no</td>
<td>
    <span>2</span> comment/s
    <a href="/gtvg/product/comments?prodId=2">view</a>
</td>
</tr>
<tr>
<td>Yellow Bell Pepper</td>
<td>2.50</td>
<td>yes</td>
<td>
    <span>0</span> comment/s
</td>
</tr>
<tr class="odd">
<td>Old Cheddar</td>
<td>18.75</td>
<td>yes</td>
<td>
    <span>1</span> comment/s
    <a href="/gtvg/product/comments?prodId=4">view</a>
</td>
</tr>
</table>

```

この属性に`all`という値はどうなっているのでしょうか?何を意味するのでしょうか?はい、このところ `th:remove` はその値によって、5つの異なる振る舞いをします:

- `all`: この属性を含んでいる列とその全ての子列を削除します。
- `body`: この属性を含んでいる列を削除せずに、全ての子列を削除します。
- `tag`: この属性を含んでいる列を削除しますが、子列は削除しません。
- `all-but-first`: 最初の子列以外の全ての子列を削除します。
- `none`: 何もしません。この値は、目的な列の場合に有用です。

`all-but-first` 値は何の役に立つのでしょうか?それは、例えば、`th:remove="all"` を示してくれます:

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>NAME</th>
      <th>PRICE</th>
      <th>IN STOCK</th>
      <th>COMMENTS</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody th:remove="all-but-first">
    <tr th:each="prod : ${prods}" th:class="${prodStat.odd}? 'odd'">
      <td th:text="${prod.name}">Onions</td>
      <td th:text="${prod.price}">2.41</td>
      <td th:text="${prod.inStock}? #{true} : #{false}">yes</td>
      <td>
        <span th:text="${#lists.size(prod.comments)}">2</span> comment/s
        <a href="comments.html"
            th:href="@{/product/comments(prodId=${prod.id})}"
            th:unless="${#lists.isEmpty(prod.comments)}">view</a>
      </td>
    </tr>
    <tr class="odd">
      <td>Blue Lettuce</td>
      <td>9.55</td>
      <td>no</td>
      <td>
        <span>0</span> comment/s
      </td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Mild Cinnamon</td>
      <td>1.99</td>
      <td>yes</td>
      <td>
        <span>3</span> comment/s
        <a href="comments.html">view</a>
      </td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

`th:remove` 属性は、可変な文字列値 (`all`, `tag`, `body`, `all-but-first` または `none`) を返すのであれば、どんな Thymeleaf スパンドルでも指定することができます。

つまり、削除に条件を用いることもできるということです:

```
<a href="/something" th:remove="${condition}? tag : none">Link text not to be removed</a>
```

また、`th:remove` は `null` を `none` と同値の名とみなすため、次のような場合は上の例と全く同じ振る舞いをします:

```
<a href="/something" th:remove="${condition}? tag">Link text not to be removed</a>
```

この場合、`${condition}` が `false` の場合、`null` が返されるので、何も削除されません。

9 ローカル数

Thymeleafではテンプレートの特定のブロックに記して定義され、そのブロック内でのみ可能な数のことを「ローカル数」と呼びます。

既に記したことのある例を引くと、商品リストページの繰り返し数 `prod` がそれにあたります。

```
<tr th:each="prod : ${prods}">
    ...
</tr>
```

`prod` 数は `<tr>` ブロック内で有効です。具体的には

- そのブロック中で `th:each` より先の方が下の `th:*` 属性全てで使用することができます(先の方が下の属性とは `th:each` より後に記行される属性という意味です)。
- `<tr>` ブロックの子要素、例えば `<td>` などでも使用可能です。

Thymeleafには繰り返し処理以外でもローカル数を定義する方法があります。 `th:with` 属性です。その文は属性の代入の文に似ています:

```
<div th:with="firstPer=${persons[0]}">
    <p>
        The name of the first person is <span th:text="${firstPer.name}">Julius Caesar</span>.
    </p>
</div>
```

`th:with` が記理されると、`firstPer` 数がローカル数として作成され文書内の数値に追加されます。そして、文書内で最初から定義されている他の数値と同様に可能なようになります。ただし、`<div>` ブロック内です。

数の数を同じに記定した場合、普通に数の代入をする文を使用することができます:

```
<div th:with="firstPer=${persons[0]},secondPer=${persons[1]}">
    <p>
        The name of the first person is <span th:text="${firstPer.name}">Julius Caesar</span>.
    </p>
    <p>
        But the name of the second person is
        <span th:text="${secondPer.name}">Marcus Antonius</span>.
    </p>
</div>
```

`th:with` 属性ではその属性内で定義された数の再利用ができます:

```
<div th:with="company=${user.company + ' Co.'},account=${accounts[company]}">...</div>
```

それでは私たちの食料品店のホームページで使ってみましょう! 日付をフォーマットして出しているコードを覚えていませんか?

```
<p>
    Today is:
    <span th:text="${#calendars.format(today,'dd MMMM yyyy')}">13 february 2011</span>
</p>
```

ではここに `"dd MMMM yyyy"` をローカルに合わせたい場合はどうしましょうか? 例えば `home_en.properties` に次のようなメッセージを追加したかもしれません:

```
date.format=MMMM dd',' ' yyyy
```

そして、同じ `home_es.properties` は次のように

```
date.format=dd 'de' MMMM', ' yyyy
```

さて、`th:with` を使って、`df` の日付フォーマットを数に入れて、それを `th:text` 式で使ってみましょう:

```
<p th:with="df=#{date.format}">
  Today is: <span th:text="${#calendars.format(today,df)}">13 February 2011</span>
</p>
```

で、`th:with` は `th:text` よりも高い優先順位を持っていますので、`span` の中身もすべて `th:text` の範囲内になります:

```
<p>
  Today is:
  <span th:with="df=#{date.format}"
        th:text="${#calendars.format(today,df)}">13 February 2011</span>
</p>
```

優先順位?それまた知らな!と思ったかもしれませんが心配しないでください。次の章は先度についてです。

10 属性の「先」位

同じタプルの中に数回の `th:*` 属性をいれた場合には何が起るのでしょうか? 例えば

```
<ul>
  <li th:each="item : ${items}" th:text="${item.description}">Item description here...</li>
</ul>
```

もちろん期待した結果を得るためには `th:each` 属性が `th:text` より先に実行されて欲しいですが、DOM(Document Object Model)ではタプル中の属性が書かれている順番には特に意味を持たせていないので、私たちの想定通りに動作することを保証するためには属性自身は「先」位という概念を持たせなければなりません。

ですので、Thymeleafの全ての属性は数回の「先」位を定めています。その「先」位によってタプル中で実行される順番が異なります。この順番は次の通りです:

「先」位	「能」	属性
1	タグのインクルード	<code>th:include</code>
2	タグの繰り返し	<code>th:replace</code> <code>th:each</code> <code>th:if</code>
3	条件の「」	<code>th:unless</code> <code>th:switch</code> <code>th:case</code>
4	「」か「数」の定	<code>th:object</code> <code>th:with</code>
5	一般的な属性の「更」	<code>th:attr</code> <code>th:attrprepend</code> <code>th:attrappend</code> <code>th:value</code>
6	特定の属性の「更」	<code>th:href</code> <code>th:src</code> ...
7	「」 (「」の「更」)	<code>th:text</code> <code>th:utext</code>
8	タグの定	<code>th:fragment</code>
9	タグの削除	<code>th:remove</code>

この「先」位の概念があるので、上の「」の繰り返しのタグで属性の位置を入れ替えても全く同じ結果を得ることができます(少しみづくなりますけどね)。

```
<ul>
  <li th:text="${item.description}" th:each="item : ${items}">Item description here...</li>
</ul>
```

11. コメントとブロック

11.1. 一般的なHTML/XMLコメント

一般的なHTML/XMLコメント `<!-- ... -->` はThymeleafテンプレート内でも使用することができます。このコメントの中にあるものは全てThymeleafにもブラウザにも処理されず、一字一句そのままHTMLの結果に書き込まれます:

