

Node.js

Sistemas de Informação Tópicos Avançados de Programação 2019.1

Bruno Catão

Criando um novo projeto

```
cd c:\PastaOndeFicamSeusProjetos
md projetoAula2
cd projetoAula2
npm init
```

Criando um novo projeto



This utility will walk you through creating a package.json file. It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.

See `npm help json` for definitive documentation on these fields and exactly what they do.

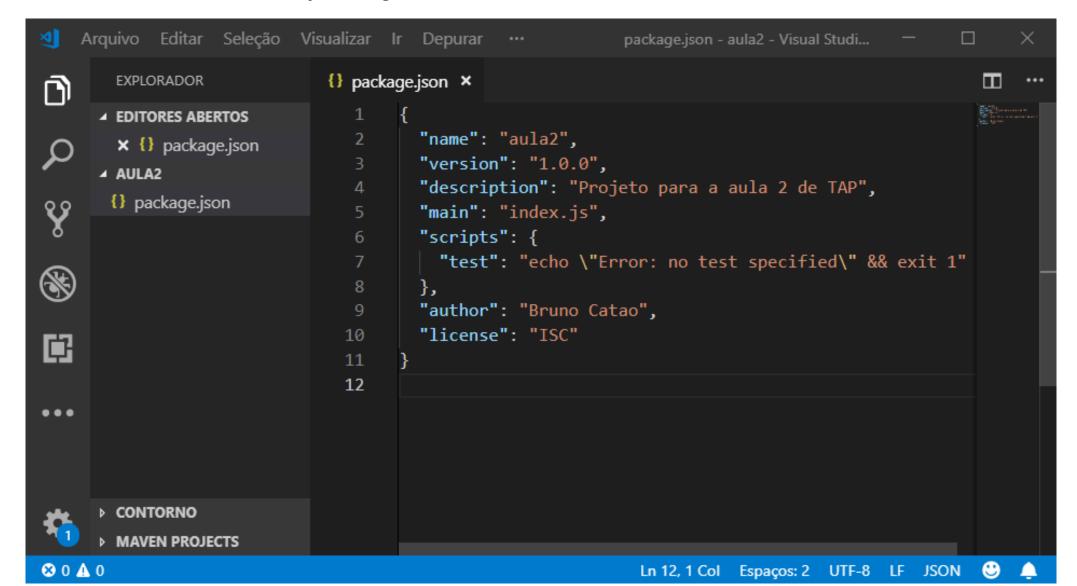
Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and save it as a dependency in the package.json file.

Press ^C at any time to quit.

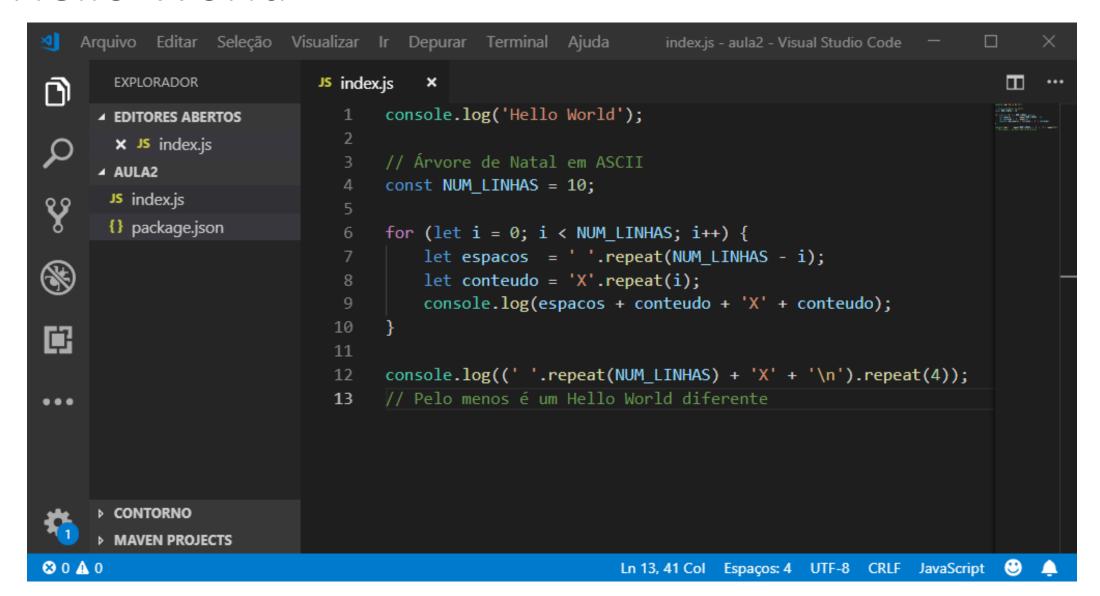
Criando um novo projeto

```
package name: (aula2)
version: (1.0.0)
description: Projeto para a aula 2 de TAP
entry point: (index.js)
test command:
git repository:
keywords:
author: Bruno Catao
license: (ISC)
About to write to C:\Users\bruno\dev\tap\2019.1\aula2\package.json:
Is this OK? (yes)
```

