



# Cahier de charge du projet

**Site Web**

**Cars**

Respo de projets : Fatima Zahra Lougmiri

## Projet 10:

- Objectif du Projet :
  - Développer un site web pour les passionnés d'automobiles, offrant des informations sur différents modèles de voitures, des critiques, des actualités et des fonctionnalités de recherche avancée.
- Fonctionnalités Principales :
  1. Page d'Accueil :
    - Présentation des derniers modèles de voitures et des actualités du secteur automobile.
    - Carrousel ou sections pour les voitures les plus populaires.
  2. Catalogue de voitures :
    - Catégorisation par marque, modèle, année, etc.
    - Pages individuelles pour chaque voiture avec des images, des spécifications techniques et des critiques.
  3. Recherche avancée :
    - Barre de recherche permettant aux utilisateurs de filtrer les voitures en fonction de critères spécifiques (marque, modèle, année, etc.).

#### 4. Actualité automobiles :

- Articles sur les dernières actualités, les tendances du marché et les innovations technologiques.
- Possibilité pour les utilisateurs de laisser des commentaires.

#### 5. Page de détails de la voiture:

- Informations détaillées sur la voiture, y compris les caractéristiques, les performances et les avis des utilisateurs.

#### 6. Galerie :

- Images haute résolution des voitures.
- Section pour les images des événements automobiles ou des salons.

#### 7. Comparaison de Voitures (si applicable) :

- Fonctionnalité permettant aux utilisateurs de comparer les spécifications de plusieurs voitures.

#### 8. Page Contact :

- Informations de contact pour les questions des utilisateurs.
- Formulaire de contact.

- Conception Visuelle :

- 1. Design Général :

- Interface moderne et attrayante.

- Utilisation de couleurs associées au secteur automobile.

## 2. Imagerie :

- Utilisation de visuelle haute qualité pour mettre en valeur les voitures.
- Graphiques et infographies pour illustrer les spécifications techniques.

## 3. Responsive Design :

- Garantir que le site est optimisé pour les appareils mobiles et les tablettes.

- Technologies Utilisées :

### 1. HTML :

- Utilisation de balises sémantiques pour une structure logique.

### 2. CSS :

- Styles CSS pour la mise en page, la présentation et l'esthétique générale.
- Utilisation de media queries pour la conception responsive.