РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3

дисциплина: Архитектура компьютера

Язык разметки Markdown

Студент: Наурузова А.М.

Группа: НПИбд-03-24

МОСКВА

2024 г.

Содержание

1 Цель работы	4
2 Задание	5
3 Выполнение лабораторной работы №3	6
4 Делаем отчет лабораторной работы №2	11
5 Выводы	16

Список иллюстраций	
3.1 Переходим в нужный каталог	6
3.2 Используем команду git pull	6
3.3 Переходим в следующий каталог	6
3.4 Используем команду make	7
3.5 Открывем файлы и проверяем создание документов	7
3.6 Используем команду make clean	8
3.7 Проверяем, как сработала команда make clean	8
3.8 Используем команду gedit	8
3.9 Изучаем документ	9
3.1 Изменяем документ	10
4.1 Задаем имя и email репозитория	11
4.2 Настраиваем utf-8	11
4.3 Задаем имя начальной ветки, как master	11
4.4 Устанавливаем настройку autocrlf	11
4.5 Устанавливаем параметр safecrlf	12
4.6 Генерируем пару ключей командой keygen	12
4.7 Копируем ключ из локальной консоли в буфер обмена	12
4.8 вставляем ключ и сохраняем	13
4.9 Проверяем добавление ключа	13
4.1 Создаем каталоги последовательно	14
4.11 Создаем репозиторий по шаблону	14
4.12 Переходим в каталог курса	14
4.13 Клонируем созданный репозиторий	15
4.14 Переходим в нужный каталог	15
4.15 Удаляем лишние файлы	15
4.16 Создаем необходимые каталоги	15
4.17 Отправляем фалы на git	15
4.18 Проверяем отправку ЛБ1	15

1 Цель работы

Ознакомиться с языкомразметкиMarkdownиоформитьотчетполабораторной работе№2 в ней.

2 Задание

Сформировать отчет по лабораторной работе№2 с помощью Markdown.

3 Выполнение лабораторной работы №3

Переходим в каталог, который привязан к репозиторию Git на сайте Github. (рис. 4.1).

```
ayshat_nau@fedora:~$ cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/ayshat_nau@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$
```

Рис. 3.1: Переходим в нужный каталог

С помощью команды git pull обновляем локальный репозиторий, скачивая изменения. (рис. 4.2).

```
ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git pull remote: Enumerating objects: 18, done. remote: Counting objects: 100% (16/16), done. remote: Compressing objects: 100% (12/12), done. remote: Total 12 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Pacnakobka oōbektob: 100% (12/12), 1.75 Mub | 1.57 Mub/c, готово. W3 github.com: /study 2023-2024_arh-pc 1391223..968c3b8 master -> origin/master Oōhobление 1391223..968c3b8 Fast-forward labs/lab01/report/ЛБ1.pdf | Bin W -> 1031314 bytes labs/lab01/report/ЛБ2.pdf | Bin W -> 956496 bytes 2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-) create mode 100644 labs/lab01/report/ЛБ1.pdf create mode 100644 labs/lab02/report/ЛБ2.pdf ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютерa/arch-pc$
```

Рис. 3.2: Используем команду git pull

Переходим в каталог report 3 лабораторной работы. (рис. 4.3).

```
ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ cd ~/work/study/20
23-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab03/report
ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report$
```

Рис. 3.3: Переходим в следующий каталог

Используем команду make для создания файлов report.pdf и report.docx (рис. 4.4).

```
[ ayshat_nauruzova@fedora report]$ make
pandoc "report.md" --filter pandoc/filters/pandoc_fignos.py --filter pandoc/filt
ers/pandoc_eqnos.py --filter pandoc/filters/pandoc_tablenos.py --filter pandoc/f
ilters/pandoc_secnos.py --number-sections --citeproc -o "report.docx"
pandoc "report.md" --filter pandoc/filters/pandoc_fignos.py --filter pandoc/filt
ers/pandoc_eqnos.py --filter pandoc/filters/pandoc_tablenos.py --filter pandoc/f
ilters/pandoc_secnos.py --pdf-engine=lualatex --pdf-engine-opt=--shell-escape -
-citeproc --number-sections -o "report.pdf"
[ ayshat_nauruzova@fedora report]$ 

[ ayshat_nauruzova@fedora report]$
```

Рис. 3.4: Используем команду make

Проверяем, как сработала команда make (рис. 4.5).

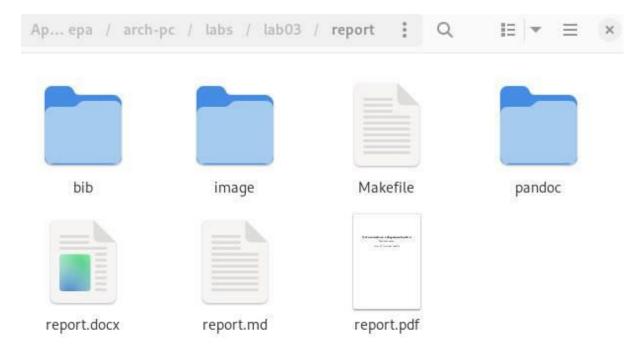


Рис. 3.5: Открывем файлы и проверяем создание документов

Используем команду make clean, которая удаляет недавно созданные документы(рис. 4.6).

```
[ ayshat_nau@fedora report]$ make clean
rm report.docx report.pdf *~
rm: невозможно удалить '*~': Нет такого файла или каталога
make: [Makefile:34: clean] Ошибка 1 (игнорирование)
[ ayshat_nau@fedora report]$
```

Рис. 3.6: Используем команду make clean

Открываем файлы и смотрим, сработала ли команда make clean(рис. 4.7).

