

### PRÁCTICO N°3

#### Tema: Plantillas de descripción de Casos de Uso – Historias de Usuario

##### Objetivos

Con este práctico se espera que el estudiante pueda:

- Tomar el rol del analista y realizar la captura de requerimientos de las situaciones propuestas.
- Definir los requerimientos a través de la plantilla de descripción de Casos de Uso de UML, en el marco de la metodología del Proceso Unificado de desarrollo de Software.
- Definir los requerimientos a través de Historias de Usuario en el marco de una metodología ágil como Scrum.

##### Ejercicio 1

Retome el ejercicio de la práctica 1 (Inmobiliaria);

- a) Analice el **Modelo de Dominio** (diagrama de clases UML) definido para el ejercicio de la Inmobiliaria y proponga, al menos tres, funcionalidades que podrían estar incluidas en el sistema a desarrollar.
- b) Intente definir **reglas de negocio** que puedan surgir, solo cuando sea posible y visible a partir de la narrativa dada.
- c) Modele las funcionalidades propuestas utilizando un **Diagrama de Casos de Uso de UML**. Describa las funcionalidades utilizando la plantilla propuesta para la **descripción de Casos de Uso**.
- d) Describa las funcionalidades utilizando la plantilla propuesta para la **definición de las Historias de Usuario**.

##### Ejercicio 2

Retome el ejercicio de la práctica 1 (Compañía aérea VUELOS ARGENTINOS S.A.);

- a) Analice el **Modelo de Dominio** (diagrama de clases UML) definido para el ejercicio de la Inmobiliaria y proponga, al menos tres, funcionalidades que podrían estar incluidas en el sistema a desarrollar.
- b) Intente definir **reglas de negocio** que puedan surgir, solo cuando sea posible y visible a partir de la narrativa dada.

- c) Modele las funcionalidades propuestas utilizando un **Diagrama de Casos de Uso de UML**.
- d) Describa las funcionalidades utilizando la plantilla propuesta para la **descripción de Casos de Uso**.
- e) Describa las funcionalidades utilizando la plantilla propuesta para la **definición de las Historias de Usuario**.

### Ejercicio 3

Retome el ejercicio de la práctica 1 (Empresa de turismo);

- a) Analice el **Modelo de Dominio** (diagrama de clases UML) definido para el ejercicio de la Inmobiliaria y proponga, al menos tres, funcionalidades que podrían estar incluidas en el sistema a desarrollar.
- b) Intente definir **reglas de negocio** que puedan surgir, solo cuando sea posible y visible a partir de la narrativa dada.
- c) Modele las funcionalidades propuestas utilizando un **Diagrama de Casos de Uso de UML**.
- d) Describa las funcionalidades utilizando la plantilla propuesta para la **descripción de Casos de Uso**.
- e) Describa las funcionalidades utilizando la plantilla propuesta para la **definición de las Historias de Usuario**.

**Anexo:** Presentamos a continuación un ejemplo con la descripción de la funcionalidad de dar de alta a un cliente de una inmobiliaria a través de las plantillas genéricas de descripción de casos de uso y a través de una plantilla propuesta para la describir las Historias de Usuario.

#### A) Plantilla genérica para la descripción del Caso de Uso “Alta de un Cliente”.

**Nombre del Caso de Uso:** Inserción o Alta de **Cliente**.

**Pre-condición:** Existe un **Cliente** a ser ingresado.

**Post-condición:** El **Cliente** queda registrado en el sistema, o el **Cliente** ya estaba registrado en el sistema.

**Descripción:** realiza la inserción de un **Cliente**, controlando la existencia del elemento en el sistema y el cumplimiento de las reglas del negocio R1 asociadas al **Cliente**.

**Actor:** Persona que desea ser ingresado como **Cliente** y secretaria de la Inmobiliaria.

**R1:** Un cliente no puede ser menor de edad ya que para realizar cualquier operación de compra o venta debe ser mayor de 21 años.

ATRIBUTOS	CLAVE	VERIFICACIÓN	ACCION
<u>DNI</u>	SI	No debe ser NULO El formato del <u>DNI</u> es una cadena de 8 caracteres numéricos	<u><b>Include</b></u> (Buscar Cliente)
Nombre y Apellido	No	No debe ser NULO.	
Teléfono de Contacto	No	No debe ser NULO. Puede ser fijo o celular.	
Dirección	No	Puede ser NULO	

## B) Plantilla propuesta para la descripción de Historias de Usuario

<b>Nombre:</b> Insertar un Cliente	<b>ID:</b> 1
<b>Tamaño:</b> 2 puntos	
<b>Descripción de los beneficios para el usuario</b>	
<p><b>Como:</b> Secretario/a</p> <p><b>Quiero:</b> Cargar un Cliente</p> <p><b>Para:</b> Tener disponible la cartera de clientes para realizar operaciones.</p>	
<p><b>Criterios de aceptación</b></p> <p>* El secretarios o usuario debe poder ingresar un nuevo cliente proporcionando la información obligatoria requerida para luego realizar operaciones (alquiler o venta).</p> <p>* El sistema no deberá permitir la carga de un cliente menor de 21 años.</p> <p>* El sistema deberá insertar un nuevo cliente, siempre que el mismo no se encuentre ya en el sistema.</p>	