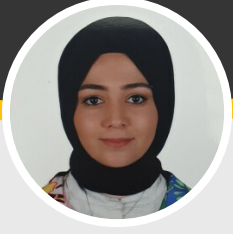


# ELIF NUR KÖSEOĞLU



## KİŞİSEL

- Adres**  
Esenler/İstanbul  
34220 ESENLER
- Telefon numarası**  
0544 414 3480
- E-posta**  
elifkoseoglu38@gmail.com
- Doğum tarihi**  
05-02-1997
- Doğum yeri**  
Kayseri
- Cinsiyet**  
Kadın
- Medeni durum**  
Bekar
- Sürücü ehliyeti**  
B
- İnternet sitesi**  
[https://www.instagram.com/elifnk\\_/](https://www.instagram.com/elifnk_/)
- Linkedln**  
<https://www.linkedin.com/in/elifnurkoseoglu/>

## İlgi Alanları

- Öğretim Tasarımı
- Kodlama
- Teknoloji
- Robotik
- Kitap
- Edebiyat
- Çizim
- Yüzme

## Diller

- Arapça ● ● ● ● ●
- İngilizce ● ● ● ● ●

Yıldız Teknik Üniversitesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi'21 mezunuyum. Özel okul ve devlet okulu stajımı başarıyla tamamladım. Öğrencilerle iletişim kurma becerisinin yanında veliler ve okul yönetimi ile iletişim kurma konusunda oldukça deneyimliyim. Öğrencilik hayatımın büyük bir kısmında robotik kodlama eğitmeni ve eğitim teknolojü olarak, son döneminde ise robotik kodlama üzerine Yıldız Teknopark bünyesinde çalışan bir Ar-Ge firmasında içerik yönetim koordinatörlüğü görevi icra ettim.

## Eğitim ve Nitelikler

**Eğitim Fakültesi** Eyl 2016 - Haz 2021  
Yıldız Teknik Üniversitesi, İstanbul  
%30 İngilizce Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Lisans Diploması

## İş deneyimi

**Sınav Koçu** Haz 2015 - Haz 2016  
Öğrenci Akademi, Kayseri  
Orta okul ve lise öğrencilerine sınava yönelik eğitim verdim.

**Eğitim Teknoloğu** Eyl 2019 - Mar 2021  
Robotik Bilim, Esenler/İstanbul  
Robotik kodlama alanında eğitim teknolojü ve eğitmen olarak çalıştım.

**Stajyer Öğretmen** Eyl 2020 - Oca 2021  
Uğur Okulları Güngören Kampüsü, Güngören/İstanbul  
Okul Deneyimi stajı için Güngören Uğur Okulları'nda yüz yüze ve online eğitim verdim.

**Stajyer Öğretmen** Oca 2021 - Haz 2021  
Mustafa Kemal Ortaokulu, Bağcılar/İstanbul  
Öğretmenlik uygulaması kapsamında zorunlu devlet okulu stajımı yaptım.

**İçerik Yönetim Koordinatörü** Mar 2021  
Robotik Bilim, Esenler/İstanbul

Robotik kodlama alanında bir Ar-Ge firmasında geliştirilen eğitimlerin süreçleri, verilecek eğitimlerin planlanması ve hazırlanan içeriklerin kontrolleri gibi birçok aşamayı içinde bulunduran içerik yönetimi departmanında koordinatör olarak çalışmaktayım.

## Referanslar

**Salih Demirtaş** Robotik Bilim  
0 532 475 66 81  
salih@robotikbilim.com.tr

**Gürkan Sözdemir** SFS Software & Consultancy CO  
0 539 245 85 68  
gurkansozdemir@gmail.com

**Serhat Bahadır Kert** Yıldız Teknik Üniversitesi  
0 505 222 82 06  
sbkert@gmail.com

**Mehmet Fatih Erkoç** Yıldız Teknik Üniversitesi  
0 505 899 42 72  
fatiherkoc@gmail.com

## Beceriler

- Autocad** ● ● ● ● ●
- Araştırma** ● ● ● ● ●

Java	● ● ● ● ●
Arduino	● ● ● ● ●
İletişim	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●
Proje Planlama	● ● ● ● ●
Takım Çalışması	● ● ● ● ●
Microsoft Power Point	● ● ● ● ●
Microsoft Word	● ● ● ● ●
Microsoft Excell	● ● ● ● ●
Adobe Photoshop	● ● ● ● ●
Adobe Premiere	● ● ● ● ●
Adobe Animate	● ● ● ● ●
Adobe Illustrator	● ● ● ● ●
Adobe InDesign	● ● ● ● ●
Scratch	● ● ● ● ●
mBlock	● ● ● ● ●
Visual Studio	● ● ● ● ●
NetBeans	● ● ● ● ●
MSSQL	● ● ● ● ●
SPSS	● ● ● ● ●

## Seminer ve Konferanslar

- Bizim Yıldız Dergi Tasarımı (05/2020 - 06/2020)
- Meselemiz Kerkük Semineri (10/2017)
- Güney Azerbaycan Semineri (12/2017)
- Milli Beka Milli Teknoloji Zirvesi (04/2019)

## Yayımlanan Yazılar

- Mihrab Dergisi, 2016, Bir İlk
- Bizim Yıldız Dergisi, 2018, Yapay Zeka
- Bizim Yıldız Dergisi, 2019, STEM Eğitimi

## Sertifikalar

### Erasmus +

Project Application Works Within the Scope of Erasmus Plus

AB ülkelerinde mesleki uygulama ve sosyal destek eğitimi

Şub 2015

### Robotik Kodlama Eğitimi

Yıldız Teknopark

Ara 2019

## Hazırlanan Eğitim İçerikleri & Projeler

### • robo-Kid

Okul öncesi algoritma öğretim planı hazırladım. Hazırlanan plana uygun eğitim içeriği geliştirdim ve kitapçık haline getirdim.

### • Scratch

Blok tabanlı programlama öğretim planı hazırladım. Oyunlaştırma ve algoritma öğretmeye dayalı eğitim içeriği geliştirdim.

### • Makey-Makey

Blok tabanlı programlama ve devre şemaları üzerine plan hazırladım ve eğitim içeriği geliştirdim.

### • Kodu Game Lab

3D oyun geliştirme öğretim planı ve eğitim içeriği hazırladım.

- **Arduino**

Özel kitler için Arduino öğretim planı ve eğitim içeriği hazırladım.

- **StoryLine Projesi**

4'üncü sınıf öğrencilerinin İngilizce becerilerini pekiştirmek amacıyla farklı ülkeleri, ulusları, bayraklarını, yemek ve kültürlerini tanıtan interaktif bir tekrar-alıştırma projesi geliştirdim.

Bahsi geçen eğitim içeriklerini ve daha farklı birçok platformda blok tabanlı ve metin tabanlı programlama eğitimlerini 7-17 yaş arası tüm öğrencilerde deneyimledim.