Estrutura do projeto

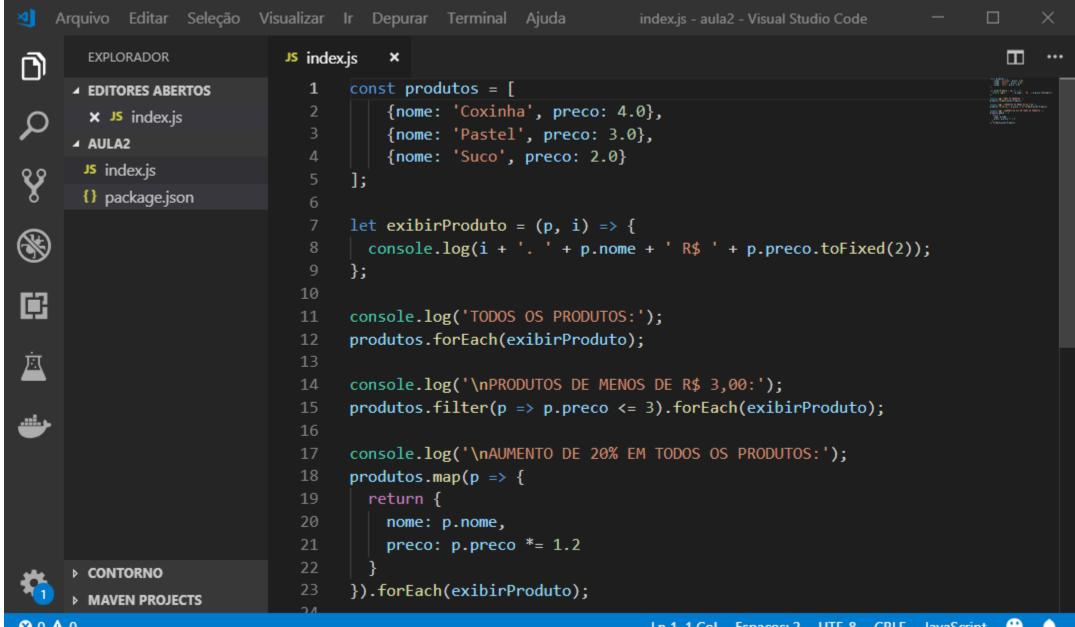


Hello World



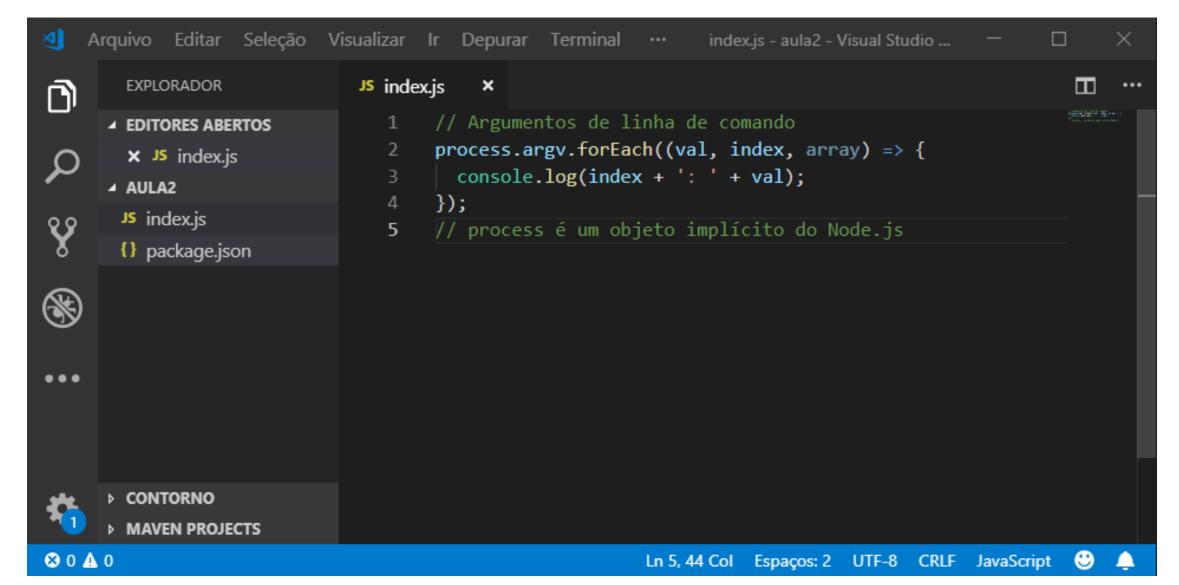
```
node index.js
Hello World
         X
        XXX
       XXXXX
      XXXXXXX
     XXXXXXXXX
     XXXXXXXXXX
    XXXXXXXXXXXX
  XXXXXXXXXXXXXX
  XXXXXXXXXXXXXXXXX
 XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

JSON + Programação Funcional



