



**ELEKTRİK ELEKTRONİK FAKÜLTESİ  
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ**

**SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI**

**ÖĞRETİM GÖREVLİSİ  
OYA KALIPSIZ**

**PROJE GRUBU**

AHMET ELGÜN  
AYŞE HİLAL DOĞAN  
BETÜL ÖN  
FATMA TANRIKULU

# MEETING

## ETKİNLİK OLUŞTURMA – KATILIM BİLGİ SİSTEMİ

**PROJE ADI:** MEETING ETKİNLİK OLUŞTURMA – KATILIM BİLGİ SİSTEMİ

### PROJE TANIMI:

Günümüz dünya problemlerini göz önünde bulundurduğumuz zaman, insanların bireyselliğe ve asosyalliğe yöneldiğini, sosyalleşme kavramını ise sadece sosyal medyada var olmaya yani sanal sosyalleşmeye indirdiklerini gözlemlemekteyiz. Sosyalleşme, genel itibarıyla yüz yüze iletişimlerle, jest ve mimiklerin iki taraflı iletişim ağına kullanılmasıyla, insanın iletişimde olduğu kitle içerisinde hem kendisine hem çevresine, psikolojik veya fiziksel fayda sağlamasıyla hayat bulan bir kavramdır. Projemizin amacı, günümüz insanını bir nebze dahi olsa bu bedbaht durumdan kurtarmak. Meeting Projesi yapımcıları olarak, her yaştan bireyin katılabileceği, sosyalleşme kavramının içini doldurabilecek etkinliklerin oluşturulabileceği ve her bireyin kendi isteği doğrultusunda topluluklar oluşturup, mevcut olan topluluklara katılım sağlayabileceği bir platform oluşturmaya karar verdik. Meeting bir sosyal ağın çok daha ötesinde olup, kullanıcılarının yararına çok fazla etkinlik ve topluluk barındıran, sanal sosyallikten ötede bireyleri gerçek hayatta iletişimde olmaya davet eden bir platformdur. Projemiz sayesinde sanal sosyallik probleminin bir nebze dahi olsa aşılabileceği kanısındayız.

### SİSTEMİN TANIMI:

Meeting Etkinlik Oluşturma-Katılım Sistemi, kullanıcıların üye olup, topluluklar ve etkinlikler oluşturabileceği veya var olan topluluk veya etkinliklere kayıt olabilecekleri bir sistemdir.

### SİSTEMİN AMACI:

Meeting, kullanıcılarını daha açık iletişimde olabilecekleri bireylerle bir araya getirmek amacıyla onlara hem yeni topluluklar kurma hem de var olan topluluklara katılma fırsatı tanımaktadır. Topluluklar, belirledikleri zamanlarda hem öğretici hem de eğlenceli etkinlikler düzenleyerek Türkiye'nin dört bir yanındaki bireyleri buluşturmayı amaçlar.

## ANALİZ RAPORLARI:

**Problem:** Sosyalleşmenin toplum tarafından sadece sosyal medyaya indirgenmesi ve sanal platformlar içinde yitip giden bir neslin yetişmesi.

Probleme yönelik web platformlarında oldukça genel bir araştırma yapıldı. İçinde bulunduğumuz çevrede farklı insanlarla temasa geçildi ve insanların probleme bakış açıları öğrenildi. Tüm araştırmalar nihayetinde, günümüz teknoloji çağında, insanları gerçekten sosyal olmaya davet eden bir platform tasarlanmasına karar verildi.

## İhtiyaç Analizi:

Projemize ne kadar ihtiyaç duyulduğunu belirlemek için ilk olarak üniversitemizdeki öğrenciler ile irtibata geçtik. Bireyselleşme ve asosyallik problemine öğrencilerin bakış açısını ve çözüme yönelik düşüncelerini dinledik. Yaptığımız araştırmalar ve çevredeki genç nesil ile yaptığımız fikir alışverişleri sonucunda, günümüz sosyal medya araçlarından daha farklı, bilgi alışverişinin yoğunlukta olacağı bir platform ihtiyacı olduğunu belirledik.

## Meeting Etkinlik Sisteminin Kullanılma Sebepleri:

- Günümüzde; insanları bilgi ve fikir alışverişine davet eden, en sağlıklı iletişim biçimi olan yüz-yüze iletişimi ağırlıklı olarak destekleyen, yurdumuzda benzer hobileri olup ortak düşüncelere sahip olan tüm bireyleri birleştirebilen, zamanı en aktif şekilde kullanabilen, disiplinli bir platform bulunmaması Meeting Etkinlik Sisteminin tasarlanmasına geniş bir zemin hazırlamıştır.
- Efektif olarak insanları doğrudan yüz yüze iletişime yönlendirir.
- İnsanların daha mutlu, aktif ve üretken olmalarını sağlayan bir platformdur.
- Günümüz sosyal medya araçları gibi zaman öldürmez aksine zamandan tasarruf sağlayarak olabildiğince hızlı bir şekilde insanları hoşlandıkları topluluk ve etkinliklere ulaştırır.
- Piyasadaki emsallerine nazaran basit arayüzü ile öne çıkmaktadır.
- Kullanıcı arayüzü oldukça kullanışlı olup, istenilene hemen ulaşmayı amaçlar.
- Online bir platform olup ayıriyeten indirme problemi ortadan kaldırılmış ve mobilde kullanılması da mümkün kılınmıştır.
- Türkiye'nin dört bir yanından erişim imkânı mevcuttur.

- Tamamen ücretsiz bir platformdur.

## İçerik Analizi:

Meeting basit arayüzü sayesinde, kullanıcıya oldukça kolaylık sağlar ve istenilene doğrudan yönlendirir. Projemizde;

- Giriş, Kayıt Ol
- Etkinlikler
- Topluluklar
- Hesabım
- Topluluk Oluşturma
- Etkinlik Oluşturma
- Etkinlik Bilgilerini Görüntüleme
- Etkinliğe Kayıt Olma
- Etkinli İptali
- Ve bütün işlemleri görüp kötüye kullanımı en aza indirecek bir kullanıcı panelimiz mevcuttur.

