

Fly: Motor de búsqueda

Franco Aguilar[†], Milton Hernandez[†], Iván Mansilla[†] y Ayrton Morrison[†]

[†]Universidad de Magallanes

Este informe fue compilado el 12 de noviembre de 2024

Resumen

A la hora de trabajar con sistemas operativos es fundamental conocer las Estructuras de Datos que se encuentran involucradas en la gestión de procesos así como los diferentes algoritmos de manejo de estos; materias las cuales facilitan el trabajo del sistema operativo sobre los procesos que los conforman. Por esta razón en el presente informe se describe una simulación simple realizada sobre el lenguaje C de un gestor de memoria y un manejador de procesos con estructuras de datos tales como: Listas enlazadas simples, Colas y Árboles Binarios.

Keywords: Estructuras de datos, LES, Buddy System, Colas, forKing

■ Índice

1	Introduction	2
2	Planteamiento del desarrollo del proyecto	3
3	Implementación	4
4	Gestión del equipo de trabajo	5
5	Posibles Mejoras a futuro	6
6	Conclusiones	6

1. Introduction

2. Planteamiento del desarrollo del proyecto

3. Implementación

4. Gestión del equipo de trabajo

5. Posibles Mejoras a futuro

6. Conclusiones