```
node index.js
TODOS OS PRODUTOS:
0. Coxinha R$ 4.00
1. Pastel R$ 3.00
2. Suco R$ 2.00
PRODUTOS DE MENOS DE R$ 3,00:
0. Pastel R$ 3.00
1. Suco R$ 2.00
AUMENTO DE 20% EM TODOS OS PRODUTOS:
0. Coxinha R$ 4.80
1. Pastel R$ 3.60
2. Suco R$ 2.40
```

Argumentos de linha de comando



```
node index.js arg1 arg2=valor arg4
0: C:\Program Files\nodejs\node.exe
1: C:\Users\bruno\dev\tap\2019.1\aula2\index.js
2: arg1
3: arg2=valor
4: arg4
```

Objeto Process (https://nodejs.org/api/process.html)

• Eventos:

• beforeExit – Executar uma função antes de encerrar a execução

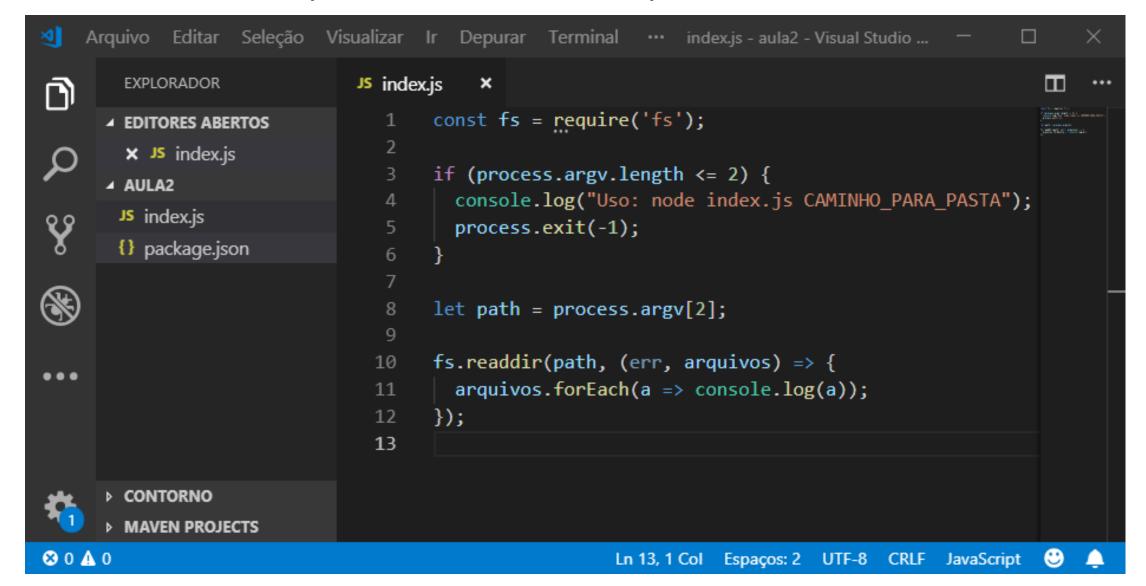
