

ARDUINO ILE C#

ARDUINO ILE C#

✓ Arduino ve C# ile LCD Ekrana Yazı Gönderme

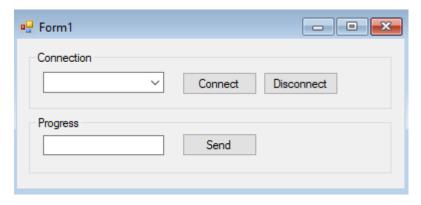
KAZANIMLAR

✓ Serial.readString();fonksiyonunu kullanmayı öğrenir



Örnek: Arduino ve C# haberleşmesi serisinin bu haftaki dersimizde, C# ile hazırlayacağımız form uygulaması üzerinden Arduino'ya bağlı LCD ekranımızı kontrol etmeyi göreceğiz. Yani, form ekranında yazdığımız bir veriyi lcd ekrana göndericez.

C# Arayüz Tasarımı



C# Kod Blokları

```
using System;
using System.IO.Ports;
using System.Windows.Forms;
namespace LessonSix
{
    public partial class WriteScreen : Form
        public WriteScreen()
        {
            InitializeComponent();
        private void WriteScreen_Load(object sender, EventArgs e)
            foreach (string portName in SerialPort.GetPortNames())
            {
                cbSerialPorts.Items.Add(portName);
        }
        SerialPort sp = new SerialPort();
        private void btnConnect_Click(object sender, EventArgs e)
            sp.PortName = cbSerialPorts.SelectedItem.ToString();
            sp.Open();
        private void btnDisconnect_Click(object sender, EventArgs e)
            sp.Close();
```



```
private void btnSend_Click(object sender, EventArgs e)
{
     MessageBox.Show(txtText.Text);
     sp.Write(txtText.Text);
}
```

Arduino Kod Blokları

```
#include <LCD5110_Basic.h>
String text="";
  extern uint8_t SmallFont[];
LCD5110 lcd(8,9,10,11,12);
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  lcd.InitLCD();
  lcd.setFont(SmallFont);
}
void loop() {
  if(Serial.available()){
    text=Serial.readString();
  lcd.print(text,0,0);
}
```