

# 离散化

## 人员

王承周、董昱含、褚锦轩、司云心、王毅博、曹塬 到课

## 上周作业检查

<https://cppoj.kids123code.com/contest/134>

| 2025-0629 周日13:30 (综合练习) |               |     |     |     |     |      |     |     |     |     |     |
|--------------------------|---------------|-----|-----|-----|-----|------|-----|-----|-----|-----|-----|
| <div>🔄 刷新</div>          |               |     |     |     |     |      |     |     |     |     |     |
| #                        | 用户名           | 姓名  | 总分  | 选择分 | 编程分 | 时间   | A   | B   | C   | D   | E   |
| 1                        | ruanwenzhang  | 阮文璋 | 500 | 0   | 500 | 591  | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| 2                        | wangchengzhou | 王承周 | 500 | 0   | 500 | 679  | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| 3                        | dongyuhuan    | 董昱含 | 500 | 0   | 500 | 726  | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| 4                        | chujinxuan    | 褚锦轩 | 375 | 0   | 375 | 2143 | 75  | 100 | 100 |     | 100 |
| 5                        | siyunxin      | 司云心 | 210 | 0   | 210 | 295  | 100 | 100 | 10  |     |     |

## 作业

<https://cppoj.kids123code.com/contest/179> (课上讲了 A ~ D 题, 课后作业是 E 题)

## 课堂表现

同学们课上做题做的整体还不错, 离散化 这个思想比较重要, 同学们课下可以再掌握掌握。

## 课堂内容

### [蓝桥杯 2025 省 A/Python B 第二场] 消消乐

希望最终剩下的字符尽量多, 说明要尽量少的消掉原本字符串中的 A 和 B, 使得最终的字符串中不存在 前A后B 的情况

可以参考 ABAB 这个例子, 我们可以消掉第一个 A 和 最后一个 B, 就只剩 BA, 不需要再消除了

那么, 就是希望尽量消掉靠前的 A 和靠后的 B

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

const int maxn = 1e6 + 5;
char s[maxn];

int main()
{
    cin >> (s+1);
```

```

int n = strlen(s+1);
int i = 1, j = n;
int res = n;
while (i < j) {
    while (i<j && s[i]=='B') ++i;
    while (i<j && s[j]=='A') --j;
    if (i < j) res -= 2, ++i, --j;
    else break;
}
cout << res << endl;
return 0;
}

```

## 区间和

把 输入的  $n$  个位置 和 查询的  $m$  次的  $l$  和  $r$  统一存起来, 映射成  $1 \sim 3e5$  之间的整数

因为这些整数我们只需要关心他们的相对大小关系即可

然后, 维护前缀和每次查询区间和即可

```

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

typedef long long LL;
const int maxn = 3e5 + 5;
int x[maxn], c[maxn];
int l[maxn], r[maxn];
LL w[maxn], p[maxn];

vector<int> ys;
int fFind(int x) {
    return lower_bound(ys.begin(), ys.end(), x) - ys.begin() + 1;
}

int main()
{
    int n, m; cin >> n >> m;
    for (int i = 1; i <= n; ++i) cin >> x[i] >> c[i], ys.push_back(x[i]);
    for (int i = 1; i <= m; ++i) {
        cin >> l[i] >> r[i]; ys.push_back(l[i]), ys.push_back(r[i]);
    }

    sort(ys.begin(), ys.end());
    ys.erase(unique(ys.begin(), ys.end()), ys.end());

    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        int pos = fFind(x[i]); w[pos] += c[i];
    }
    for (int i = 1; i < maxn; ++i) p[i] = p[i-1] + w[i];
}

```

```

    for (int i = 1; i <= m; ++i) {
        int ll = fFind(l[i]), rr = fFind(r[i]);
        cout << p[rr] - p[ll-1] << endl;
    }
    return 0;
}

```

## 最长上升子序列

$n^2$  做法: 维护一个  $f$  数组, 其中  $f[i]$  代表以  $i$  结尾时, 最长上升子序列是多长

$f[i]$  可以从  $1 \sim i-1$  中, 所有比  $a[i]$  小的地方, 挑一个最大的转移过来