Funções:

- abort() Força a interrupção da execução imediatamente
- exit(valor) Envia um sinal para o SO interromper o processo
- chdir() Muda o diretório atual

• Atributos:

- arch Exibe atributos da arquitetura de hardware
- argv Objeto com os argumentos da linha de comando
- env Objeto com as variáveis de ambiente

Listando arquivos de uma pasta



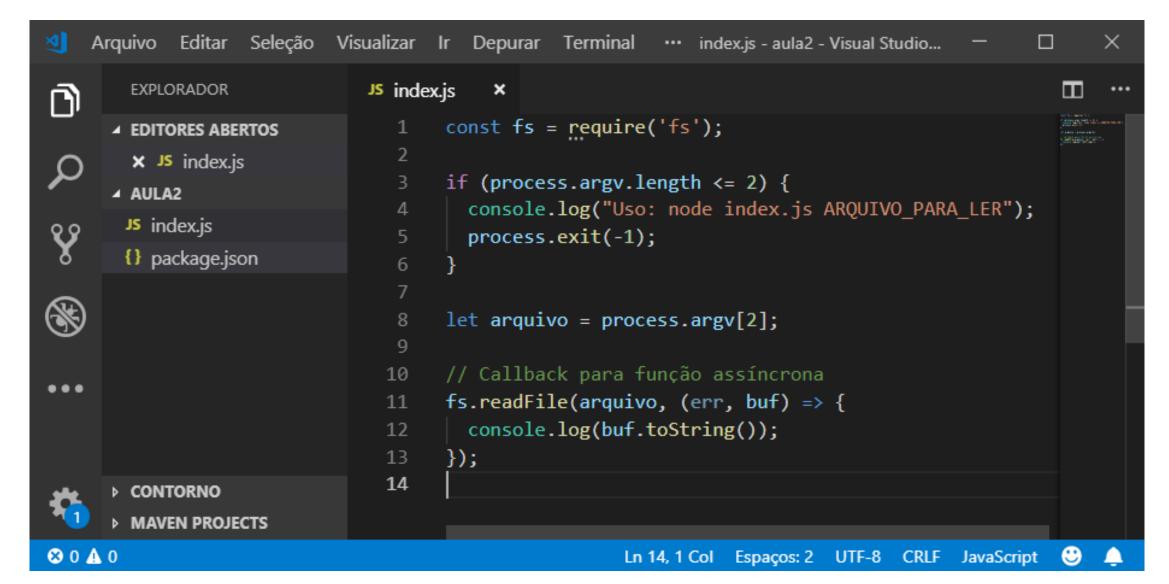
```
node index.js
Uso: node index.js CAMINHO_PARA_PASTA
node index.js .
index.js
package.json
```

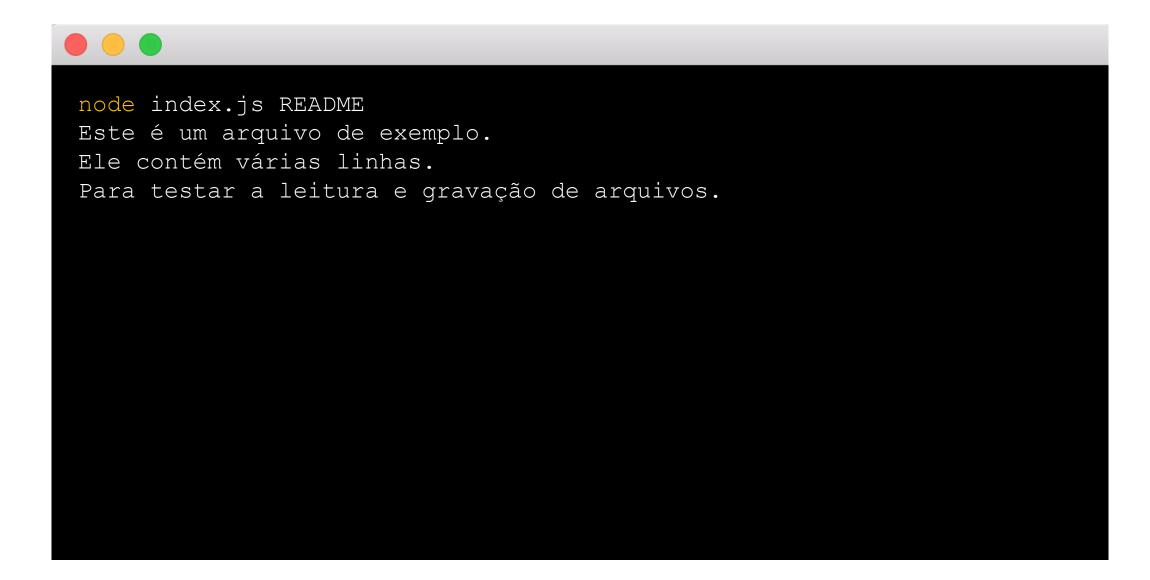
Versão recursiva — percorre subpastas