### Anasayfa:

Ana sayfamız, var olan etkinliklerin görüntülenebildiği, kullanıcının giriş veya kayıt yapabileceği oldukça basit ve kullanışlı bir sayfadır.

### Etkinlikler, Topluluklar:

Var olan tüm etkinliklerin ve toplulukların görüntülenebileceği Etkinlikler ve Topluluklar sayfalarımız mevcuttur.

### Hesabım:

Meeting Etkinlik Sistemimizde kullanıcıların kayıt yaptıktan sonra kendi aktivitelerine ve üyelik bilgilerine kolaylıkla ulaşabileceği bir profil sayfası bulunmaktadır.

### Topluluk Oluşturma:

Sisteme kayıtlı kullanıcılar kendi istekleri doğrultusunda topluluklar oluşturabilir ve bu topluluklar sayesinde etkinlikler yapabilir.

### Etkinlik Oluşturma:

Kötüye kullanımın, zararlı veya yetersiz etkinliklerin önüne geçebilmek için Etkinlik oluşturulabilmesi için önce Topluluk olabilme şartını koyduk

Sisteme kayıtlı topluluklar düzenleyecekleri etkinliğin ne zaman ve nerede gerçekleşeceği, neler içerdiği, kimler tarafından düzenlendiği ve ne amaçla düzenlendiği gibi konular hakkındaki bilgileri girdikten sonra etkinlik oluştur seçeceğine tıklarlar. Böylece etkinlik sisteme kaydedilir ve kullanıcıların katılımına açılmış olur.

### Etkinlik Bilgilerini Görüntüleme:

Kullanıcı etkinliklere tıklayarak detay sayfasına ilerler ve etkinliğe ait yer, zaman, içerik bilgilerine ulaşabilir.

### Etkinliğe Kayıt Olma:

Kullanıcı kendi isteği doğrultusunda etkinliklere kayıt olabilir.

### Etkinlik İptali:

Kullanıcı kayıtlı olduğu bir etkinlikten isteği doğrultusunda ayrılabilir.

## Kullanıcı Analizi:

Hedef kitlemiz sosyal olmayı seven ve bilgiye daha efektif bir şekilde ulaşmayı hedefleyen her yaşta bireyleri kapsamaktadır.

## Takım Kapasitesi Analizi:

Projeler bir grup halinde yapıldığı için tüm proje üyelerinin kullanılan programlar ve izlenen yol hakkında bilgi sahibi olması gerekmektedir. Bu sayede hata oranı en aza indirgenmektedir.

Proje grubumuz 4 kişilik olup, oldukça ortak bir şekilde tasarım yapmaya çalışılmıştır. Takım olarak projenin tamamı için sayıca uygun olduğumuzu düşünmekteyiz. Proje esnasında takım kapasitesinden kaynaklı herhangi bir sorun ile karşılaşmamıştır.

## Risk Analizi:

Oldukça yoğun proje ve sınav takvimimizden dolayı projemizdeki en büyük risk bizim için zamandı. Proje dili olarak yaparken aynı zamanda da öğrenmek için Python seçtik ve Python hakkında çok az bilgiye sahiptik. Dolayısıyla Python öğrenebilmek ve bununla bir proje geliştirebilmek için zamana ihtiyacımız vardı. Bu riski ortadan kaldırabilmek için zamanımızı en iyi şekilde kullandık ve olabilecek problemleri ortadan kaldırmış bulunmaktayız.

Proje esnasında oluşabilecek bir diğer risk ise hata riskiydi, bunu da en aza indirebilmek için web platformlarından ve çevremizdeki alanında uzman kişilerden yardım aldık.

Projemiz maddi olarak herhangi bir riske sahip değil. Proje esnasında öğrendiklerimizin kendimize kattıklarımızın yanında bazı programlara (Photoshop vs.) ödediğimiz aylık kullanım ücretleri bizim için risk niteliği taşımamaktadır

## Sistem Analizi:

Sisteme ait veri akış diyagramları, Müşteri ile yapılan toplantı raporları ve proje ekip organizasyon şemasını içerir

# 1- Toplantı Raporları:

## 1. Toplantı - 26 Şubat 2019

- Projenin amacına uygun olarak sistemin tasarımı ve amacı hakkında müşteri ile görüşüldü.
- Müşteri sistemden beklentilerini ayrıntılı bir şekilde geliştirici tarafına aktardı.
- Projenin maddi boyutu tartışıldı.
- Projedeki öngörülebilir riskler Müşteri ile paylaşıldı.
- Proje geliştiricisi ve Müşteri arasında çift taraflı anlaşmaya varıldıktan sonra Projeyi hayata geçirme kararı alındı.
- Projenin yapım aşamaları belirlendi ve her aşamaya hangi süre sonunda ulaşılacağı taslağı oluşturuldu.
- Geliştiriciler arasında görev dağılımı yapıldı. Bir sonraki toplantı tarihi 14 Mart 2019 olarak belirlendi.

## 2. Toplantı - 14 Mart 2019

- Sistemin taslağı Müşteriye sunuldu ve eksikler tartışıldı.
- Sistemin iç yapısı ve görselliği konuşuldu. Müşterinin istekleri doğrultusunda görsel tasarım raporları hazırlandı ve anlaşıldı.
- Geliştirici, otomasyonun hangi teknolojilerle gerçekleştirileceğini açıkladı ve müşteri tarafından onay alındı.
- Müşteri Meeting’de hangi kategorilerde etkinlikler görmek istediğini ve ek taleplerini sistem analistine aktardı.
- Projenin oluşturulmuş Gantt diyagramının üzerinden geçildi. Kritik noktalar hakkında konuşuldu.
- Zaman planlaması tekrardan yapıldı ve risklerin üzerinden tekrar geçildi.
- Bir sonraki toplantı tarihi 16 Nisan olarak belirlendi.

