P FPFtech

CAPACITAÇÃO EM TECNOLOGIA, GESTÃO E COMPUTAÇÃO

CURSO: Desenvolvimento de Software

Aluno(a): Ayrton Araújo	Data: 07/05/2025
Professor(a): Jonatas S. Lopes	

Exercício valendo presença (TEMA: Python e Banco de Dados)

1. Em python, o que esse código está fazendo?

for key, item in fruits.items(): print(f"Esta é a {chave} com o valor {valor}")

- a) Ele está iterando uma lista de frutas e imprimindo o índice e o nome de cada fruta.
- b) Ele está iterando os itens do dicionário "fruits" e printa cada chave e valor.
- c) Ele está acessando apenas os valores do dicionário "fruits" e imprimindo-os em ordem alfabética.
- d) Ele está criando um dicionário com as chaves e valores de "fruits" e imprimindo cada item.

2. Qual a palavra reservada em python que cria uma função nomeada?

- a) def
- b) func
- c) function
- d) lambda

3. Dado o código abaixo, o que está errado?

def saudacao():
 print("olá mundo")
 saudacao

- a) A função print está sendo usada de forma incorreta; deveria ser print{"olá mundo"}.
- b) Falta o uso da palavra return para que a função funcione corretamente.
- c) A função saudacao não está sendo chamada. É necessário usar parênteses: saudacao().
- d) O nome da função saudacao precisa estar entre aspas para ser chamado corretamente.

4. Quando se utiliza *args e **kwargs em Python?

- a) *args é usado para passar um número variável de argumentos posicionais, e **kwargs para um número variável de argumentos nomeados (por chave e valor) em uma função.
- b) *args é usado para importar várias bibliotecas ao mesmo tempo, e **kwargs para criar funções anônimas.
- c) *args define argumentos obrigatórios e **kwargs define argumentos opcionais com valor padrão.
- d) *args serve para criar listas e **kwargs serve para criar dicionários dentro da função.

5. Em programação orientada a objetos, qual a diferença entre classe e objeto?

- a) A classe é o código principal do programa e o objeto é o arquivo onde ela está salva.
- b) A classe representa uma função específica, e o objeto é uma variável que armazena essa função.
- c) A classe é criada automaticamente pelo Python quando o programa roda, e o objeto precisa ser declarado manualmente.
- d) A classe é um molde ou modelo que define as características e comportamentos, enquanto o objeto é uma instância concreta dessa classe, com valores próprios.
- 6. Qual é a palavra reservada em Python para o construtor de uma classe?
- a) __construct__b) __start__
- c) constructor
- d) __init__

7. O que é self numa classe em Python?

- a) É uma palavra reservada usada para importar métodos de outras classes.
- b) É uma função interna do Python que cria novos objetos dentro da classe.
- c) É uma variável global que representa o nome da classe no momento da execução.
- d) É uma referência à instância atual da classe e é usada para acessar variáveis que pertencem à classe.
- 8. Observe o código em Python e responda: Que mecanismo está sendo usado?

```
class SerVivo:
    def respira(self):
        pass

class Humano(SerVivo):
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome

pessoa = Humano('Fulano')
pessoa.respira()
```

- a) Herança
- b) Encapsulamento
- c) Polimorfismo
- d) Instanciação múltipla
- 9. Preencha as lacunas da frase com as palavras corretas:

```
Encapsulamento é o conceito de _____ os detalhes internos de um objeto e ____ apenas o que é necessário. Em Python, isso é conseguido através de convenções como o uso de ____ para indicar atributos e métodos _____.
```

- a) mostrar, ocultar, nomes em caixa alta, públicos
- b) esconder, expor, prefixos de sublinhado, privados
- c) proteger, liberar, asteriscos, internos
- d) separar, agrupar, parênteses, protegidos

10. No conceito de encapsulamento em Python, qual é o nome dado aos métodos utilizados para acessar (ler) atributos privados de uma classe?
a) Getters b) Private methods c) Setters d) Public methods
11. No conceito de encapsulamento em Python, qual é o nome dado aos métodos utilizados para modificar/alterar atributos privados de uma classe?
a) Getters b) Private methods c) Setters d) Public methods
12. No contexto de Ciência de Dados, qual é a sequência correta?
a) Dado -> Informação -> Conhecimento b) Conhecimento -> Dado -> Informação c) Informação -> Dado -> Conhecimento d) Dado -> Conhecimento -> Informação
13. Qual dos exemplos abaixo é caracterizado por um banco de dados computacional não gerenciado por SGBD?
a) Ata física b) Planilha excel c) Login da trivago d) Catálogo de vídeos do youtube
14. Qual dos exemplos abaixo é caracterizado por um banco de dados não-computacional?
 a) Ata física b) Planilha excel c) Login da trivago d) Catálogo de vídeos do youtube
15. "É a representação genérica de um componente do mundo real, sobre o qual desejamos armazenar informações". No contexto de modelagem de dados, essa é a definição de
a) Atributo b) Tabela c) Relacionamento d) Entidade

16. No contexto de modelagem de dados, o que é um atributo multivalorado?

- a) É um atributo que armazena apenas valores numéricos múltiplos, como inteiros ou decimais.
- b) É um atributo que contém valores duplicados em diferentes instâncias da entidade.
- c) É um atributo de uma entidade em um banco de dados que pode conter múltiplos valores para uma única instância dessa entidade.
- d) É um atributo calculado com base em outros atributos de uma entidade.

17. Em modelagem de dados, qual a diferença entre atributos multivalorados e atributos compostos?

- a) Ambos armazenam vários valores, mas os atributos compostos são usados apenas para números e os multivalorados apenas para textos.
- b) Atributos multivalorados podem guardar vários valores diferentes pra uma mesma entidade (tipo: telefone a pessoa pode ter mais de um número). Já os atributos compostos são aqueles que podem ser quebrados em partes menores (tipo: endereço que vira rua, número, bairro etc.).
- c) Atributos compostos precisam ser normalizados, enquanto atributos multivalorados não são usados em bancos de dados relacionais.
- d) Atributos multivalorados formam relacionamentos entre tabelas, enquanto atributos compostos são sempre chaves primárias.

18. Qual é a diferença entre chave primária natural e chave primária artificial em bancos de dados?

- a) A chave primária natural é gerada automaticamente pelo sistema, enquanto a artificial é definida manualmente pelo usuário.
- b) A chave primária artificial precisa ser composta por mais de um atributo, e a natural é sempre um único campo.
- c) A chave primária natural nunca pode ser usada como identificador único em tabelas relacionais.
- d) A chave primária natural é formada por atributos já existentes na entidade e com significado real, e a artificial é criado automaticamente e exclusivamente para ser chave.

19. Seguindo o processo de modelagem de dados, qual é a ordem correta das etapas, partindo da análise das regras de negócio até a implementação no banco de dados?

- a) Modelagem Física → Modelagem Conceitual → Modelagem Lógica
- b) Modelagem Lógica → Modelagem Conceitual → Modelagem Física
- c) Modelagem Física → Modelagem Lógica → Modelagem Conceitual
- d) Modelagem Conceitual → Modelagem Lógica → Modelagem Física

20. Em modelagem de dados, qual das cardinalidades abaixo geralmente requer a criação de uma tabela associativa para representar a relação entre duas entidades?

- a) 1:1 (um-para-um)
- b) n:n (muitos-para-muitos)
- c) 1:n (um-para-muitos)
- d) n:1 (muitos-para-um)