

## Частые ошибки при выполнении первого контеста

### Плохо

### Хорошо

Зачастую скобки не нужно писать:

```
return (-1)
if (i == j): ...
if (not okay): ...
```

```
return -1
if i == j: ...
if not okay: ...
```

В слайсах и `range` не указывайте значения, которые проставятся сами:

```
s[:i:1]
range(0, n)
line[0:line.find("-") - 1]
```

```
s[:i]
range(n)
line[:line.find("-") - 1]
```

При работе с файлами используйте **менеджер контекста**:

```
inp = open(file_in, 'r')
...
inp.close()
```

```
with open(file_in, 'r') as inp:
    ...
```

В циклах не стоит использовать переменные-итераторы, которые потом нигде не используются:

```
for i in range(n):
    line = inp.readline().strip()
    ...
```

```
for line in inp:
    ...
```

Для логических операций нужно использовать ключевые слова `and`, `or`, `not`:

```
if (len(word) > len(circle)) & (len(circle) != 0)
```

```
if len(word) > len(circle) and len(circle) != 0
```

Не нужно указывать `return` в конце функций:

```
def f():
    ...
    return
```

```
def f():
    ...
```

Вместо `return None` нужно писать `return`:

```
def g():  
    ...  
    if x < 0:  
        return None  
    else:  
        ...
```

```
def g():  
    ...  
    if x < 0:  
        return  
    else:  
        ...
```