## 3. Toplantı - 16 Nisan 2019

- Müşteriye projenin gelişmiş, son haline en yakın şekli gösterildi.
- Projenin görsel tasarımındaki eksiklikler belirlendi ve müşterinin istekleri doğrultusunda notlar alındı.
- Sistem genel hatlarıyla gözden geçirildi ve eksikleri konuşuldu.
- Zaman planlaması tekrardan yapıldı ve risklerin üzerinden tekrar geçildi.
- Bir sonraki toplantı tarihi 26 Nisan olarak belirlendi.

## 4. Toplantı - 26 Nisan 2019

- Sistem son haliyle müşteriye sunuldu.

- Müşteri istekleri doğrultusunda eksikler belirlendi.
- Proje teslim tarihi 6 Mayıs olarak seçildi.

## 5.Toplantı - 6 Mayıs 2019

- Sistem tamamlanmış haliyle Müşteriye sunuldu.

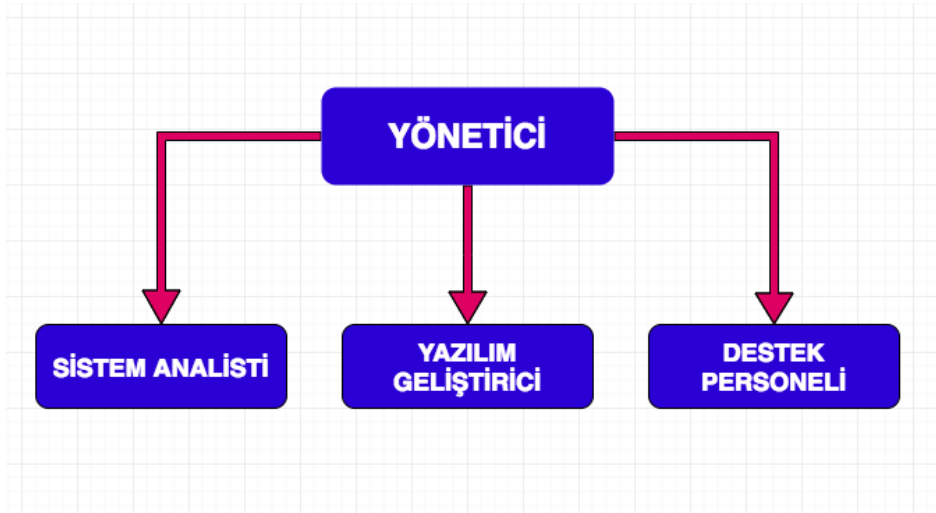
## 2- Proje Ekip Yapısı ve Organizasyon Şeması:

Proje ekibimiz yazılım geliştirici, sistem analisti, proje yöneticisi ve müşteri olmak üzere toplamda 4 kişiden oluşmaktadır.

### Proje Üyeleri ve Görev Dağılımı:

- **Yazılım Geliştirici:** Ahmet ELGÜN
- **Proje Yöneticisi:** Ayşe Hilal DOĞAN
- **Sistem Analisti:** Fatma TANRIKULU
- **Kullanıcı (Müşteri):** Betül ÖN

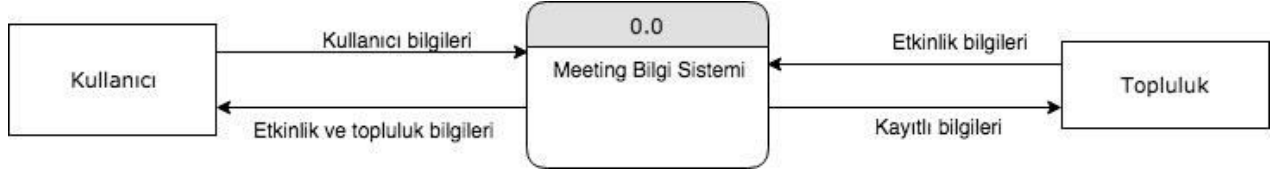
### Proje Organizasyon Şeması:



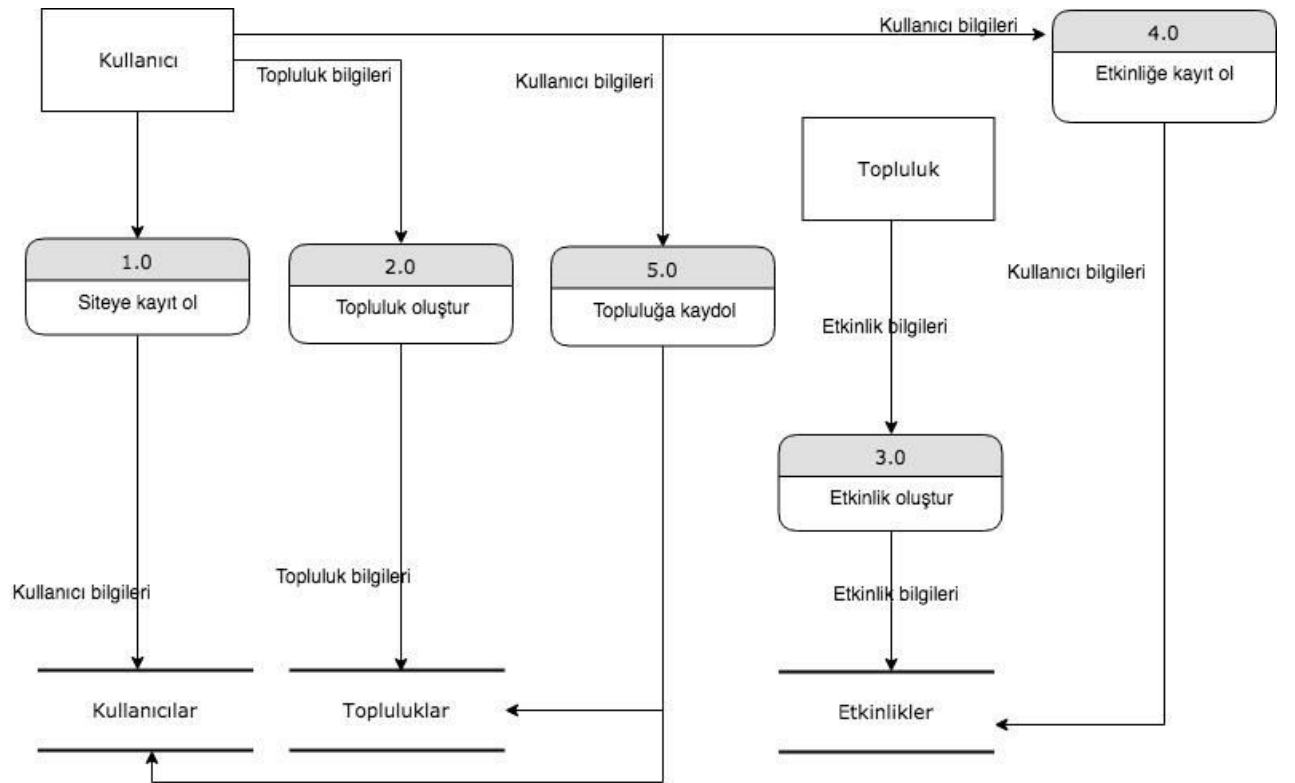
## 3- Veri Akış Diyagramları:

