

IHMW - Création d'une interface de chat

Victor Ménard & BELLOUK Ayoub

Sommaire

1 - Fonctionnalités implémentées

2 - Interface graphique

3 - Démonstration

4 - Conclusion

1 - Fonctionnalités implémentées 1 / 2

EXEMPLE

Connexion

```
state = {  
  user : ""  
}  
  
childFunction=(e)=>{  
  e.preventDefault();  
  this.props.functionCallFromParent(this.state.user);  
  socketclient.emit('send', { 'action': 'client-connexion', 'sender': this.state.user });  
}
```

Créer groupe

```
<Groupe valuefromparent={this.state.user}/>
```

```
placeholder="Nom groupe"  
onChange={ e => this.setState({ groupe: e.target.value })}>
```

```
socketclient.emit('send', { 'action' : 'cgroup', 'sender': this.props.valuefromparent, 'groupe': this.state.groupe })
```

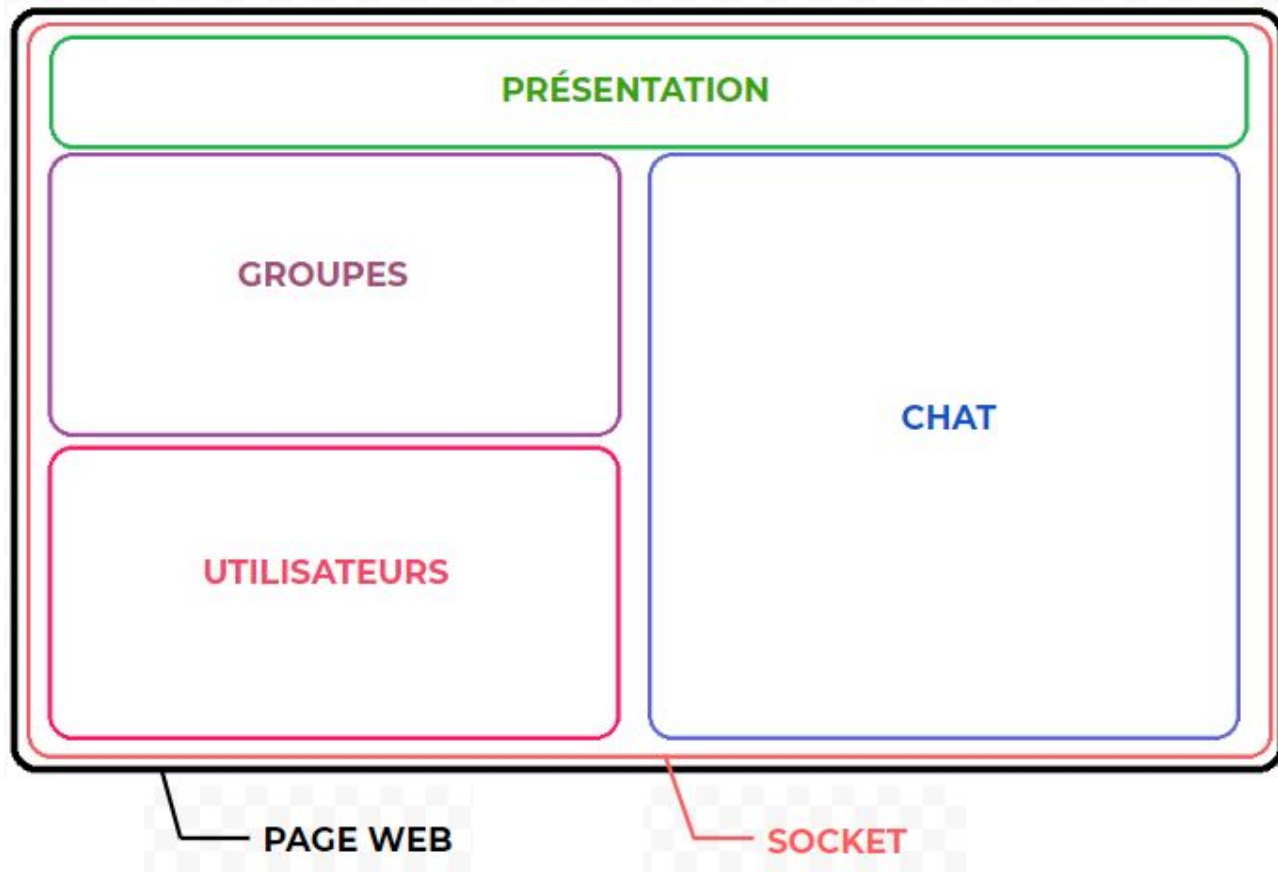
1 - Fonctionnalités implémentées 2 / 2

Intitulé	Effet de la commande
Broadcast	Envoyer un message à tous les utilisateurs
List	Afficher la liste de tous les utilisateurs
Quit	Se déconnecter
Create Group	Créer un groupe
Join	Joindre un groupe
Broadcast Group	Diffuser un message à tous les utilisateurs d'un groupe
List members	Afficher les membres d'un groupe
List messages	Afficher l'historique des messages d'un groupe
List groups	Afficher la liste des groupes
Leave	Quitter un groupe
Ban	Bannir un utilisateur d'un groupe
Unban	Débannir un utilisateur d'un groupe




Guide Utilisateur.md à la racine du projet sur Github

2 - Interface graphique



2 - Interface graphique



Groupes

Utilisateurs

Annonce :

3 - Démonstration

4 - Conclusion

Merci de votre attention