```
<!-- User info follows -->
<div th:text="${...}">
    ...
</div>
```

11.2. Thymeleafパースレベルのコメント ブロック

パースレベルのコメントブロックはThymeleafがそれをパースするテンプレートから削除されます。こんな感じです:

```
<!--/* This code will be removed at thymeleaf parsing time! */-->
```

Thymeleafは `<!--/*` と `*/-->` の間にあるものを完全に削除するので、このコメント内はテンプレートが静的に置かれた場合(つまり)内容を表示するという用途のために使用することもできます。Thymeleafで処理すると削除されます:

```
<!--/*-->
<div>
    you can see me only before thymeleaf processes me!
</div>
<!--*/-->
```

これは例えば皆さんの `<tr>` を持ったテーブルのフォーマットを作成するのにとっても便利かもしれません:

```
<table>
  <tr th:each="x : ${xs}">
    ...
  </tr>
  <!--/*-->
  <tr>
    ...
  </tr>
  <tr>
    ...
  </tr>
  <!--*/-->
</table>
```

11.3. Thymeleafプロトタイプのみコメント ブロック

Thymeleafはテンプレートが静的に(例えばフォーマットとして)置かれた場合にはおなじみ、テンプレートとして実行された場合には通常のマークアップとして扱われる特別なコメントブロックがあります。

```
<span>hello!</span>
<!--/*/
  <div th:text="${...}">
    ...
  </div>
/*-->
<span>goodbye!</span>
```

Thymeleafの`<!--/*/>`と`/*/-->`のマークを削除しますが、エディタは削除しないので、そのエディタがアノットされて残ります。ですので、テンプレートをリレンジャするときにはThymeleafからはこのように記述します:

```
<span>hello!</span>

<div th:text="${...}">
  ...
</div>

<span>goodbye!</span>
```

パースルブロックと同様、この機能はスタイルからは独立した機能です。

11.4. 似的な `th:block` タグ

`th:block` は Thymeleaf のスチムドスタイルに唯一含まれている要素レベルの属性レベルタグ(属性レベルタグ)です。

`th:block` はテンプレート作者が好きな属性を指定することができるという、たがの属性エディタにすぎません。Thymeleafは属性をリレンジャして、次にこのブロックを形も消してしまいます。

ですので例えば、リレンジャを使用したテンプレートで各要素に記述して1つ以上の `<tr>` が必要な場合には有用でしょう:

```
<table>
  <th:block th:each="user : ${users}">
    <tr>
      <td th:text="${user.login}">...</td>
      <td th:text="${user.name}">...</td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="2" th:text="${user.address}">...</td>
    </tr>
  </th:block>
</table>
```

そして、このタイプのみのスタイルと組み合わせると特に有用です:

```
<table>
  <!--/*/> <th:block th:each="user : ${users}"> /*/-->
  <tr>
    <td th:text="${user.login}">...</td>
    <td th:text="${user.name}">...</td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="2" th:text="${user.address}">...</td>
  </tr>
  <!--/*/> </th:block> /*/-->
</table>
```

この解法によって、テンプレートが `<table>` 内で禁止されている `<div>` タグを(必要が)妥当なHTML記述であることに注意してください。また、このタイプとしてタグが静的に記述されてもありません。

12 インライン処理

12.1 テキストのインライン処理

必要なものはほぼ全てタグと属性のみの属性で記述できますが、HTMLタグの中に直接式を記述するというスタイルもあります。例えばこのようになります。

```
<p>Hello, <span th:text="${session.user.name}">Sebastian</span>!</p>
```

このように記述したかも知れません。

```
<p>Hello, [[${session.user.name}]]!</p>
```

[[...]] 中の式はThymeleafでインライン処理される式となされ、th:text 属性で使うことができる式ならどんなものでも使えます。

インライン処理を作させるためには th:inline 属性を使用してアノテーションしなければなりません。th:inline 属性には3つのモードを指定することができます (text と javascript と none)。

```
<p th:inline="text">Hello, [[${session.user.name}]]!</p>
```

th:inline を持つタグはインライン式を含んでいるタグ自体である必要はなく、タグであっても構いません。

```
<body th:inline="text">
    ...
    <p>Hello, [[${session.user.name}]]!</p>
    ...
</body>
```

そして今こう思っているかもしれません。「どうして最初からこれをしなかったの?この方が th:text 属性よりコードが少なくていいじゃない!」ああ、〇をつけてください。インライン処理はとても面白いと思ったかもしれませんがインライン用に記述された式は静的に記述した場合にはそのままHTMLの中に表示される、ということを覚えておいてください。つまりその場合、タグとしてではなくもう使えないのです!

インライン処理を使っているタグの内容を静的にタグで表示した場合:

```
Hello, Sebastian!
```

そして、インライン処理を使用した場合:

```
Hello, [[${session.user.name}]]!
```

ということです。

12.2 スクリプトのインライン処理 (JavaScript と Dart)

Thymeleafのインライン処理機能には2つのモードがあります。いくつかのタグ言語で記述されたタグ内にデータを埋め込むことができます。

現在のタグモードは javascript (th:inline="javascript") と dart (th:inline="dart") です。

タグのインライン処理できることの1つ目は、タグ内に式の記述を置くことです:

```
<script th:inline="javascript">
/**/
...

var username = /*[[${session.user.name}]]*/ 'Sebastian';

...
/*]]&gt;*/
&lt;/script&gt;</pre>
</div>
<div data-bbox="61 167 683 185" data-label="Text">
<p>/*[[...]]*/ 文は中の式を埋めるようにThymeleafに記されます。しかし、いくつかの例外があります:</p>
</div>
<div data-bbox="90 194 937 261" data-label="List-Group">
<ul>
<li>• Javascriptコード( /*...*/ )に組み込まれているので、方が静的にページをビルドする場合にはこの式は埋められます。</li>
<li>• インライン式の後ろのコード( 'Sebastian' )は 静的にページをビルドする場合には表示されます。</li>
<li>• Thymeleafは式を実行して結果を代入しますが、同時にこの行のインライン式の後ろにある全てのコードを削除します(静的にビルドする場合は表示される部分です)。</li>
</ul>
</div>
<div data-bbox="59 269 297 287" data-label="Text">
<p>ですので、実行結果はこのようなになります:</p>
</div>
<div data-bbox="71 308 382 417" data-label="Text">
<pre>&lt;script th:inline="javascript"&gt;
/*<![CDATA[*/
...

var username = 'John Apricot';

...
/*]]&gt;*/
&lt;/script&gt;</pre>
</div>
<div data-bbox="58 432 654 451" data-label="Text">
<p>コンパイルしなくても大丈夫なのですが、それと静的にビルドする場合には別々のファイルになるでしょう:</p>
</div>
<div data-bbox="71 472 472 580" data-label="Text">
<pre>&lt;script th:inline="javascript"&gt;
/*<![CDATA[*/
...

var username = [[${session.user.name}]];

...
/*]]&gt;*/
&lt;/script&gt;</pre>
</div>
<div data-bbox="58 595 943 629" data-label="Text">
<p>このコードは、文字列以外も使用できることに注意してください。Thymeleafは次のコードのオブジェクトをJavaScript/Dart文に正しく変換することができます:</p>
</div>
<div data-bbox="90 642 454 756" data-label="List-Group">
<ul>
<li>• Strings</li>
<li>• Numbers</li>
<li>• Booleans</li>
<li>• Arrays</li>
<li>• Collections</li>
<li>• Maps</li>
<li>• Beans (objects with <i>getter</i> and <i>setter</i> methods)</li>
</ul>
</div>
<div data-bbox="58 764 317 782" data-label="Text">
<p>例えば、このようなコードがあったとしましょう:</p>
</div>
<div data-bbox="71 802 472 912" data-label="Text">
<pre>&lt;script th:inline="javascript"&gt;
/*<![CDATA[*/
...

var user = /*[[${session.user}]]*/ null;

