



Bem-vindos!

Curso: Desenvolvimento de Software

Turma: NDS- 03

Carga Horária: 200h

Período: 01/04 a 16/06/25

Horário: 18 as 21h:30

Intervalo para o lanche: 19h40 às 19h50



@fpftech.educacional

Bem-vindos!

Google Classroom

e63t42f4

CURSO



Sobre mim

- Atuo como Analista de Software na FPFtech
- 7 anos de experiência como Professor de Inglês para crianças, jovens e adultos
- Morei no Timor Leste por 3 anos e meio
- Formado em ADS no ano de 2021
- Atualmente trabalho com IA no time de Datalake (Big data)
- Gosto de viajar, estudar, jogar xadrez, CIV etc.



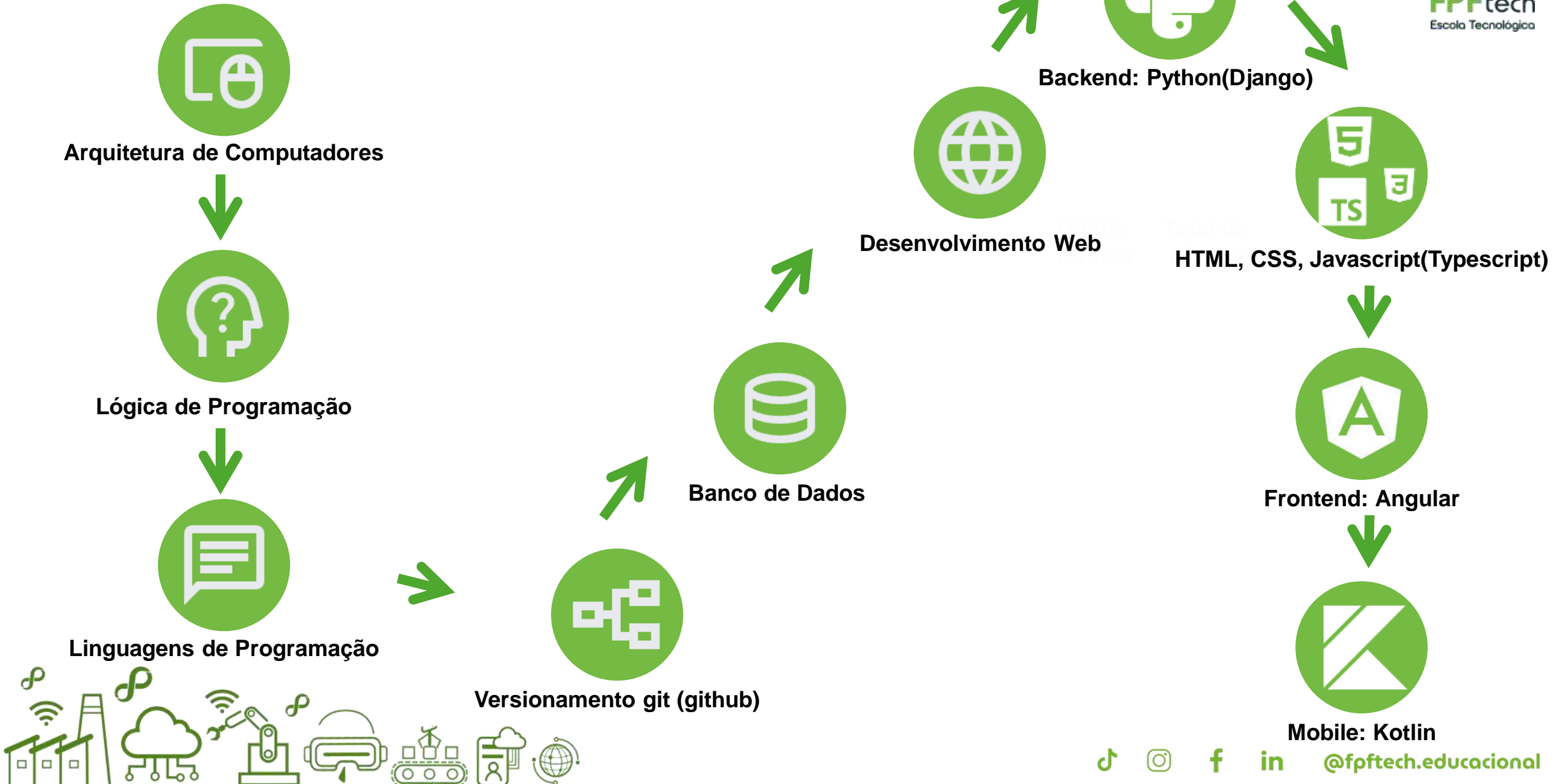
@fpftech.educacional

Agora é a sua vez!

- Como você se descreve? Como é sua família?
- O que lhe despertou em fazer esse curso? Curiosidade? Sonho?
Oportunidade de Carreira?
- Que memória você tem que te inspirou a estudar programação?
- Tem algo específico do curso que mais te anima?
- O que você deseja se tornar após o curso? Web Dev? Full-Stack? Freela?
Empreendedor?
- Como você se sente ao programar? Iniciante? Confortável? Experiente?



Resumo do Curso



- 1. Principais conceitos de algoritmo e lógica, fluxogramas, tipos de dados, pseudocódigos, operadores, estruturas de decisões, repetições, vetores e funções.
- Breve histórico sobre as linguagens de programação, conceitos de linguagem de programação, introdução a linguagem python, operadores, variáveis, criação e uso de funções, estrutura de controle de fluxo e orientação a objetos.



- 2. Conceito de banco de dados, banco de dados relacionais, sistema gerenciador de banco de dados, modelagem de banco de dados, Data Definition Language (DDL), Data Manipulation Language (DML), Structured Query Language (SQL) e criando uma POC para comunicar o banco de dados com a linguagem python, Frameworks de backend, Introdução ao Django e Django REST Framework, models, serializers, viewsets, rotas e criação de uma API comunicando com o banco de dados.



- 3. Conceitos básicos, Arquitetura Web, HTML5, CSS3, Frameworks de frontend, um pouco sobre o Angular, componentes do angular, serviços do angular, HTTP Module, diretivas e criando um projeto para comunicar com a API de backend, Introdução a programação móvel, Android, IOS, Frameworks para desenvolvimento móvel, um pouco sobre Kotlin, um pouco sobre versionamento e git



- Apresentar aos participantes os principais conceitos e ferramentas para desenvolvimento de software para plataformas web e móvel, com ênfase em aspectos arquiteturais e de serviços



- Os alunos desenvolverão as habilidades de resolver problemas do mundo real, através da construção de sistemas web com acesso a banco de dados e aplicativos que se comunicam com API. Além disso, os alunos serão capazes de modelar e estruturar um banco de dados para um sistema.



- 1. Conceitos de programação e algoritmos: Lógica de programação; Paradigmas de linguagens de programação;
- 2. Conceito de banco de dados: Modelos de dados e modelagem; Sistemas gerenciadores de banco de dados; Projeto de banco de dados;
- 3. Programação Web e Móvel;
- 4. Atividades práticas: Desenvolvimento de um projeto de webapp para plataformas móveis;



Obrigado!



    @fpftech.educacional