# HW #1 PSEUDO CODE ÇALIŞMASI

#### SORU 1:

Kulanıcıdan iki sayı alarak bu sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

#### **CEVAP 1:**

Başla

Kullanıcıdan bir sayı al ve "Birinci Sayı" değişkenine ata

Kullanıcıdan başka bir sayı al ve "İkinci Sayı" değişkenine ata

"Birinci Sayı" değişkeni ile "İkinci Sayı" değişkenini topla ve bunun sonucunu "Toplam" olarak

ata

"Toplam" ı ekrana yazdır

Bitiş

## SORU 2:

1'den 100'e kadar olan sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

#### **CEVAP 2:**

Başla

"Toplam" değişkenini 0 ata

"Sayı" değişkenini 1 ata

Eğer "Sayı" 100'den küçük veya eşitse;

"Toplam" değişkeni ile "Sayı" değişkenini topla ve "Toplam" değişkenine ata

"Sayı" değişkenini 1 ekle ve "Sayı" değişkenine ata

"Toplam"ı ekrana yazdır

Bitiş

## SORU 3:

Kulanıcıdan alınan bir sayının asal olup olmadığını bulan bir programın pseudo kodunu yazın.

#### **CEVAP 3:**

```
Başla

Kullanıcıdan bir sayı al ve "Sayı" değişkenine ata

Eğer "Sayı" değişkeni < 2 ise

"Sayı asal değildir" yazdır

Aksi durumda;

Her bir i için 2'den "Sayı" ya kadar döngü başlat (her bir eleman için i dedim)

Eğer "Sayı" i'ye tam bölünüyorsa

"Sayı asal değildir" yazdır

Döngüyü bitir

Aksi durumda,

"Sayı asaldır" yazdır

Bitiş

SORU 4:
```

Bir dizideki (array) elemanların tekrar edip etmediğini kontrol eden bir programın pseudo kodunu yazın.

## **CEVAP 4:**

Başla

"Dizi" adlı bir diziyi al

Boş bir "EldekiElemanlar" dizisi oluştur

Her bir "Eleman" için "Dizi" içinde döngü başlat

Eğer "Eleman" "EldekiElemanlar" kümesinde varsa

"Tekrar eden eleman vardır" yazdır

Döngüyü bitir

"EldekiElemanlar" dizisine "Eleman" değişkenini ekle

Aksi durumda;

"Tekrar eden eleman yoktur" yazdır

Bitiş