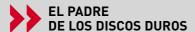
.end





¿UN RIFLE? ¿UN MICROPROCESADOR NUEVO? ¿UNA CIUDAD DE INGLATERRA? ¿UNA MEZCLA ENTRE EL SISTEMA OPERATIVO DE MICROSOFT Y EL FAMOSO CHESTER CHEETAH? ¡NO! WINCHESTER FUE EL DISCO DURO EN EL CUAL SE BASAN TODOS LOS ACTUALES. AQUI VEREMOS SU HISTORIA.

WINCHESTER

braham Simpson dijo: "En mis tiempos, los autos marcaban centímetros por hora

centímetros por hora y así es como me gusta a mí", y muchas revistas especializadas de la década de 1990 usaron una filosofía parecida respecto a los discos duros. Siempre tuve una computadora anticuada para la época (y tal vez por eso es que le tengo tanto cariño al hardware viejo), y realmente sufría mucho cuando leía una review en una revista de juegos, ya que al final siempre estaba la parte más dolorosa: los requerimientos mínimos. La mayoría de los juegos excedían mi PC por algunos campos, en especial por uno que nunca entendí: "20 MB libres en el Winchester". ¿Winchester? ¿Qué diablos era el Winchester? Si bien tenía unos ocho o nueve años de edad, más o menos pude interpretar que Winchester era alguna especie de medio de almacenamiento. Aun-

que estuve investigando mucho

en esos tiempos y también llegué

a plantearme varias hipótesis: la

primera era que pusieron "Win-

chester" en vez de "Windows", y

entonces los juegos requerían es-

la segunda era que los juegos

pacio en el disco de Windows (?!);

usaban memoria virtual, y el Winchester era el archivo de intercambio. Al final, entre tantas dudas, no llegué a jugar esos títulos que decían Winchester, hasta que realmente descubrí lo que era: una simple denominación para los discos duros.

HISTORIA

Antes de hablar de nuestro amigo Winchester, voy a hacer una breve reseña histórica sobre los orígenes de los discos duros. En la década de 1950, especialmente la gente de IBM estaba investigando la fabricación de discos magnéticos para el almacenamiento de información. Así fue que los primeros inventos fueron dispositivos con tambores giratorios que tenían campos magnéticos, mediante los cuales se guardaban los datos. Tanto la lectura como la escritura se hacían con los cabezales en contacto con la superficie, es decir que estos dispositivos funcionaban al estilo de un tocadiscos antiguo, con una lectura secuencial. Años más tarde, la misma IBM presentó un novedoso sistema, en el cual el cabezal estaba suspendido a una cierta distancia del disco, de manera que se podía acceder a cualquier parte del disco sin necesidad de pasar





AQUI VEMOS UNA FOTO DEL WINCHESTER, AL CUAL SE LE ESTA SACANDO EL EJE REMOVIBLE. COMO SE VE, ES UN DISCO BASTANTE GRANDE, AUNQUE NO TANTO COMO LOS PRIMEROS.

por el resto. Este dispositivo, presentado en 1956, se llamaba IBM 305 RAMAC (*Random Access Method of Accounting and Control*), almacenaba 5 millones de caracteres y tenía un total de 50 discos de 24 pulgadas cada uno. Por cierto, cada carácter de la época tenía 7 bits, o sea que este dispositivo tenía una capacidad equivalente a 4,27 MB. Además, su velocidad de acceso era, ni más ni menos, que de 8800 bytes por segundo (8,6 KB/s).

EL WINCHESTER

En 1973, IBM desarrolló un disco denominado 3340 (en esa época, los nombres no eran tan atractivos como los de ahora), más conocido como "Winchester". Era un disco compuesto por dos ejes, uno fijo y otro removible (se puede observar en la foto), y tenía una capacidad bastante considerable: 30 MB. Lo interesante de este disco era que había mejorado sustancialmente la técnica de la suspensión del cabezal por encima de su superficie, y llegaba a una distancia de 17 micropulgadas (lo cual aumentaba la velocidad de reconocimiento de los campos magnéticos y, además, permitía el acceso aleatorio).

Muchas de las técnicas y la tecnología de funcionamiento del Winchester se siguen usando aún en los discos rígidos actuales (claro que con notables avances en miniaturización y velocidad), y por esa razón es que durante mucho tiempo se siguió llamando "unidades Winchester" a las unidades de disco duro. Claro que era un término bastante anticuado, aun para la década de 1990, y comparable con la escala de velocidad del abuelo Simpson.

Para finalizar, un dato interesante es que en la primera PC, IBM utilizó un disco rígido diseñado por Seagate, el ST-412 (de 10 MB de capacidad y un tamaño de 5,25"). Si bien tenía una capacidad inferior a la del Winchester, también era mucho más pequeño y económico (costaba alrededor de U\$S 600 en su lanzamiento). ■