```
// Versão recursiva - lista subpastas
     let pasta = process.argv[2];
10
     let listarArquivos = (pasta, arquivos, nivel) => {
11
       arquivos.forEach(a => {
12
         if (fs.statSync(pasta + '/' + a).isDirectory()) {
           console.log(' '.repeat(nivel) + a + ':');
13
14
           let subPasta = pasta + '/' + a;
           fs.readdir(subPasta, (err, arquivosSubPasta) => {
15
16
             listarArquivos(subPasta, arquivosSubPasta, nivel + 1);
17
           });
18
         } else {
19
           console.log(' '.repeat(nivel) + a);
20
21
       });
22
     };
23
24
     fs.readdir(pasta, (err, arquivos) => {
25
       listarArquivos(pasta, arquivos, 0);
26
     });
```

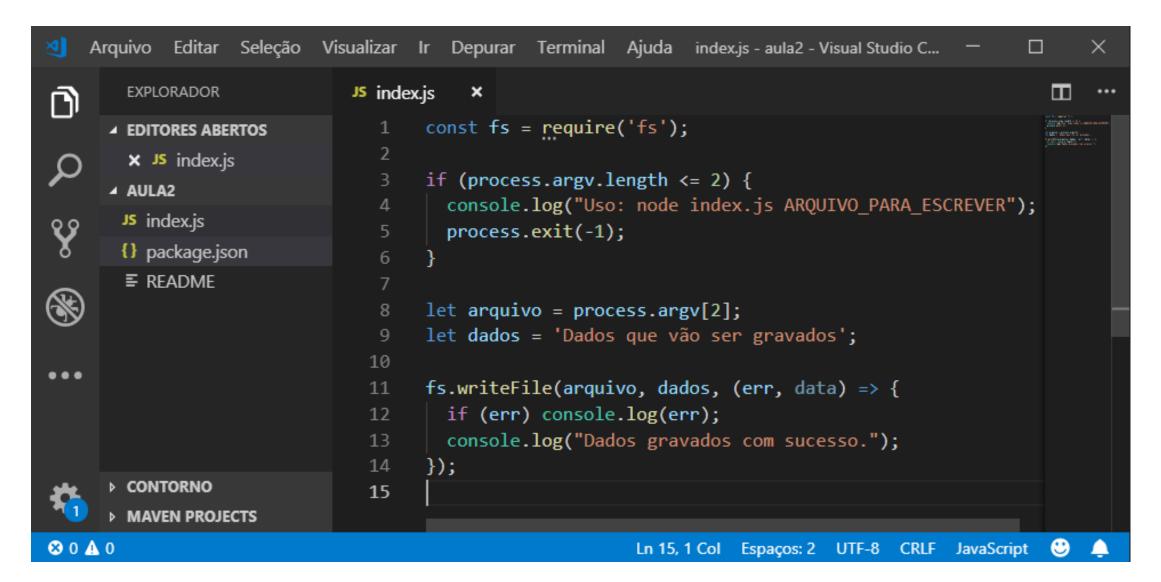
```
node index.js C:\Users\bruno\dev\tap\2019.1
aula1:
 mean framework.ppt
aula2:
index.js
 package.json
```

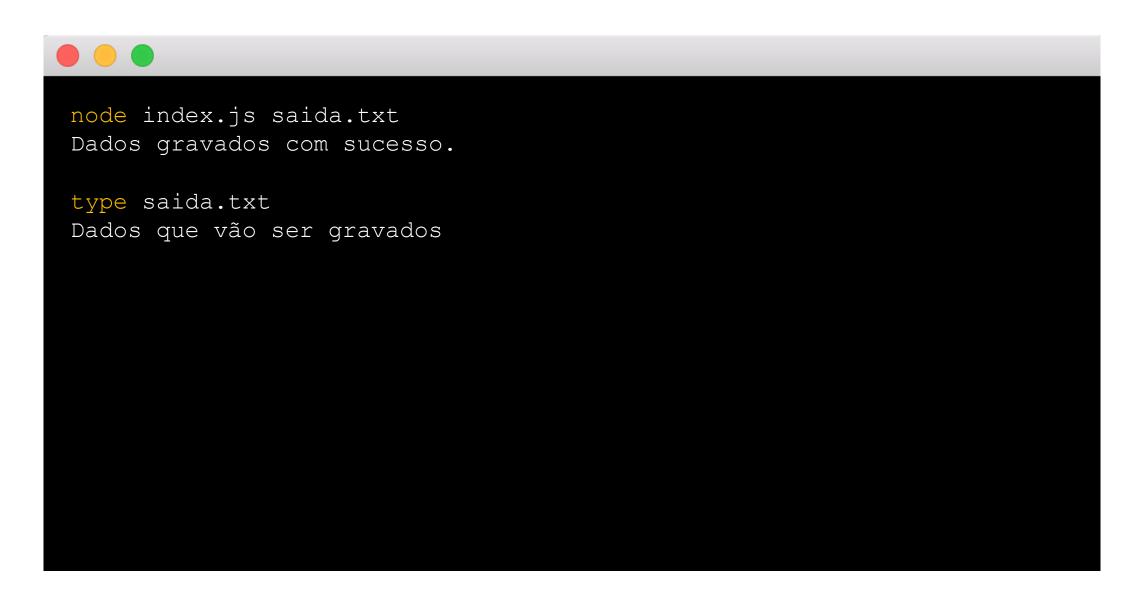
Lendo um arquivo – Funções assíncronas





Gravando um arquivo – Funções assíncronas





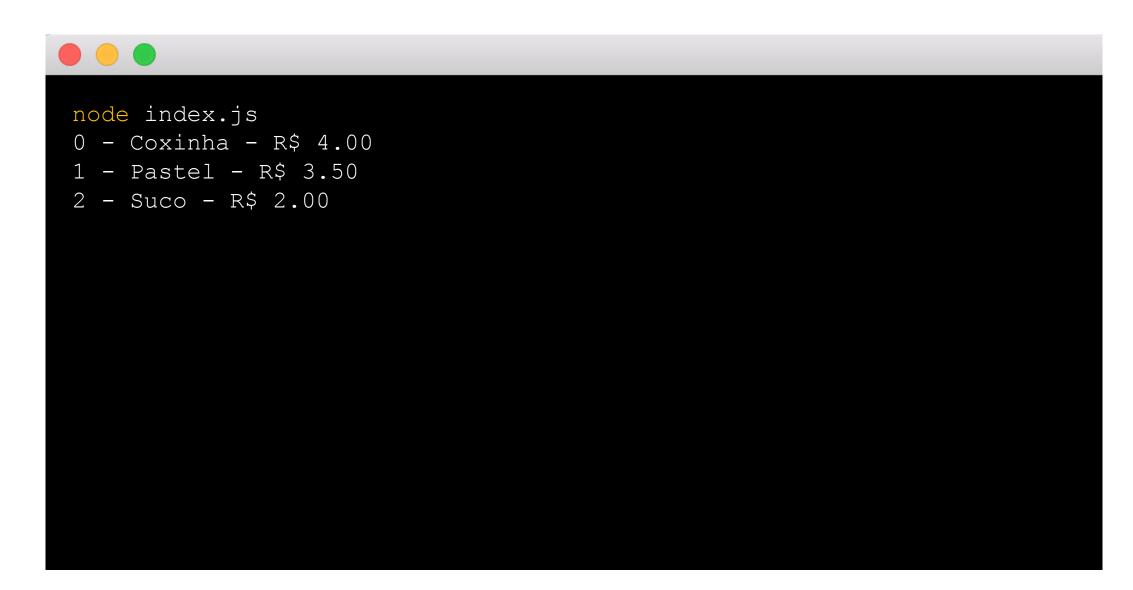
Exemplo Prático – Gravando objetos