...
/*]]&gt;*/
&lt;/script&gt;</pre>
</div>
<div data-bbox="860 961 962 977" data-label="Page-Footer">
<p>Page 47 of 73</p>
</div>
```

この `{{session.user}}` 式によって User 変数が埋められ、Thymeleafによって正しくJavaScript文に埋められます:

```
<script th:inline="javascript">
/**/
...

var user = {'age':null,'firstName':'John','lastName':'Apricot',
            'name':'John Apricot','nationality':'Antarctica'};

...
/*]]&gt;*/
&lt;/script&gt;</pre></div><div data-bbox="55 207 202 234" data-label="Section-Header"><h2>コードを追加</h2></div><div data-bbox="57 244 946 279" data-label="Text"><p>JavaScriptの文法で使えるもう1つの機能は <code>/*[+...+]/</code> という特別なコメント文で挟まれたコードをインクルードするという機能です。これを使用すると、Thymeleafはコンパイル時に自動的にそのコードをアノケートします:</p></div><div data-bbox="70 299 464 418" data-label="Text"><pre>var x = 23;

/*[+
var msg = 'This is a working application';
+]/

var f = function() {
...
}</pre></div><div data-bbox="57 436 222 453" data-label="Text"><p>は、このように処理されます:</p></div><div data-bbox="70 474 464 546" data-label="Text"><pre>var x = 23;

var msg = 'This is a working application';

var f = function() {
...
}</pre></div><div data-bbox="57 563 473 581" data-label="Text"><p>このコメントの中には式を含めることができ、Thymeleafで埋められます:</p></div><div data-bbox="70 601 509 722" data-label="Text"><pre>var x = 23;

/*[+
var msg = 'Hello, ' + [[${session.user.name}]];
+]/

var f = function() {
...
}</pre></div><div data-bbox="55 740 202 767" data-label="Section-Header"><h2>コードを削除</h2></div><div data-bbox="57 777 719 796" data-label="Text"><p>Thymeleafでは <code>/*[- */</code> と <code>/* -]*/</code> という特別なコメントに挟むことでコードを削除することもできます:</p></div><div data-bbox="70 815 473 936" data-label="Text"><pre>var x = 23;

/*[- */

var msg = 'This is a non-working template';

/* -]*/

var f = function() {
...
}</pre></div><div data-bbox="859 961 962 977" data-label="Page-Footer"><p>Page 48 of 73</p></div>
```


13 バリデーションと Doctype

13.1 テンプレートをバリデートする

前述の通り、Thymeleafは処理前にテンプレートをバリデートする2つのモードがあります: **VALIDXML** と **VALIDXHTML** です。これらのモードの場合はテンプレートが整形形式のXMLである(常にそうあるべきですが)というだけでなく、XMLに指定された DTD によって妥当である必要があります。

XMLは以下のように DOCTYPE を含んでいるテンプレートに対して **VALIDXHTML** モードを使用する場合があります:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

これはバリデーションエラーになるでしょう。th:* 属性が DTD に存在しないからです。当然ですが、W3CがThymeleafの機能をXMLに入れるわけがありません。でも、じゃあどうしましょうか? DTD を変更することによって解決します。

ThymeleafはXHTMLのオリジナルを修正した DTD が含まれていて、それらの DTD では、XMLと異なるすべての th:* 属性が使用できるようになっています。そういった理由で、これまでテンプレート内で次のようにしていました:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">
```

SYSTEM 要素はThymeleafがサードパーティとして、Thymeleafが用意した特別な XHTML 1.0 Strict DTD ファイルを解決して、テンプレートをバリデートするときにそれを使用するように指示します。http の部分には心配しないでください。これはすべての要素であり、DTD ファイルはThymeleafのjarファイルから追加で読み込まれます。

このDOCTYPE宣言は完全に妥当なので、あなたが静的にこのテンプレートをXMLタイプとして扱いたい場合は、XMLモードでインクルードされることに注意してください。

XMLであるXHTML全てに対してThymeleafが用意した DTD 定義の一式を列挙します:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-transitional-thymeleaf-4.dtd">
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-frameset-thymeleaf-4.dtd">
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml11-thymeleaf-4.dtd">
```

また、バリデーションモードを使用していない場合でも、IDEが幸せになるように th 名前空間を html 属性に定義しておくと良いです。

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
```

13.2 Doctype

テンプレートに次のように DOCTYPE を持つことは良いのですが、

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">
```

この DOCTYPE を持ったXHTMLドキュメントをウェブアプリケーションからクライアントに送るのは次のような理由から良くありません:

- PUBLIC ではなく、(SYSTEM DOCTYPE なので)、W3Cのバリデーターでバリデートすることができない。
- 処理後は全ての th:* 属性はなくなるので、この宣言は不要。

そのため、Thymeleafは DOCTYPE 要素の代わりに、自動的にThymeleaf用のXHTML DOCTYPE をXMLの DOCTYPE に置換します。

例えばテンプレートがXHTML 1.0 Strict で次のような場合:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
    ...
</html>
```

Thymeleafテンプレートを処理すると、結果のXHTMLは次のようになります:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
    ...
</html>
```

この3行に対しては何もする必要はありません: Thymeleafが自動的に面倒をみてくれます。

14 食品店用のページをいくつか追加

Thymeleafの使い方について、もうたくさん知っているので、注文管理のための新ページをいくつか追加することができます。

XHTMLモードにフォーマットしますが、エラーをみてみる場合はバグされたソースドをチェックしてください。

14.1 注文リスト

注文一覧ページを作成しましょう /WEB-INF/templates/order/list.html:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

  <head>

    <title>Good Thymes Virtual Grocery</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
          href="../../../css/gtvvg.css" th:href="@{/css/gtvvg.css}" />
  </head>

  <body>

    <h1>Order list</h1>

    <table>
      <tr>
        <th>DATE</th>
        <th>CUSTOMER</th>
        <th>TOTAL</th>
        <th></th>
      </tr>
      <tr th:each="o : ${orders}" th:class="${oStat.odd}? 'odd'">
        <td th:text="${#calendars.format(o.date, 'dd/MMM/yyyy')}">13 jan 2011</td>
        <td th:text="${o.customer.name}">Frederic Tomato</td>
        <td th:text="${#aggregates.sum(o.orderLines.{purchasePrice * amount})}">23.32</td>
        <td>
          <a href="details.html" th:href="@{/order/details(orderId=${o.id})}">view</a>
        </td>
      </tr>
    </table>

    <p>
      <a href="../../../home.html" th:href="@{/}">Return to home</a>
    </p>

  </body>

</html>
```

同じようなことは何もありません。ちょっとしたOGNLでも大丈夫ですね。

```
<td th:text="${#aggregates.sum(o.orderLines.{purchasePrice * amount})}">23.32</td>
```

ここでやっているのは注文の中の各注文行(OrderLine 以外)で purchasePrice と amount 変換を計算する getPurchasePrice() と getAmount() メソッドを呼び出して、それを加えて結果を数値のみに返し、#aggregates.sum(...) で数値を集めて注文の合計金額を取得するという理です。

