

**Belgenin oluşturulmasında katkıda bulunanlar:** Ahmet Yusuf Şahin,  
Furkan Yahşi, Mehmet Ali Uslu, Yusuf Can Bahadırıloğlu

## **İşlevsel Gereksinimler**

- Sistem, bitki yetiştirme için en uygun koşulları önerebilmelidir.
- Kullanıcılar, toprak analizi sonuçlarını sisteme girebilmelidir.
- Kullanıcı arazi özelliklerini (konum, boyut vb.) girebilmelidir.
- Sistem, gerçek zamanlı hava durumu uyarıları sunabilmelidir.
- Kullanıcılar, mobil üzerinden sisteme erişebilmelidir.
- Sistem, kullanıcıların geçmiş verilerini saklayabilmelidir.
- Sistem, farklı bitki türleri için özel öneriler sunabilmelidir.
- Kullanıcılar, sistem üzerinden su yönetimi önerileri alabilmelidir.
- Sistem, kullanıcıların tarım uygulamalarını kaydetmelerine izin vermelidir.
- Kullanıcı dönemsel rapor oluşturabilmelidir.

## **İşlevsel Olmayan Gereksinimler**

- Sistem, 25 saniye içinde yanıt vermelidir.
- Sistem, mobil cihazlarda sorunsuz ve verimli çalışmalıdır.
- Sistem, kullanıcı dostu bir arayüze sahip olmalıdır.
- Sistem, güvenli bir şekilde kullanıcı verilerini saklamalıdır.
- Sistem arayüzü kişiselleştirilebilir olmalıdır.

## **Çaba Tahminleri**

- Gereksinim Toplama: 10 kişi-saat
- Tasarım: 55 kişi-saat
- Geliştirme: 160 kişi-saat
- Test: 40 kişi-saat
- Dağıtım: 5 kişi-saat

## **Görev Atamaları**

### Takım Üyeleri ve Roller:

- Ahmet Yusuf ŞAHİN: Proje Yöneticisi- Yazılım Geliştirici
- Furkan YAHŞİ: Tasarımcı- Yazılım Geliştirici
- Mehmet Ali USLU: Veri Bilimcisi- Yazılım Geliştirici
- Yusuf Can BAHADIRLIOĞLU: Test Uzmanı- Yazılım Geliştirici

### Görev Matrisi:

Gereksinim Toplama (2 gün)	Ahmet Yusuf ŞAHİN	Furkan YAHŞİ		
Tasarım (1 hafta)	Furkan YAHŞİ	Mehmet Ali USLU	Yusuf Can BAHADIRLIOĞLU	
Geliştirme (3 hafta)	Yusuf Can BAHADIRLIOĞLU	Mehmet Ali USLU	Ahmet Yusuf ŞAHİN	Furkan YAHŞİ
Test (5 gün)	Yusuf Can BAHADIRLIOĞLU	Ahmet Yusuf ŞAHİN	Mehmet Ali USLU	
Dağıtım (1 gün)	Ahmet Yusuf ŞAHİN	Mehmet Ali USLU	Yusuf Can BAHADIRLIOĞLU	Furkan YAHŞİ

### Görev Atamasının Gerekçesi:

Takım üyelerinin becerileri ve ilgi alanları dikkate alınarak görevler adil bir şekilde dağıtıldı.

Ahmet Yusuf proje yönetimi ve yazılım geliştirme konusunda heveslidir. Furkan tasarım oluşturma ve yazılım geliştirmede deneyimli, Mehmet Ali yazılım geliştirme ve AI araçlarında yetenekli, Yusuf Can ise test süreçleri ve yazılım geliştirmeye hakimdir.