```
JS index.js
       const fs = require('fs');
       const ARQUIVO_BD = 'dados_produtos.json';
  4
  5
       let produtos = [
         {nome: 'Coxinha', valor: 4.0},
  6
        {nome: 'Pastel', valor: 3.5},
         {nome: 'Suco', valor: 2.0}
  9
       ];
 10
       // Gravando o banco de dados
 11
       fs.writeFile(ARQUIVO_BD, JSON.stringify(produtos), (err, data) => {
 12
 13
        if (err) console.log(err);
         console.log("Dados gravados com sucesso.");
 14
 15
       });
```

```
node index.js
Dados gravados com sucesso.
type dados_produtos.json
[{"nome": "Coxinha", "valor":4}, {"nome": "Pastel", "valor":3.5}, {"nome": "S
uco", "valor":2}]
```

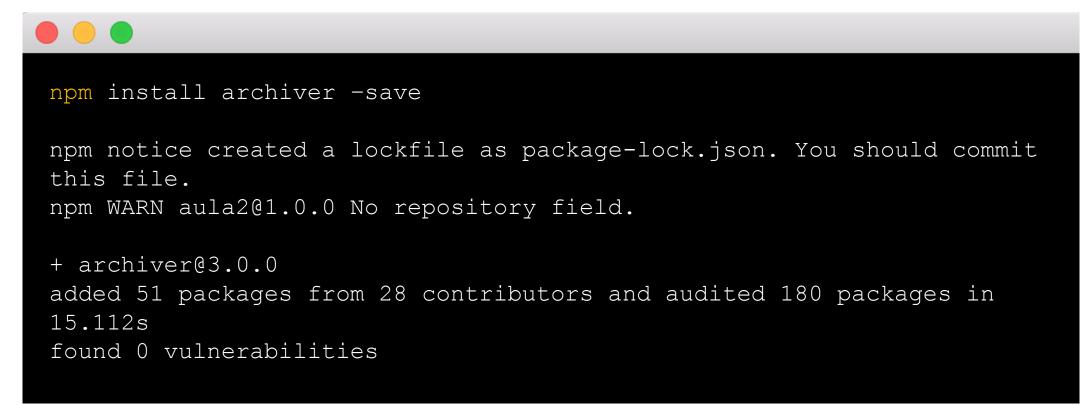
Exemplo Prático – Lendo objetos