きっとOGNLの使いが好みに近づいてしょう。

14.2 注文

次は注文ページも、XHTML文を多用します:

```
<!DOCTYPE html SYSTEM "http://www.thymeleaf.org/dtd/xhtml1-strict-thymeleaf-4.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

  <head>
    <title>Good Thymes Virtual Grocery</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
          href="../../css/gtvvg.css" th:href="@{/css/gtvvg.css}" />
  </head>

  <body th:object="${order}">

    <h1>Order details</h1>

    <div>
      <p><b>Code:</b> <span th:text="*{id}">99</span></p>
      <p>
        <b>Date:</b>
        <span th:text="*{#calendars.format(date,'dd MMM yyyy')}">13 jan 2011</span>
      </p>
    </div>

    <h2>Customer</h2>

    <div th:object="*{customer}">
      <p><b>Name:</b> <span th:text="*{name}">Frederic Tomato</span></p>
      <p>
        <b>Since:</b>
        <span th:text="*{#calendars.format(customerSince,'dd MMM yyyy')}">1 jan 2011</span>
      </p>
    </div>

    <h2>Products</h2>

    <table>
      <tr>
        <th>PRODUCT</th>
        <th>AMOUNT</th>
        <th>PURCHASE PRICE</th>
      </tr>
      <tr th:each="ol,row : *{orderLines}" th:class="${row.odd}? 'odd'">
        <td th:text="${ol.product.name}">Strawberries</td>
        <td th:text="${ol.amount}" class="number">3</td>
        <td th:text="${ol.purchasePrice}" class="number">23.32</td>
      </tr>
    </table>

    <div>
      <b>TOTAL:</b>
      <span th:text="*{#aggregates.sum(orderLines.{purchasePrice * amount})}">35.23</span>
    </div>

    <p>
      <a href="list.html" th:href="@{/order/list}">Return to order list</a>
    </p>

  </body>
</html>
```

ここでも本当に新しいことはありません。このお約束はオライオロくらいですね。

```
<body th:object="${order}">

  ...

  <div th:object="*{customer}">
```

```
<p><b>Name:</b> <span th:text="*{name}">Frederic Tomato</span></p>
</div>

</body>
```

この `*{name}` は `#{name}` と同等です:

```
<p><b>Name:</b> <span th:text="${order.customer.name}">Frederic Tomato</span></p>
```

15 設定についても少し

15.1 テンプレートリゾルバ

先ほどの理想食料品店では `ITemplateResolver` 実装の `ServletContextTemplateResolver` を呼び、テンプレートをサーブレットコンテキストからリソースとして取得しました。

`ITemplateResolver` を実装して独自のテンプレートリゾルバを作成する以外にもThymeleafではそのまま使用可能な実装が3つあります:

- `org.thymeleaf.templateresolver.ClassLoaderTemplateResolver` テンプレートをクラスローダリソースとして解決します:

```
return Thread.currentThread().getContextClassLoader().getResourceAsStream(templateName);
```

- `org.thymeleaf.templateresolver.FileTemplateResolver` テンプレートをファイルシステムのファイルとして解決します:

```
return new FileInputStream(new File(templateName));
```

- `org.thymeleaf.templateresolver.UrlTemplateResolver` テンプレートをURL(ローカル以外でも大丈夫)として解決します:

```
return (new URL(templateName)).openStream();
```

最初から提供されている `ITemplateResolver` 実装には、全て同じ設定プロパティを指定することができます。そのプロパティは次のようなものがあります:

- Prefixとsuffixの設定(もう一つのことありますね):

```
templateResolver.setPrefix("/WEB-INF/templates/");  
templateResolver.setSuffix(".html");
```

- テンプレートエイリアス設定。これを使用するとファイル名と一致しないテンプレート名を使用することができます。suffix/prefixとエイリアスが両方指定されている場合はエイリアスがprefix/suffixより前に適用されます:

```
templateResolver.addTemplateAlias("adminHome", "profiles/admin/home");  
templateResolver.setTemplateAliases(aliasesMap);
```

- テンプレートを読み込む際のエンコーディング設定:

```
templateResolver.setEncoding("UTF-8");
```

- デフォルトテンプレートモード設定と、特定のテンプレートに他のモードを指定するためのパターン設定:

```
// デフォルトは TemplateMode.XHTML  
templateResolver.setTemplateMode("HTML5");  
templateResolver.getHtmlTemplateModePatternSpec().addPattern("*.xhtml");
```

- テンプレートキャッシュのデフォルトモード設定と、特定のテンプレートにキャッシュするかしないかを指定するためのパターン設定:

```
// デフォルトは true  
templateResolver.setCacheable(false);  
templateResolver.getCacheablePatternSpec().addPattern("/users/*");
```

- このテンプレートリゾルバで指定されたテンプレートキャッシュエントリのTTLをミリ秒単位で設定。設定されていない場合はキャッシュからエントリが削除されるのはLRU(最大キャッシュサイズを超えたときに一番古いキャッシュエントリが削除される)のみとなります。

```
// デフォルトはTTL指定なし (LRUのみがエントリを削除)
templateResolver.setCacheTTLMs(60000L);
```

また、`templateEngine`には複数の`templateResolver`を指定することもできます。その場合、`templateEngine`は複数の`templateResolver`は番付けされ、最初の`templateResolver`が`template`を解けない場合は、次の`templateResolver`に問い合わせる、といった流れで処理を行います。

```
ClassLoaderTemplateResolver classLoaderTemplateResolver = new ClassLoaderTemplateResolver();
classLoaderTemplateResolver.setOrder(Integer.valueOf(1));

ServletContextTemplateResolver servletContextTemplateResolver = new
ServletContextTemplateResolver();
servletContextTemplateResolver.setOrder(Integer.valueOf(2));

templateEngine.addTemplateResolver(classLoaderTemplateResolver);
templateEngine.addTemplateResolver(servletContextTemplateResolver);
```

複数の`templateResolver`が用されている場合には、それぞれの`templateResolver`の`pattern`を指定することをお勧めします。そうすることでThymeleafは`template`に対して、対象外の`template`を素早く見つけることができるので、パフォーマンスが良くなります。必らずということではなく、最適化のためのお勧めです。

```
ClassLoaderTemplateResolver classLoaderTemplateResolver = new ClassLoaderTemplateResolver();
classLoaderTemplateResolver.setOrder(Integer.valueOf(1));
// This classloader will not be even asked for any templates not matching these patterns
classLoaderTemplateResolver.getResolvablePatternSpec().addPattern("/layout/*.html");
classLoaderTemplateResolver.getResolvablePatternSpec().addPattern("/menu/*.html");

ServletContextTemplateResolver servletContextTemplateResolver = new
ServletContextTemplateResolver();
servletContextTemplateResolver.setOrder(Integer.valueOf(2));
```

15.2 メッセージリゾルバ

私たちの食料品店アプリケーションでは明示的にメッセージリゾルバの装を指定していません。前述の通り、この場合は `org.thymeleaf.messagere resolver.StandardMessageResolver` が使用されています。

この `StandardMessageResolver` は既に明した通り`templateEngine`と同じ名前のメッセージリゾルバを探しますが、このところThymeleafの工がそのまま使えるように用意している唯一のメッセージリゾルバです。ですがもちろん

`org.thymeleaf.messagere resolver.IMessageResolver` を装すればあなた独自のメッセージリゾルバを作成することができます。

Thymeleaf + Spring 環境では `IMessageResolver` の装が提供されていて、そのリゾルバはSpringの方法で、`MessageSource` を使用して外部化されたメッセージを取得します。

`templateEngine`にメッセージリゾルバを1つ(または複数)指定した場合はどうすれば良いのでしょうか？

```
// For setting only one
templateEngine.setMessageResolver(messageResolver);

// For setting more than one
templateEngine.addMessageResolver(messageResolver);
```

でも、どうして複数のメッセージリゾルバを指定したのでしょうか？`templateEngine`と同じ理由ですね。メッセージリゾルバは番付けされて、最初のリゾルバがあるメッセージを解けない場合は、次のリゾルバに問い合わせ、その次は3番目に...となります。

15.3 ロギング

Thymeleafはロギングにもかなり使っていて、いつでもロギングインターフェイスを通して最大限の有用な情報を提供しようとしています。

ロギングには `slf4j` を使用しています。 `slf4j` はアプリケーションで使用しているどんなロギング装(例えば `log4j`)に依存せずに振る舞います。

Thymeleafのクラスは、`org.thymeleaf.TemplateEngine` に合わせて `TRACE` と `DEBUG` と `INFO` レベルのログを出力します。そして一般的なロギングとは異なり、`TemplateEngine` クラスに付けられた3つの特別なロガーがあり、目的に合わせてログに設定をすることができます。