Projeye ait Taslak, 1.Düzyey ve 2.Düzyey Veri Akış Diyagramları rapora eklenmiştir.

## 1-Taslak Veri Akış Diyagramı:

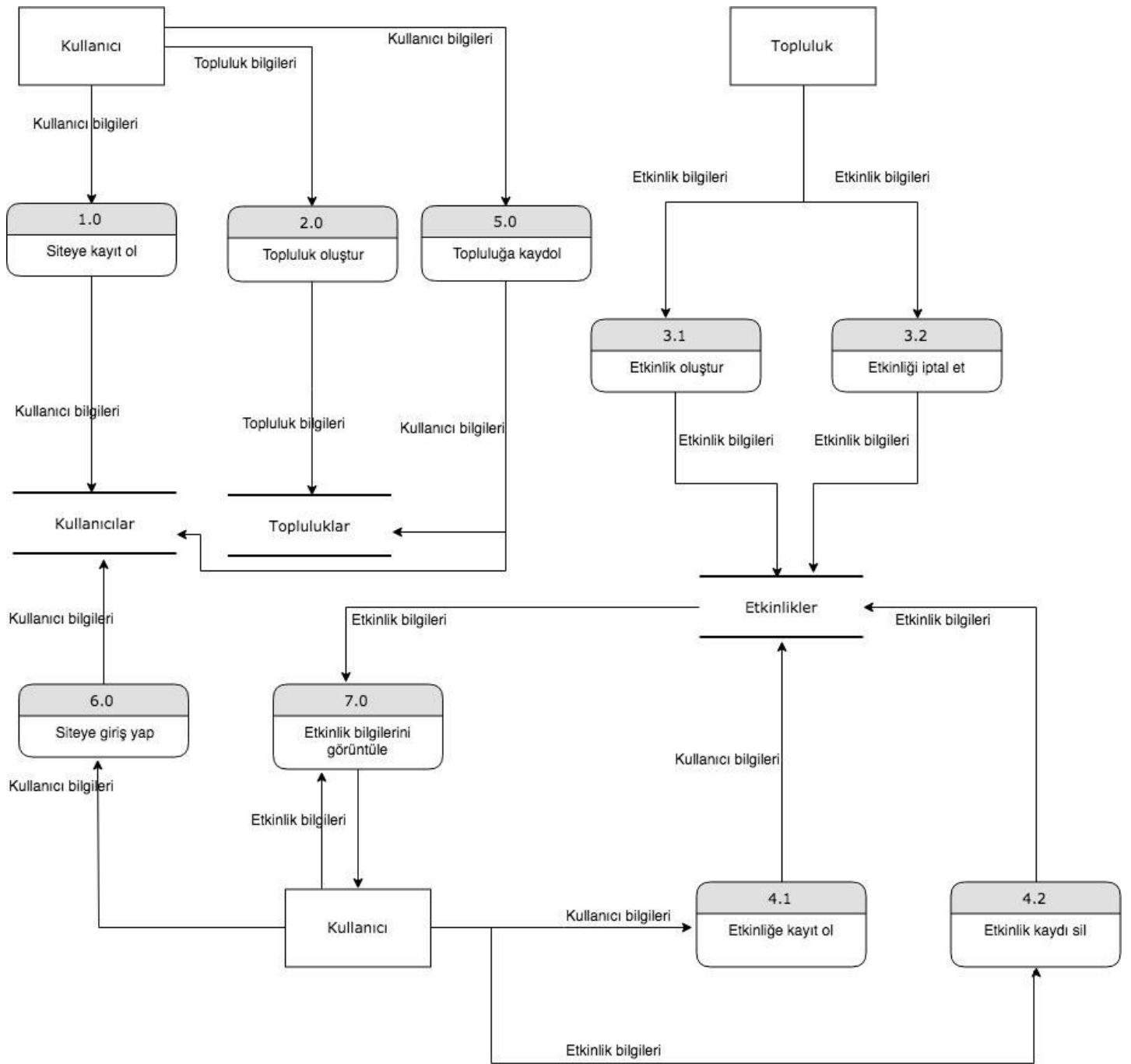


## 2- 1. Düzyey Veri Akış Diyagramı:

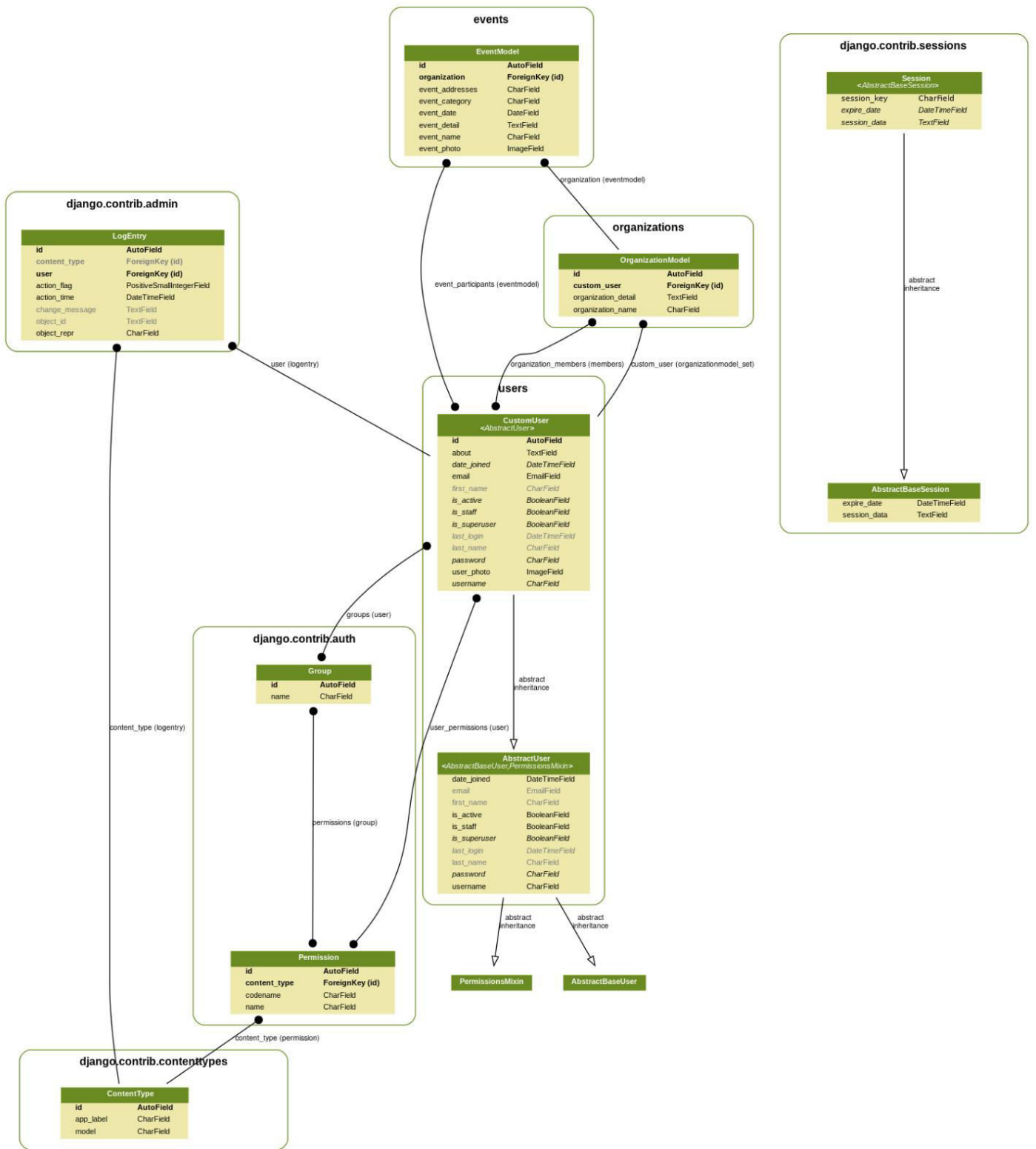


## 3- 2. Düzyey Veri Akış Diyagramı:





#### 4- UML Diyagramları:



## FİZİBİLİTE RAPORLARI:

## 1- Teknik Fizibilite:

Projenin geliştirilmesi için;

**Programlama Dili:** Python Programlama Dili

**Web Çatısı (Framework):** Django

**Web Sunucusu(Server):** SQLite Veri Tabanı Yönetim Sistemi

**İşletim sistemi:** Debian

**Tasarım:** Photoshop

### Programlama Dili:

Programlama dili olarak Python seçilmesinin en büyük nedeni, Python programlama dilinin okunabilirliği yüksek, esnek, güçlü ve hızlı öğrenilebilir bir yapıya sahip olması. Ayrıca Python son zamanlarda pek çok alanda oldukça efektif bir kullanıma sahip. Projenin geleceğini göz önüne alarak ileride yapılabilecek geliştirmeler ve oluşabilecek hataları dikkate alıp diğer programlama dillerine nispeten daha kolay Python yazılım geliştiricisi bulabileceğimizi düşündük.

### Web Çatısı (Framework):

Django, Python Programlama Dili için hazırlanmış ve BSD lisansı ile lisanslanmış yüksek seviyeli bir web çatısıdır. Basit kurulumu ve kullanımı, detaylı hata raporu sayfaları ve sunduğu yeni arayüz kodlama yöntemleri Django'yu seçmemizdeki en büyük nedenlerden oldu.

