



```
cadeia nome
real nota1, nota2, nota3, media

escreva("Digite seu nome: ")
leia(nome)

escreva("\n")

escreva("Digite a primeira nota: ")
leia(nota1)

escreva("Digite a segunda nota: ")
leia(nota2)

escreva("Digite a terceira nota: ")
leia(nota3)

/* Calcula a média final do usuário */
media = (nota1 + nota2 + nota3) / 3

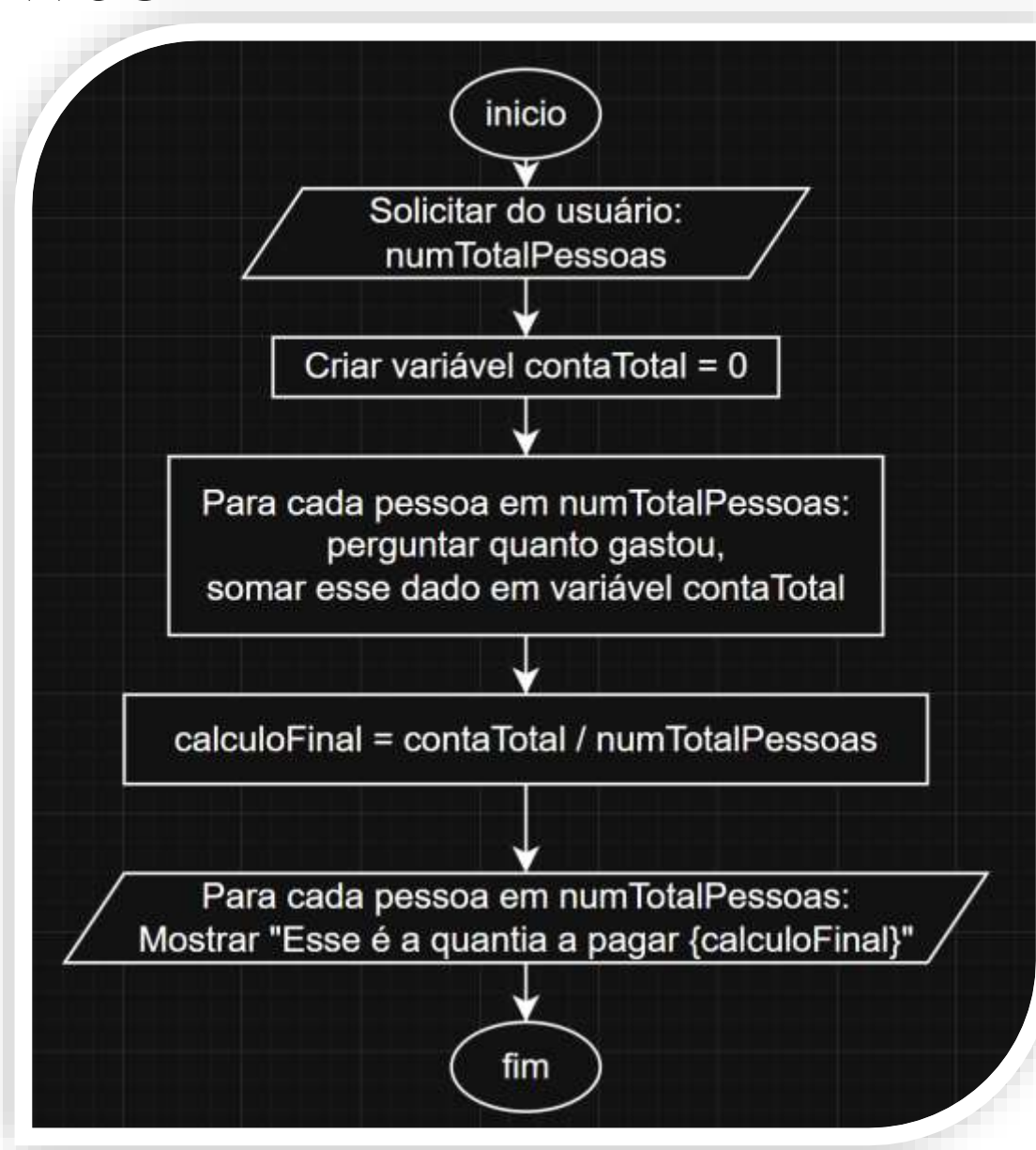
limpa()

se (media >= 6)
{
    escreva("Parabéns ", nome, "!\nVocê foi aprovado com a média ", mat.arredondar(media, 2))
}
senao
{
    escreva("Que pena ", nome, "!\nVocê foi reprovado com a média ", mat.arredondar(media, 2))
}

escreva("\n")
```

- Inicia uma variável tipo cadeia (nome) vazia
- Inicia 4 variáveis tipo real (nota1, nota2, nota3, media) vazias
- Para cada variável... Atribui um valor através do input(leia)
- Faz processamento da media e guarda o valor na variável (média)
- Limpa a tela
- Faz condicional... Mostra para o usuário a frase de acordo com a média tirada.
- Utiliza modulo mat.arredondar(2 casas decimais)

# Algoritmo robô japonês



```
1  programa {  
2      funcao inicio() {  
3          inteiro num, i  
4          leia(num)  
5          para (i=0; i<num; i++) {  
6              escreva(i, ", ")  
7          }  
8      }  
9  }
```

- Condição inicial
- Condição final
- Passo da iteração

6

0, 1, 2, 3, 4, 5,

Programa finalizado. Tempo de execução: 6215 milissegundos



```

programa {
inclua biblioteca Matematica --> mat

funcao inicio() {
inteiro numTotalPess, i
real contaTotal = 0.0, gastoPessoal = 0.0, calculoFinal = 0.0

escreva("Quantos clientes são na mesa?\n")
leia(numTotalPess)

para (i=0; i<numTotalPess; i++) {
    escreva("Quanto o ", i+1, "º cliente gastou?\n")
    leia(gastoPessoal)
    contaTotal += gastoPessoal
}

calculoFinal = mat.arredondar(contaTotal / numTotalPess, 2)

para (i=0; i<numTotalPess; i++) {
    escreva("Sua quantia a pagar é ", calculoFinal, "\n")
}

```

- Utiliza o (For loop)
- Para cada um da mesa
- 3 elementos:
- (inicio) condição inicial;  
i=0
- (fim) condição de saída
- (passo) de quantos  
passos ele anda.. De  
1em1 ou 2em2 ou 3em3  
e assim por diante...