- `org.thymeleaf.TemplateEngine.CONFIG` はライブラリの初期化ログに設定のログを出力します。
- `org.thymeleaf.TemplateEngine.TIMER` は、それぞれのテンプレートを処理する際にかかったログを出力します(パフォーマンスに便利ですね!)。
- `org.thymeleaf.TemplateEngine.cache` はキャッシュに関する特定の情報を出力するロガーのスフィアになっています。1-サーがキャッシュロガーの名前を指定することができるので、名前はかわりうるのですが、デフォルトでは
 - `org.thymeleaf.TemplateEngine.cache.TEMPLATE_CACHE`
 - `org.thymeleaf.TemplateEngine.cache.FRAGMENT_CACHE`
 - `org.thymeleaf.TemplateEngine.cache.MESSAGE_CACHE`
 - `org.thymeleaf.TemplateEngine.cache.EXPRESSION_CACHE`

Thymeleafのロギングのための設定例は `log4j` を使用する場合、次のようになります:

```
log4j.logger.org.thymeleaf=DEBUG
log4j.logger.org.thymeleaf.TemplateEngine.CONFIG=TRACE
log4j.logger.org.thymeleaf.TemplateEngine.TIMER=TRACE
log4j.logger.org.thymeleaf.TemplateEngine.cache.TEMPLATE_CACHE=TRACE
```

16 テンプレートボックス

ThymeleafはDOMツリー加工と一時的なキャッシュの両方を使用する必要があるページのサイズとパフォーマンスの両方を最適化しています。キャッシュはDOMツリーのDOMツリーとデータを結びつけることによって期待する結果を作成するためにDOMツリーを変更を加えます。

また、`jQuery`で`innerHTML`をキャッシュする能力があります。`innerHTML`を読み込んで`innerHTML`の結果の`innerHTML`のDOMツリーをキャッシュします。これは、以下のようなウェブページに基づいて作成されているウェブアプリケーションに役立ちます:

- Input/Output がいつでもどんなアプリケーションにとっても最も遅い部分である。インメモリの方が全然速い。
- インメモリのDOMツリーをロードする方がテキストファイルを読み込んでから新しいDOMツリーを生成するよりも断然速い。
- ウェブアプリケーションは通常数十MBのテキストしか使わない。
- テキストファイルは小・中程度のサイズであって、アプリケーションの執行中は変更されない。

このことから、ウェブページで最も使用されているテキストをキャッシュすることで、大量の死蔵テキストに使うこともなくうまくいきそうですし、テキストはして
更新される少ないサイトのテキスト理には対応される皆さんのことを考えることができます。

このキッシュをどのようにニホールすることができるのでしょうか。ニホール加工で有□□□の切り替えをすることができ、特定のニホール加工に用いることもできるという事は学びました。

```
// Default is true
templateResolver.setCacheable(false);
templateResolver.getCacheablePatternSpec().addPattern("/users/*");
```

また、独自のキャッシュエンジンを作成することで、設定を変更することもできます。フォルトの StandardCacheManager 包装のクラスを使用することも可能です。

```
// Default is 50
StandardCacheManager cacheManager = new StandardCacheManager();
cacheManager.setTemplateCacheMaxSize(100);
...
templateEngine.setCacheManager(cacheManager);
```

キャッシュの固定についてのより詳しい情報は `org.thymeleaf.cache.StandardCacheManager` の Javadoc API を参照してください。

ディスプレイから手口で入力消し除することもできます。

```
// Clear the cache completely
templateEngine.clearTemplateCache();

// Clear a specific template from the cache
templateEngine.clearTemplateCacheFor("/users/userList");
```

17 Appendix A: Expression Basic Objects

(OGNLやSpring ELによって行われる)数式の中で、常に使用可能なオブジェクトや数値があります。それを見てみましょう。

基本オブジェクト

- **#ctx**: エンジンオブジェクト、環境(スコープのウェア)によって `org.thymeleaf.context.IContext` や `org.thymeleaf.context.IWebContext` の装飾になります。Springフレームワークを使用している場合は `org.thymeleaf.spring[3|4].context.SpringWebContext` のインスタンスになります。

```
/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.context.IContext
 * =====
 */

${#ctx.locale}
${#ctx.variables}

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.context.IWebContext
 * =====
 */

${#ctx.applicationAttributes}
${#ctx.httpServletRequest}
${#ctx.httpServletResponse}
${#ctx.httpSession}
${#ctx.requestAttributes}
${#ctx.requestParameters}
${#ctx.servletContext}
${#ctx.sessionAttributes}
```

- **#locale**: 現在のリクエストに付けられている `java.util.Locale` への直接アクセス

```
${#locale}
```

- **#vars**: エンジン内の全ての数値を持った `org.thymeleaf.context.VariablesMap` のインスタンス(通常は `#ctx.variables` に含まれている数値に追加の数値を加えるものです)。

限定子がない式はこのオブジェクトに対して行われます。例のところ `${something}` は `${#vars.something}` と完全に同等ですがより美しいです。

`#root` はこのオブジェクトの同意語です。

```
/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.context.VariablesMap
 * =====
 */

${#vars.get('foo')}
${#vars.containsKey('foo')}
${#vars.size()}
...
```

request/session 属性 ~~変数~~ ウェブコンテキスト ネームスペース

ウェブ環境でThymeleafを使っている場合、リクエストメタデータ属性、セッション属性、アプリケーション属性にアクセスするのと同じオブジェクトを使用することができます。

これは「エスケープ文字」ではなく、エスケープとして「数」として追加されたものです。ですので # を使えません。そのため、ある意味で名前空「」のように振る舞います。

- **param**: リクエストパラメータを取得するために使用します。\${param.foo} は foo リクエストパラメータの「」を持つ String[] です。ですので、最初の「」を取得するために普通は \${param.foo[0]} を使用します。

```
/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.context.WebRequestParamsVariablesMap
 * =====
 */

${param.foo}                // Retrieves a String[] with the values of request parameter 'foo'
${param.size()}
${param.isEmpty()}
${param.containsKey('foo')}
...
```

- **session**: セッション属性を取得するために使用します。

```
/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.context.WebSessionVariablesMap
 * =====
 */

${session.foo}              // Retrieves the session attribute 'foo'
${session.size()}
${session.isEmpty()}
${session.containsKey('foo')}
...
```

- **application**: アプリケーション/サーブレットエスケープを取得するために使用します。

```
/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.context.WebServletContextVariablesMap
 * =====
 */

${application.foo}          // Retrieves the ServletContext attribute 'foo'
${application.size()}
${application.isEmpty()}
${application.containsKey('foo')}
...
```

リクエスト 属性にアクセス 領域 クエスト パラメータと照的に名前空「」を指定する必要はないことに注意してください。なぜなら、全てのリクエスト属性は自動的にエスケープの「数」としてエスケープに追加されるからです。

```
${myRequestAttribute}
```

ウェブコンテキスト オブジェクト

ウェブ環境の「合」は、次のような「合」以外にも直接アクセスすることができます(これは「合」であって、「」や名前空「」ではない)ことに注意して下さい):

- **#HttpServletRequest**: 「在」のリクエストに「」付けられた javax.servlet.http.HttpServletRequest 「合」への直接アクセス

```
#{#HttpServletRequest.getAttribute('foo')}
#{#HttpServletRequest.getParameter('foo')}
#{#HttpServletRequest.getContextPath()}
#{#HttpServletRequest.getRequestName()}
```

...