Django, Python programlama dili ile yazılmış bir MVT (MVC yapısına benzeyen) mimarı yapısını kullanan, yüksek seviyeli ve açık kaynaklı(open source) bir web çatısıdır. MVT dediğimiz yapı ise Model, View ve Template şeklindedir. Ayrıca Django kolaylıkla veri tabanı işlemleri yapmaya olanak sağlayan ORM yapısına sahip ve oldukça kolay öğrenilebilirliği ve kullanılabilişinden dolayı piyasada Django geliştiricisi bulabilmek çok kolay.

### Web Sunucusu (Web Server):

Web sunucusu olarak Nginx seçmemizin en temel nedeni, Nginx; yüksek eş zamanlı çalışma kabiliyeti, yüksek performans ve düşük hafıza kullanımına odaklanılarak tasarlanmış oluşudur. Ayrıca hızlı gelişim gösteriyor olması ve kolay kofigüre edilebilir oluşu bizi Nginx'i seçmeye iten sebepler arasındadır.

### Veri Tabanı:

SQLite, dünyada en çok dağıtılan ve tavsiye edilen kaynak kodları halka açık bir veri tabanıdır. SQLite, herhangi bir programlama dili içerisinde rahatlıkla kullanılabilen ayrıca hızlı ve bakım istemeyen kompakt bir veri tabanıdır. Küçük yapısı dolayısıyla hemen her türlü ortamda çalışabilir ve hızlıca geliştirilmek istenen projelerde prototip olarak kullanılabilir.

