بسمه تعالى

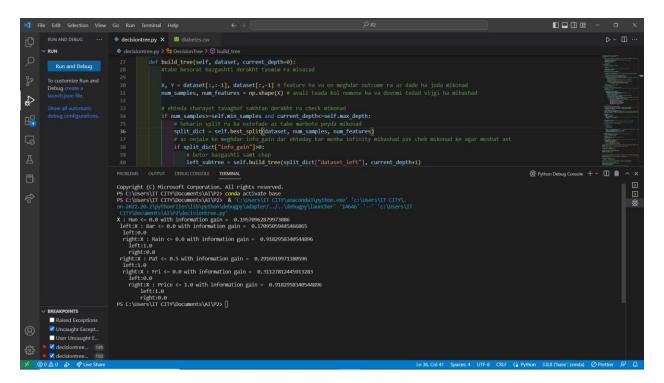
## پروژه پیاده سازی درخت تصمیم برای تشخیص دیابت

آیسا میاهی نیا

استاد عبدي

برای این پروژه ابتدا می بایست کلاس نود تعریف می کردیم که این کلاس باید شامل اتربیوت هایی بود که بعدا در ساختن بازگشتی درخت با آن ها نیاز پیدا می کردیم. سپس یک کلاس هم برای ساخت خود درخت تصمیم داریم که در آن توابعی برای ساده تر شدن کار داریم. ابتدا تابع اصلی که برای ساخت درخت می باشد، که با توجه به شروطی که داریم ابتدا چک می کند شرط توقف ساختن درخت رعایت شده است یا خیر. این شروط برای این می باشند که درخت ما خیلی بزرگ نشود چون اگر دیتاست بزرگی داشته باشیم، عمق درخت خیلی برای این می شود. حال که شرایط برقرار است باید به دنبال بهترین ویژگی برای split کردن بگردد. که با استفاده از فرمول انتروپی و information gain توابع هر یک پیاده سازی شدند. یک فور روی همه ویژگی ها می زنیم و برای گسسته سازی همه مقادیر یونیک را به دست می آوریم و انتروپی و information gain را به ازای آن مقادیر یونیک محاسبه کرده، و بهترین ویژگی را انتخاب می کنیم و با استفاده از آن با کمک تابع split درخت را تیکه کرده و به طور بازگشتی به کار خود ادامه می دهیم. تابع print هم که درخت را نشان می دهد و همچنین نشان دهید که در هر نود براساس کدام ویژگی و با چه مقدار انتروپی و information gain داده ها را جدا کرده است.

برای تست کردن ابتدا از داده های رستوران که موجود در اسلاید ها بود استفاده کردیم به این منظور یک فایل CSV با اطلاعات این جدول درست کردیم و از انجایی که قرار بود همه داده های جدول به عنوان داده آموزشی استفاده شود پس نیازی به جداسازی نداریم و میتوانید درخت ساخته شده را در تصویر 1 مشاهده کنید.

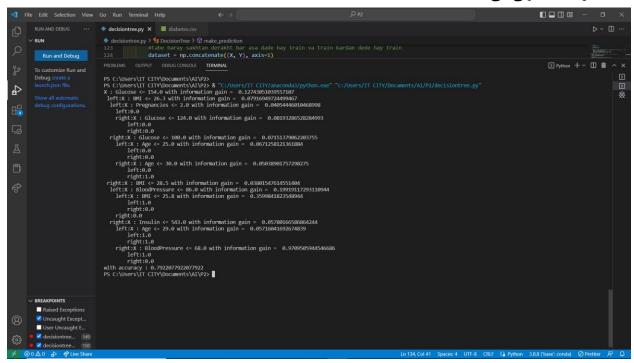


تصویر 1 – خروجی درخت به ازای داده های رستوران

یکی از چالشهایی که برای این قسمت داشتم نحوه مقداردهی جدول داده های رستوران بود چون بعضی مقادیر گسسته و برخی پیوسته بودند که من برای مقدار دهی همه را گسسته در نظر گرفتم و به هر کدام اعدادی را از 0 تا n (بسته به تنوع مقادیر ) نسبت دادم.

حال داده های دیابت را با استفاده از تابع اماده train\_test\_split به دو قسمت آموزشی و آزمایشی (20 درصد آزمایشی و 80 درصد آموزشی) تقسیم کردم و با کمک داده های آموزشی درخت تصمیم را ساختم که می توانید آن را در تصویر 2 مشاهده کنید. سپس برای امتحان کردن آن داده های آزمایشی را روی درخت امتحان کردم و از آنجایی که جواب درست را هم از داده های اصلی میدانیم میتوانیم، صحت آن را با استفاده از تابع آماده accuracy و میتوان و میتوانیم که همانطور که باز در تصویر 2 میتوان آن را مشاهده کرد

## که مقدار نسبتا خوبی می باشد.



تصویر 2 – درخت تصمیم داده های دیابت و مقدار accuracy

من در درخت بالا عمق ماکسیمم را 3 در نظر گرفتم اگر این عمق را کمتر مثلا 2 در نظر بگیریم، مقدار accuracy ما کمتر می شود از طرفی اگر هم خیلی زیاد در نظر بگیریم درخت ما خیلی بزرگ می شود و زمان زیادی می برد اجرا کردن کد. باید با توجه به داده هایی که داریم عمق درخت را انتخاب کنیم.

بیش برازشی که استفاده کردم همین محدود کردن عمق و محدود کرئن تعداد نمونه در هر نود می باشد که از نوع pre pruning می باشد چون قبل از اینکه درخت کامل بشود این شرایط روی آن اعمال شده است. و از زیاد شدن عمق و حتی یک سری داده هایی که مقادیر نزدیک بهم دارند و مثل نویز می باشند و تاثیری در جداسازی ندارند، جلوگیری می کند تا accuracy ما بیشتر شود.

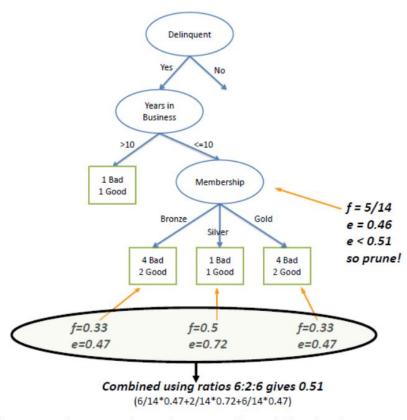
می توان از روش های post pruning هم استفاده کرد، که کمی پیاده سازی آن دشوار می باشد یکی از این روش ها استفاده از Error estimation می باشد که با استفاده از فرمول زیر می توان آن را محاسبه کرد.

$$e = \left( f + \frac{z^2}{2N} + z \sqrt{\frac{f}{N} - \frac{f^2}{N} + \frac{z^2}{4N^2}} \right) / \left( 1 + \frac{z^2}{N} \right)$$

## Where:

- f is the error on the training data
- · N is the number of instances covered by the leaf
- z from normal distribution

که اگر e محاسبه شده برای یک نود از e محاسبه شده فرزندانش کمتر بود، فرزندان آن را هرس می کنیم. همانند مثال زیر:



The error rate at the parent node is 0.46 and since the error rate for its children (0.51) increases with the split, we do not want to keep the children.