

## VERİ YAPILARI ÖDEV 1

AYŞE VERDA GÜLCEMAL

G221210038

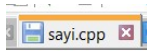
2.ÖĞRETİM A GRUBU

```
basamak.cpp x main.cpp x sayi.cpp x basamak.h x sayi.h x
1 /**
2  * @file main.cpp
3  * @description bir dosyadan okunan sayıları bir bağlı
4  * @course 2.öğretim A grubu
5  * @assignment 1.Ödev
6  * @date 25 KASIM 2023
7  * @author Ayşe Verda Gülcemal ayseeverda@gmail.com
8  */
9
```

Kodlarım temel olarak bağlı listeler, fonksiyonlar ve dosya işlemleri konularını içeriyor. sayi.cpp, sayi.h, basamak.cpp, basamak.h ve temel dosyamız olan main.cpp dosyalarından oluşuyor. Dosyalarım makefile ile birbirlerine bağlanıyor. Sayıların bulunduğu sayilar.txt dosyam da kodlarıma bağlı. Farklı fonksiyonlar ve döngüler kullanarak yazdırma işlemi gerçekleştirdiğim için sayılar ve basamakları aynı satırda yer almıyor, tablo şeklim biraz daha farklı. Ek olarak menüde sayıları göster seçeneğim bulunmakta. Herhangi bir işlemi yaptıktan sonra sayıları göster seçeneği ile sayılarımızın yenilenmiş halini görebiliyoruz.

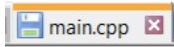
Genel olarak işlemleri gerçekleştiren dosyalarımız sayi.cpp ve main.cpp dosyaları. hpp dosyalarımızda bağlı listeler oluşturuluyor ve düğümler birbirlerine sayı ve basamak bağlı listelerini olacak şekilde bağlanıyor.

Sayi.cpp



Sayıları ve adreslerini yazdıracak ve sayıları basamaklarına ayırıp basamaklarını ve basamakların adreslerini son üç hanesini yazdıracak fonksiyonlar burada bulunmakta. Düğümleri birbirine bağlar ve sayi.h dosyasını içerir.

Main.cpp



Main dosyası en temel dosyamız. Menüümüzü ve menümüzün içerisinde gerçekleştirilecek olan işlemlerin fonksiyonlarını içeriyor. Tek rakamları başa almak, basamakları terslemek ve en büyüğü çıkarmak gibi. Ben switch case yapısı ile bir menü oluşturdum.

```
void SayilarListesi::menuGoster() {  
    cout << "--- MENU ---" << endl;  
    cout << "1. Sayilari Goster" << endl;  
    cout << "2. Ekran Temizle" << endl;  
    cout << "3. tek rakamlari basa al" << endl;  
    cout << "4. basamaklari tersle" << endl;  
    cout << "5. en buyugu cikar" << endl;  
    cout << "6. cikis" << endl;  
}
```

```
C:\Users\user\Desktop\veriyapilari>mingw32-make  
g++ -I ./include -o ./lib/main.o -c ./src/main.cpp  
g++ -I ./include -o ./lib/basamak.o -c ./src/basamak.cpp  
g++ -I ./include -o ./lib/sayi.o -c ./src/sayi.cpp  
g++ -o ./bin/program.exe ./lib/basamak.o ./lib/main.o ./lib/sayi.o  
./bin/program  
--- MENU ---  
1. Sayilari Goster  
2. tek rakamlari basa al  
3. basamaklari tersle  
4. en buyugu cikar  
5. cikis  
Seciminizi yapin:
```

Makefile komutumuz ile programı ilk çalıştırdığımızda gördüğümüz çıktıyı alıyoruz.

Menü seçeneklerinden 1'i seçtiğimizde sayılar listeleniyor. İşlemlerden sonra tekrar sayıları gösterdiğimizde güncellenmiş sayılar gösteriliyor.