Projemizde Topluluklar, Etkinlikler ve Üyeler olmak üzere toplamda 3 tane veri tabanına sahibiz.

### İşletim Sistemi:

Projemizde işletim sistemi olarak kararlı, güçlü ve hızlı bir işletim sistemi olan Debian İşletim Sistemi kullanılmıştır.

### **Tasarım:**

Projemizin görsel arayüzünü geliştirmek ve logo vb. tasarımlarını yapabilmek için oldukça kolay kullanımından dolayı Photoshop kullanılmıştır.

*Özgür yazılımlar genellikle internette bol miktarda dökümana ve sorunlara hızlı çözümler üretebilecek geniş topluluklara sahip olduğu için projemizi tamamen özgür yazılımlar üzerine inşa ettik.*

## **2- Ekonomik Fizibilite**

Görüşmeler ve toplantılardan sonra projenin gider analizi ve dökümü aşağıdaki gibidir:

- Yazılım programlama giderleri:

Photoshop CC :	70 TL (35*2)
MS Project :	70 TL

- Toplantı Giderleri: 30 TL

En son projede zarar edilmeyeceği kanısına varılıp proje hayata geçirilmiştir.

## **3- Yasal Fizibilite**

Projeyle ilgili mevcut yönetmelik ve kanunlar araştırılıp gerçekleştirme aşamasında herhangi bir patent ihlali yapılmamış ve yazılımsal olarak korsan herhangi bir yazılım kullanılmamıştır.

Toplantılar süresince patent ve hak ihlallerinin yapılmayacağı bir yol belirlenmiş ve süreç takip edilmiştir.

## **4- Sosyal Fizibilite**

Projemiz için hedef kitle belirlenip, belirlenilen hedef kitle üzerinden anketler yapılmıştır. Anketler süresince ortada olan problem, çözüm yolları ve probleme çözüm getirmek için yapılmak istenen proje insanlara sunulmuş ve değerlendirme yapılmıştır. Anket sonuçlarından hareketle projenin ihtiyaç dahilinde olduğu, insanlar tarafından gerçekleştirilmesine olumlu hatta zaruri olarak bakıldığı gözlemlenmiş ve projenin gerçekleştirilmesinde sosyal olarak herhangi bir engel bulunmadığı tespit edilmiştir.

## **5- Zaman Fizibilitesi**

Projemiz için bize verilen süre toplamda 11 hafta olup, bu süre dahilinde biz geliştiriciler olarak yoğun bir sınav ve proje dönemimiz bulunmaktaydı. Zaman bizim için en büyük riskti fakat uygun bir program yapıp sürece bağlı kalarak zaman konusunda herhangi bir sıkıntı yaşamadık.

## **6- Yönetim Fizibilitesi**

Projenin başında projeyi zamanında ve talep edilene uygun bir şekilde sürece uygun olarak ilerletebilmek için, projeyi takım olarak 4 kişinin yürütmesi kararı alınmıştır.

### **Proje Geliştiricileri Ekip Yapısı:**

#### **Sistem Analisti:**

Sistemdeki problemleri ve gereksinimleri belirler. Problemlere uygun çözümler ve alternatifler üretir. Sistemde kullanılan her objenin sisteme etkisini inceleyerek sistem üzerinde iyileştirme-optimizasyon çalışmaları yapar. Üretilecek sistemden maksimum verim elde edilmesi için sistemin dış çevreyle ilişkisini irdeler. Müşterinin isteklerini dinler ve o doğrultuda kararlar alır.

#### **Proje Yöneticisi:**

Projenin yönetimi ile ilgilenir. Sürece bağlı kalınmasını sağlar ve zaman yönetimini sağlar. Öngörülmesi zor konularda stratejik kararlar alır. Proje ekibi içerisindeki uyumu ve düzeni sağlar.

#### **Yazılım Geliştirici:**

Sistemin yazılımsal boyutu ile ilgilenir, sistemi kodlar ve hızlı ve güvenilir olması için gerekli testleri yapar.

#### **Destek Personeli:**

Yazılım üretimi sırasında kullanılacak olan ürünlerin bakımını yapar, yazılım ile ilgili çeşitli raporlamaları gerçekleştirir. Yazılım üretimi sonrası müşteriye teknik destek sağlar.

# TASARIM RAPORU

## 1- Mimari Tasarım:

Projenin bilgisayar ortamında ilk tasarımları yapıldı ve gerçek tasarıma dökülmeden önce müşteriye gösterildi. Gerçek projede yer alacak tüm sayfalar bilgisayar ortamında simülasyon haliyle tasarlandı.

## 2- Kod Tasarımı:

Projenin Phyton programlama dili ile kodlandı.

## 3- Veri Tasarımı:

Veri tabanı tasarımı gerçekleştirildi. Veri tabanı ile proje kodları birleştirildi ve herhangi bir aksaklık olup olmadığı kontrol edildi. Toplamda 3 tane veri tabanı tasarlandı.

- Etkinlikler Veri Tabanı
- Topluluklar Veri Tabanı
- Kullanıcılar Veri Tabanı

## 4- Arayüz Tasarımı:

Projenin kullanıcı arayüzü geliştirildi. Arayüz, veri tabanı ve kod birleştirildi. Arayüz tasarımı önce Photoshop ile gerçekleştirilip müşteri onayına sunuldu. Müşteri ile gerekli görüşmeler yapıldıktan ve müşteri onayı alındıktan sonra Arayüz tasarımına başlandı. Arayüz tasarlanırken olabildiğince basit ve kullanışlı olması göz önüne alındı ve bilgiye doğrudan ulaşma esas alındı.