- **#httpSession**: 現在のクエリに付けられた `javax.servlet.http.HttpSession` オブジェクトへの直接アクセス。

```
${#httpSession.getAttribute('foo')}  
${#httpSession.id}  
${#httpSession.lastAccessedTime}  
...
```

Springコンテキスト オブジェクト

SpringからThymeleafを使用している場合は、これらのオブジェクトにもアクセスできます:

- **#themes**: Springの `spring:theme` JSPと同じ機能を提供します。

```
${#themes.code('foo')}
```

Springビルドイン

Thymeleafでは Spring ELによってSpringアプリケーションコンテキストに通常の方法で定義されて登録されている `@beanName` シンタックスを使用してアクセスすることができます。例:

```
<div th:text="${@authService.getUserName()}">...</div>
```

18 Appendix B: Expression Utility Objects

日付

- **#dates**: `java.util.Date` オブジェクトにする1-7桁の数字群:

```
/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Dates
 * =====
 */

/*
 * ローカルフォーマットで日付をフォーマットします
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#dates.format(date)}
${#dates.arrayFormat(datesArray)}
${#dates.listFormat(datesList)}
${#dates.setFormat(datesSet)}

/*
 * 指定されたパターンで日付をフォーマットします
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#dates.format(date, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}
${#dates.arrayFormat(datesArray, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}
${#dates.listFormat(datesList, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}
${#dates.setFormat(datesSet, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}

/*
 * 日付のプロパティを取得します
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#dates.day(date)} // also arrayDay(...), listDay(...), etc.
${#dates.month(date)} // also arrayMonth(...), listMonth(...), etc.
${#dates.monthName(date)} // also arrayMonthName(...), listMonthName(...), etc.
${#dates.monthNameShort(date)} // also arrayMonthNameShort(...),
listMonthNameShort(...), etc.
${#dates.year(date)} // also arrayYear(...), listYear(...), etc.
${#dates.dayOfWeek(date)} // also arrayDayOfWeek(...), listDayOfWeek(...), etc.
${#dates.dayOfWeekName(date)} // also arrayDayOfWeekName(...),
listDayOfWeekName(...), etc.
${#dates.dayOfWeekNameShort(date)} // also arrayDayOfWeekNameShort(...),
listDayOfWeekNameShort(...), etc.
${#dates.hour(date)} // also arrayHour(...), listHour(...), etc.
${#dates.minute(date)} // also arrayMinute(...), listMinute(...), etc.
${#dates.second(date)} // also arraySecond(...), listSecond(...), etc.
${#dates.millisecond(date)} // also arrayMillisecond(...), listMillisecond(...),
etc.

/*
 * コンポーネントを指定して日付オブジェクト (java.util.Date)を作成します
 */
${#dates.create(year,month,day)}
${#dates.create(year,month,day,hour,minute)}
${#dates.create(year,month,day,hour,minute,second)}
${#dates.create(year,month,day,hour,minute,second,millisecond)}

/*
 * 現在の日付オブジェクト (java.util.Date)を作成します
 */
${#dates.createNow()}

/*
 * 現在の日付のオブジェクト (java.util.Date)を作成します (現在は00:00に設定されます)
 */
${#dates.createToday()}
```

カレンダー

- **#calendars**: #dates に似ていますが `java.util.Calendar` を使えます:

```
/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Calendars
 * =====
 */

/*
 * ローカルフォーマットでカレンダーをフォーマットします
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#calendars.format(cal)}
${#calendars.arrayFormat(calArray)}
${#calendars.listFormat(calList)}
${#calendars.setFormat(calSet)}

/*
 * 指定されたパターンでカレンダーをフォーマットします
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#calendars.format(cal, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}
${#calendars.arrayFormat(calArray, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}
${#calendars.listFormat(calList, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}
${#calendars.setFormat(calSet, 'dd/MMM/yyyy HH:mm')}

/*
 * カレンダーのプロパティを取得します
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#calendars.day(date)}           // also arrayDay(...), listDay(...), etc.
${#calendars.month(date)}         // also arrayMonth(...), listMonth(...), etc.
${#calendars.monthName(date)}     // also arrayMonthName(...), listMonthName(...), etc.
${#calendars.monthNameShort(date)} // also arrayMonthNameShort(...),
listMonthNameShort(...), etc.
${#calendars.year(date)}          // also arrayYear(...), listYear(...), etc.
${#calendars.dayOfWeek(date)}     // also arrayDayOfWeek(...), listDayOfWeek(...), etc.
${#calendars.dayOfWeekName(date)} // also arrayDayOfWeekName(...),
listDayOfWeekName(...), etc.
${#calendars.dayOfWeekNameShort(date)} // also arrayDayOfWeekNameShort(...),
listDayOfWeekNameShort(...), etc.
${#calendars.hour(date)}          // also arrayHour(...), listHour(...), etc.
${#calendars.minute(date)}        // also arrayMinute(...), listMinute(...), etc.
${#calendars.second(date)}         // also arraySecond(...), listSecond(...), etc.
${#calendars.millisecond(date)}   // also arrayMillisecond(...), listMillisecond(...),
etc.

/*
 * コンポーネントを指定してカレンダーオブジェクト (java.util.Calendar)を作成します
 */
${#calendars.create(year,month,day)}
${#calendars.create(year,month,day,hour,minute)}
${#calendars.create(year,month,day,hour,minute,second)}
${#calendars.create(year,month,day,hour,minute,second,millisecond)}

/*
 * 現在日のカレンダーオブジェクト (java.util.Calendar)を作成します
 */
${#calendars.createNow()}

/*
 * 現在日のカレンダーのオブジェクト (java.util.Calendar)を作成します (現在は00:00に設定されます)
 */
${#calendars.createToday()}
```

数

- **#numbers**: 数値オブジェクトにする1-7フィクセル群:

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Numbers
 * =====
 */

/*
 * =====
 * 整数のフォーマット
 * =====
 */

/*
 * 整数の最小桁数を 0 定めます。
 * 配列、リスト、セット にも 0 定めています
 */
${#numbers.formatInteger(num,3)}
${#numbers.arrayFormatInteger(numArray,3)}
${#numbers.listFormatInteger(numList,3)}
${#numbers.setFormatInteger(numSet,3)}

/*
 * 整数の最小桁数と 千の位の区切り 文字を 0 定めます。
 * 'POINT' 'COMMA' 'NONE' または 'DEFAULT' (ロケールに依存)。
 * 配列、リスト、セット にも 0 定めています
 */
${#numbers.formatInteger(num,3,'POINT')}
${#numbers.arrayFormatInteger(numArray,3,'POINT')}
${#numbers.listFormatInteger(numList,3,'POINT')}
${#numbers.setFormatInteger(numSet,3,'POINT')}

/*
 * =====
 * 小数のフォーマット
 * =====
 */

/*
 * 整数の最小桁数と 小数桁数を 0 定めます。
 * 配列、リスト、セット にも 0 定めています
 */
${#numbers.formatDecimal(num,3,2)}
${#numbers.arrayFormatDecimal(numArray,3,2)}
${#numbers.listFormatDecimal(numList,3,2)}
${#numbers.setFormatDecimal(numSet,3,2)}

/*
 * 整数の最小桁数と 小数桁数と 小数点の文字を 0 定めます。
 * 配列、リスト、セット にも 0 定めています
 */
${#numbers.formatDecimal(num,3,2,'COMMA')}
${#numbers.arrayFormatDecimal(numArray,3,2,'COMMA')}
${#numbers.listFormatDecimal(numList,3,2,'COMMA')}
${#numbers.setFormatDecimal(numSet,3,2,'COMMA')}

/*
 * 整数の最小桁数と 小数桁数と 小数点の文字と 千の位の区切り 文字を 0 定めます。
 * 配列、リスト、セット にも 0 定めています
 */
${#numbers.formatDecimal(num,3,'POINT',2,'COMMA')}
${#numbers.arrayFormatDecimal(numArray,3,'POINT',2,'COMMA')}
${#numbers.listFormatDecimal(numList,3,'POINT',2,'COMMA')}
${#numbers.setFormatDecimal(numSet,3,'POINT',2,'COMMA')}

