



ARDUİNO İLE C#

ARDUİNO İLE C#

- ✓ *Arduino ve C# ile LCD Ekrana Yazı Gönderme*

KAZANIMLAR

- ✓ *Serial.readString();fonksiyonunu kullanmayı öğrenir*



Örnek: Arduino ve C# haberleşmesi serisinin bu haftaki dersimizde, C# ile hazırlayacağımız form uygulaması üzerinden Arduino'ya bağlı LCD ekranımızı kontrol etmeyi göreceğiz. Yani, form ekranında yazdığımız bir veriyi lcd ekrana göndericez.

C# Arayüz Tasarımı

C# Kod Blokları

```
using System;
using System.IO.Ports;
using System.Windows.Forms;

namespace LessonSix
{
    public partial class WriteScreen : Form
    {
        public WriteScreen()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void WriteScreen_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            foreach (string portName in SerialPort.GetPortNames())
            {
                cbSerialPorts.Items.Add(portName);
            }
        }

        SerialPort sp = new SerialPort();
        private void btnConnect_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            sp.PortName = cbSerialPorts.SelectedItem.ToString();
            sp.Open();
        }

        private void btnDisconnect_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            sp.Close();
        }
    }
}
```



```
private void btnSend_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show(txtText.Text);
    sp.Write(txtText.Text);
}
}
}
```

Arduino Kod Blokları

```
#include <LCD5110_Basic.h>

String text="";

extern uint8_t SmallFont[];

LCD5110 lcd(8,9,10,11,12);

void setup() {
    Serial.begin(9600);
    lcd.InitLCD();
    lcd.setFont(SmallFont);
}

void loop() {
    if(Serial.available()){
        text=Serial.readString();
        lcd.print(text,0,0);
    }
}
```