```
JS index.js
       const fs = require('fs');
       const ARQUIVO BD = 'dados produtos.json';
      // Lendo o arquivo do banco de dados
       fs.readFile(ARQUIVO BD, (err, buf) => {
        if (err) {
           console.log('Não foi possível ler os dados', err);
         } else {
          let produtos = JSON.parse(buf.toString());
 10
           produtos.forEach((p, i) => {
 11
             console.log(i + ' - ' + p.nome + ' - R$ ' + p.valor.toFixed(2));
 12
           });
 13
 14
 15
       });
```



Exemplo Prático #2 – Compactando arquivos

- Vamos instalar um pacote no nosso projeto
- Para isso, utilizamos o comando "npm install <NOME DO PACOTE>"
- O argumento "—save" salva o pacote no arquivo package.json



Onde os pacotes são instalados ?

- Pacotes locais:
 - Pasta node modules do seu projeto
- Pacotes globais (npm install -g <PACOTE>):
 - Pasta C:\Users\USUARIO\AppData\Roaming\npm\node modules

Instalamos um pacote e tem esse monte?

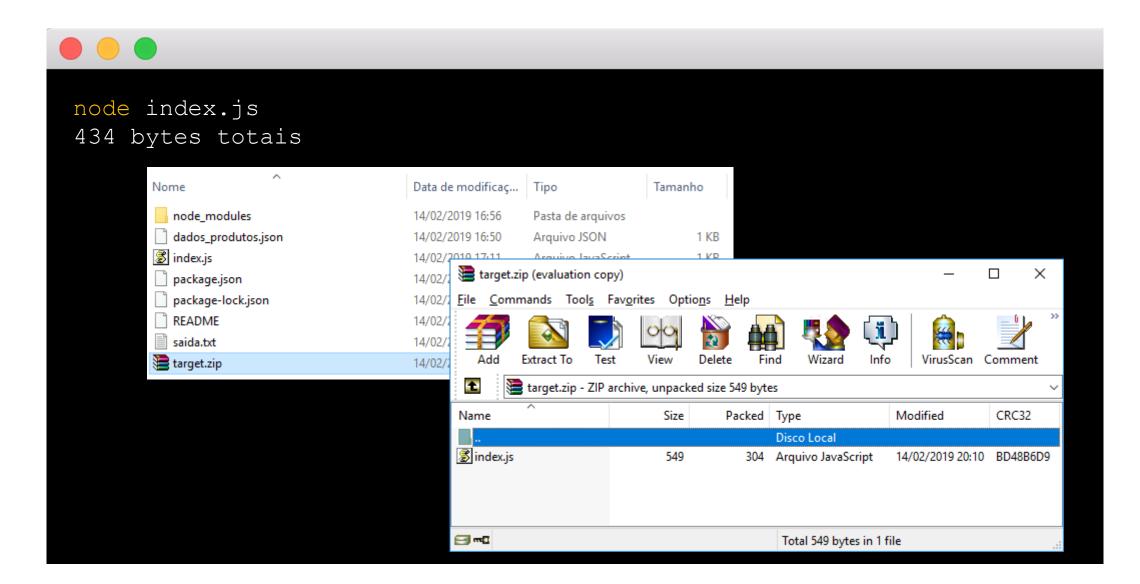
(isso tudo são as dependências do pacote archiver)

EXPLORADOR

- ▲ EDITORES ABERTOS
 - × Js index.js
- AULA2
 - ▲ node_modules
 - ▶ archiver
 - archiver-utils
 - ▶ async
 - ▶ balanced-match
 - ▶ base64-js
 - ▶ bl
 - brace-expansion
 - buffer
 - buffer-alloc
 - buffer-alloc-unsafe
 - ▶ buffer-crc32
 - ▶ buffer-fill
 - compress-commons
 - ▶ concat-map
 - ▶ core-util-is
 - ▶ crc
 - ▶ crc32-stream
 - ▶ end-of-stream

Compactando um arquivo