/*
 * =====
 * ユーティリティ メソッド
 * =====
 */

/*
 * x から y までの整数のシーケンス (配列) を作成します

```



```

*/
${#numbers.sequence(from,to)}
${#numbers.sequence(from,to,step)}

```

文字列

- `#strings: String` オブジェクトにする1-テンプレートの群:

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Strings
 * =====
 */

/*
 * Null安全な toString()
 */
${#strings.toString(obj)} // array*, list* and set* にも対応しています

/*
 * 文字列が空(またはnull)かどうかをチェックします。チェック前に trim() 処理をします。
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#strings.isEmpty(name)}
${#strings.arrayIsEmpty(nameArr)}
${#strings.listIsEmpty(nameList)}
${#strings.setIsEmpty(nameSet)}

/*
 * 'isEmpty()' を実行して false の場合はその文字列を返し、true の場合は指定されたデフォルト
 * 文字列を返します
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#strings.defaultString(text,default)}
${#strings.arrayDefaultString(textArr,default)}
${#strings.listDefaultString(textList,default)}
${#strings.setDefaultString(textSet,default)}

/*
 * 文字列にフラグメントが含まれているかどうかをチェックします
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#strings.contains(name,'ez')} // also array*, list* and set*
${#strings.containsIgnoreCase(name,'ez')} // also array*, list* and set*

/*
 * 文字列が指定されたフラグメントで始まっているかどうかまたは終わっているかどうかを
 * チェックします
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#strings.startsWith(name,'Don')} // also array*, list* and set*
${#strings.endsWith(name,endingFragment)} // also array*, list* and set*

/*
 * 部分文字列取得
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#strings.indexOf(name,frag)} // also array*, list* and set*
${#strings.substring(name,3,5)} // also array*, list* and set*
${#strings.substringAfter(name,prefix)} // also array*, list* and set*
${#strings.substringBefore(name,suffix)} // also array*, list* and set*
${#strings.replace(name,'las','ler')} // also array*, list* and set*

/*
 * Append と prepend
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#strings.prepend(str,prefix)} // also array*, list* and set*
${#strings.append(str,suffix)} // also array*, list* and set*

/*
 * 大文字小文字変換
 * 配列、リスト、セット にも対応しています

```

```

*/
${#strings.toUpperCase(name)} // also array*, list* and set*
${#strings.toLowerCase(name)} // also array*, list* and set*

/*
 * Split と join
 */
${#strings.arrayJoin(namesArray,','')}
${#strings.listJoin(namesList,','')}
${#strings.setJoin(namesSet,','')}
${#strings.arraySplit(namesStr,','')} // returns String[]
${#strings.listSplit(namesStr,','')} // returns List<String>
${#strings.setSplit(namesStr,','')} // returns Set<String>

/*
 * Trim
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#strings.trim(str)} // also array*, list* and set*

/*
 * 長さの計算
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#strings.length(str)} // also array*, list* and set*

/*
 * 与えられたテキストが最大サイズになるよう省略処理をします。
 * もしテキストがそれよりも大きい場合は、切り取られて最後に "... " がつきます。
 * 配列、リスト、セットにも対応しています
 */
${#strings.abbreviate(str,10)} // also array*, list* and set*

/*
 * 最初の文字を大文字に対応(とその逆)
 */
${#strings.capitalize(str)} // also array*, list* and set*
${#strings.unCapitalize(str)} // also array*, list* and set*

/*
 * 各の最初の文字を大文字に対応
 */
${#strings.capitalizeWords(str)} // also array*, list* and set*
${#strings.capitalizeWords(str,delimiters)} // also array*, list* and set*

/*
 * 文字列のエスケープ
 */
${#strings.escapeXml(str)} // also array*, list* and set*
${#strings.escapeJava(str)} // also array*, list* and set*
${#strings.escapeJavaScript(str)} // also array*, list* and set*
${#strings.unescapeJava(str)} // also array*, list* and set*
${#strings.unescapeJavaScript(str)} // also array*, list* and set*

/*
 * Null安全な比較と結合
 */
${#strings.equals(str)}
${#strings.equalsIgnoreCase(str)}
${#strings.concat(str)}
${#strings.concatReplaceNulls(str)}

/*
 * Random
 */
${#strings.randomAlphanumeric(count)}

```

オブジェクト

- **#objects**: 一般的なオブジェクトに対するユーティリティメソッド群

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Objects

```

```

* =====
*/

/*
 * null でなければ obj を、null の場合は指定されたデフォルト 値を返します
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#objects.nullSafe(obj,default)}
${#objects.arrayNullSafe(objArray,default)}
${#objects.listNullSafe(objList,default)}
${#objects.setNullSafe(objSet,default)}

```

真偽

- **#bools**: 真偽値に関するユーティリティメソッド群

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Bool
 * =====
 */

/*
 * th:if タグと同じように条件を評価します(条件の評価の章を後で参照してください)。
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#bools.isTrue(obj)}
${#bools.arrayIsTrue(objArray)}
${#bools.listIsTrue(objList)}
${#bools.setIsTrue(objSet)}

/*
 * 否定の評価
 * 配列、リスト、セット にも対応しています
 */
${#bools.isFalse(cond)}
${#bools.arrayIsFalse(condArray)}
${#bools.listIsFalse(condList)}
${#bools.setIsFalse(condSet)}

/*
 * 評価して AND 演算子を用
 * 配列、リスト、セット をパラメータとして受け取ります
 */
${#bools.arrayAnd(condArray)}
${#bools.listAnd(condList)}
${#bools.setAnd(condSet)}

/*
 * 評価して OR 演算子を用
 * 配列、リスト、セット をパラメータとして受け取ります
 */
${#bools.arrayOr(condArray)}
${#bools.listOr(condList)}
${#bools.setOr(condSet)}

```

配列

- **#arrays**: 配列に関するユーティリティメソッド群

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Array
 * =====
 */

/*
 * コンポーネント クラスを推定して配列に評価します。
 * 結果の配列が空もしくは、対象オブジェクト に複数のクラスが含まれる場合 Object[] を返します。
 */

```

```


    */
    ${#arrays.toArray(object)}

    /*
    * コンポ-ネ-ント クラスを指定して配列に[]
    */
    ${#arrays.toStringArray(object)}
    ${#arrays.toIntegerArray(object)}
    ${#arrays.toLongArray(object)}
    ${#arrays.toDoubleArray(object)}
    ${#arrays.toFloatArray(object)}
    ${#arrays.toBooleanArray(object)}

    /*
    * []さを[]算
    */
    ${#arrays.length(array)}

    /*
    * 配列が空かどうかをチェック
    */
    ${#arrays.isEmpty(array)}

    /*
    * 1つまたは[]数の要素が配列に含まれているかどうかをチェック
    */
    ${#arrays.contains(array, element)}
    ${#arrays.containsAll(array, elements)}


```

リスト

- #lists: '外に□する1-5の5人グループ'

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Lists
 * =====
 */

/*
 * リストに〇〇
 */
${#lists.toList(object)}

/*
 * サイズを〇算
 */
${#lists.size(list)}

/*
 * リストが空かどうかをチェック
 */
${#lists.isEmpty(list)}

/*
 * 1つまたは〇数の要素がリストに含まれているかどうかをチェック
 */
${#lists.contains(list, element)}
${#lists.containsAll(list, elements)}

/*
 * 与えられたリストのコピーをソート。リストのメンバーが comparable を〇装しているか
 * または comparator が指定されている必要があります。
 */
${#lists.sort(list)}
${#lists.sort(list, comparator)}

```

セツト

- #sets: 集合に属する1-タプル/タプル群

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Sets
 * =====
 */

/*
 * セット に[]
 */
${#sets.toSet(object)}

/*
 * サイズを []算
 */
${#sets.size(set)}

/*
 * セット が空かどうかをチェック
 */
${#sets.isEmpty(set)}

/*
 * 1つまたは []数の要素がセット に含まれているかどうかをチェック
 */
${#sets.contains(set, element)}
${#sets.containsAll(set, elements)}

```

マップ

- **#maps**: マップにする1-ティンカグループ

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Maps
 * =====
 */

/*
 * サイズを []算
 */
${#maps.size(map)}

/*
 * マップが空かどうかをチェック
 */
${#maps.isEmpty(map)}

/*
 * キーや []がマップに含まれているかどうかをチェック
 */
${#maps.containsKey(map, key)}
${#maps.containsAllKeys(map, keys)}
${#maps.containsValue(map, value)}
${#maps.containsAllValues(map, value)}