```

// n^2 做法
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

const int maxn = 5000 + 5;
int w[maxn], f[maxn];

int main()
{
    int n; cin >> n;
    for (int i = 1; i <= n; ++i) cin >> w[i];

    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        for (int j = 0; j < i; ++j) {
            if (w[j] < w[i]) f[i] = max(f[i], f[j]+1);
        }
    }

    int res = 0;
    for (int i = 1; i <= n; ++i) res = max(res, f[i]);
    cout << res << endl;
    return 0;
}

```

$n \log n$  做法: 用一个 vector 进行存储, 其中 vector 第  $i$  个位置存储的值为, 当最长上升子序列长度为  $i$  时, 最小的结尾的值是多少

```

// nlogn 做法
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

const int maxn = 1e6 + 5;

```

```
int main()
{
    int n; cin >> n;
    vector<int> vec;
    while (n -- ) {
        int x; cin >> x;
        if (vec.empty() || x>vec.back()) vec.push_back(x);
        else *lower_bound(vec.begin(), vec.end(),x) = x;
    }

    cout << vec.size() << endl;
    return 0;
}
```

## 红牌

dp, 跟之前同学们做过的 数字三角形 那道题很像, 每次只能往下或者往右走, 求路径上的最小值

定义  $f[i][j]$ , 代表从前面一路走到  $(i,j)$  这个格子, 路径上值全部和 的最小值是多少

这个题多了一个循环的思想, 因此可以在原数组后面再拷贝一份

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

const int maxn = 4000 + 5;
const int inf = 0x3f3f3f3f;
int w[maxn][maxn], f[maxn][maxn];

int main()
{
    int n, m; cin >> n >> m;
    for (int i = 1; i <= m; ++i) {
        for (int j = 1; j <= n; ++j) cin >> w[i][j];
    }
    for (int i = m+1; i <= 2*m; ++i) {
        for (int j = 1; j <= n; ++j) w[i][j] = w[i-m][j];
    }

    memset(f, 0x3f, sizeof(f));
    for (int i = 0; i < maxn; ++i) f[i][0] = 0;

    for (int i = 1; i <= 2*m; ++i) {
        for (int j = 1; j <= n; ++j) f[i][j] = min(f[i][j-1], f[i-1][j-1]) + w[i][j];
    }

    int res = 2e9 + 5;
    for (int i = 1; i <= 2*m; ++i) res = min(res, f[i][n]);
    cout << res << endl;
}
```

```
    return 0;
}
```

## 公园

二分 + 二维前缀和

二分, 判断是否存在有一个  $K * K$  的区间的中位数超过  $mid$

可以把整个数组中所有  $\geq mid$  的值定为 1, 把  $< mid$  的值定为 0

然后就是判断是否有一个  $K * K$  的矩阵的矩阵和超过  $(K * K) / 2 + 1$  即可

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

const int maxn = 800 + 5;
int w[maxn][maxn], f[maxn][maxn];

int get_sum(int x1, int y1, int x2, int y2) {
    return f[x2][y2] - f[x1-1][y2] - f[x2][y1-1] + f[x1-1][y1-1];
}

bool check(int n, int k, int mid) {
    memset(f, 0, sizeof(f));
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        for (int j = 1; j <= n; ++j) {
            f[i][j] = (w[i][j] <= mid ? 1 : 0);
            f[i][j] += f[i-1][j] + f[i][j-1] - f[i-1][j-1];
            if (i >= k && j >= k && get_sum(i-k+1, j-k+1, i, j) >= (k*k+1)/2) return true;
        }
    }
    return false;
}

int main()
{
    int n, k; cin >> n >> k;
    for (int i = 1; i <= n; ++i) {
        for (int j = 1; j <= n; ++j) cin >> w[i][j];
    }

    int l = 0, r = 1e9;
    while (l <= r) {
        int mid = (l + r) / 2;
        if (check(n, k, mid)) r = mid-1;
        else l = mid+1;
    }
    cout << l << endl;
}
```

```
    return 0;  
}
```