UH2C/ENSET Travaux pratiques/ Ingénierie des Infrastructures Bigdata et Cloud 2022/2023 Pr. Kamal EL GUEMMAT

# **Master II BDCC- Big Data et Cloud Computing**

TP 4: Docker Engine, Jenkins, CI/CD

## Partie 1: CI

1. Installer Jenkins.

https://www.jenkins.io/doc/book/installing/

2. Créer un projet « tp4 » contenant une page web index.html, qui affiche « Welcome BDCC » et un fichier de configuration docker au répertoire du projet (un docker file qui permet de lancer cette page sur un serveur web nginx).

```
dockerfile ×

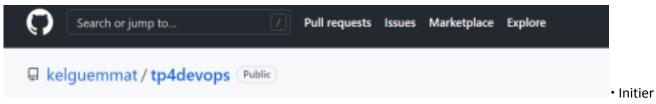
1 From nginx
2 COPY index.html /usr/share/nginx/html
3 EXPOSE 80
```

UH2C/ENSET Travaux pratiques/ Ingénierie des Infrastructures Bigdata et Cloud 2022/2023 Pr. Kamal EL GUEMMAT

```
dockerfile  *index.html ×

1 <!DOCTYPE html>
2 < html>
3 < head>
4 <meta charset="ISO-8859-1">
5 <title>Insert title here</title>
6 </head>
7 < body>
8 welcome bdcc
9 </body>
10 </html>
```

3. Créer un répertoire Git hub nommée tp4 pour partager le code de l'application locale (tp4).



Gît dans le répertoire du projet avec la commande git init

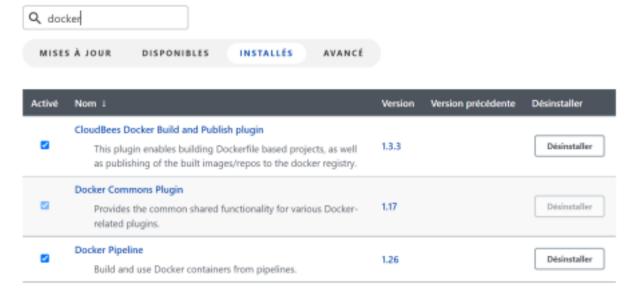
- Ajouter tous les fichiers du projet au répertoire local avec la commande git add \* · git config --global user.email adresse email
- Enregistrer les changements dans le répertoire avec la commande **git commit -m** "tp4 v1" Lier le répertoire local au répertoire git hub avec la commande **git remote add origin**
- https://github.com/kelguemmat/tp4devops.git
- Pusher le code vers le répertoire GitHub avec la commande git push origin master 4. Créer et configurer un Job Jenkins (job1tp4) du type free style



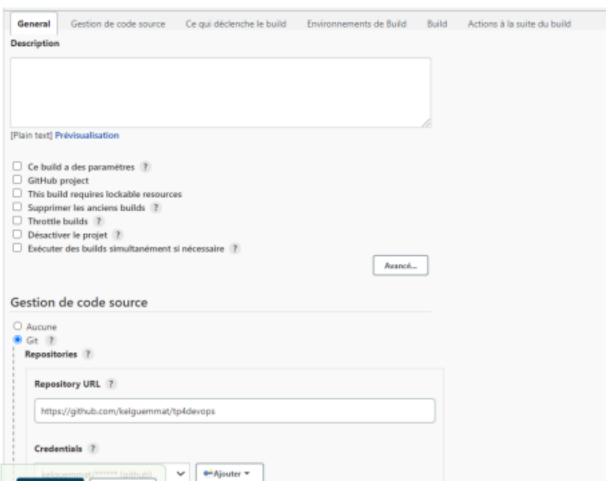
UH2C/ENSET Travaux pratiques/ Ingénierie des Infrastructures Bigdata et Cloud 2022/2023 Pr.

