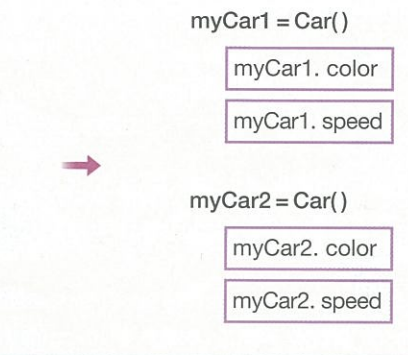
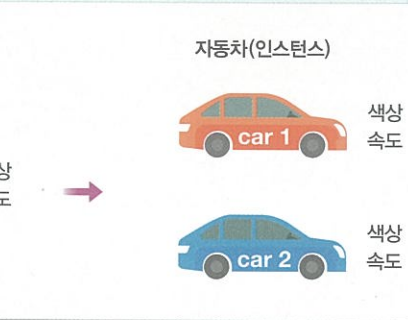


의 개념은 다음 그림과 같습니다.

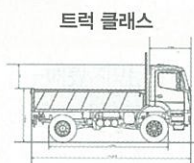


림과 같습니다.

자동차 클래스(공통 내용)



속 상속



트럭 클래스

class 트럭 : 자동차를 상속  
필드 - 자동차 필드, 적재량  
메소드 - 자동차 메소드

## 문제 한번 풀어볼까요?



01 다음 중 클래스의 정의로 옳은 것을 고르세요.

- ① 파이썬에서만 제공하는 특별한 기능이다.
- ② 객체지향 프로그래밍의 핵심 개념이다.
- ③ 클래스와 필드는 동일한 용어다.
- ④ 클래스 안에는 변수를 포함할 수 있는데 이를 메소드라 한다.

02 다음은 자동차 클래스를 생성하는 코드입니다. 빈칸을 채우세요.

```

1 Car :
  color = ""
  speed = 0

2 upSpeed( 3 , value) :
  self.speed += value

2 downSpeed( 3 , value) :
  self.speed -= value
  
```

03 다음 설명에서 빈칸을 채우세요.

자동차 1 를 만든 것은 자동차의 설계도를 만든 것으로 생각하면 됩니다. 자동차 설계도를 만들었다고 자동차가 생산되는 것은 아니며, 설계도를 토대로 실제 자동차를 제작하는 작업을 해야 합니다. 이렇게 실제 생산되는 자동차를 2 라 합니다.