## traitement de signal

### tp2

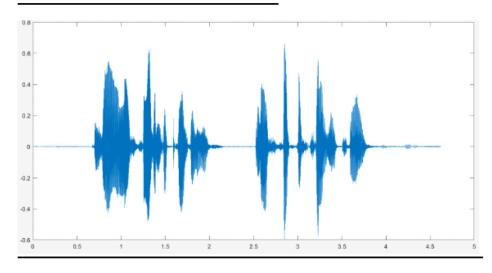
#### Réalisé par: Ayoub El Anguoud

## 1-Sauvegardez ce fichier dans bureau, puis charger-le dans MATLAB\_

```
[y,fs]=audioread("audio.opus");
```

#### 2- Tracez le signal enregistré en fonction du temps

```
[y,fs]=audioread("audio.opus");
N = length(y)
ts = 1/fs
t = (0:N-1)*ts;
plot(t,y)
```



puis en uitilisant la commande 'sound' on peut l'ecouter

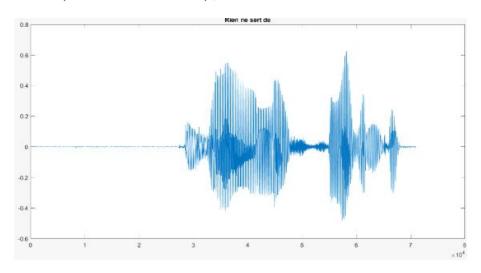
### 3-On peut également le compresser en multipliant la fréquence 2 ou le dilater en la divisant par 2

```
sound(x,2*fe);
sound(x,fe/2);
```

- Il est important de noter que la compression du son a tendance a conserver les pics à hautes fréquences, ce qui donne l'impression que le son est diminué et aigue.
- -par contre La dilatation accompagnée d'une augmentation d'amplitude des pics à basses fréquences, ce qui donne l'impression que le son est grave et amplifié

### 4-on trace le signal, puis on essaye de repérer les indices du début et de fin de la phrase « Rien ne sert de ».

```
rien_ne_sert_de = y(5055:76000);
plot(rien_ne_sert_de);
title('Rien ne sert de');
```



# 5- Pour segmenter le premier mot, il faut par exemple créer un vecteur « riennesertde »contenant les n premières valeurs du signal enregistré x puis one cree le vecteur avant de l'écouter

```
rien_ne_sert_de = y(5055:76000);
sound(rien ne sert de,fs);
```

### 6- on segmente cette fois la phrase en créant des variables : riennesertde, courir, ilfaut, partirapoint.

```
rien_ne_sert_de = y(5055:76000);
courir = y(76000:95395);
il_faut = y(95395:141652);
partir a point = y(141652:198500);
```

## 7-Réarrangez ce vecteur pour écouter la phrase synthétisée « Rien ne sert de partir à point, il faut courir ».

```
vector =[rien_ne_sert_de ; partir_a_point ; il_faut ; courir];
sound(vector,fs);
```

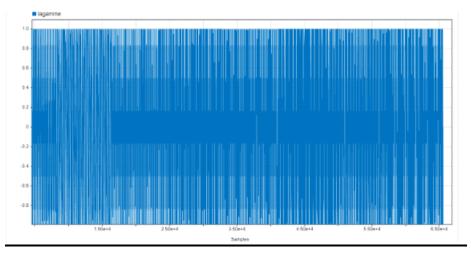
## Synthèse et analyse spectrale d'une gamme de musique

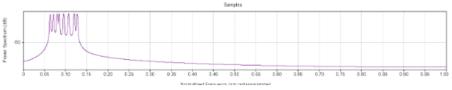
Dol	Ré	Mi	Fa	Sol	la	Si	Do2
262	294	330	349	392	440	494	523
Hz							

1- on cree un programme qui permet de jouer une gamme de musique. La fréquence de chaque note est précisée dans le tableau ci-dessous. Chaque note aura une durée de 1s.

```
clear all
  close all
  clc
  fe=8192;
  te=1/fe;
  ts=0:te:1;
  fdo1=262;
  fRe=294;
  fMi=330;
  fFa=349;
  fSol=392;
  fLa=440;
  fsi=494;
  fDo2=523;
  DOl=sin(2*fdol*pi*ts);
  RE=sin(2*fRe*pi*ts);
  MI=sin(2*fMi*pi*ts);
  FA=sin(2*fFa*pi*ts);
  SOL=sin(2*fSol*pi*ts);
  LA=sin(2*fLa*pi*ts);
  SI=sin(2*fSi*pi*ts);
  DO2=sin(2*fDo2*pi*ts);
  lagamme=[DO1 RE MI FA SOL LA SI DO2];
  sound (lagamme, fe ) ;
```

### 2- Utilisez l'outil graphique d'analyse de signaux signalAnalyzer pour visualiser le spectre de votre gamme





<u>3-</u>

# 4- Le spectre d'un signal à temps continu peut être approché par transformée de Fourier discrète (TFD) ou sa version rapide (Fast Fourier Transform (FFT).

```
DS=abs(fft(gamme));
N=length(gamme)
subplot(2,1,1)
plot(DS);
title('Fft de la gamme');
k=mag2db(DS);
subplot(2,1,2)

%avec une échelle en décibels.
fshift=(-N/2:N/2 -1 )*fe/N;
plot(fshift,fftshift(k));
```