Kamal EL GUEMMAT

5. Ajouter des plugins docker à Jenkins.

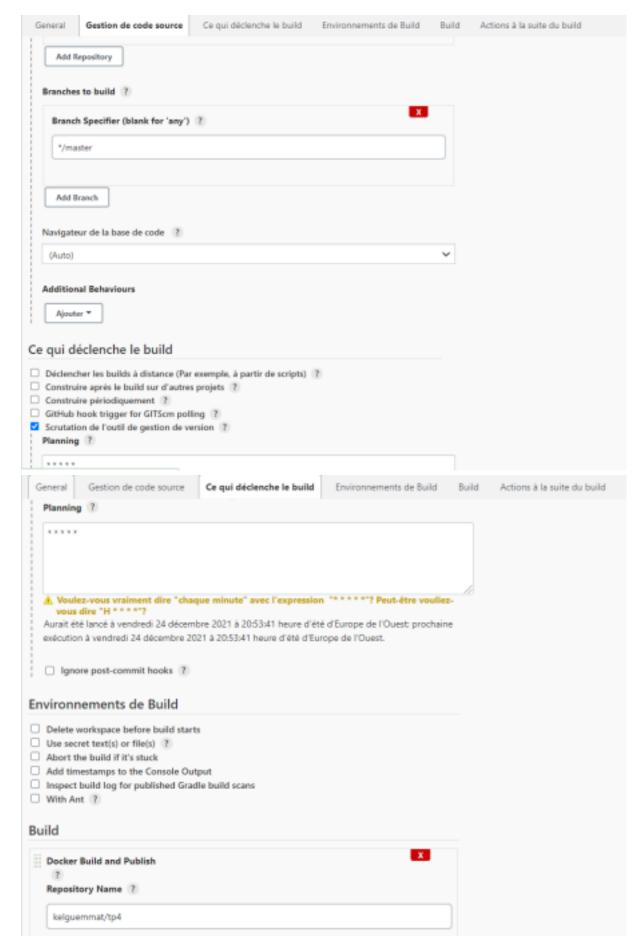


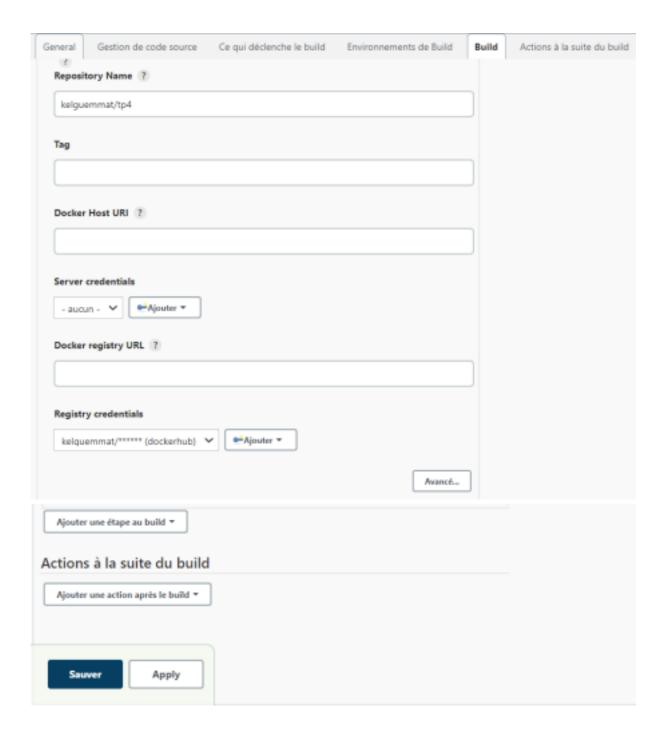
6. Configurer job1tp4 afin de générer une image (docker build) et publier une image docker du projet sur docker hub (Tag latest).



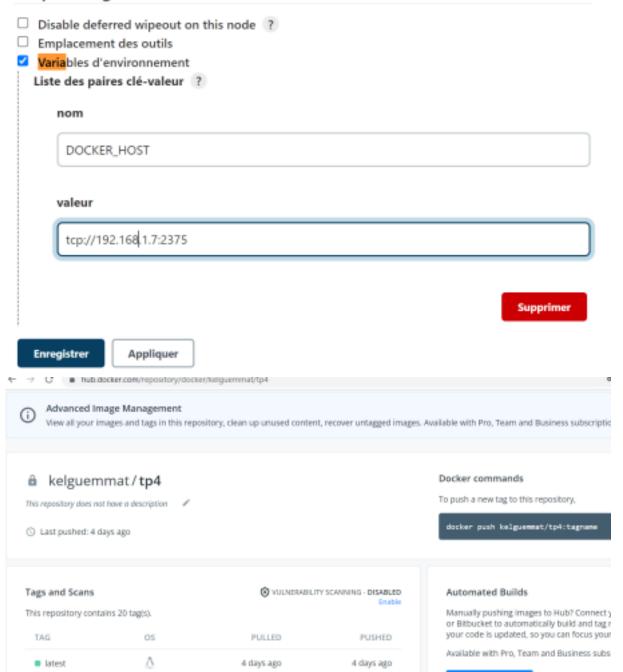
UH2C/ENSET Travaux pratiques/ Ingénierie des Infrastructures Bigdata et Cloud 2022/2023 Pr.