## Arayüzden kesitler:

### Sisteme Giriş yapma bölümü:



## Giriş

Email:

Parola:

Login

### Sisteme Kayıt Olma bölümü:



## Kayıt

Adı:

Soyadı:

Email:

Hakkında:

Parola:

Parola onayı:

Kayıt

### Son Eklenen Etkinlikler:

#### Son Eklenen Etkinlikler

DEVNOT Summit

istanbul

10 Mayıs 2019

Katıl

Kullanıcının Yeni Grup oluşturabileceği bölüm:

Organization name:

Organization detail:

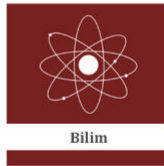
Gönder

Kullanıcının istediği kategorideki etkinlikleri görüntüleyip, aradığı etkinliğe daha kolay ulaşabileceği “Kategoriler” bölümümüz:

#### Kategoriler



Bilgisayar



Bilim



Kitaplar



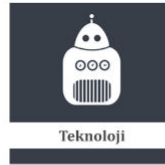
Öğrenme



Sanat



Spor-Fitness



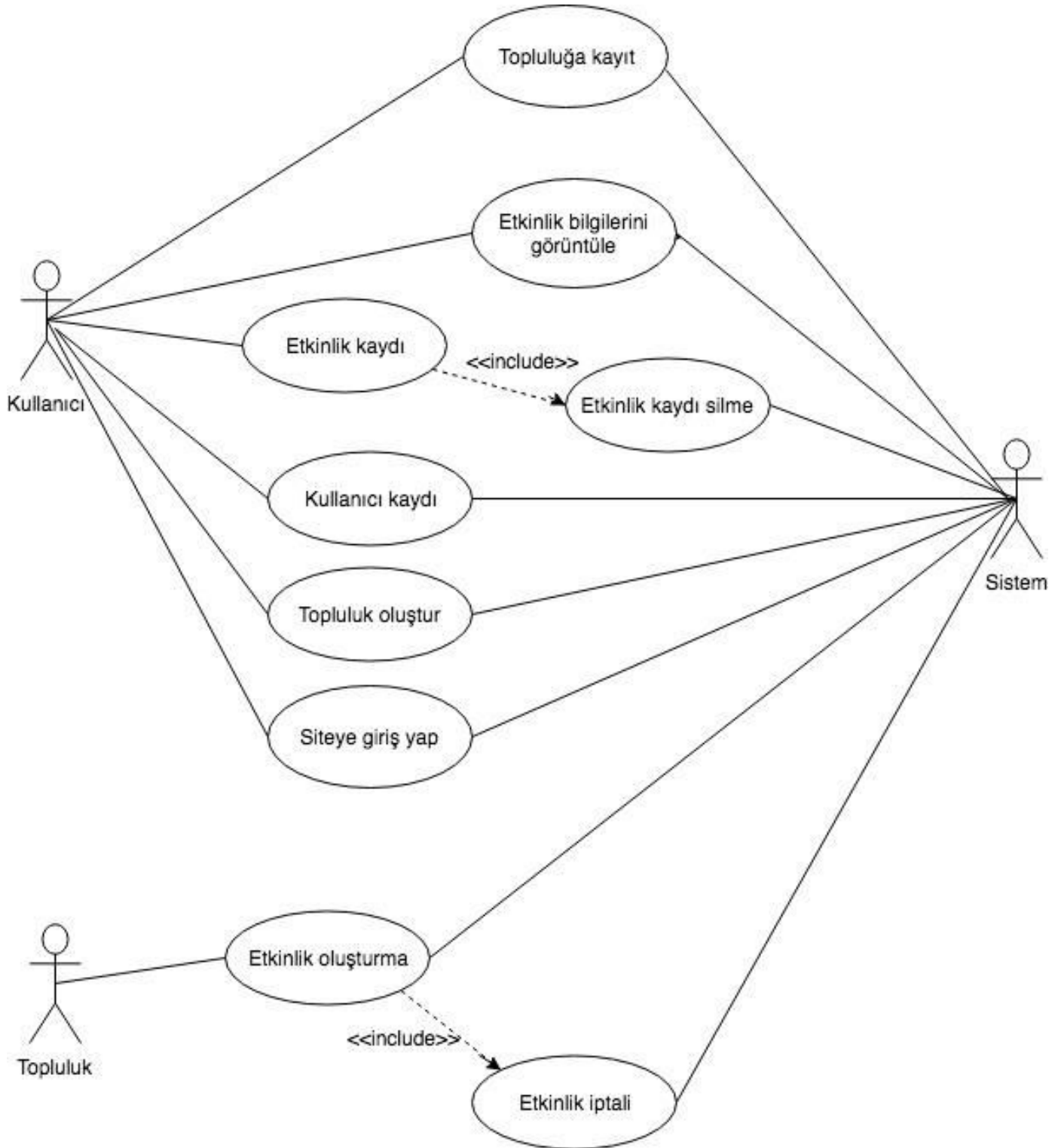
Teknoloji



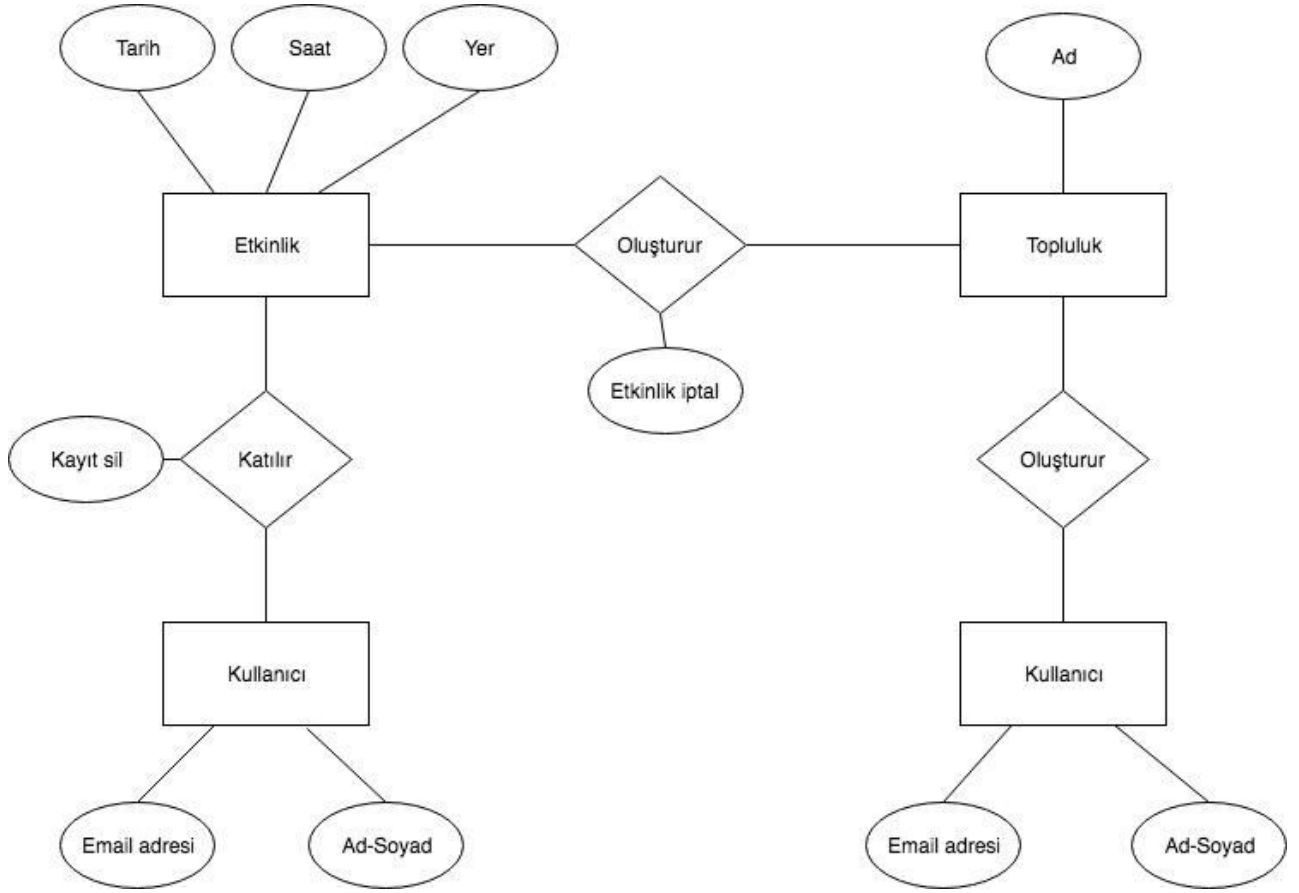
Yeme-İçme



## 5- Use Case Diyagramı



## 6- E-R Diyagramı



Konu	Süre	İş Bölümü
Projenin müşteriye sunulması Müşterinin taleplerinin alınması Analiz Raporu Hazırlanması	1.Toplantı: 26 Mart 2019 18 gün zaman ayrıldı.	Ayşe Hilal DOĞAN Fatma TANRIKULU Betül ÖN Ahmet ELGÜN
Fizibilite Raporu Hazırlanması. Proje taslağının oluşturulup müşteriye sunulması.	2.Toplantı: 14 Mart 2019 31 Gün zaman ayrıldı	Ayşe Hilal DOĞAN Fatma TANRIKULU Betül ÖN Ahmet ELGÜN
Tasarım Raporu Hazırlanması Projenin en yakın halinin müşteriye sunulması.	3.Toplantı: 16 Nisan 2019 10 Gün zaman ayrıldı	Ayşe Hilal DOĞAN Fatma TANRIKULU Betül ÖN Ahmet ELGÜN
Gerçekleştirme raporu hazırlanması.	4.Toplantı: 26 Nisan 2019 10 Gün Zaman Ayrıldı	Ayşe Hilal DOĞAN Fatma TANRIKULU Betül ÖN Ahmet ELGÜN
Test Raporu Hazırlanması	5.Toplantı: 6 Mayıs 2019	Ayşe Hilal DOĞAN Fatma TANRIKULU Betül ÖN Ahmet ELGÜN