```
Js index.js
       const fs = require('fs');
       const archiver = require('archiver');
       var saida = fs.createWriteStream('target.zip');
       var compactador = archiver('zip');
       saida.on('close', () => {
           console.log(compactador.pointer() + ' bytes totais');
       });
 10
       // Grava os arquivos na saída
 11
       compactador.pipe(saida);
 12
 13
 14
       var arquivo = __dirname + '/index.js';
 15
       compactador.append(fs.createReadStream(arquivo), {name: 'index.js'});
 16
 17
       compactador.finalize();
```



Módulos

- Módulos são arquivos JavaScript ou pastas contendo arquivos;
- Importar módulos globais ou instalados pelo npm:
 - require (NOME DO MODULO);
- Importar módulos criados pelo usuário (que estão no projeto):
 - require('CAMINHO_RELATIVO_PARA_O_MODULO');
- Exemplo:
 - require('fs');
 - require('./util'); // Não precisa colocar a extensão .js

Novo módulo

```
JS index.js
                                          JS BancoDeDados.js X
 EXPLORADOR
                                 // Coisas privadas

▲ EDITORES ABERTOS

                                 const produtos = [];
    JS index.js
                                 var proximoId = 0;
 ★ JS BancoDeDados.js
■ AULA2
                                 // Corpo da função e return implícitos
 node_modules
                                 var getIdxProduto = id => produtos.map(p => p.id).indexOf(id);
 JS BancoDeDados.js
                                 // Coisas públicas
{} dados_produtos.json
                                 const funcoesPublicas = {
 JS index.js
                                     adicionaProduto: (nome, valor) => {
                           10
{} package-lock.json
                                          produtos.push({id: proximoId, nome, valor});
                           11
{} package.json
                           12
                                         proximoId++;
 ≡ README
                           13
                                     },
 getProduto: id => produtos[getIdxProduto(id)],
                           14
                                     removerProduto: id => {
 target.zip
                           15
                                         produtos.splice(getIdxProduto(id), 1);
                           16
                           17
                                     getProdutos: () => produtos
                           18
                           19
                                 };
                           20
                                 module.exports = funcoesPublicas;
                           21
```

Usando o módulo criado

```
EXPLORADOR
                          JS index.js X JS BancoDeDados.js
                                  const bd = require('./BancoDeDados');

▲ EDITORES ABERTOS

                             2
 × Js index.js
                                  bd.adicionaProduto('mousepad', 4.0);
    JS BancoDeDados.js
                                  bd.adicionaProduto('fone de ouvido', 20.0);
                             4
■ AULA2
                                  bd.adicionaProduto('4 pilhas AA', 11.5);
                             5
 node_modules
                             6
 JS BancoDeDados.js
                                  let exibirProduto = p => {
                                    console.log(p.id + ': ' + p.nome + ' R$ ' + p.valor.toFixed(2));
 {} dados_produtos.json
 Js index.js
                            10
 {} package-lock.json
                            11
                                  bd.getProdutos().forEach(exibirProduto);
 {} package.json
                            12
 ■ README
                                  console.log('Produto com id = 1:');
                            13

    saida.txt

                            14
                                  exibirProduto(bd.getProduto(1));
 target.zip
                            15
                                  console.log('Removendo o produto com id = 1:');
                            16
                                  bd.removerProduto(1);
                            17
                                  bd.getProdutos().forEach(exibirProduto);
                            18
```

Interface Gráfica para Desktop

- Há duas formas de criar aplicativos com interface gráfica em NodeJS
- 1. Utilizar bindings para QT ou GTK:
 - node-qt (https://github.com/arturadib/node-qt)
 - node-gui (<u>https://github.com/yue/node-gui</u>)
- 2. Frameworks que empacotam aplicações HTML5:
 - NW.js (http://docs.nwjs.io/en/latest/)
 - AppJS (http://appjs.com/)
- Há várias aplicações feitas com esses frameworks:
 - Atom, Visual Studio Code, WhatsApp Desktop, Spotify, Popcorn Time

Para a próxima aula

- Valendo pontos na primeira avaliação
 - O projeto valerá 5 pontos
 - Os outros 5 pontos restantes serão um somatório das atividades propostas em sala
- Escreva um aplicativo que compacte uma pasta para um arquivo zip e descompacte um arquivo zip para uma pasta
 - Documentação do pacote archiver:
 - https://archiverjs.com/docs/#quick-start
 - Para descompactar, você pode usar o pacote extract-zip:
 - https://github.com/maxogden/extract-zip
- Exemplo de uso:
 - node meu winrar.js compacta C:\temp\subpasta C:\temp\arquivo.zip
 - node meu_winrar.js descompacta C:\temp\arquivo.zip C:\temp\subpasta