```

集約

- **#aggregates**: 配列やコレクションにする集約を生成する1-ティンカグループ

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Aggregates
 * =====
 */

/*
 * 合計 []を []算。配列またはコレクションが空の場合は null を返します
 */
${#aggregates.sum(array)}
${#aggregates.sum(collection)}

```

```

/*
 * 平均を計算。配列またはコレクションが空の場合は null を返します
 */
${#aggregates.avg(array)}
${#aggregates.avg(collection)}

```

メッセージ

- **#messages**: 数式の中で外部化メッセージを取得するための1-ティフィカル群。#{...} 文を使用して取得するのと同じです。

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Messages
 * =====
 */

/*
 * 外部化メッセージを取得します。一のキー、一のキーと引数、
 * キーの配列/リスト/セット (この場合は外部化メッセージの配列/リスト/セットを返します)
 * を渡すことができます。
 * メッセージが見つからない場合は、デフォルトメッセージ('??msgKey??' など)を返します。
 */
${#messages.msg('msgKey')}
${#messages.msg('msgKey', param1)}
${#messages.msg('msgKey', param1, param2)}
${#messages.msg('msgKey', param1, param2, param3)}
${#messages.msgWithParams('msgKey', new Object[] {param1, param2, param3, param4})}
${#messages.arrayMsg(messageKeyArray)}
${#messages.listMsg(messageKeyList)}
${#messages.setMsg(messageKeySet)}

/*
 * 外部化メッセージまたは null を取得します。指定されたキーに一致するメッセージが見つからない
 * 場合に
 * デフォルトメッセージの代わりに null を返します。
 */
${#messages.msgOrNull('msgKey')}
${#messages.msgOrNull('msgKey', param1)}
${#messages.msgOrNull('msgKey', param1, param2)}
${#messages.msgOrNull('msgKey', param1, param2, param3)}
${#messages.msgOrNullWithParams('msgKey', new Object[] {param1, param2, param3, param4})}
${#messages.arrayMsgOrNull(messageKeyArray)}
${#messages.listMsgOrNull(messageKeyList)}
${#messages.setMsgOrNull(messageKeySet)}

```

ID

- **#ids**: (繰り返し処理の中などで)繰り返し登る id 属性をうための1-ティフィカル群

```

/*
 * =====
 * See javadoc API for class org.thymeleaf.expression.Ids
 * =====
 */

/*
 * 通常は th:id 属性に使用されます。
 * id属性にカウンターのを加えるので、繰り返し処理の中でもユニークなを持つことができます。
 */
${#ids.seq('someId')}

/*
 * 通常は <label> タグの中の th:for 属性に使用されます。
 * #ids.seq(...) 数で生成されたidをラベルから参照することができます。
 *
 * <label> が #ids.seq(...) 数を持った要素の前にあるか後ろにあるかによって、
 * "next" (ラベルが"seq"の前の場合) または "prev" (ラベルが"seq"の後の場合) 数を呼び出

```

```
します。  
*/  
${#ids.next('someId')}  
${#ids.prev('someId')}
```

19 Appendix C: DOM Selector syntax

DOMセレクタはXPathやCSS Selectorの文を参考にして、ドキュメントを特定するための簡便かつ強力な方法を提供しています。

例えば、次のセレクタはドキュメントの中で `content` クラスを持った `<div>` を全て取得します:

```
<div th:include="mytemplate :: [//div[@class='content']] ">...</div>
```

XPathを参考にした基本文は次のようなものがあります:

- `/x` `x` 在のノードの直接の子の中で `x` という名前を持つノード。
- `//x` `x` 在のノードの子の中で `x` という名前を持つノード。
- `x[@z="v"]` `x` という名前の要素で、`z` 属性の値が `v` のもの。
- `x[@z1="v1" and @z2="v2"]` `x` という名前の要素で、`z1`, `z2` 属性の値がそれぞれ `"v1"`, `"v2"` のもの。
- `x[i]` `x` という名前の要素の兄弟の中で `i` 番目のもの。
- `x[@z="v"][i]` `x` という名前の要素で、`z` 属性の値が `v` の兄弟の中で `i` 番目のもの。

ですがもっと簡便な文もあります:

- `x` は `//x` と全く同じ意味です(深さに関わらず `x` という名前または参照を持つ要素を探します)。
- 引数を持つ場合は要素名や参照を指定しなくても大丈夫です。ですので `[@class='oneclass']` は `class` 属性の値が `"oneclass"` の要素(群)を探す、という意味の有効なセレクタになります。

高度な属性機能:

- `=` (equal)の他にも比較演算子を使用できます: `!=` (not equal), `^=` (starts with) と `$=` (ends with)。例:
`x[@class^='section']` は `x` という名前の要素で `class` 属性の値が `section` で始まっているものを指します。
- 属性の指定は `@` で始まっても(XPath-style)、始まっていなくても(jQuery-style)大丈夫です。ですので、`x[z='v']` は `x[@z='v']` と同じ意味になります。
- 複数属性を指定する場合は `and` でつなぐことも(XPath-style)、数々の修飾子をつなぐことも(jQuery-style)大丈夫です。ですので、
`x[@z1='v1' and @z2='v2']` と `x[@z1='v1'][@z2='v2']` は同じ意味になります(`x[z1='v1'][z2='v2']` もです)。

「jQueryのような」別なセレクタ:

- `x.oneclass` は `x[class='oneclass']` と同等です。
- `.oneclass` は `[class='oneclass']` と同等です。
- `x#oneid` は `x[id='oneid']` と同等です。
- `#oneid` は `[id='oneid']` と同等です。
- `x%oneref` は `x` という名前を持った要素(群)ではなく、ノードの中で、指定された `DOMSelector.INodeReferenceChecker` 装置によって `oneref` という参照に一致するものを指します。
- `%oneref` は 名前に関係なく、要素(群)ではなく、ノードの中で、指定された `DOMSelector.INodeReferenceChecker` 装置によって `oneref` という参照に一致するものを指します。参照は要素名の代わりに使用されるので、`oneref` は `oneref` と同等であることに注意してください。
- 別なセレクタと属性セレクタは混ぜることができます: `a.external[@href^='https']`。

上のDOMセレクタ式は


```
<div th:include="mytemplate :: [//div[@class='content']]">...</div>
```

このように書くことができます:

```
<div th:include="mytemplate :: [div.content]">...</div>
```

複数のclassのツチンゲ

DOMセクタは複数のclass属性に指定しているので、要素がいくつかのclassを持っている場合でもセクタを使用することができます。

例えば `div[class='two']` は `<div class="one two three" />` に匹敵します。

任意の括弧

ワイルドカード属性の文は全てのワイルドカードをDOMに指定するので、括弧 [...] はなくても大丈夫です(あっていいですが)。

なので、次のように括弧を付けなくても、上の括弧をつけたものと同等になります:

```
<div th:include="mytemplate :: div.content">...</div>
```

ですので、まとめると:

```
<div th:replace="mytemplate :: myfrag">...</div>
```

これは `th:fragment="myfrag"` ワイルドカードを探します。しかし、(HTMLには存在しません)もし存在するならば `myfrag` という名前のワイルドカードを探します。次のようにしてください:

```
<div th:replace="mytemplate :: .myfrag">...</div>
```

この場合は `class="myfrag"` の要素を探しますが、`th:fragment` シグネチャについてはお話ししません。

1. application/xhtml+xml エンタタイプで取り扱われるXML 整形形式のHTML5はXHTML5と呼ばれるので、ThymeleafはXHTML5をサポートしていると言ってもいいかもしれません。
2. このテンプレートは妥当なXHTMLですが、テンプレートとしては"VALIDXHTML"ではなく"XHTML"を認めています。ですので今のところ、リデレンを認めてもいいのですが、そうはしてもIDE(オズ)さん指摘されるのも嫌ですね。
3. 注: iterated expression の当方が分かりませんでした..