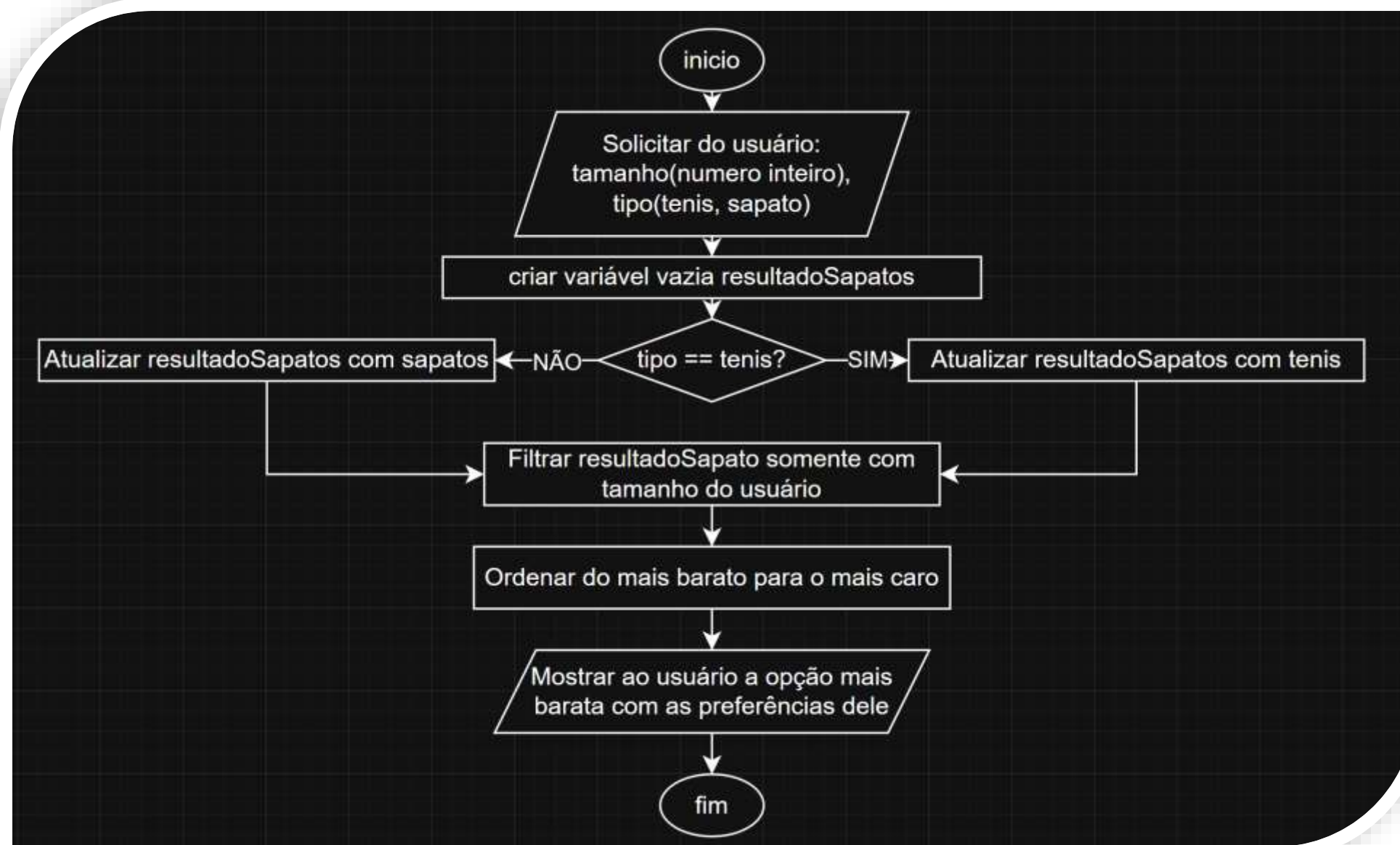


```
1  programa {
2      funcao inicio() {
3          inteiro i
4          cadeia frutas[] = {
5              "banana", "maçã", "pera", "uva", "abacate", "morango", "laranja"
6          }
7          para (i=0; i<7; i++) {
8              escreva("frutas[" + i + "] = " + frutas[i] + "\n")
9          }
10     }
11 }
```

- Um Vetor (lista) de frutas
- Cada elemento é uma cadeia (string)
- (For loop) mostrando cada elemento da lista.
- Criamos uma variável (i) para guardar o index dentro da iteração do (for loop).
- Ele busca o elemento dentro de frutas com o index (i)

```
frutas[0] = banana
frutas[1] = maçã
frutas[2] = pera
frutas[3] = uva
frutas[4] = abacate
frutas[5] = morango
frutas[6] = laranja
```

# Algoritmo sapato barato



# Obrigado!



    @fpftech.educacional