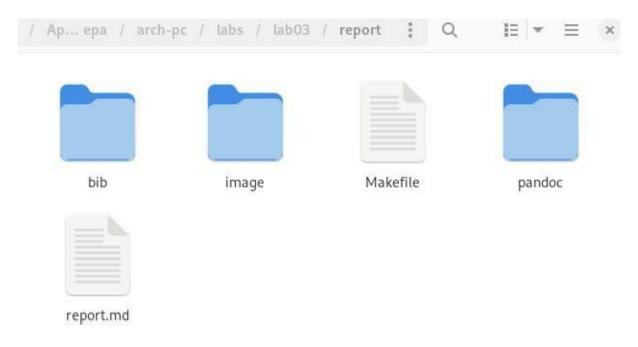


Рис. 3.7: Проверяем, как сработала команда make clean

Используем команду gedit report.md, которая открывает редактор данного документа (рис. 4.8).

```
[ ayshat_nauruzova@fedora report]$ gedit report.md
```

Рис. 3.8: Используем команду gedit

Изучаем открывшийся файл(рис. 4.9).

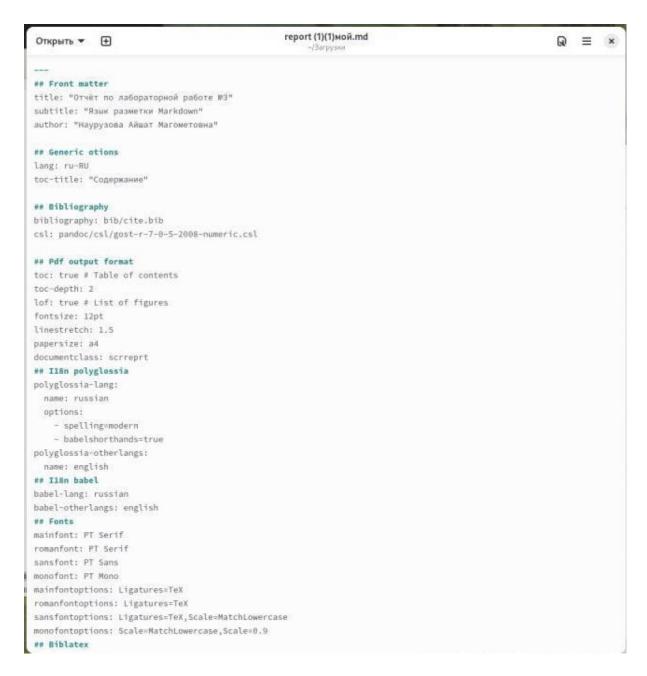


Рис. 3.9: Изучаем документ

Изучив структуру файла, начинаем его изменять(рис. 4.10).



Рис. 3.10: Изменяем документ

4 Делаем отчет лабораторной работы №2

Делаем предварительную конфигурацию git. (рис. 4.1).

```
ayshat_nau@fedora:-$ git config --global user.name "ayshatnauruzova"
ayshat_nau@fedora:-$ git config --global user.name "dwarm7241@gmail.com"
ayshat_nau@fedora:-$
```

Рис. 4.1: Задаем имя и email репозитория

Hастраиваем utf-8 в выводе сообщения git.

```
ayshat_nau@fedora: $ git config --global core.quotepath false
```

Рис 4.2 Настраиваем utf-8

Задаём имя начальной ветки.

```
ayshat_nau@fedora: $ git config --global init.defaultBranch master
```

Рис. 4.3: Задаем имя начальной ветки, как master

```
ayshat_nau@fedora:-$ git config --global core.autocrlf input
ayshat_nau@fedora:-$
```

Рис 4.4 Устанавливаем настройку autocrlf

```
ayshat_nau@fedora: $ git config --global core.safecrlf warm ayshat_nau@fedora: $
```

Рис 4.5 Устанавливаем параметр safecrlf

2. Создание SSH ключа.

Рис. 4.6: Генерируем пару ключей командой keygen

```
ayshat_now@fedora: $ cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZD11NTE5AAAAICCDi1yUXtcRBir7mYqSh6614swkFkigBUcfloWG6j43
ayshatnauruzova dwarm7241@gmail.com
```

Рис. 4.7: Копируем ключ из локальной консоли в буфер обмена

Заходим в свой аккаунт на сайте github. Переходим в настройки, SSH ключи. (рис. 4.8).