## 7- Zaman Çizelgesi:

## GERÇEKLEŞTİRME RAPORU:

Gerçekleştirme raporunda fiziksel veri tabanı ve kodlama sunulmaktadır. Kodlama ekte verilecektir.

## 1- Veri

## Fiziksel Tabanı:

Indices (23)	
auth_group_permissions_group...	CREATE
auth_group_permissions_group...	CREATE
auth_group_permissions_permi...	CREATE
auth_permission_content_type_...	CREATE
auth_permission_content_type_...	CREATE
django_admin_log_content_typ...	CREATE
django_admin_log_user_id_c56...	CREATE
django_content_type_app_label...	CREATE
django_session_expire_date_a5...	CREATE
events_eventmodel_event_parti...	CREATE
events_eventmodel_event_parti...	CREATE
events_eventmodel_event_parti...	CREATE
events_eventmodel_organizatio...	CREATE
organizations_organizationmode...	CREATE
organizations_organizationmode...	CREATE
organizations_organizationmode...	CREATE
organizations_organizationmode...	CREATE
users_customuser_groups_cust...	CREATE
users_customuser_groups_cust...	CREATE
users_customuser_groups_grou...	CREATE
users_customuser_user_permis...	CREATE
users_customuser_user_permis...	CREATE
users_customuser_user_permis...	CREATE

Tables (15)	
auth_group	CREATE TABLE
auth_group_permissions	CREATE TABLE
auth_permission	CREATE TABLE
django_admin_log	CREATE TABLE
django_content_type	CREATE TABLE
django_migrations	CREATE TABLE
django_session	CREATE TABLE
events_eventmodel	CREATE TABLE
events_eventmodel_event_parti...	CREATE TABLE
organizations_organizationmodel	CREATE TABLE
organizations_organizationmode...	CREATE TABLE
sqlite_sequence	CREATE TABLE
users_customuser	CREATE TABLE
users_customuser_groups	CREATE TABLE
users_customuser_user_permis...	CREATE TABLE