Kamal EL GUEMMAT





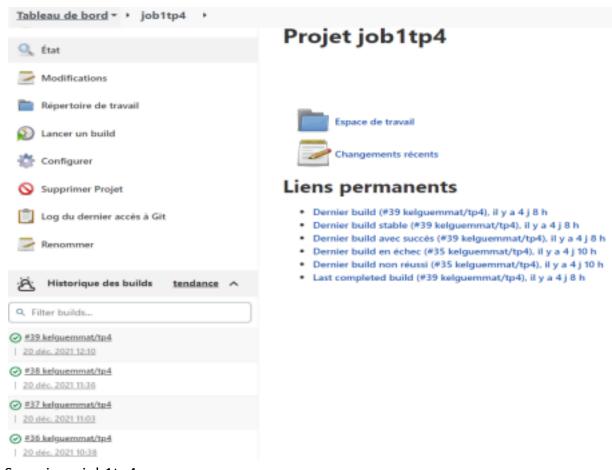
# Propriétés globales



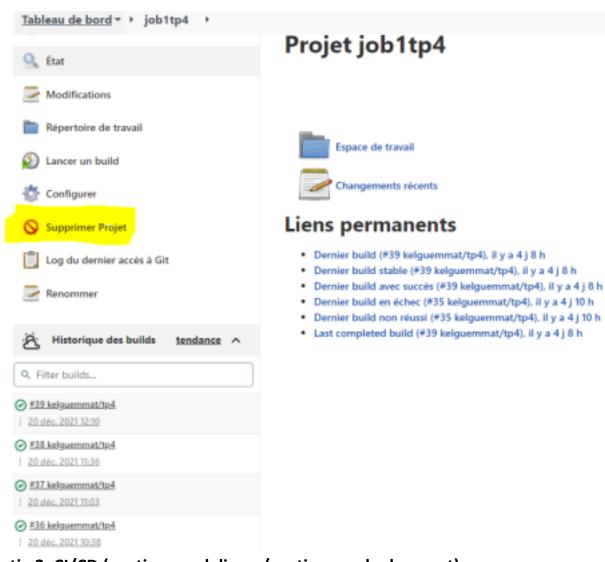
7. Faire un changement dans index.html, découvrir les changements sur le job1tp4.

Enregistrer les changements dans le répertoire avec la commande git commit -m "tp4 v2" Pusher le code vers le répertoire GitHub avec la commande git push origin master D'après les changements Déclenchement automatique du build sur Jenkins

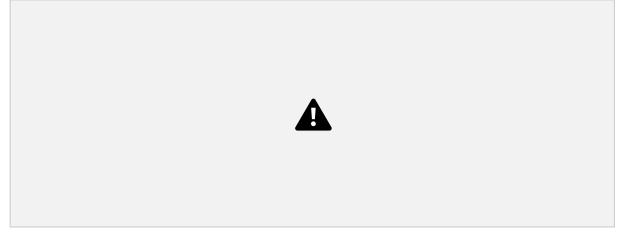
#### **Kamal EL GUEMMAT**



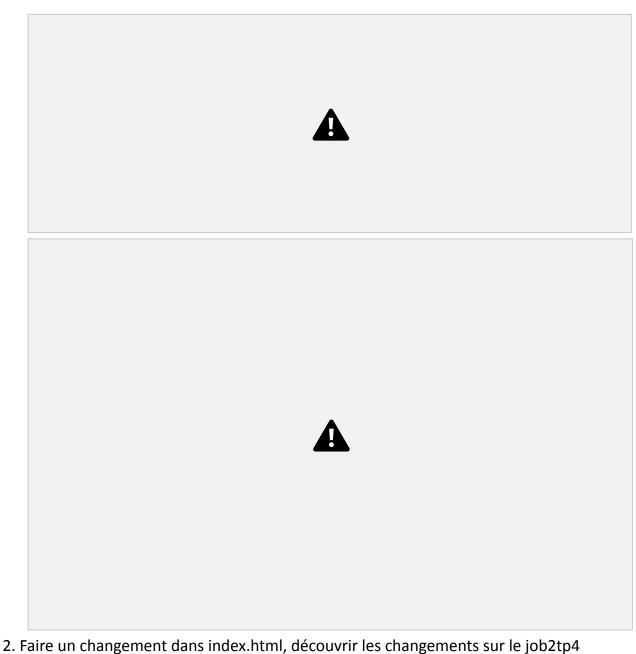
8. Supprimer job1tp4.



Partie 2: CI/CD (continuous delivery/continuous deployment)



 Créer un autre job freestyle job2tp4 contenant les mêmes instructions du job1tp4 de la première partie tout en ajoutant un script Shell qui déploie l'image sous un nouveau conteneur sur docker engine.



 Faire un changement dans index.html, découvrir les changements sur le job2tp4 et sur l'image déployé.