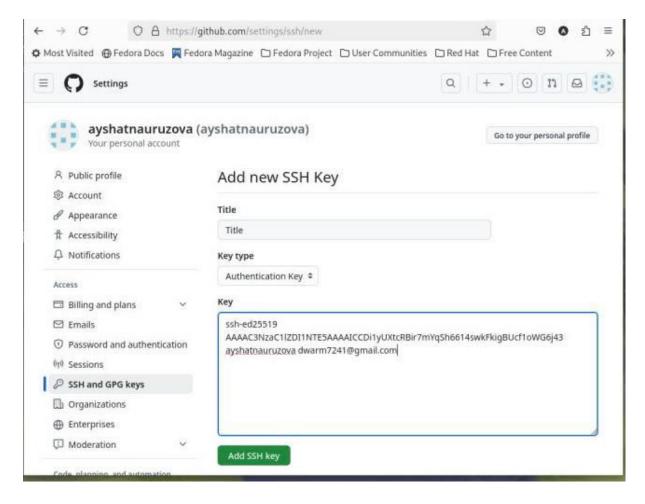


Рис. 4.8: вставляем ключ и сохраняем

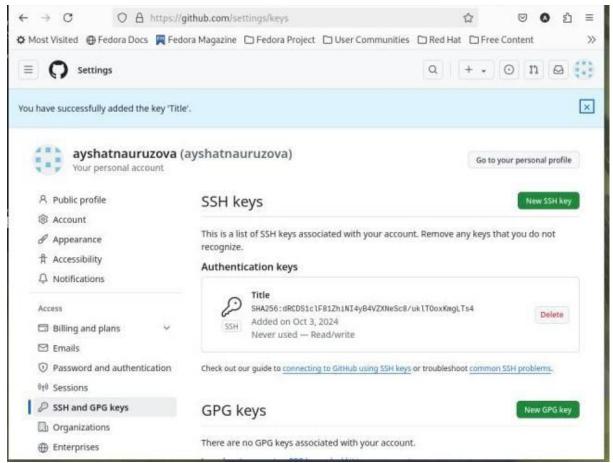


Рис. 4.9: Проверяем добавление ключа

Открываем терминал и создаем каталоги для предмета "Архитектура компьютера" (рис. 4.10).

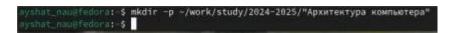


Рис. 4.10: Создаем каталоги последовательно

Переходим на страницу репозитория с шаблоном(рис. 4.11).

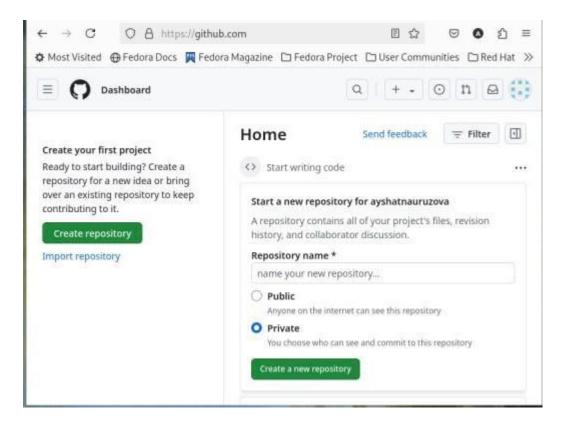


Рис. 4.11: Создаем репозиторий по шаблону

Переходим в папку с предметом(рис. 4.12).

```
ayshat_nau@fedora:~$ cd ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/
ayshat_nau@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/
```

Рис. 4.12: Переходим в каталог курса

```
aushat_nauruzova@fedora :~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера$ git clone --recursive git@github.com: /study_2023-2024_arh-pc.git arch-pc
Клонирование в «arch-pc»...
```

Рис. 4.13: Клонируем созданный репозиторий

Переходим в каталог arch-pc(рис. 4.14).

```
ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера$ cd ~/work/study/2023-2024/
"Архитектура компьютера"/arch-pc
ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$
```

Рис. 4.14: Переходим в нужный каталог

```
ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ rm package.json ayshat_nauruzova@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$
```

Рис. 4.15: Удаляем лишние файлы Создаем папки по образцу(рис. 4.16).

Отправляем файлы на сервер(рис. 4.17).

```
ayshat_nauruzova@fodora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git add .
ayshat_nauruzova@fodora:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git commit -am "fe
at(main): make course structure"
[master 1391223] feat(main): make course structure
199 files changed, 54725 insertions(+), 14 deletions(-)
```

Рис. 4.17: Отправляем фалы на git

Отправляем прошлую лабораторную работу(рис. 4.18).

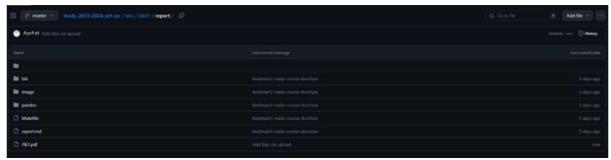


Рис. 4.18: Проверяем отправку ЛБ1

Мы познакомились с языком разметки Markdown и оформили отчет в ней и загрузили на Github.