

```

/*****
**
**          SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
**      BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
**      BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
**      PROGRAMLAMAYA GİRİŞİ DERSİ
**
**      ÖDEV NUMARASI   :1
**      ÖĞRENCİ ADI     :Ayşe Aktaş
**      ÖĞRENCİ NUMARASI:B221210036
**      DERS GRUBU      :1-B
*****/

```

Program.cs

```

0 references
static void Main(string[] args)
{
    Tanımlamalar

    Öğrenci Bilgileri

    Çarpışma Denetim Örnekleri

    Deneme Alanı

}

26 references
public static int TamSayiGiris()...
5 references
public static Nokta NoktaOlustur()...
4 references
public static Dikdortgen DikdortgenOlustur()...
4 references
public static Cember CemberOlustur()...
6 references
public static Kure KureOlustur()...
5 references
public static DikdortgenPrizma DikdortgenPrizmaOlustur()...
5 references
public static Silindir SilindirOlustur()...
3 references
public static Yuzey YuzeyOlustur()...

```

Tanımlamalar : Örneklerde kullanacağım şekilleri tanımladım.

Öğrenci Bilgileri : Projeyi oluşturan kişi hakkında bilgileri ekrana yazdırıyorum.

Çarpışma Denetimi Örnekleri : Kendi tanımlamalarım ile oluşturduğum çarpışmaları ekrana yazdırıyorum.

Deneme Alanı : Kullanıcı kendisi hangi çarpışmayı kontrol etmek istediğini ve çarpışmadaki kullanacağı şekillere değer girişi yapar.

TamSayıGiris : Kullanıcıdan yalnızca tamsayı girişi almayı sağlayan fonksiyon.

Geri kalan fonksiyonlar deneme alanındaki cisimleri oluştururken sıkça kullandığım kod bloklarının fonksiyon halidir.

---

CarpismaDenetimi.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Numerics;
using System.Reflection;
using System.Runtime.Intrinsics.Arm;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ayse_aktas_odev_1
{
    48 references
    static class CarpismaDenetimi...
    {
        Şekiller
    }
}
```

static class CarpismaDenetimi : Şekillerin çarpışma durumunu kontrol eden methodları burada tanımladım.

Şekiller:Kullanacağım şekillerin özelliklerini ayrı ayrı class olarak tanımladım.

---