Enregistrer les changements dans le répertoire avec la commande git commit -m "tp4 v3" Pusher le code vers le répertoire GitHub avec la commande git push origin master D'après les changements Déclenchement automatique du build sur Jenkins

3. Créer un job du type pipeline job2tp4v2 (qui reprend les mêmes tâches du job freestyle job2tp4 mais d'une autre manière), ajouter sans rien changer dans les

#### **Kamal EL GUEMMAT**

paramètres du job, un script dans la partie script du pipeline assurant les trois stages (Cloning Git, Building image, Publish Image).

```
pipeline {
environment {
registry = "kelguemmat/tp4"
registryCredential = 'dockerhub'
dockerImage = "
}
agent any
stages {
stage('Cloning Git') {
steps {
git 'https://github.com/kelguemmat/tp4master21-22'
stage('Building image') {
steps{
script {
dockerImage = docker.build registry + ":$BUILD_NUMBER" }
stage(Publish Image') {
steps{
script {
docker.withRegistry( ", registryCredential ) {
dockerImage.push()
```

}
}
}

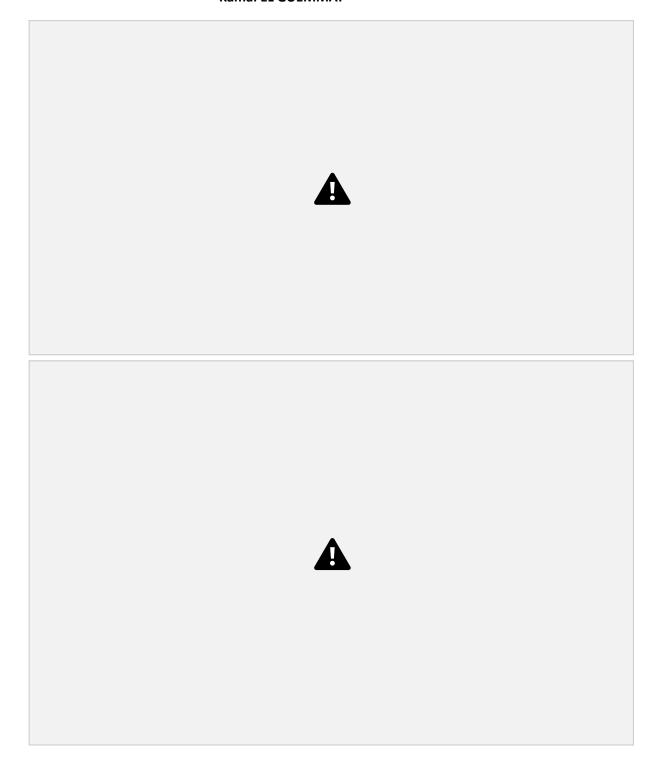
4. Créer un job du type pipeline (job3tp4). Ce dernier contiendra quatre Stages (Cloning Git, Building image, Test image, Publish Image). Sur le même projet TP4, créer un fichier 'jenkinsfile' qui définit le script assurant les quatre stages, par la suite spécifier sur le job le chemin du fichier 'jenkinsfile'.

Créer le Jenkins file sur le dépôt local et faire le push de ce dernier sur le dépôt distant :

```
pipeline {
environment {
registry = "kelguemmat/tp4"
registryCredential = 'dockerhub'
dockerImage = "
agent any
stages {
stage('Cloning Git') {
steps {
git 'https://github.com/kelguemmat/tp4master21-22'
}
stage('Building image') {
steps{
script {
dockerImage = docker.build registry + ":$BUILD NUMBER" }
}
```

```
}
stage('Test image') {
steps{
script {
echo "Tests passed"
stage('Publish Image') {
steps{
script {
docker.withRegistry( ", registryCredential ) {
dockerImage.push()
```

## **Kamal EL GUEMMAT**



Afficher stage view après quelques changements dans le projet (par exemple sur
index.html).  Enregistrer les changements dans le répertoire avec la commande git commit -m "tp4 v3" Pusher le code vers le répertoire GitHub avec la commande git push origin master D'après les changements Déclenchement automatique du build sur Jenkins

5.

6. Modifier le pipeline. Ce dernier contiendra cinq Stages (Cloning Git, Building image, Test image, Publish Image, deploy image). Ajouter sur le fichier jenkinsfile un stage du déploiement de l'image vers docker engine. Tester le changement via le stage view.

```
pipeline {
environment {
registry = "kelguemmat/tp4"
registryCredential = 'dockerhub'
dockerImage = "
agent any
stages {
stage('Cloning Git') {
steps {
git 'https://github.com/kelguemmat/tp4master21-22'
stage('Building image') {
steps{
script {
dockerImage = docker.build registry + ":$BUILD_NUMBER" }
stage('Test image') {
steps{
script {
echo "Tests passed"
```

```
}

stage('Publish Image') {
  steps{
  script {
  docker.withRegistry( ", registryCredential ) {
   dockerImage.push()
  }
}

stage('Deploy image') {
  steps{
  bat "docker run -d $registry:$BUILD_NUMBER" }
}

}
```

## Ressources:

https://www.jenkins.io/